

Jeu MasterMind

1) Choix de la difficulté (F, D, T)

2) Construction d'une proposition

Nouveau choix

2.1) Choix d'une position (1, ...)

2.2) Choix d'un chiffre (Robot: 1, ...)

2.3) Quand on a choisi un chiffre pour toutes les positions, on valide la proposition avec

Enter

2.4) Analyse de la réponse

Nouvelle proposition

3) Jusqu'à:

- Soit max d'essais atteints
- Soit réussite

Nouveau jeu (N)