

## 1. Les principaux membres

Propriété	Type	Rôle
ResetText	void	Réinitialise la valeur par défaut de la propriété Text
SelectedIndex	int	Obtient ou définit l'index spécifiant l'élément sélectionné.
<b>SelectedItem</b>	object	Obtient ou définit l'élément actuellement sélectionné
<b>SelectedValue</b>	object	Obtient ou définit la valeur de la propriété ValueMember
Text	string	Obtient ou définit le texte associé à ce contrôle
<b>DataSource</b>	object	Obtient ou définit la source de données (le conteneur, une collection avec des propriétés le plus souvent)
DisplayMember	string	Obtient ou définit la propriété de l'élément qui sera affichée par la liste
ValueMember	string	Obtient ou définit la propriété de l'élément qui sera utilisée pour alimenter la propriété SelectedValue du composant
Items		Retourne la collection des éléments composant la zone de liste
Items.Count	int	Retourne le nombre d'éléments dans la liste
Items.Add(element)	void	Ajoute un élément dans la zone de liste
Items.AddRange(object[])	void	Ajouter plusieurs éléments dans la liste
Items.remove(element)	void	Supprime l'élément spécifié
Items.removeAt(index)	void	Supprime l'élément avec le numéro d'index spécifié
Items.Clear()	void	Supprime tous les éléments de la liste
SelectionMode		Permet de définir un mode de sélection multiple

## 2. Exemple

Alimentation d'une ListBox ligne par ligne

```
lbxEemple.Items.Clear();
lbxEemple.Items.Add(1);
lbxEemple.Items.Add(2);
...
lbxEemple.SelectedIndex = 0 // pour sélectionner le premier élément
```



La propriété SelectedValue retourne Null dans ce cas, il faut utiliser SelectedItem pour récupérer l'élément sélectionné.

Alimentation d'une ListBox par un tableau d'objet

```
lbxEemple.Items.Clear();
lesLignes = new object[5];
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    lesLignes[i] = (object) i;
}
lbxEemple.Items.AddRange(lesLignes);
```

Alimentation d'une ListBox à partir d'un DataSource de type List

```
List<Element> lesElements = mesDonnees.getLesElements();  
lboxElements.DataSource = lesElements;  
lboxElements.DisplayMember="Libelle"; // nom d'une propriété de la classe Element  
lboxElements.ValueMember = "Id"; // nom d'une propriété de la classe Element
```

La classe Element doit posséder des propriétés pour pouvoir alimenter les propriétés DisplayMember et ValueMember du composant ListBox.

Si les propriétés DisplayMember et ValueMember ne sont pas renseignées, La zone de liste affiche le résultat retournée par la méthode ToString() des objets de la collection.

```
class Element {  
    private string id;  
    private string libelle;  
  
    public Element(string id, string nom, ) { ... }  
  
    // propriété utile pour la zone de liste  
    public string Id { get => id; }  
    public string Libelle { get => libelle; }  
}
```

De cette façon la zone de texte associée à la zone de liste et la zone de liste affiche le libellé

Si on considère que le **premier élément de la liste est sélectionné** :

- ➡ cbxElements.SelectedIndex retourne 0
- ➡ cbxElements.SelectedItem retourne le premier objet Element contenu dans la liste
- ➡ Pour obtenir l'id il faut utiliser un cast: ((Element) cbxElements.SelectedItem).Id
- ➡ Pour obtenir le libellé il faut utiliser un cast: ((Element) cbxElements.SelectedItem).Libelle
  
- ➡ cbxElements.Text retourne le libellé correspondant au premier objet Element

### 3. La sélection multiple

La propriété SelectionMode vous permet de déterminer combien d'éléments dans la ListBox un utilisateur peut sélectionner en une fois et comment l'utilisateur peut effectuer des sélections multiples. Lorsque la propriété SelectionMode est réglée sur SelectionMode.MultiExtended, le fait d'appuyer sur la touche SHIFT et de cliquer sur la souris ou d'appuyer sur SHIFT et sur l'une des touches fléchées (flèche vers le haut, flèche vers le bas, flèche de gauche et flèche de droite) étend la sélection de l'élément sélectionné précédemment à l'élément actuel. En appuyant sur CTRL et en cliquant sur la souris, on sélectionne ou désélectionne un élément de la liste. Lorsque la propriété est réglée sur SelectionMode.MultiSimple, un clic de souris ou une pression sur la BARRE D'ESPACE sélectionne ou désélectionne un élément de la liste.