## Mundo + Mundo() + render() + altura() + largura() + getCamera() + normalizar() + criaObjetoGrafico() + adicionaObjetoGrafico() + objetoGraficoNoPonto() + removerObjetoGrafico() #mundo AbstractCallback + AbstractCallback() + ~AbstractCallback() + display() + keyboard() + mouse() + movimentoMouse() + reshape() + special() AdicaoCallback + AdicaoCallback() + keyboard() + mouse() + movimentoMouse() + special()