



# Whitepaper

Version 1.0

ANYONE LIMITED in Hong Kong

Anyone Ltd in Belize

# 1 개요

- 블록체인 기술은 암호화폐의 기능에만 한정되지않습니다.
- 국가간 거래에도 사용이 되고, 온/오프라인의 화폐대용으로도 사용이 되며, 그 외 많은 잠재된 시장이 있습니다.
- ANYONE은 지금까지 블록체인기술을 접목시킨 서비스의 글로벌 서비스를 준비하였습니다.
- 거래소 및 게임,배당,투자 를 접목시킨 서비스를 제공하며 재단에서는 추가적인 비즈니스 모델을 찾아 접목시킵니다.
- 본백서에서 글로벌 서비스,ANYONE의 구체적인 방안을 확인하실 수 있습니다.

## 2. 비전

- 2-1. 가격이 안정성
- 2-2. ANYONE의 글로벌 서비스
  - ANYONE-exchange
  - ANYONE-games
  - ANYONE-investment
  - ANYONE-dividends
- 2-3. 왜? 지속적인 비즈니스 모델이 필요한가?
- 2-4. 코인의 소유권

## 2-1 가격이 안정성

- 많은 암호화폐들은 처음에는 높은 가격을 유지하지만 시간이 지날수록 몇몇 암호화폐를 제외하고 가격의 폭락이 옵니다. 이는 시장경제논리에 따른 사항으로 생산자와 구매자의 비율에 따른 가격하락입니다.
- 암호화폐의 생산은 POW를 지나 POS및 MASTERNODE 등과 같은 과정을 거쳐왔습니다.
- 하지만 구매자는 한정 되어 있는 상태에서 암호화폐 생산만 계속 유지된다면 가격은 당연히 하락할 수 밖에 없는 구조입니다.
- 이에 ANYONE은 전량 발행 후 자체 POW 로만 블록체인을 유지하고 있습니다.
- 시장에는 발행된 ANYONE의 최대 45% 만 유통하며 추가 유통량이 발생하지 않기 때문에 갑작스런 가격하락은 없습니다.
- 또한 재단의 비즈니스 모델에서 나온 수익의 일부는 항상 가격안정을 위해 사용됩니다.

## 2-2 ANYONE의 글로벌 서비스

- ANYONE은 글로벌 서비스를 제공하고자 합니다.
- ANYONE-exchange :  
ANYONE을 기축으로 저렴한 상장비로  
많은 다른 암호화폐들의 상장을 유도합니다.
- ANYONE-games :  
1 GAMECHIP 는 1\$의 가치를 가집니다.  
이는 ANYONE재단에서 보증합니다.
- ANYONE-investment :  
ANYONE와 GAMECHIP으로 구매한 상품을 통해 3개월에  
최소 6%에서 최대 26%에 해당하는 이득을 보실 수 있습니다.
- ANYONE-dividends :  
ANYONE-investment 를 제외한 ANYONE 재단에서 운영하는  
모든 비즈니스모델의 수익을 보유하신 ANYONE 코인에  
비율대로 매일 지급받습니다.

## 2-3 왜? 계속적인 비즈니스 모델이 필요한가?

- 가격시장에서 안정성이 유지되려면 ANYONE의 가치가 유지되어야 합니다.
- 사용할 곳이 없는, 가치가 전혀 없는 코인의 경우 모두가 먼지가 되어 가격을 정할 수 없습니다.
- ANYONE의 가치유지를 위해 계속적인 비즈니스 모델의 개척이 필요합니다.
- ANYONE 재단에서는 추가 비즈니스 모델을 연구/개발하고 있습니다.

## 2-4. 코인의 소유권

- 많은 암호화폐의 ICO나 IEO 는 토큰을 발행합니다. 토큰의 대다수는 거래가 불가하며 이더리움 네트워크를 통해 토큰의 유지를 합니다.
- Mainnet을 사용하는 ANYONE은 언제든지 소유한 사람의 뜻대로 거래가 가능합니다. 이를 위하여 ANYONE은 windows와 android 지갑 및 games의 웹지갑을 제공합니다.

<https://github.com/anyonecore/AnyoneBinary/releases>

- 이는 이더리움 네트워크에서만 확인 할 수 있는 타 토큰에 비해 소유자가 직접 보유/소유합니다.

