

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Институт № 8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №3 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Л. В. Короткевич
Преподаватель: Н. С. Капралов
Группа: М8О-208Б-19
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва 2020

Лабораторная работа №3

Задача: Для реализации словаря из предыдущей лабораторной работы, необходимо провести исследование скорости выполнения и потребления оперативной памяти. В случае выявления ошибок или явных недочётов, требуется их исправить.

Используемые инструменты:

1. Введение

Анализ производительности программ, выявление слабых мест в коде, поиск ошибок — неотъемлемая часть процесса разработки ПО. Благо, в наши дни существует большой набор инструментов, упрощающих эти задачи. На примере программы из предыдущей лабораторной работы (реализация словаря с использованием PATRICIA Trie) я проведу детальный анализ производительности моей программы, потребления памяти. В этом мне помогут такие инструменты, как:

2. Анализ времени исполнения

2.1. Callgrind

Пожалуй, одна из самых удобных в плане пользования программ для профилирования кода — *callgrind* (инструмент, находящийся в составе *valgrind*). Вкупе с утилитой *kcachegrind* он позволяет наблюдать «затратность» тех или иных функций, количество вызовов и т.д. Всего более мне нравится то, что здесь и графический интерфейс, и наглядный граф вызовов функций — все в одном месте. Можно посмотреть, сколько вызывалась функция X в функции Y. А в функции X — сколько раз вызывалась любая другая функция и т.д.

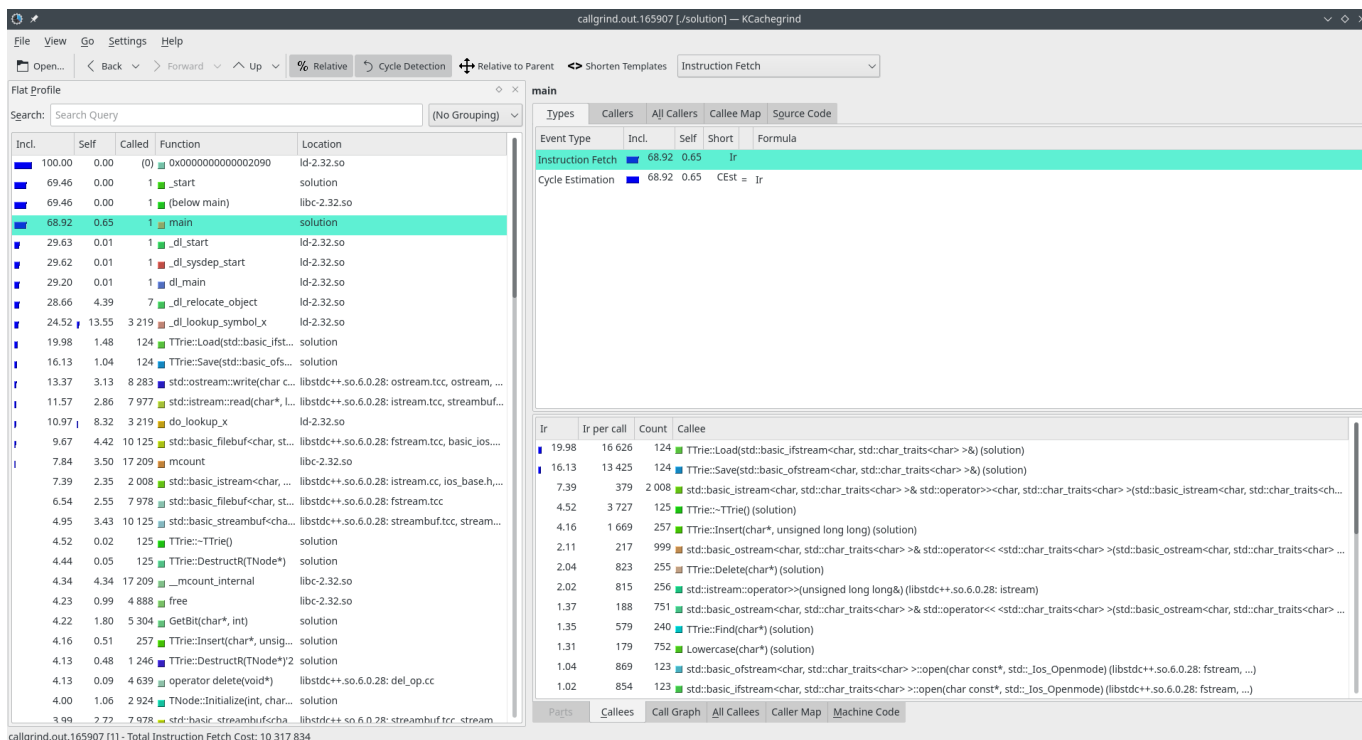
Заранее скомпилировав программу (с обычными ключами; но чтобы наблюдать сурс-код в *kcachegrind*, ключ *-g3* обязателен), запустим профайлер следующим образом:

```
[leo@pc solution]$ valgrind --tool=callgrind ./solution <test1k >trash
```

