GIT, GITHUBY MARKDOWN

ADOLFO SANZ DE DIEGO OCTUBRE 2015

1 ACERCA DE

1.1 AUTOR

- Adolfo Sanz De Diego
 - Blog: asanzdiego.blogspot.com.es
 - Correo: asanzdiego@gmail.com
 - GitHub: github.com/asanzdiego
 - Twitter: twitter.com/asanzdiego
 - LinkedIn: in/asanzdiego
 - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego

1.2 LICENCIA

- Este obra está bajo una licencia:
 - Creative Commons Reconocimiento-Compartirlgual 3.0

1.3 FUENTE

- Las slides y sus fuentes las podéis encontrar en:
 - https://github.com/asanzdiego/curso-git-githubmarkdown-2015

2 INTRODUCCIÓN

2.1 OBJETIVOS

- 1. Conocer las características de Git y ser capaz de instalar y configurarlo.
- 2. Conocer y ser capaz de usar los comandos de Git.
- 3. Conocer las características de GitHub y ser capaz de crear una cuenta y configurarla.
- 4. Ser capaz de crear y clonar repositorios en GitHub.
- 5. Conocer y ser capaz de usar las principales características de GitHub.
- 6. Conocer la sintaxis del lenguaje Markdown.

2.2 INDICE

- Bloque 1
 - Introducción a Git
 - Introducción a GitHub
 - Introducción Markdown
- Bloque 2
 - Uso básico de Git
 - Uso básico de GitHub
 - Sintaxis básica de Markdown
- Bloque 3
 - Uso avanzado de Git
 - Uso avanzado de GitHub
 - Sintaxis avanzada de Markdown

2.3 ENLACES DE INTERÉS

- Aprender GIT... y de camino GitHub:
 - https://github.com/oslugr/curso-git
- Página oficial de Git:
 - https://git-scm.com/
- Pro GIT:
 - https://git-scm.com/book/es/v2
- Minitutorial de GIT:
 - https://try.github.io/
- Página oficial de GitHub:
 - https://github.com/
- Chuleta de la sintaxis de Markdown:
 - http://warpedvisions.org/projects/markdowncheat-sheet

3 INTRODUCCIÓN A GIT

3.1 SISTEMA CONTROL DE VERSIONES

"Sistema que registra los cambios realizados sobre un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas recuperar versiones específicas más adelante."

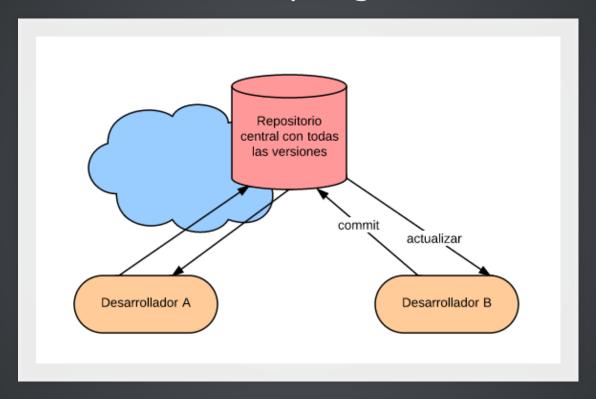
https://git-scm.com/book/es/v1/Empezando-Acercadel-control-de-versiones

3.2 VCS LOCALES

- Lo más simple: hacer copias de directorios.
- Aparecieron BD en local que guardan el registro de los cambios realizados a los archivos.

3.3 VCS CENTRALIZADOS

• Un servidor central que guarda los cambios.



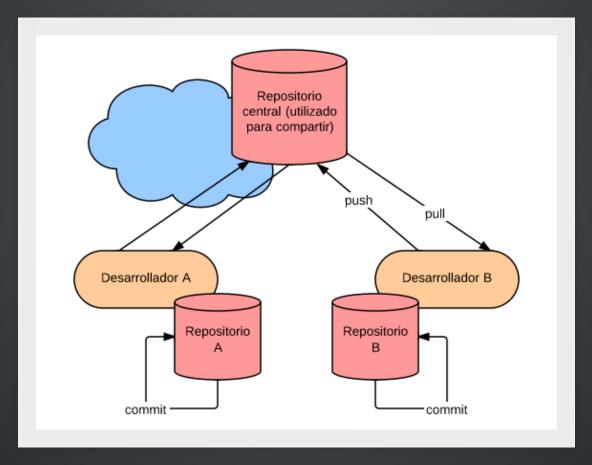
VCS Centralizado

3.4 PROS Y CONTRAS VCS CENTRALIZADOS

- Pros: más colaborativo que el local.
- Contras: dependes de un servidor central.

3.5 VCS DISTRIBUIDOS

 Cada cliente no solo descarga la última copia, sino todo el repositorio.



