

リズム家電:

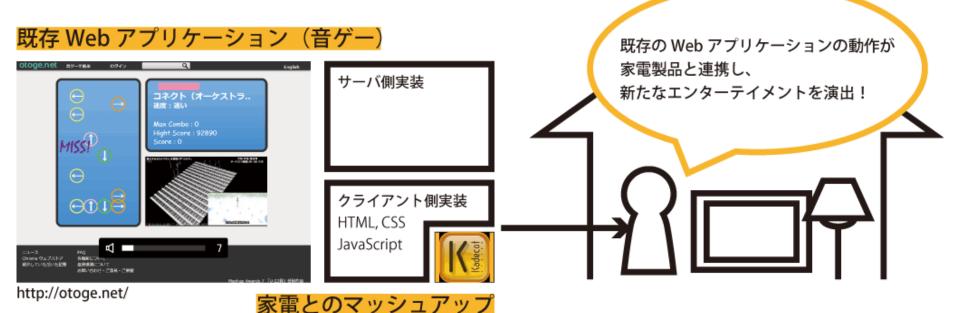
既存Webアプリと家電のマッシュアップ

加藤 淳 / 西村 綾乃 / 藤崎 弘太郎

東京大学 / お茶の水女子大学 / 神奈川工科大学

既存のWebアプリと家電の連携

- ・ 既存のWebアプリには一切、手を加えない
- イベントリスナに家電操作のコードを加える



連携の例

- ブラウザ上で動作するアプリケーションなら何でも連携させられる
 - Twitterで言及されたりメールを受信したら電灯が 点滅
 - 友人が近所にチェックインしたらカーテンを開ける
 - etc.

=家電の目的外利用

テーマ決定までの議論

面白いものを作ろう!

- マルチメディアコンテンツと家電が同期するア プリケーションが面白い
- コンテンツの消費には受動的・能動的消費があり、能動的なほうが没入感が増して面白い
- ・家電の利用法には目的内・目的外があり、目 的外のほうが**制約が少なくて**面白い

家電の目的内利用

- 家電を利用するための**実用的**なリモコンアプリケーション
- 家電の利用を制約するアプリケーション(目的内 非利用)
 - 帰宅後、嫌なこと{楽器演奏の練習|筋トレ|勉強} をしないと冷暖房をコントロールできない
 - 睡眠時間を安定させるため特定の時間になると電灯 が勝手に切れる
 - 予め設定された電気代を超えそうなら家電製品の電源が入らない...

家電の目的外利用:

- ・家電を、能動的コンテンツ消費を盛り上げる ための演出装置として使う
- 筋トレ?勉強?/やらないと家電が使えない
- ピアノ演奏?/ミスすると電気が消えていく
- どれもネガティブ…ポジティブがいい!

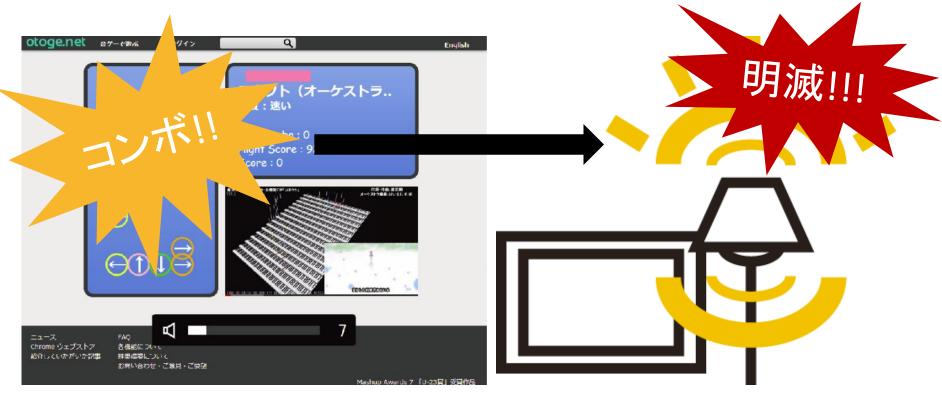
音楽ゲーム!!



http://otoge.net/

• ゲーム開始と終了に同期してカーテンが開閉

・うまく叩けていると電灯が明滅、暖房がON!



http://otoge.net/