

## საყურადღებო ინფორმაცია

თითოეულ ამოცანას აქვს მიბმული ფაილი, რომელიც შეგიძლიათ ჩამოტვირთოთ საშეჯიბრო სისტემიდან.

ყველა ამოცანისთვის:

- დანართის პაკეტი შეიცავს გრადერების ნიმუშებს, იმპლემენტაციის ნიმუშებს, ტესტების მაგალითებს და სკრიპტების შედგენას.
- თქვენ შეგიძლიათ გააკეთოთ 50-მდე საბმიტი თითოეული ამოცანისთვის და თქვენ უნდა წარადგინოთ ზუსტად ერთი ფაილი თითოეულ საბმიტში.
- თქვენს მიერ გასაშვები ფაილის სახელი, მოცემულია ამოცანის პირობის სათაურში. მან უნდა განახორციელოს ამოცანების პირობაში აღწერილი პროცედურები ნიმუშებში მოცემული ფორმატის შესაბამისად.
- თქვენ შეგიძლიათ განახორციელოთ სხვა ფუნქციების იმპლემენტაცია.
- თქვენი პროგრამების გრაიდერზე ტესტირებისას, თქვენი შესატანი მონაცემები უნდა შეესაბამებოდეს ფორმატს და შეზღუდვებს ამოცანის პირობიდან, წინააღმდეგ შემთხვევაში შეიქმნას გაუთვალისწინებელი სიტუაციები.
- გრადერთან მუშაობისას, ყოველი ორი თანმიმდევრული მონაცემი გამოყოფილია ერთი ჰარით (სპეისით), თუ სხვა ფორმატი პირდაპირ არ არის მითითებული.
- საკუთარ კომპიუტერზე ტესტირებისას გირჩევთ გამოიყენოთ სკრიპტები მიბმული ფაილებიდან. შეფასების სისტემა გამოიყენებს `-std = gnu ++ 17` ვარიანტს კომპილაციისთვის, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ წაშალოთ ან შეცვალოთ იგი, თუ თქვენი კომპილატორი ვერ ახდენს მის რეალიზებას.

## შეთანხმება

ამოცანათა პირობებში გამოყენებულია შაბლონები `void`, `string`, `int`, `int64`, `int[]` (მასივი), `and string[][]` (ორგანზომილებიანი მასივი). `void`, `string`, `int`, `int64`, `int[]` (array), `and string[][]` (two-dimensional array).

In C++, the graders use appropriate data types or implementations, as listed below

void	string	int	int64	int[]	string[][]	length of array a
void	std::string	int	long long	std::vector<int>	std::vector<std::vector<std::string>>	a.size()

C++ პროგრამულ ენაში, გრადერები გამოიყენებენ ქვემოთ ჩამოთვლილ მონაცემთა ტიპებს:

void	string	int	int64	int[]	string[][]	length of array a
void	std::string	int	long long	std::vector<int>	std::vector<std::vector<std::string>>	a.size()

## შეზღუდვები

ყველა ამოცანის შეზღუდვები მოცემულია საშეჯიბრო სისტემის "Overview"-ში.