### 3. 글로벌서비스의 내용

- 3-1 ANYONE-games
- 3-2 ANYONE-exchange
- 3-3 ANYONE-investment
- 3-4 ANYONE-dividends



## 3-1 ANYONE-games

- 전세계 온라인 카지노시장은 점차 커져 나가고 있습니다. 온라인 카지노는 슬롯머신,룰렛,테이블 게임등 기존 카지노게임과 동일합니다.
- 북미시장의 온라인 카지노는 슬롯머신으로 압도적 시장점유율을 가지며 유럽시장은 테이블게임의 시장점유율이 높습니다.
- 많은 국가들이 온라인 카지노를 합법화하고있으며 한가지 문화 산업으로 자리잡고 있습니다.
- 온라인카지노는 한가지 문화이며 레저산업이 되고있습니다.
- <https://any-one.games> 서비스 계획  
EVEN/ODD - 서비스중  
Taisai – 3월말  
Baccarat – 4월  
Roulette – 5월  
Blackjack – 6월  
Texas hold'em – 7월  
SlotMachine –매월 1종씩

## 3-2 ANYONE-exchange

- 많은 암호화폐들이 하루에 몇십개 씩 생성되고있습니다.
- 하지만 비싼 상장비를 내면서 거래소에 등록 할 수있는 암호화폐는 많지 않습니다.
- ANYONE-exchange 는 ANYONE을 기축으로 하여 최소한의 상장비로 암호화폐들의 가치를 유지하려고 합니다.
- 또한 다른 게임에서 사용하는 암호화폐를 우선적으로 리스팅

### 3-3 ANYONE-investment

- Referral Marketing을 기본으로 하는 투자 플랫폼입니다.
- 보유한 ANYONE 나 GAMECHIP 로 투자상품을 구매하고 매일 일정량의 보상을 받는 구조입니다.
- 각 상품에 따른 이자율은 각각 존재하며 ANYONE로 구매하는 상품은 120일, GAMECHIP 로 구매하는 상품은 100일의 기간을 가집니다.
- Referral 을 통하여 구매한 금액의 일정부분을 추가로 획득합니다.
- 상품안내

| ANYONE 상품 – 120일 지급 |               |                |
|---------------------|---------------|----------------|
| 100,000 ANY         | 일 950 ANY     | 114,000 ANY    |
| 1,000,000 ANY       | 일 10,000 ANY  | 1,200,000 ANY  |
| 10,000,000 ANY      | 일 105,000 ANY | 12,600,000 ANY |

| CHIP 상품 – 100일 지급 |             |             |
|-------------------|-------------|-------------|
| 1,000 CHIP        | 일 10.6 CHIP | 1,060 ANY   |
| 10,000 CHIP       | 일 109 CHIP  | 10,900 ANY  |
| 100,000 CHIP      | 일 1120 CHIP | 112,000 ANY |

## 3-4 ANYONE-dividends

- 암호화폐들의 트렌드가 수익의 배당을 주는 방향으로 가고 있습니다.
- 배당 비율은 30% ~ 60%의 수익을 배당한다고 합니다. 하지만 계속 늘어나는 암호화폐전체 수량에 따라 실질적으로 배당 받은 비율의 정확성을 확인하기 어렵습니다.
- ANYONE 는 100%의 수익을 배당하며 전체 발행 코인이기 때문에 소유자의 배당 받는 금액을 공정하고 투명하게 확인 할 수 있습니다.

The screenshot displays the 'My Deposit Info' page of the ANYONE platform. At the top, there is a navigation bar with links: INFO, DEPOSIT IN, DEPOSIT OUT, ALL LOCATION, LOCATION WITHDRAW, and LOGIN. The main content area features a large orange box labeled 'Total AnyOne Coin' with the value '1,1000,070.83333501'. Below this are two buttons: '\$ to deposit' and '\$ to withdraw'. At the bottom, there is a table with three columns: 'Total Deposit Amount', 'Wait Deposit Amount', and 'Total Allocation Amount'.

| Total Deposit Amount | Wait Deposit Amount | Total Allocation Amount |
|----------------------|---------------------|-------------------------|
| 1,800,000            | 0                   | 0.25650                 |
| 1,800,000            | 0                   | 0.25650                 |
| 1,800,000            | 0                   | 0.25650                 |

## 4.기존 시장 분석 및 제안

- 4-1 기존 암호화폐 온라인 카지노의 문제점과 제안
- 4-2 ANYONE-exchange
- 4-3 ANYONE-dividends

## 4-1 기존 암호화폐 온라인 카지노의 문제점과 제안

- 암호화폐를 이용한 온라인 카지노는 많이 생겨나고 있습니다.
- 하지만 기존 온라인 카지노의 문제점은 신뢰성, 가치하락, 퀄리티입니다.
- 신뢰성이란 게임의 확률 및 승패결과 서버 및 데이터의 신뢰성을 말하고 가치하락이란 암호화폐의 가격하락으로 인한 실물화폐가격 하락입니다.
- 퀄리티란 암호화폐를 사용하는 온라인 카지노는 많이 생겨나지만 콘텐츠 및 그래픽 품질이 떨어지는 점입니다.

