

INTRODUCCIÓN JSON

ADOLFO SANZ DE DIEGO

NOVIEMBRE 2016

1 ACERCA DE

1.1 AUTOR

- Adolfo Sanz De Diego
 - Blog: asanzdiego.blogspot.com.es
 - Correo: asanzdiego@gmail.com
 - GitHub: github.com/asanzdiego
 - Twitter: twitter.com/asanzdiego
 - LinkedIn: in/asanzdiego
 - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego

1.2 LICENCIA

- Copyright:
 - Antonio Sarasa Cabezuelo
<antoniosarasa@campusciff.net>

1.3 FUENTE

- Las slides y sus fuentes las podéis encontrar en:
 - <https://github.com/asanzdiego/curso-intro-linux-web-sql-2016>

2 INTRODUCCIÓN A JSON

2.1 ¿QUÉ ES?

- JSON (**JavaScript Object Notation**) es un formato de datos que se caracteriza:
 - Está basado en JavaScript.
 - Es utilizado para el intercambio de datos.
 - Es utilizado por muchas APIs de sitios web tales como Facebook, Twitter,... para devolver su contenido.
 - Es independiente del lenguaje
 - Los archivos tienen extensión .json

2.2 PAREJAS CLAVE=VALOR

- JSON representa objetos de manera textual mediante parejas clave=valor,

```
{
  "libro": [
    {
      "id": "01",
      "lenguaje": "Java",
      "edición": "tercera",
      "autor": "Herbert Schildt"
    },
    {
      "id": "07",
      "lenguaje": "C++",
      "edición": "seguna",
      "autor": "E.Balagurusamy"
    }
  ]
}
```

Ejemplo JSON

2.3 SINTAXIS JSON

- Un objeto se representa como una secuencia de parejas clave=valor encerradas entre llaves { y }.
- Las claves son cadenas de texto entre comillas " y ".

2.4 VALORES JSON

- Tipos básicos: cadena, número, booleano, null
- Arrays de valores: entre corchetes [y]
- Otros objetos JSON: entre llaves { y }

2.5 EJEMPLO JSON (I)

- Considerar el siguiente ejemplo dónde se quiere representar la ficha de un estudiante con sus datos personales y asignaturas matriculadas:
 - Nombre="Pepito Pérez"
 - DNI="517899R"
 - Edad="22"

2.6 EJEMPLO JSON (II)

- Asignaturas matriculadas:
 - Obligatorias: Sistemas Operativos, Compiladores, y Bases de Datos.
 - Optativas: Bases de Datos NoSQL, Minería de Datos, Programación Lógica.
 - Libre Elección: Ajedrez, Música Clásica

2.7 EJEMPLO JSON (III)

- La ficha de información se puede representar en un documento JSON de la siguiente manera:

```
1 {  
2   "Nombre": "Pepito Pérez",  
3   "DNI": "5167778E",  
4   "Edad": 22,  
5   "Asignaturas": {  
6     "Obligatorias": {  
7       "Sistemas Operativos",  
8       "Compiladores",  
9       "Bases de Datos"  
10    },  
11    "Optativas": {  
12      "Bases de Datos NoSQL",  
13      "Minería de Datos",  
14      "Programación Lógica"  
15    },  
16    "LibreElección": {  
17      "Ajedrez",  
18      "Música Clásica"  
19    }  
20  }  
21 }
```

Ejemplo JSON

3 JSON DESDE PYTHON

3.1 MÓDULO JSON

- Para gestionar Documentos JSON desde Python se usa el **modulo JSON** que permite la traducción de datos JSON en valores de Python.

3.2 TIPOS PERMITIDOS

- JSON no puede almacenar cualquier tipo de valor Python, únicamente cadenas, enteros, reales, booleanos, listas, diccionarios y el tipo None.

3.3 TIPOS NO PERMITIDOS

- JSON no puede representar objetos específicos de Python tales como **Ficheros**, expresiones regulares, ...