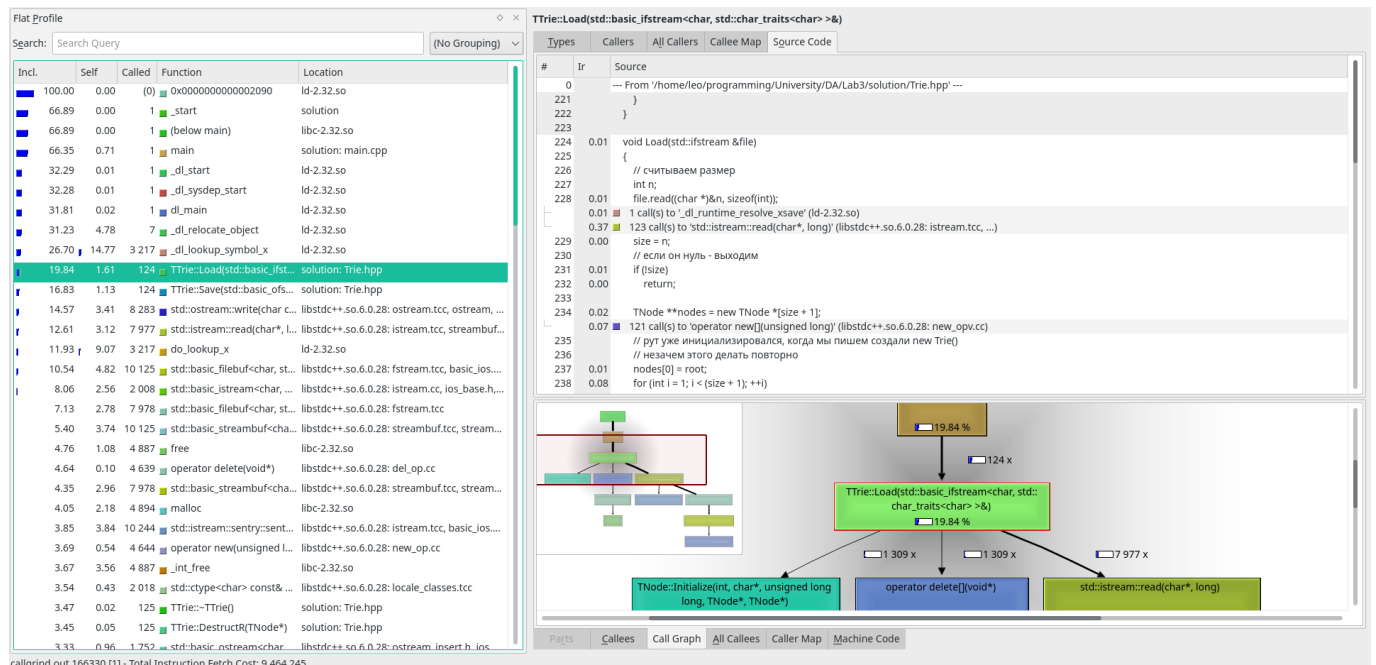
Сгенерировался файл `callgrind.out.XXX` — откроем его:

```
[leo@pc solution]$ kcachegrind callgrind.out.165907
```

Наблюдаем богатый интерфейс:



Слева видим таблицу функций, отсортированных по степени «прожорливости». Нас интересуют «самописные» функции для работы со словарем — их есть смысл оптимизировать. Выбрав одну из них, например, Load, справа наблюдаем подробную информацию о ней:



Из самых полезных полей здесь, пожалуй, сурс-код и граф вызовов — я могу смотреть, сколько раз вызывалась та или иная функция на определенной строчке; также вижу, кто вызвал Load, сколько раз. Аналогично Load: кого вызывала, сколько раз.

