

Teknologjitë “Distributed Object Computing”

Teknologjitë “Distributed Object Computing” bazohet në tri familje të mëdha teknologjike fig.1:

- **Teknologjitë e bazuara në Ueb**, në mënyrë të veçantë të përshtatura për përhapjen e shërbimeve;
- **Middleware me objekte të shpërndara**, për të organizuar një larmi objektesh, shpesh të ofruara nga organizata të ndryshme, në kontekstin e një teknologjie unitare;
- **Teknologjitë e inkapsulimit të sistemeve legale**, për të ofruar informacione dhe shërbime legale në mënyra të ndryshme.

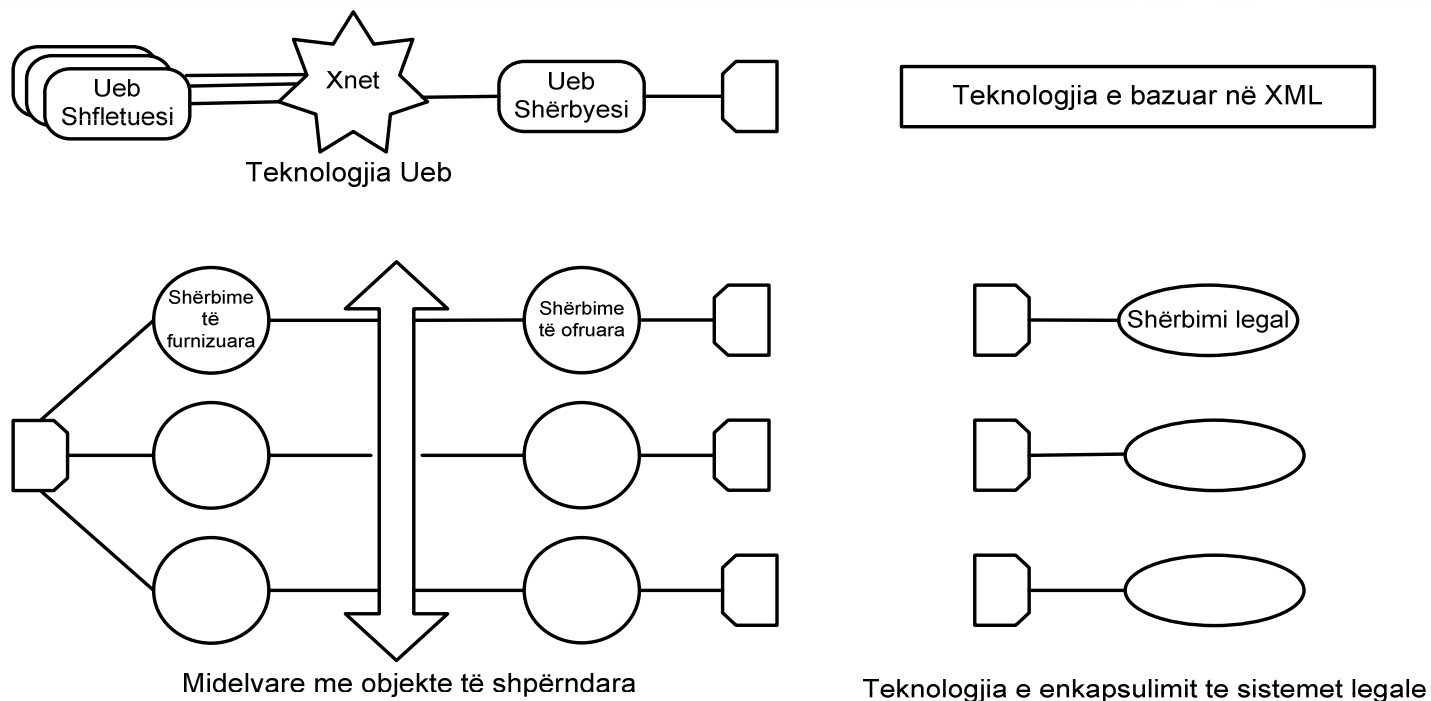


Fig.1 Teknologjitë “Distributed Object Computing”