## 제안 1. 서버의 안정성

- AWS 를 사용한 Autoscaling 및 RDS,WAF등을 이용하여 서버의 안정성과 Mirror 서비스를 이용하여 데이터유지를 합니다.

|                          |               |  |  |                 |           |
|--------------------------|---------------|--|--|-----------------|-----------|
| <input type="checkbox"/> | A-ANY         |  |  | ap-southeast-1b | ● running |
| <input type="checkbox"/> | A-BTC         |  |  | ap-southeast-1b | ● running |
| <input type="checkbox"/> | Anyone-hash   |  |  | ap-southeast-1c | ● running |
| <input type="checkbox"/> | Anyone-wallet |  |  | ap-southeast-1c | ● running |
| <input type="checkbox"/> | Exchange      |  |  | ap-southeast-1a | ● running |
| <input type="checkbox"/> | games-test    |  |  | ap-southeast-1b | ● running |
| <input type="checkbox"/> | Games-WEB     |  |  | ap-southeast-1c | ● running |
| <input type="checkbox"/> | wallet-check  |  |  | ap-southeast-1c | ● running |

## 제안2. 확률 및 승패 결과

- ANYONE 메인넷 해쉬를 이용하여 확률의 조작을 방지합니다.
- <https://explorer.any-one.org/>

ANYONE

Explorer

Movement


Top 100

Network (GH/s)

3.4274

Difficulty

41.58033919644694



Coin Supply (ANY)

20000006870.076733

BTC Price

0.00000000

You may enter a block height, block hash, tx hash or address.

Search

Latest Transactions

Show 10 entries

| Block | Hash   | Recipients | Amount (ANY) | Timestamp                     |
|-------|--|------------|--------------|-------------------------------|
| 68685 | 376b39f9eb5cbe1111a56430a26cc20a3570d9a9c3d2a1808e2da824833a0ca  | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:08:06 GMT |
| 68684 | ab31ef1b83f630ee7394ac9c36e17fcd558041b7107ba2e68965c7be06aa7    | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:07:20 GMT |
| 68683 | d4e3f695db7783474de062c0f72e3d776b4f119e168d8e43114359f5e0c94f03 | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:06:12 GMT |
| 68682 | 747bb127e2ceace087c8e278c92b224c4f4fcfa8b85b767b1fe54f449f13758  | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:04:41 GMT |
| 68681 | 41b0292646e26b45a1247aaa606478b65fe0cc755689ba6e957f58400317a0   | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:04:39 GMT |
| 68680 | 87e9c4a8a8741de25d2c5e3d50699237e222facd87c54fc17174901337c10b5  | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:04:11 GMT |
| 68679 | d408bcac60d0526a07be1a05b5806380be8c43a2708531429cd107873c62331  | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:03:48 GMT |
| 68678 | c3a9881e7ed58ca18e776be09317240daee1d4eac8c623d7ad5291f0e96d82   | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:03:16 GMT |
| 68677 | b6540986be133ef3cd4a425f211148c3804319209c08cb58f1062ca3e7112c3  | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:02:24 GMT |
| 68676 | b403012911dd1dc39aab626b6cab2f6f9b4edc322c4b739d35458b8787e1     | 1          | 0.10000000   | Mon, 18 Mar 2019 06:02:22 GMT |

Showing 1 to 10 of 100 entries

Previous12345...10Next



## 제안3 암호화폐의 가치하락으로 인한 신뢰성

- games에서 사용되는 칩은 1USD 의 가치를 가지며 이는 재단에서 보증합니다.
- 1chip 교환하는 시점의 ANYONE 가격에 따라 1USD 가격을 유지합니다.