3.4 JSON DESDE CADENA

- Para traducir una cadena que contiene datos JSON en un valor de Python se utiliza el método `json.loads()`.

```
JsonDatos='{"nombre": "Sofia", "matriculado":true, "asignaturas":34, "ID":null}'  
import json  
PythonDatos=json.loads(JsonDatos)  
print PythonDatos
```

Cargar JSON

3.5 DICCIONARIO

- La llamada al método loads() del módulo json permite cargar una cadena de datos JSON en valores de Python, retornando como resultado un diccionario.
- Si se quiere acceder a los distintos elementos del diccionario se usan los índices. La cadena JSON utiliza dobles comillas para las claves.

3.6 SIN ORDEN

- Observar que los valores en los diccionarios no están ordenados, por lo que los pares clave-valor pueden aparecer en orden diferente a como aparecían en la cadena original.

3.7 ESCRIBIR JSON

- Para escribir un valor de Python como una cadena de datos JSON se usa el método `json.dumps()`.

```
PythonDatos={'nombre': 'Sofia', 'matriculado':True, 'asignaturas':34, 'ID':None}  
import json  
JSONDatos=json.dumps(PythonDatos)  
print JSONDatos
```

Escribir JSON

3.8 EJEMPLOS DE PROCESAMIENTO

- Para comprender la utilidad y aplicación de los Documentos JSON se van a ver un par de ejemplos de procesamiento de documentos JSON desde el lenguaje de programación Python.

3.9 ENUNCIADO EJEMPLO 1

- Considerar un programa que permita:
 - Leer desde teclado una ciudad
 - Llamar a la API de geocodificación de Google
 - Extraer la información en formato JSON que nos devuelve.

3.10 RECOGER JSON

- Mediante urllib se recupera el texto en JSON que la API de geocodificación de Google devuelve.

```
import urllib
import json

serviceurl = 'http://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?'

while True:
    address = raw_input('Entrar ciudad: ')
    if len(address) < 1 : break

    url = serviceurl + urllib.urlencode({'sensor':'false', 'address': address})
    print 'Recuperando', url
    uh = urllib.urlopen(url)
    data = uh.read()
    print 'Recuperados',len(data),'characters'
```

Ejemplo 1 - recoger JSON

3.11 PROCESAR JSON

- Una vez recuperados los datos JSON se analizan y se muestran.

```
try: js = json.loads(str(data))
except: js = None
if 'status' not in js or js['status'] != 'OK':
    print '==== Fallo de recuperación ==== '
    print data
    continue

print json.dumps(js, indent=4)

lat = js["results"][0]["geometry"]["location"]["lat"]
lng = js["results"][0]["geometry"]["location"]["lng"]
print 'lat',lat,'lng',lng
location = js['results'][0]['formatted_address']
print location
```

Ejemplo 1 - procesar JSON

3.12 EJEMPLOS 1

```
import urllib
import json

serviceurl = 'http://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?'

while True:
    address = raw_input('Entrar ciudad: ')
    if len(address) < 1 : break

    url = serviceurl + urllib.urlencode({'sensor':'false', 'address': address})
    print 'Recuperando', url
    uh = urllib.urlopen(url)
    data = uh.read()
    print 'Recuperados',len(data),'characters'

    try: js = json.loads(str(data))
    except: js = None
    if 'status' not in js or js['status'] != 'OK':
        print '==== Fallo de recuperación ==== '
        print data
        continue

    print json.dumps(js, indent=4)

    lat = js["results"][0]["geometry"]["location"]["lat"]
    lng = js["results"][0]["geometry"]["location"]["lng"]
    print 'lat',lat,'lng',lng
    location = js['results'][0]['formatted_address']
    print location
```

Ejemplo 1 - completo

3.13 ENUNCIADO EJEMPLO 2

- Twitter tiene una disponible una API con servicios para los usuarios. Para poder utilizar dicha API es necesario el uso de firmas OAuth (es una tecnología para firmar peticiones en Internet) en cada solicitud.