2.2. gcov, lcov

gcov - утилита, которая вкупе с lcov позволяет сгенерировать наглядный отчет о «покрытости» программы: какие строчки кода сколько раз исполнялись.

```
[leo@pc solution]$ g++ --coverage main.cpp -o main
```

```
[leo@pc solution]$ ./main <test1k >trash
```

```
[leo@pc solution]$ lcov -t "mainrep" -o mainrep.info -c -d .
```

```
[leo@pc solution]$ genhtml -o report mainrep.info
```

Теперь откроем ./report/index.html:

				Hit	Total	Coverage
top level - solution				Lines:	219	262
mainrep.info				Functions:	18	20
2020-11-18 16:43:09						83.6 %
						90.0 %

Filename	Line Coverage	Functions
Additional.hpp	100.0 % 22 / 22	100.0 % 4 / 4
Node.hpp	100.0 % 18 / 18	100.0 % 3 / 3
Trie.hpp	85.2 % 132 / 155	83.3 % 10 / 12
main.cpp	70.1 % 47 / 67	100.0 % 1 / 1

Радует: мой код покрыт на все сто, за исключением участков кода, содержащих catch.

Current view: top level - solution - main.cpp (source / functions)				Hit	Total	Coverage
Test: mainrep.info				Lines:	47	67
Date: 2020-11-18 16:43:09				Functions:	1	1
						70.1 %
						100.0 %

Line data	Source code
1	#include <iostream>
2	#include <fstream>
3	#include <cstring>
4	:
5	#include "Additional.hpp"
6	#include "Trie.hpp"
7	:
8	1 : int main()
9	{
10	// оптимизация
11	1 : std::ios::sync_with_stdio(false);
12	1 : std::cin.tie(0);
13	1 : std::cout.tie(0);
14	:
15	// потоки i/o -- файлы для сериализации/десериализации, хранения/считывания конструкции патриции
16	2 : std::ofstream fout;
17	2 : std::ofstream dotout;
18	1 : std::ifstream fin;
19	:
20	char input[MAXLEN];
21	TValue value;
22	:
23	// основное дерево trie
24	Trie *trie;
25	try
26	{
27	1 : trie = new Trie();
28	}
29	0 : catch (const std::bad_alloc &e)
30	{
31	0 : std::cout << "ERROR: fail to allocate the requested storage space!\n";
32	0 : exit(0);
33	}
34	:
35	TNode *node;
36	:
37	1001 : while ((std::cin >> input))
38	{
39	1000 : if (!std::strcmp(input, "-"))
40	{
41	257 : std::cin >> input;
42	257 : Lowercase(input);
43	257 : std::cin >> value;
44	:
45	257 : std::cout << (trie->Insert(input, value) ? "OK" : "Exist");
46	257 : std::cout << "\n";
47	}
48	743 : else if (!std::strcmp(input, "-"))
49	{
50	255 : std::cin >> input;
51	255 : Lowercase(input);

3.3. Perf

perf — незаменимый инструмент для анализа производительности отдельных программ и даже всей системы в целом. Он обеспечивает богатую статистику выполнения программы в наглядном виде.

Основные команды perf:

- perf stat: получить количество событий
- perf record: запись событий для последующей отчетности
- perf report: считывание отчета, разбивка событий по процессам, функциям и т.д
- perf top: просмотр всех системных событий в реальном времени

Пример использования perf stat, record & report для тестируемой программы.

```
[leo@pc solution]$ perf stat ./solution <test1k
```

...

Performance counter stats for './solution':

7.55 msec	task-clock:u	#	0.632 CPUs utilized
0	context-switches:u	#	0.000 K/sec
0	cpu-migrations:u	#	0.000 K/sec
129	page-faults:u	#	0.017 M/sec
5,840,562	cycles:u	#	0.774 GHz
8,632,037	instructions:u	#	1.48 insn per cycle
1,600,579	branches:u	#	212.054 M/sec
39,409	branch-misses:u	#	2.46% of all branches

0.011944305 seconds time elapsed

0.000000000 seconds user

0.007805000 seconds sys

```
[leo@pc solution]$ perf record ./solution <test1k
```

```
[leo@pc solution]$ perf report
```