VCS Distribuido

3.6 VENTAJES VCS DISTRIBUIDOS

- Puedes seguir trabajando aunque el repositorio remoto esté caido.
 - más autonomía
- La información está más replicada.
 - menos vulnerable
- Permite pruebas en local y subir solo lo relevante.
 - más limpieza

3.7 CARACTERÍSTICAS DE GIT

- Creado por Linux Torvalds, líder del equipo del kernel Linux.
- Objetivos cuando se creó:
 - Rápido
 - Sencillo
 - Multi rama
 - Distribuido
 - Grandes proyectos

3.8 INSTALACIÓN

- Windows: https://git-scm.com/download/win
- Mac: https://git-scm.com/download/mac
- Linux: https://git-scm.com/download/linux

3.9 CONFIGURACIÓN INICIAL

git config --global user.name "Nombre que quieras mostrar"

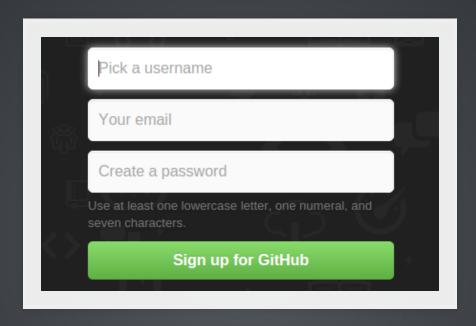
git config --global user.email "correo@electronico.es"

4 INTRODUCCIÓN A GITHUB

4.1 CARACTERÍSTICAS DE GITHUB

- Plataforma de desarrollo colaborativo, que utiliza Git.
- Los repositorios son públicos, salvo con cuenta de pago.
- Tiene facetas de red social (perfil público, seguidores, estrellas, etc.)
- Nos permite gestionar organizaciones y equipos.
- Gestión de proyectos (wiki, releases, incidencias, gráficos, etc.)
- Servidor web.

4.2 CREAR CUENTA



Crear cuenta en GitHub

4.3 CREAR REPOSITORIO

Pull requests Issues Gist





Adolfo Sanz De Diego asanzdiego

Madrid

http://about.me/asanzdiego

Joined on 13 Apr 2012

30

74 Following

Followers Starred

Organizations



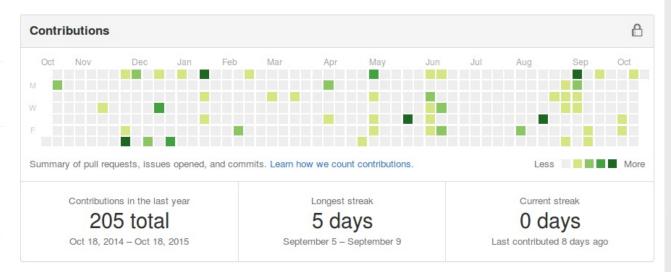
+ Contributions

Repositories

New repository ofile New organization

Popular repositories	
markdownslides	47 🖈
curso-interfaces-web-2014 Curso de Diseño de Interfaces Responsive We	4 🖈
☐ casperjs-examples	3★
deck.js-pandoc-slides	3 🖈
curso-javascript-avanzado-2015	3 🖈

Repositories contributed to	
HackathonLovers/HackathonLov	0 🖈
LogLock/LogLock.github.io	0 🖈
pelitweets/pelitweets-backend Backend of pelitweets project	0 🖈
HackathonLovers/snaphack-nod	0 🖈
pronoide/pronoide.github.io pronoide web site	0 🖈



Crear un repositorio

5 INTRODUCCIÓN MARKDOWN

5.1 QUÉ ES MARKDOWN

"Es un lenguaje de marcado ligero que trata de conseguir la máxima legibilidad y 'publicabilidad' usando texto plano."

