

## 注意事項

你可以從競賽系統下載每個任務的附加檔案包裹。

對所有任務：

- 該附加檔案包裹包含範例評分程式、範例實作、範例測資以及編譯腳本 (compile scripts)。
- 對於每一個題目，你至多可以繳交 50 次，每一次繳交必須上傳恰好一個檔案。
- 你所繳交的檔案名稱如各任務敘述之標題所示。該檔案中應實作任務敘述中描述的程序，並使用範例實作中提供的原型。
- 你可以實作其他的函式。
- 當你使用範例評分程式測試你的程式時，你的輸入必須符合題目敘述的格式與限制，否則可能發生非預期的狀況。
- 在範例評分程式的輸入中，同一行兩個相鄰的 tokens 是以一個空白分隔，除非另有明確的格式規範。
- 當你在本機測試你的程式時，我們建議你使用附加包裹中的編譯腳本。評分系統將使用 `-std=gnu++17` 的編譯選項。若你本機端的編譯器不支援此選項，你可以移除或替換它。

## 慣例事項 (Convention)

題目敘述中定義原型時所使用的資料類別名稱為 `void`、`string`、`int`、`int64`、`int[]` (array) 以及 `string[][]` (two-dimensional array)。

在 C++ 中，評分程式使用適合的資料類別或實作，如下所示：

<code>void</code>	<code>string</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>	<code>string[][]</code>	length of array a
<code>void</code>	<code>std::string</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>std::vector&lt;std::vector&lt;std::string&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>

## 限制 (Limits)

所有任務的限制可於競賽系統的 "Overview" 頁面取得。