

Ծանոթագրություններ

Յուրաքանչյուր խնդիր ունի կցված փաթեթ, որը դուք կարող եք բեռնել մրցույթի համակարգից:

Բոլոր խնդիրներում

- Կցված փաթեթը պարունակում է գրեյդերի նմուշ, իրականացման օրիակ, թեստերի օրինակներ և կոմպիլյացիայի սկրիպտներ:
- Յուրաքանչյուր խնդրի համար դուք կարող եք մինչև 50 անամ լուծում ուղարկել, ամեն անգամ համակարգչին պետք է մեկ ֆայլ ուղարկել:
- Ուղարկվող ֆայլի անունը տրված է խնդրի շարադրանքի գլխագրում: Ֆայլում պետք է իրականացնել խնդրի շարադրանքում նկարագրված ենթածրագրերը, օգտագործելով իրականացման նմուշներում տրված այդ ենթածրագրերի վերանգրերը:
- Դուք կարող եք այլ ենթածրագրեր ևս սահմանել և իրականացնել:
- Գրեյդերի նմուշի միջոցով ձեր ծրագրերը թեստավորելիս պետք է հետևեք, որ ձեր մուտքային տվյալները համապատասխանեն խնդրի շարադրանքում նկարագրված ձևաչափին և սահմանափակումներին, այլապես ծրագիրը կարող է անկանխատեսելի արդյունք ունենալ:
- Գրեյդերի նմուշի մուտքային տվյալներում մեկ տողում գտնվող երկու հաջորդական մասնիկներ իրարից անջատվում են մեկ բացատանիշով, եթե այլ ձևաչափի հատուկ նշված չէ:
- Ձեր կողմից ձեր լուծված համակարգչում թեստավորելու ժամանակ մենք խորհուրդ ենք տալիս օգտագործել կից փաթեթում տրված սկրիպտները: Ստուգող համակարգն օգտագործելու է կոմպիլյատորի – `std=gcc++17` օպցիան, բայց դուք կարող եք այն հանել, կամ փոխարինել մեկ ուրիշով ձեր լուծված համակարգչում:

Պայմանավորվածություն

Խնդիրների շարադրանքում ֆունկցիաների վերնագրերում օգտագործված են տվյալների տիպերը ընդհանրական անուններ. `void`, `string`, `int`, `int64`, `int[]` (զանգված) և `string[][]` (երկու չափանի զանգված):

C++ լեզվում գրեյդերներն օգտագործում են համապատասխան տվյալների տիպեր կամ իրականացումներ, ինչպես ցույց է տրված ստորև.

| <code>void</code> | <code>string</code> | <code>int</code> | <code>int64</code> | <code>int[]</code> | <code>string[][]</code> | length of array a |
|-------------------|--------------------------|------------------|------------------------|-------------------------------------|--|-----------------------|
| <code>void</code> | <code>std::string</code> | <code>int</code> | <code>long long</code> | <code>std::vector<int></code> | <code>std::vector<std::vector<std::string>></code> | <code>a.size()</code> |

Սահմանափակումներ

Բոլոր խնդիրների ժամանակային և հիշողության սահմանափակումները հասանելի են ստուգող համակարգի "Overview" էջում: