SOLUCIÓN EJ. GIT, GITHUB Y MARKDOWN

ADOLFO SANZ DE DIEGO DICIEMBRE 2015

1 ACERCA DE

1.1 AUTOR

- Adolfo Sanz De Diego
 - Blog: asanzdiego.blogspot.com.es
 - Correo: asanzdiego@gmail.com
 - GitHub: github.com/asanzdiego
 - Twitter: twitter.com/asanzdiego
 - LinkedIn: in/asanzdiego
 - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego

1.2 LICENCIA

- Este obra está bajo una licencia:
 - Creative Commons Reconocimiento-Compartirlgual 3.0

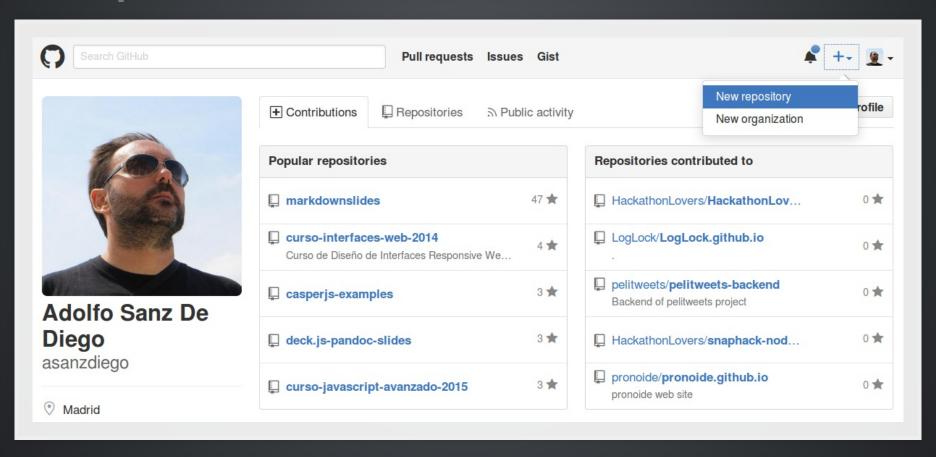
1.3 FUENTE

- Las slides y sus fuentes las podéis encontrar en:
 - https://github.com/asanzdiego/curso-git-githubmarkdown-2015

2 EJERCICIOS

2.1 REPOSITORIO CAMPUSCIFF (I)

1. Crear un repositorio en vuestro GitHub llamado campusciff.



2.2 REPOSITORIO CAMPUSCIFF (II)

1. Clonar vuestro repositio en local.

git clone git@github.com:asanzdiego/campusciff.git

2.3 README

1. Crear (si no lo habéis creado ya) en vuestro repositorio local un documento README.md.

Notas: en este documento tendreís que ir poniendo los comandos que habéis tenido que utilizar durante todos los ejercicios y las explicaciones y capturas de pantalla que consideréis necesarias.

2.4 COMMIT INICIAL

1. Añadir al README.md los comanddos utilizados hasta ahora y hacer un coomit inicial con el mensaje commit inicial.

```
git add .
git commit -m "commit inicial"
```

2.5 PUSH INICIAL

1. Subir los cambios al repositorio remoto.

git push origin master

2.6 IGNORAR ARCHIVOS (I)

1. Crear en el repositorio local un fichero llamado privado.txt.

touch privado.txt

1. Crear en el repositorio local una carpeta llamada privada.

mkdir privada

2.7 IGNORAR ARCHIVOS (II)

1. Realizar los cambios oportunos para que tanto el archivo como la carpeta sean ignorados por git.

```
echo "privado.txt" > .gitignore
echo "/privada" > .gitignore
git add .
git commit -m "añadido fichero .gitignore"
```

2.8 AÑADIR FICHERO 1.TXT

1. Añadir fichero 1 txt al repositorio local.

```
touch 1.txt
git add .
git commit -m "añadido 1.txt"
```

2.9 CREAR EL TAG VO.1

1. Crear un tag vo.1.

git tag v0.1

2.10 SUBIR EL TAG VO.1

1. Subir los cambios al repositorio remoto.

git push --tag origin master

2.11 CREAR UNA RAMA VO.2

1. Crear una rama v0.2.

git branch v0.2

1. Posiciona tu carpeta de trabajo en esta rama.

git checkout v0.2

2.12 AÑADIR FICHERO 1.TXT

1. Añadir un fichero 2.txt en la rama v0.2.

```
touch 2.txt
git add .
git commit -m "añadido 2.txt"
```

2.13 CREAR RAMA REMOTA VO.2

1. Subir los cambios al reposiorio remoto.

git push origin v0.2

2.14 MERGE DIRECTO

1. Posicionarse en la rama master.

git checkout master

1. Hacer un merge de la rama v0.2 en la rama master.

git merge v0.2 -m "merge v0.2 sin conflictos"

2.15 MERGE CON CONFLICTO (I)

1. En la rama master poner Hola en el fichero 1.txt y hacer commit.

```
git checkout master
echo "Hola" >> 1.txt
git add .
git commit -m "hola en 1.txt"
```

2.16 MERGE CON CONFLICTO (II)

1. Posicionarse en la rama v0.2 y poner Adios en el fichero "1.txt" y hacer commit.

```
git checkout v0.2
echo "Adios" >> 1.txt
git add .
git commit -m "adios en 1.txt"
```

2.17 MERGE CON CONFLICTO (III)

1. Posicionarse de nuevo en la rama master y hacer un merge con la rama v0.2

```
git checkout master
git merge v0.2
vim 1.txt
git add .
git commit -m "arreglado merge en 1.txt"
```

2.18 LISTADO DE RAMAS

1. Listar las ramas con merge y las ramas sin merge.

```
git branch --merged
git branch --no-merged
```

2.19 ARREGLAR CONFLICTO

1. Arreglar el conflicto anterior y hacer un commit.

```
vim 1.txt
git add .
git commit -m "arreglado merge en 1.txt"
```

2.20 BORRAR RAMA

1. Crear un tag v0.2

git tag v0.2

1. Borrar la rama v0.2

git branch -d v0.2

2.21 LISTADO DE CAMBIOS

1. Listar los distintos commits con sus ramas y sus tags.

```
git config --global alias.list 'log --oneline --decorate --graph --all' git list
```

2.22 CUENTA DE GITHUB

- 1. Poner una foto en vuestro perfil de GitHub.
- 2. Poner el doble factor de autentificación en vuestra cuenta de GitHub.
- 3. Añadir (si no lo habéis hecho ya) la clave pública que se corresponde a tu ordenador.

2.23 USO SOCIAL DE GITHUB

- 1. Preguntar los nombres de usuario de GitHub de tus compañeros de clase, búscalos, y sigueles.
- 2. Seguir los repositorios campusciff del resto de tus compañeros.
- 3. Añadir una estrella a los repositorios campusciff del resto de tus compañeros.

2.24 CREAR UNA TABLA

 Crear una tabla de este estilo en el fichero README.md con la información de varios de tus compañeros de clase:

NOMBRE	GITHUB
Nombre del compañero 1	enlace a github 1
Nombre del compañero 2	enlace a github 1
Nombre del compañero 3	enlace a github 3

2.25 COLABORADORES

 Poner a github.com/asanzdiego como colaborador del repositorio campusciff

2.26 CREAR UNA ORGANIZACIÓN

1. Crear una organización llamada campuscifftunombredeusuariodegithub

2.27 CREAR EQUIPOS

- 1. Crear 2 equipos en la organización campuscifftunombredeusuariodegithub, uno llamado administradores con más permisos y otro colaboradores con menos permisos.
- 2. Meter a github.com/asanzdiego y a 2 de vuestros compañeros de clase en el equipo administradores.
- 3. Meter a github.com/asanzdiego y a otros 2 de vuestros compañeros de clase en el equipo colaboradores.

2.28 CREAR UN INDEX.HTML

1. Crear un index.html que se pueda ver como página web en la organización.

2.29 CREAR PULL-REQUESTS

- 1. Hacer 2 forks de 2 repositorios campuscifftunombredeusuariodegithub.github.io de 2 organizaciones de las que no seais ni administradiores ni colaboradores.
- 2. Crearos una rama en cada fork.
- 3. En cada rama modificar el fichero index.html añadiendo vuestro nombre.
- 4. Con cada rama hacer un pull-request.

2.30 GESTIONAR PULL-REQUESTS

1. Aceptar los pull-request que lleguen a los repositorios de tu organización.