https://es.wikipedia.org/wiki/Markdown

5.2 CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

- Texto plano
- Sintaxis sencilla
- Legibilidad
- Publicabilidad
- Exportabiliad

5.3 EDITOR ONLINE

https://jbt.github.io/markdown-editor/

5.4 CHULETA DE MARKDOWN:

 http://warpedvisions.org/projects/markdowncheat-sheet

5.5 MARDOWNSLIDES

https://github.com/asanzdiego/markdownslides

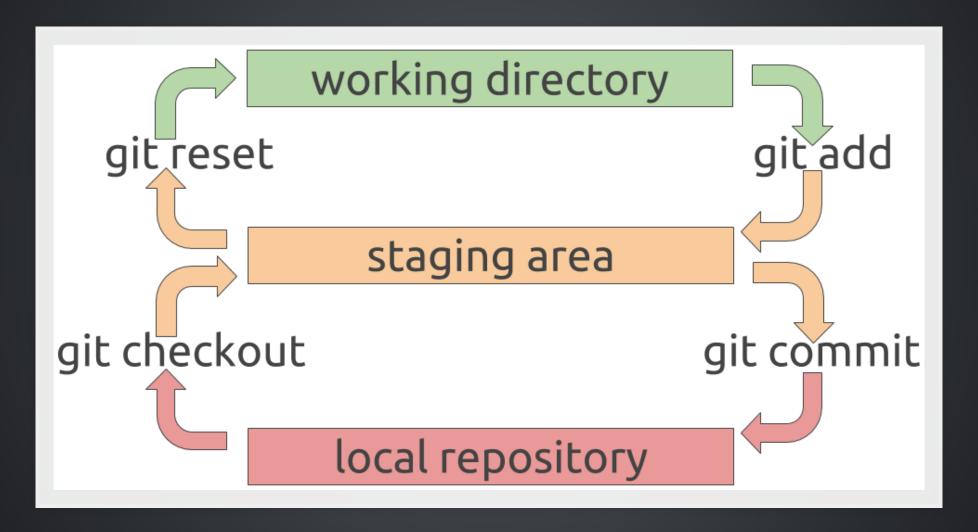
6 USO BÁSICO DE GIT

6.1 INIT

- Inicializar un repositorio.
- Crea el subdirectorio .git con archivos de git par agestionar repositorio.

git init

6.2 STAGING AREA



6.3 STATUS

• Para saber el estado de los archivos.

git status

6.4 DIFF

 Para ver las diferencias entre el área de staging y el área de trabajo.

git diff

6.5 ADD

 Para añadir los cambios de un fichero (o varios) al área de staging (desde el área de trabajo).

```
git add nombre-del-fichero
```

```
git add *.extension
```

6.6 RESET

 Para resetear los cambios de un fichero (o varios) al area de trabajo (desde el area de staging).

git reset nombre-del-fichero

6.7 COMMIT

 Para subir los cambios realizados al repositorio (desde el área de staging).

git commit -m "mensaje corto descriptivo con los cambios"

6.8 CHECKOUT

 Para deshacer los cambios de un fichero (o varios) al area de staging (desde el repositorio).

git checkout nombre-del-fichero

6.9 LOG

 Para ver el listado de los commits realizados en el repositorio.

git log

7 USO BÁSICO DE GITHUB

7.1 CONFIGURAR CLAVES (I)

- Nos permite gestionar repositorios mediante SSH sin tener que estar poniendo siempre nuestra constraseña.
- Se genera una clave privada que se guarde en nuestro ordenador y una clave pública que es la que tenemos que guardar en nuestra cuenta.

7.2 CONFIGURAR CLAVES (II)

- La podemos usar pues solo con un ordenador.
- Instrucciones:
 - https://help.github.com/articles/generating-sshkeys/

7.3 CLONAR REPOSITORIOS

 Además de con git init, podemos empezar a trabajar con reposiorios clonandolos:

git clone git@github.com:asanzdiego/markdownslides.git

7.4 USO SOCIAL

- Seguir a gente.
- Seguir proyectos (watch).
- Premiar proyectos (start).
- Forquear proyectos (fork).
- Pull-requests.
- Issues.
- Crear organizaciones.

8 SINTAXIS BÁSICA DE MARKDOWN

8.1 ENCABEZADOS (I)

• <h1>, <h2>, <h3>

```
# Encabezado de primer nivel

## Encabezado de segundo nivel

### Encabezado de tercer nivel
```

8.2 ENCABEZADOS (II)

• Equivalente a lo anterior.

8.3 LISTAS NO NUMERADAS

- No enumeradas:
 - se puede usar el asterísico
 - se puede usar el menos
 - se puede usar el más

```
* se puede usar el asterísico- se puede usar el menos+ se puede usar el más
```

8.4 LISTAS NO NUMERADAS

- Enumeradas:
 - 1. Primer elemento
 - 2. Segundo elemento
 - 3. Tercer elemento
- 1. Primer elemento
- 1. Segundo elemento
- 1. Tercer elemento

8.5 FORMATO (NEGRITA, CURSIVA, SUBRAYADO, TACHADO)

- Texto en cursiva con un asterisco o con un guión bajo.
- Texto en negrita con dos asteriscos o con dos guiones bajos.
- Texto tachado.
 - Texto en cursiva con *un asterisco* o con _un quión bajo_.
 - Texto en negrita con **dos asteriscos** o con __dos guiones bajos__.
 - Texto ~~tachado~~.

9 USO AVANZADO DE GIT

9.1.GITIGNORE, MV Y RM

9.2 BRANCH, CHECKOUT Y MERGE

9.3 REBASE, STATUS Y DIFF

10 USO AVANZADO DE GITHUB

10.1 GESTIONAR EQUIPOS

10.2 PULL-REQUESTS

10.3 GIT-PAGES

11 SINTAXIS AVANZADOS DE MARKDOWN

11.1 IDS

11.2 TABLAS

11.3 BLOQUES (CITAS, CÓDIGO)

11.4 ENLACES E IMÁGENES