

Contekan C

Penulis: Ari Ade Supriyatna

saya sedang belajar bahasa c, jika ada yang bersedia menjadi guru untuk saya,,
Bisa Hubungi;;
WhatsApp 083899008328

saya sangat senang jika ada yang memperbaiki dan menyempurnakan tulisan ini

printf

menulis nama dan universitas

```
#include<stdio.h>

int main()
{

    printf("Name:\tMr. ade\n"); // '\n' [baris baru] & '\t' [tab]
    printf("Univ:\tUI&ITB\n");

    return 0;

}
```

membuat bentuk segitiga

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    printf("        *\n");
    printf("       ***\n");
    printf("      *****\n");
    printf("     *********\n");
    printf("    *************\n");

    return 0;
}
```

tipe data dan variabel

mencetak kata dengan nilai ascii

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    printf("%c%c%c%c%c%c\n", 97, 100, 101, 97, 114, 105); //https://id.m.wikipedia.org/wiki/ASCII
    return 0;
}
```

menghitung rata-rata dari 3 variabel

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    double x,y,z,avg; //double bisa menyimpan hingga 15 digit secara total

    x=10;
    y=20;
    z=30;
    avg=(x+y+z)/3;
    printf("Rata-rata dari x, y, dan z adalah: %lf\n",avg); //'%lf' untuk mendefinisikan tipe data double

    return 0;
}
```


scanf

menghitung perkalian & pertambahan

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    int a, b, x, y;

    // Meminta pengguna memasukkan nilai a, b, x, dan y
    printf("Masukkan nilai a, b, x, dan y:\n");

    // Membaca nilai yang dimasukkan pengguna dan menyimpannya dalam variabel a, b, x, dan y
    scanf("%d %d %d %d", &a, &b, &x, &y);
    /*
    Di sini, scanf() adalah fungsi untuk membaca karakter, string, dan data numerik
    dari keyboard. Simbol '&' digunakan untuk mengarahkan variabel.
    */

    // Menghitung dan mencetak hasil perkalian (a * b) ditambah dengan perkalian (x * y)
    printf("Hasil dari (%d * %d) + (%d * %d) adalah: %d\n", a, b, x, y, (a * b) + (x * y));

    return 0;
}
```

menjadikan huruf kecil jadi huruf kapital/besar

c.c X

```
1  #include<stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      char letter;
6
7      printf("Masukkan sebuah huruf kecil: \n");
8      scanf("%c", &letter);
9      printf("Versi kapitalnya adalah: %c\n", letter - 32);
10
11     /*
12     Perbedaan nilai ASCII antara setiap huruf besar dan kecil adalah 32
13     */
14
15     return 0;
16 }
```

if else

cek usia

```
int main()
{
    int usia;
    printf("Masukkan usia Anda: \n");
    scanf("%d", &usia);

    if(usia ≤ 18)
    {
        printf("TIDAK\n");
    }
    else
    {
        printf("YA\n");
    }

    return 0;
}
```

cek nama hari

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int hari;

    printf("Masukkan nomor hari (1-7): ");
    scanf("%d", &hari);

    if (hari == 1) {
        printf("Senin\n");
    } else if (hari == 2) {
        printf("Selasa\n");
    } else if (hari == 3) {
        printf("Rabu\n");
    } else if (hari == 4) {
        printf("Kamis\n");
    } else if (hari == 5) {
        printf("Jumat\n");
    } else if (hari == 6) {
        printf("Sabtu\n");
    } else if (hari == 7) {
        printf("Minggu\n");
    } else {
        printf("Nomor hari tidak valid.\n");
    }

    return 0;
}
```

perulangan

menampilkan huruf a sampai z

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    char var;

    /*
    Perulangan dari 'A' sampai 'Z'
    */
    for(var = 'A'; var ≤ 'Z'; var++)
    {
        printf("%c ",var); // cetak karakter saat ini
    }

    return 0; // Akhir program
}
```


menampilkan bentuk segitiga

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int i, j;

    // Mencetak segitiga
    for (i = 0; i < 5; i++) {
        // Cetak spasi untuk membuat pola segitiga
        for (j = 0; j < 5 - i - 1; j++) {
            printf(" ");
        }
        // Cetak bintang untuk membentuk pola segitiga
        for (j = 0; j < 2 * i + 1; j++) {
            printf("*");
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

array

meminta pengguna memasukkan sebuah string

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     char myArray[100]; //ini disebut array tipe
    karakter atau, string
6     scanf("%s",myArray); //tidak perlu '&' karena
    myArray adalah string.
7     printf("Hello Mr. %s",myArray);
8
9     return 0;
10 }
```

menghitung jumlah dari 10 bilangan

