

공지사항

각 문제마다 채점 시스템에서 다운로드할 수 있는 패키지가 있다.

각 문제에 대해서:

- 패키지는 샘플 그레이더, 예제 구현, 예제 테스트 케이스, 컴파일 스크립트가 들어있다.
- 각 문제마다 최대 50번 제출할 수 있고, 제출은 정확히 한 개의 파일을 내야 한다.
- 제출하는 파일의 이름은 문제에 쓰여 있다. 문제에서 설명하는대로 필요한 함수들을 구현하되, 예제 구현에 제공되는 함수의 정의를 사용하라.
- 다른 함수들을 자유롭게 구현할 수 있다.
- 샘플 그레이더를 사용하여 프로그램을 테스트할 때, 입력은 양식과 문제 설명의 제약 조건을 따라야 한다. 그렇지 않으면 지정되지 않은 결과가 나올 수 있다.
- 특별히 다르게 지정되지 않았다면, 샘플 그레이더에 주어지는 입력은 한 줄에 있는 토큰들은 하나의 공백을 사이에 두어 구분된다.
- 여러분의 컴퓨터에서 코드를 테스트할 때, 패키지에 포함된 스크립트를 사용할 것을 권장한다. 채점 시스템은 컴파일 시 -std=gnu++17 옵션을 사용하지만, 만약 여러분이 사용하는 컴파일러가 이를 지원하지 않는다면 이를 제거하거나 바꿀 수 있다.

관행

문제 설명에서 타입의 이름은 void, string, int, int64, int[] (배열), string[][] (2차원 배열)을 사용한다.

C++에서 그레이더는 다음과 같이 타입마다 해당하는 자료형이나 구현을 사용한다.

void	string	int	int64	int[]	string[][]	배열 a의 길이
void	std::string	int	long long	std::vector<int>	std::vector<std::vector<std::string>>	a.size()

한계

모든 문제에 대한 한계 또는 제약조건은 대회 시스템의 "Overview" 페이지에서 찾아볼 수 있다.