Overhead	Command	Shared Object	Symbol
13.94%	solution	ld-2.32.so	[.] _dl_lookup_symbol_x
13.13%	solution	ld-2.32.so	[.] do_lookup_x
12.58%	solution	libc-2.32.so	[.] _int_malloc
11.08%	solution	libstdc++.so.6.0.28	[.] std::istream::sentry::sentry
9.90%	solution	libstdc++.so.6.0.28	[.] std::__ostream_insert<char, std::char_traits<char> >
9.34%	solution	libc-2.32.so	[.] malloc
9.22%	solution	solution	[.] TTrie::Load
8.91%	solution	libc-2.32.so	[.] __GI__IO_un_link.part.0
7.07%	solution	libstdc++.so.6.0.28	[.] std::basic_ifstream<char, std::char_traits<char> >::open
2.15%	solution	ld-2.32.so	[.] __GI__tunables_init
0.75%	solution	libstdc++.so.6.0.28	[.] std::__basic_file<char>::is_open
0.73%	solution	libstdc++.so.6.0.28	[.] std::basic_filebuf<char, std::char_traits<char> >::open
0.68%	solution	libc-2.32.so	[.] __strchr_avx2
0.34%	solution	ld-2.32.so	[.] _dl_start
0.13%	solution	libc-2.32.so	[.] __GI__libc_open
0.05%	solution	[unknown]	[k] 0xfffffffffa3c00fc7
0.00%	solution	[unknown]	[k] 0xfffffffffa3c00163
0.00%	solution	[unknown]	[.] 0000000000000000

Посмотрим на самую трудозатрадную часть программы.

Percent		push	%r14
		push	%r13
		mov	%rdx,%r13
		push	%r12
		mov	%rdi,%r12
		push	%rbp
		push	%rbx
		sub	\$0x98,%rsp
47.97	➤	movzbl	(%rdi),%edx
		mov	%rsi,0x10(%rsp)
		mov	%rcx,0x20(%rsp)
		mov	%r8,0x8(%rsp)
		mov	%r9d,0x1c(%rsp)
		test	%dl,%dl
	↓	je	270
		mov	%rdi,%rcx
		mov	\$0x1505,%eax
		nop	
52.03	48: ➤	mov	%rax,%rsi
		add	\$0x1,%rcx

Наблюдательно: `movzbl` – разыменовывание объекта, лежащего по опред. адресу. А `add` просто складывает два числа, лежащих по адресу `&0x1`, `&rcx` и кладет результат в `&0x1`.

Смею предположить, что обработка строк: поиск leftmost differ bit`a, получение определенного бита строки и т.д стали наиболее «укзим» местом моей программы.

3. Анализ потребления памяти

3.1. Valgrind

Классика жанра — Valgrind с его бесспорно превосходными инструментами. Чаще всего им пользуются для того, чтобы ловить утечки памяти; благодаря нему можно быть уверенным, что твоя программа надежна: верно обрабатывает запросы на выделение и удаление памяти. Благо перед тем, как заслать программу на чекер я много раз проверял ее волгриндом: утечек не было. Для наглядности я сломаю свою функцию `KVCopy`:

```
void KVCopy(TNode *src, TNode *dest)
{
    if (strlen(dest->key) < strlen(src->key))
    {
        // delete[] dest->key;
        dest->key = new char[strlen(src->key) + 1];
    }
    strcpy(dest->key, src->key);

    dest->value = src->value;
}
```


