

DEVMAKER - 13 DE JUNHO DE 2017

# NANO CURSO DE RAILS





# OBJETIVOS

- APRESENTAR O RAILS
- FAZER UMA APLICAÇÃO DE EXEMPLO
- TIRAR DÚVIDAS
- MELHORAR O MATERIAL QUE SERÁ DISPONIBILIZADO PARA CONSULTA





# RAILS

- O que é o Rails?
- Para quê serve o Rails?
- Bastante gente usa o Rails?

(sim: Basecamp, GitHub, Shopify, Airbnb, Twitch, SoundCloud, Hulu, Zendesk, Square, Highrise)





# PRINCÍPIOS

- DRY - Don't Repeat Yourself
- CoC - Convention over Configuration





# DRY

- "Toda unidade de conhecimento deve possuir uma representação oficial, clara e única dentro de um sistema."
- Em outras palavras, não duplique informações





# COC

- Rails lhe sugere "o caminho das pedras" para aplicações Web
- Segue um conjunto padrão de convenções, ao invés de pedir que você defina os detalhes





# COC - EXEMPLOS

- Inflexões (User & users)
- Internacionalização
- Localização de arquivos
- Rotas (REST & CRUD)





# CONCEITOS BASE

- MVC
  - Model
  - View
  - Controller
- ORM
- TDD / BDD
- Geradores





MÃO NA MASSA

# PRIMEIROS PASSOS





# CRIANDO UMA NOVA APLICAÇÃO

- rails new escola
- cd escola
- rails server
- navegai!





# CURSO

- Nossa 1a entidade
- Usemos um Scaffold:
  - rails generate scaffold  
Curso <...>





DEMO:



# TDD

- Testes unitários
- Testes funcionais
- Testes de integração





# FIXTURES

- Dados experimentais
- Carregáveis para usar nos testes
- São de mentirinha





# SEMENTES

- Sementes geram dados iniciais no banco de dados
- Seu uso é facultativo
- Esse é de verdade, mas serve para brincar também
- Veja a lista que aparece agora





# MIGRAÇÕES

- Database-Agnostic
- Geram o tal do schema





CONTINUE COM O EXERCÍCIO  
PROPOSTO...