```
1 #include<stdio.h> // Memasukkan file header stdio.h
  yang berisi fungsi-fungsi standar input-output.
2
3 int main()
4 {
5     int myarray[10]; // Mendeklarasikan sebuah array
  bernama myarray yang berisi 10 elemen bertipe integer.
6     int i,sum=0; // Mendeklarasikan variabel i untuk
  iterasi dan variabel sum untuk menyimpan jumlah
  bilangan.
7     for(i=0;i<10;i++) // Melakukan iterasi sebanyak 10
  kali.
8     {
9         scanf("%d",&myarray[i]); // Meminta pengguna
  untuk memasukkan nilai dan menyimpannya di dalam array
  myarray.
10        sum=sum+myarray[i]; // Menambahkan nilai yang
  dimasukkan ke dalam variabel sum.
11    }
12    printf("%d",sum); // Mencetak jumlah dari semua
  bilangan yang dimasukkan oleh pengguna.
13
14    return 0; // Mengembalikan nilai 0 untuk menandakan
  bahwa program telah berhasil dieksekusi.
15 }
```

fungsi

fungsi main memanggil fungsi lain

c.c X

```
1 #include<stdio.h>
2
3 void display()//ini adalah fungsi void bernama display
4 {
5     printf("Hello!! Saya dari dalam fungsi\n");
6 }
7
8 int main()//ini adalah fungsi utama dan akan dieksekusi pertama kali
9 {
10     display();//akan memanggil fungsi display dan fungsi display akan dieksekusi sekarang
11
12     return 0;
13 }
```

nilai tukar uang

```
1 #include<stdio.h>
2
3 float dollarToRupiah(float dollar, float exchange_rate)
4 {
5     float rupiah = dollar * exchange_rate;
6     return rupiah;
7 }
8
9 int main()
10 {
11     float USD, rupiah, nilai_tukar;
12     printf("Masukkan jumlah dolar AS: ");
13     scanf("%f", &USD);
14     printf("Masukkan nilai tukar dolar AS ke rupiah: ");
15     scanf("%f", &nilai_tukar);
16     rupiah = dollarToRupiah(USD, nilai_tukar);
17     printf("%.2f Rupiah.\n", rupiah);
18     return 0;
19 }
```

string

hitung jumlah kata pada string

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>

int main()
{
    char str[1000];
    int i,word_count=1;

    // Membaca string dari input pengguna
    gets(str);

    // Menghitung jumlah kata dalam string
    for(i=0;i<strlen(str);i++)
    {
        if(str[i]==' ')
            word_count++;
    }

    // Menampilkan jumlah kata
    printf("%d\n",word_count);

    return 0;
}
```

membalikkan string

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<string.h>
3
4 int main()
5 {
6     char str[100];
7     int length,i;
8
9     // Meminta pengguna memasukkan sebuah string
10    printf("Masukkan sebuah string: ");
11    scanf("%s",str);
12
13    // Menghitung panjang string menggunakan fungsi strlen()
14    dari library string.h
15    length=strlen(str);
16
17    // Mencetak string secara terbalik
18    for(i=length;i>=0;i--)
19    {
20        printf("%c",str[i]);
21    }
22
23    printf("\n");
24
25    return 0;
26 }
```

pointer

mencetak alamat memori dari variabel integer x

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int x; // Mendeklarasikan variabel x
5     x = 5; // Memberikan nilai 5 kepada variabel x
6
7     // Mencetak alamat memori dari variabel x
8     printf("Memory Address of X is : %d\n", &x);
9
10    return 0; // Mengembalikan nilai 0 sebagai tanda program
    berakhir dengan sukses
11 }
```