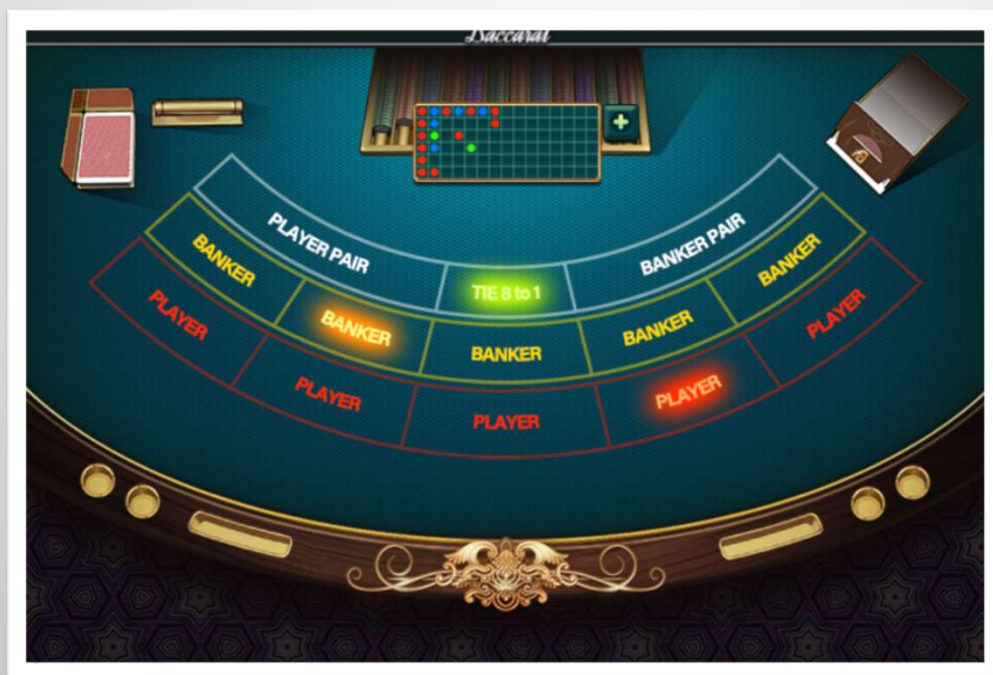
| ANYONE Cost | 1CHIP             |
|-------------|-------------------|
| 0.005\$     | 200ANY exchange   |
| 0.001\$     | 1,000ANY exchange |

## 제안4 컨텐츠및 그래픽 품질

- 현재 홀짝게임을 운영중에 있으며 매월 추가적인 컨텐츠를 오픈합니다.
- 현재 추가적인 컨텐츠는 다이사이,바카라, 룰렛, 블랙잭, 홀덤, 슬롯머신이며 매월 1종씩 오픈합니다
- 각 컨텐츠에 대한 오픈일정은 로드맵을 따릅니다.



- <https://www.any-one.games/home/Game2>
- <https://www.any-one.games/home/Game3>
- <https://www.any-one.games/home/Game4>



## 4-2 ANYONE-exchange

- 많은 거래소가 생겨나고 또한 없어집니다. 하지만 비싼 비용의 상장비에 암호화폐 개발자들의 접근성이 떨어집니다.
- 비싼 상장비에 암호화폐개발자들은 p2p로만 거래를 진행하며 중간에 브로커 등의 개입으로 거품이 생긴 가격으로 유통됩니다.
- 그 후 거래소에 상장을 하면 보유한 유저들의 원금회수를 위한 매도물량이 쏟아져 나옵니다.
- 많은 매도물량으로 가격은 하락하고 소유자들은 조금이라도 빨리 매도하고자 계속적인 하락이 나옵니다.
- 이것은 반복되는 악순환입니다.

### 제안. 저렴한 상장비의 거래소

- 저렴한 상장비와 합리적인 가격으로 암호화폐 개발자들의 접근성을 높입니다.
- 암호화폐를 소유하고자 하는 사람은 해당 암호화폐의 가치를 직접 판단하고 거래소를 통해 직접 구매혹은 판매를 할 수 있습니다.
- ANYONE-exchange를 통해 P2P 거래의 가장 큰 문제점인 브로커 개입 및 사기피해를 막을 수 있습니다.

## 4-3 ANYONE-dividends

- 30% ~ 60%의 수익을 배당한다고 합니다.
- 그러나 소유자로서 배당받은 금액을 검증할 방법이 없습니다.
- 암호화폐는 계속 생산되고 전체 발행량이 항상 변하기 때문입니다.

## 제안 투명한 배당

- 전체 발행량이 고정되어 있고, 수익의 100%를 배당합니다.
- 소유자는 보유한 수량을 전체 발행량으로 나누면 보유한 지분율이 됩니다.
- 따라서 소유자는 배당 받은 금액 및 배당비율을 언제든지 계산 검증할 수 있습니다.