Теперь предыдущие данные, хранящиеся в `dest` → `key`, не будут уничтожены корректно, но перезапишутся новыми, случайными при выделении памяти с помощью `new`.

```
[leo@pc solution]$ valgrind --leak-check=full ./solution <test1k >trash
```

```
==178703== Memcheck, a memory error detector
```

```
==178703== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
```

```
==178703== Using Valgrind-3.16.1 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
```

```
==178703== Command: ./solution
```

```
==178703==
```

```
==178703== HEAP SUMMARY:
```

```
==178703==    in use at exit: 122,955 bytes in 36 blocks
```

```
==178703== total heap usage: 4,894 allocs, 4,858 frees, 2,434,497 bytes allocated
```

```
==178703==
```

```
==178703== 3 bytes in 1 blocks are definitely lost in loss record 1 of 8
```

```
==178703==    at 0x4A37C17: operator new[](unsigned long) (vg_replace_malloc.c:431)
```

```
==178703==    by 0x10A82F: Initialize (Node.hpp:23)
```

```
==178703==    by 0x10A82F: Insert (Trie.hpp:82)
```

```
==178703==    by 0x10A82F: main (main.cpp:45)
```

```
==178703==
```

```
==178703== 72 bytes in 29 blocks are definitely lost in loss record 2 of 8
```

```
==178703==    at 0x4A37C17: operator new[](unsigned long) (vg_replace_malloc.c:431)
```

```
==178703==    by 0x10C20A: Initialize (Node.hpp:23)
```

```
==178703==                by 0x10C20A: TTrie::Load(std::basic_ifstream<char,
std::char_traits<char> >&) (Trie.hpp:264)
```

```
==178703==    by 0x10AB42: main (main.cpp:86)
```

```
==178703==
```

```
==178703== LEAK SUMMARY:
```

```
==178703==    definitely lost: 75 bytes in 30 blocks
```

```
==178703==    indirectly lost: 0 bytes in 0 blocks
```

```
==178703==    possibly lost: 0 bytes in 0 blocks
```

```
==178703== still reachable: 122,880 bytes in 6 blocks
==178703== suppressed: 0 bytes in 0 blocks
==178703== Reachable blocks (those to which a pointer was found) are not shown.
==178703== To see them, rerun with: --leak-check=full --show-leak-kinds=all
==178703==
==178703== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==178703== ERROR SUMMARY: 2 errors from 2 contexts (suppressed: 0 from 0)
Что и требовалось доказать. Исправим эту пагубную ошибку.
[leo@pc solution]$ valgrind --leak-check=full ./solution <test1k >trash
==178771== Memcheck, a memory error detector
==178771== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==178771== Using Valgrind-3.16.1 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==178771== Command: ./solution
==178771==
==178771== HEAP SUMMARY:
==178771== in use at exit: 122,880 bytes in 6 blocks
==178771== total heap usage: 4,894 allocs, 4,888 frees, 2,434,497 bytes allocated
==178771==
==178771== LEAK SUMMARY:
==178771== definitely lost: 0 bytes in 0 blocks
==178771== indirectly lost: 0 bytes in 0 blocks
==178771== possibly lost: 0 bytes in 0 blocks
==178771== still reachable: 122,880 bytes in 6 blocks
==178771== suppressed: 0 bytes in 0 blocks
==178771== Reachable blocks (those to which a pointer was found) are not shown.
==178771== To see them, rerun with: --leak-check=full --show-leak-kinds=all
==178771==
==178771== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==178771== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
Проблема решена.
```

3.2. Heaptrack

Еще одна потрясающая утилита — Heaptrack; помимо выявления стандартных ошибок вроде поиска ошибок, она позволяет нам обнаружить части кода, которые больше всего злоупотребляют памятью.

```
[leo@pc solution]$ heaptrack ./solution <test1k
```

```
[leo@pc solution]$ heaptrack_gui ./heaptrack.solution.179379.zst
```

FileSettings

SummaryBottom-UpCaller / CalleeTop-DownFlame GraphConsumedAllocationsTemporary AllocationsSizes

debuggee:
./solution

total runtime:
0.063s

total system memory:
16.7 GB

calls to allocation functions:
4,894 (77,682/s)

temporary allocations:
127 (2.6%, 2,015/s)

peak heap memory consumption:
205.3 kB after 0.057s

peak RSS (including heaptrack overhead):
4.4 MB

total memory leaked:
123.0 kB

Peak Contributions

Peak	Location
98.3 kB	std::basic_filebuf<wchar_t, s...
72.7 kB	pool in libstdc++.so.6 (/usr/li...
32.8 kB	std::basic_filebuf<char, std:...

Largest Memory Leaks

Leaked	Location
98.3 kB	std::basic_filebuf<wchar_t, s...
24.6 kB	std::basic_filebuf<char, std:...