menangani array yang berisi nama-nama buah

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i;
6
7     // Array yang berisi nama-nama buah
8     char *namaBuah[4] = {"Mangga", "Nangka", "Pisang",
9 "Lichi"};
10
11     // Pointer yang menunjuk ke array namaBuah
12     char *(*ptr)[4] = &namaBuah;
13
14     // Melakukan loop untuk mencetak nama-nama buah
15     for(i = 0; i < 4; i++)
16         printf("%s\n", (*ptr)[i]);
17
18     return 0;
19 }
```

struct dan union

penggunaan struct

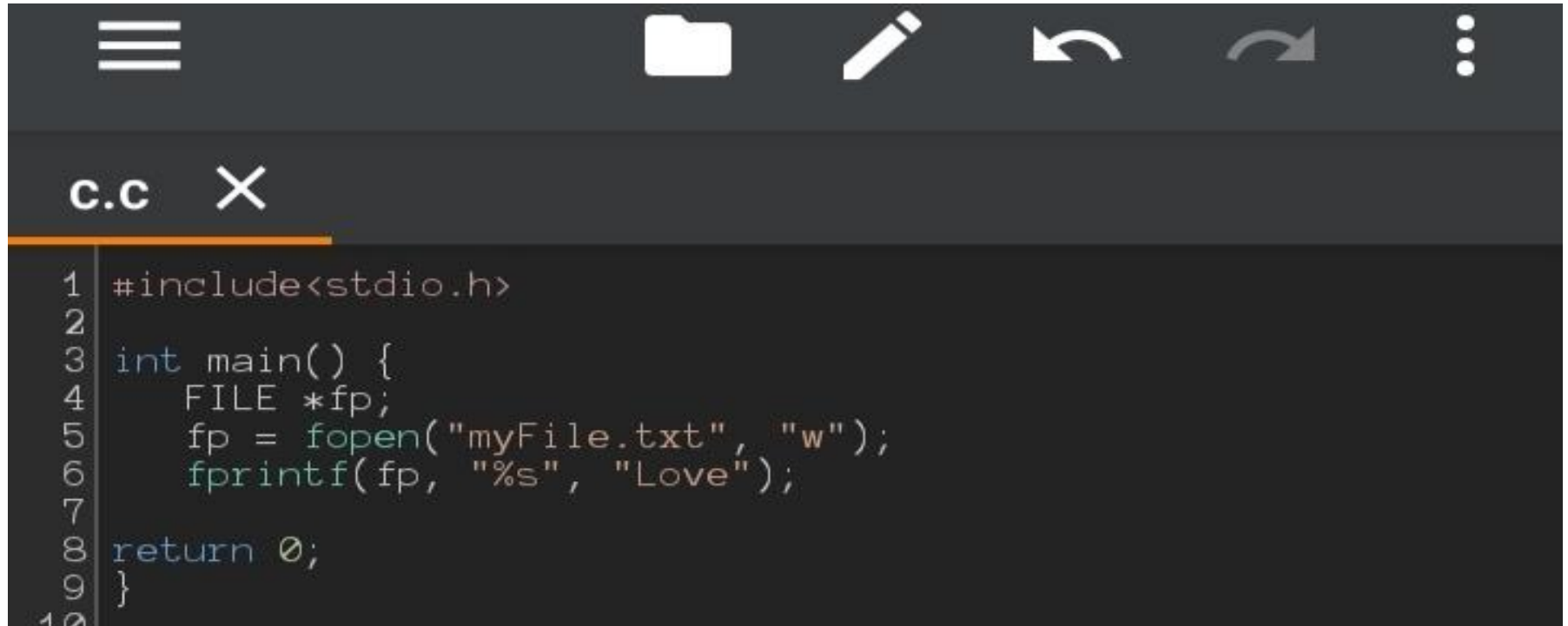
```
1  #include<stdio.h>
2
3  struct BolaTennis{
4      char warna[15];
5      float berat;
6  };
7
8  int main()
9  {
10     struct BolaTennis Bola;
11     struct BolaTennis *bolaSaya;
12     scanf("%f",&Bola.berat);
13     scanf("%s",Bola.warna);
14     bolaSaya=&Bola;
15     printf("%f\n",bolaSaya->berat);
16     printf("%s",bolaSaya->warna);
17
18     return 0;
19 }
```

penggunaan union

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 // Mendefinisikan union bernama Data dengan tiga anggota: i
  (integer), f (float), dan str (string)
5 union Data {
6     int i;
7     float f;
8     char str[20];
9 };
10
11 int main( ) {
12     // Mendeklarasikan variabel data bertipe union Data
13     union Data data;
14
15     // Mengatur nilai anggota i dari union data dan
  mencetaknya
16     data.i = 10;
17     printf( "Nilai i: %d\n", data.i );
18
19     // Mengatur nilai anggota f dari union data dan
  mencetaknya
20     data.f = 220.5;
21     printf( "Nilai f: %f\n", data.f );
22
23     // Mengatur nilai anggota str dari union data dan
  mencetaknya
24     strcpy( data.str, "Hello World");
25     printf( "String: %s\n", data.str );
26
27     return 0;
28 }
```


file

menghapus semua kata dan menulis Love pada file text



The image shows a code editor interface with a dark theme. At the top, there is a toolbar with icons for a menu, a folder, a pencil (edit), undo, redo, and a vertical ellipsis. Below the toolbar, the editor has a tab labeled 'c.c' with a close button 'X'. The code is written in C and is as follows:

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int main() {
4     FILE *fp;
5     fp = fopen("myFile.txt", "w");
6     fprintf(fp, "%s", "Love");
7
8     return 0;
9 }
```

membaca isi dari file text dan menampilkannya

```
1  #include<stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      char par[100000];
6      FILE *file;
7      file=fopen("paragraph.txt","r");
8      while(fgets(par,10000,file))
9      {
10         printf("%s",par);
11     }
12     printf("\n");
13 }
14
```

math

menghitung persediaan makanan seekor 

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    float makanan_kucing;
    int hari = 0;

    printf("Masukkan makanan kucing dalam kg: ");
    scanf("%f", &makanan_kucing);

    while(makanan_kucing > 1)
    {
        makanan_kucing = makanan_kucing / 2;
        hari++;
    }

    printf("Hasilnya adalah: %d hari", hari);
    return 0;
}
```

binary

```
1  #include<stdio.h>
2      #include<math.h>
3  int main()
4  {
5      int i,count=0;
6      float x;
7
8          scanf("%f",&x);
9      while(x>1)
10     {
11         x=x/2;
12         count++;
13     }
14     printf("%d\n",count);
15     count=0;
16
17     return 0;
18 }
```

TERIMA KASIH