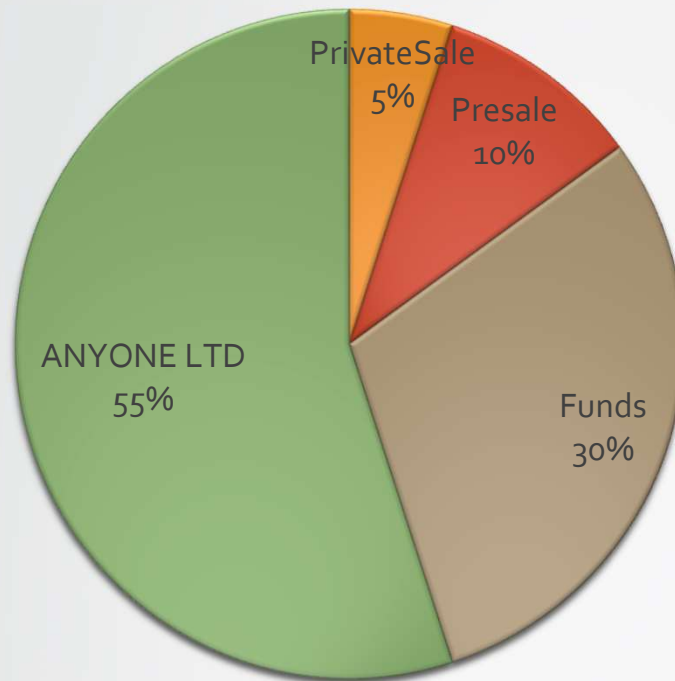


## 5. 코인스펙

- 코인명은 ANYONE이며 티커는 ANY 입니다.
- ANYONE의 가치는 비즈니스모델을 사용하는 유저들의 거래를 바탕으로 결정됩니다.

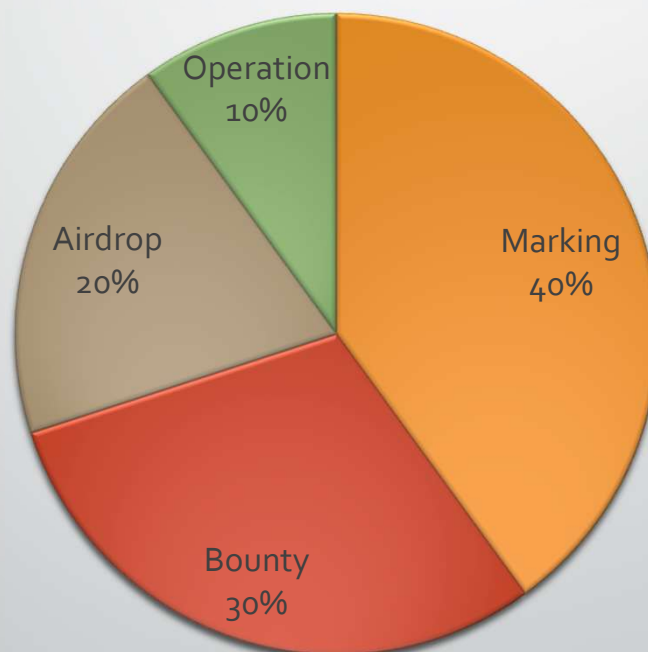
|              |                |
|--------------|----------------|
| Name         | ANYONE         |
| Ticker       | ANY            |
| Alogrithm    | SHA256         |
| Type         | POW            |
| Coin Supply  | 20 billion ANY |
| Confirmation | 100            |
| Block Time   | 60 sec         |

## ALlocation



PrivateSale Presale Funds ANYONE LTD

## Funds



Marking Bounty Airdrop Operation

## 6. 정리

- 글로벌 서비스를 지향하는 ANYONE은 더 큰 암호화폐 생태계와 사용자를 위해 노력하고 헌신합니다.
- 앞으로 더 높이 비상할 것을 믿고 기대하시길 바랍니다.

## 7.법적고지

- 본백서는 ANYONE 프로젝트의 전반적인 내용과 설명을 위해 작성되었습니다.
- 본백서는 투자를 권유하기 위한 목적이 아니라, 오직 정보제공의 목적만 가집니다.
- 본백서를 읽는 모든 사람들이 이 백서를 참고하여 발생하는 손해, 채무 등 기타 재무적 피해가 발생하더라도 이에 대한 배상, 보상 등 기타 책임을 부담하지 않습니다.
- 본백서는 작성일 기준으로 제공하므로 백서에 포함된 어떠한 내용도 변경되지 않는다는 보증이 없습니다.현재 작성시점의 정보일 뿐이며. 본백서를 개정,수정할 법적의무는 없습니다.
- 본백서는 ANYONE프로젝트에만 이용되며, 어떤 목적이든 서면동의없이 본문서의 일부 혹은 전체를 다른 사람에게 배포, 복제,전달,출판할 수 없습니다.