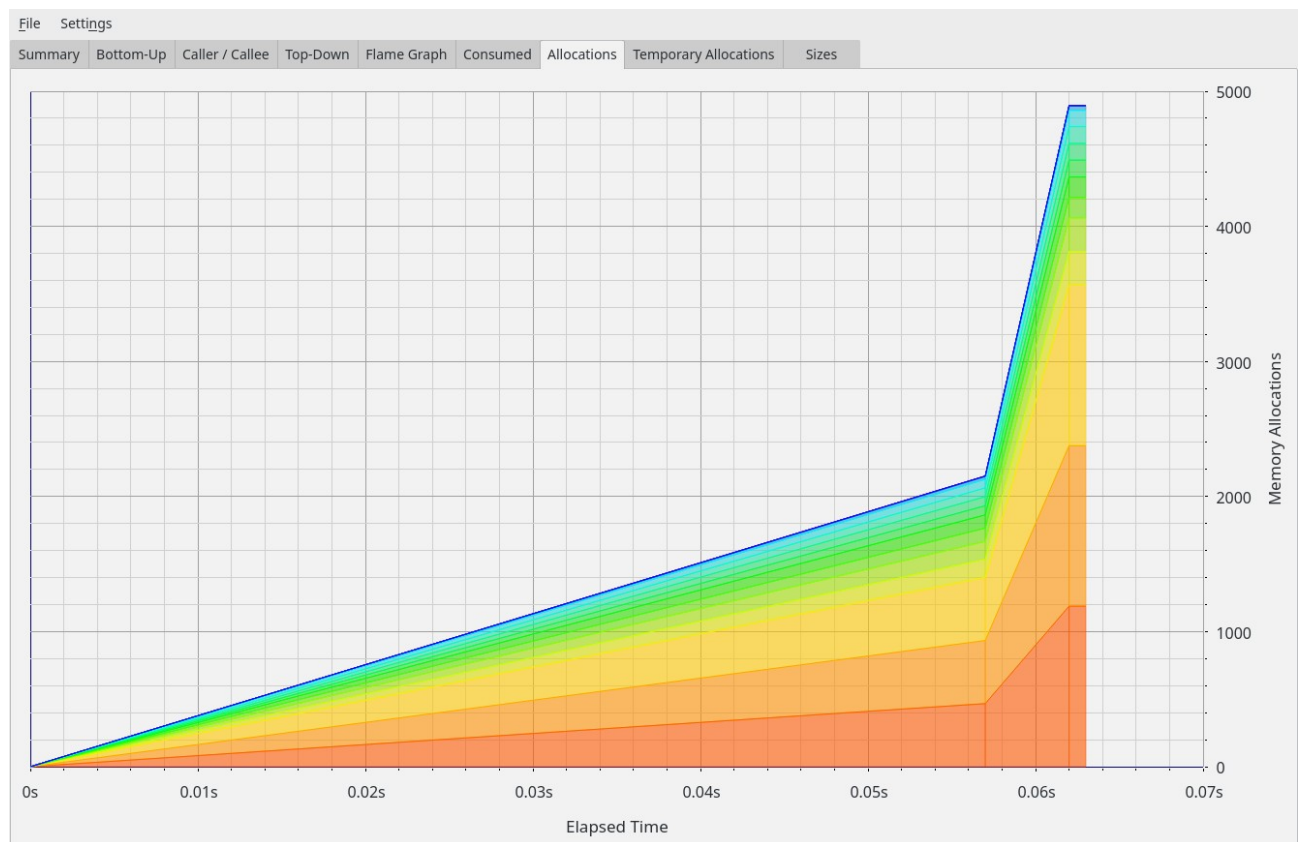
Most Memory Allocations

Allocations	Location
2497	TTrie::Load(std::basic_ifstrea...
1339	TNode::Initialize(int, char*, ...
251	std::basic_filebuf<char, std:...
248	__fopen_internal in libc.so.6 ...
151	TTrie::Insert(char*, unsigne...
125	main in solution (/home/leo...
125	TTrie::TTrie() in solution (/ho...
124	TTrie::Save(std::basic_ofstre...

Most Temporary Allocations

Temporary	Location
124	TTrie::Save(std::basic_ofstre...
1	pool in libstdc++.so.6 (/usr/li...
1	TNode::Initialize(int, char*, ...
1	TTrie::KVCopy(TNode*, TNo...

Интерфейс интуитивно понятен; богатый инструментарий данной программы позволяет просматривать пиковые значения потребляемой памяти, утечки и прочее в наглядном, графическом виде.



4. Вывод

Самым простым инструментом для профайлинга мне показался valgrind с его богатым инструментарием: от профайлинга, процентного соотношения времени исполнения той или иной функции, до непревзойденного обнаружения утечек памяти.

Бесспорно, что повышение производительности кода, борьба со всякого рода утечками, багами — обязательная часть процесса разработки ПО. Никакая высоконагруженная система не должна допускать никаких ошибок, иначе, рано или поздно произойдет какой-либо сбой, в чем приятности мало.