3.14 CREAR CUENTA

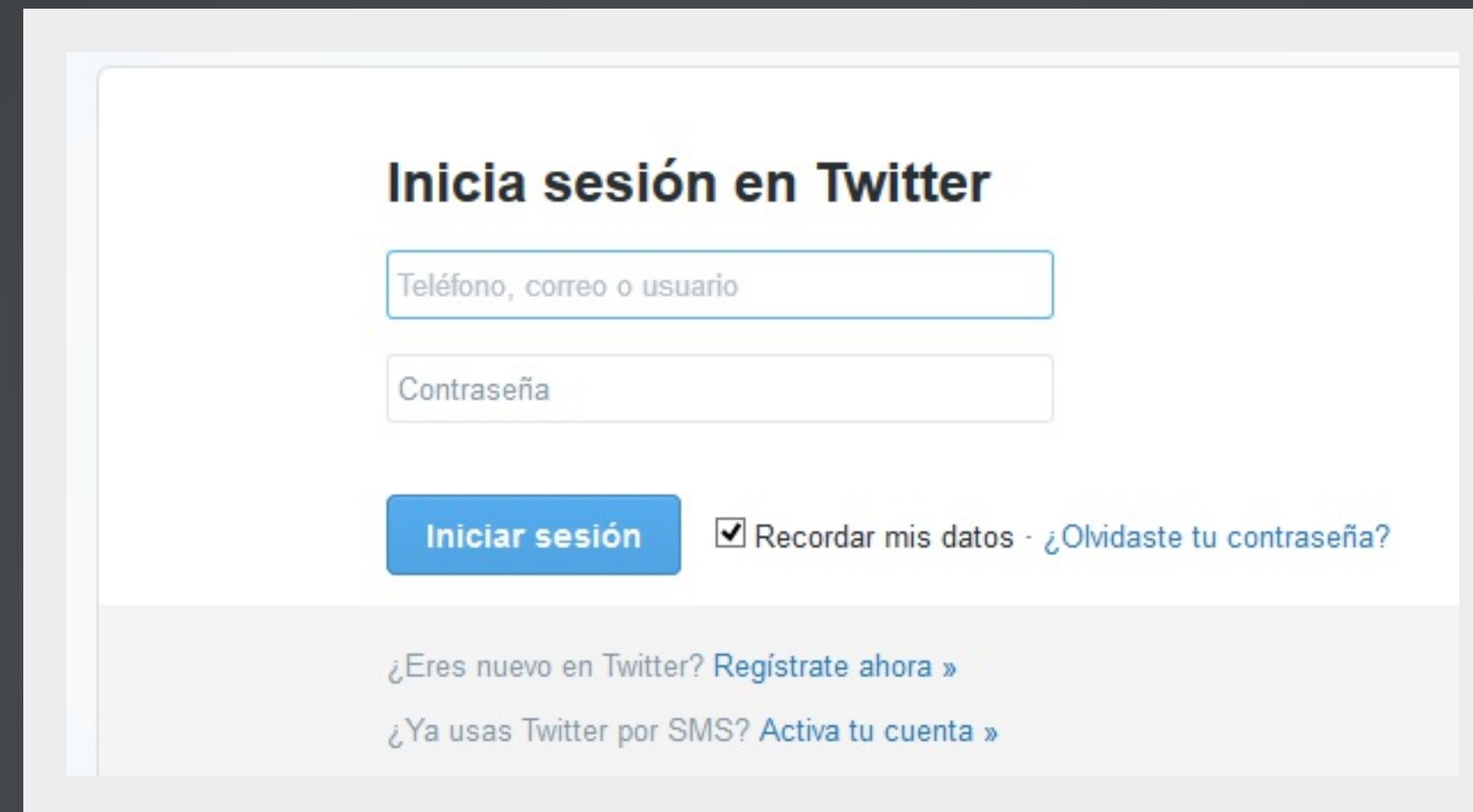
- Si no se dispone de cuenta en twitter, entonces hay que crearse una cuenta en <https://twitter.com/>

3.15 ACEDER A APPS

- A continuación se navega a la dirección <https://apps.twitter.com/>, dónde habrá que autenticarse. Esta página da acceso a la api de twitter para desarrolladores.

3.16 AUTENTICARSE

- Nos autenticamos:

A screenshot of the Twitter login page. The page has a white background with a light gray border. At the top, the text "Inicia sesión en Twitter" is displayed in bold. Below this, there are two input fields: the first is labeled "Teléfono, correo o usuario" and the second is labeled "Contraseña". Below the input fields, there is a blue button labeled "Iniciar sesión". To the right of the button, there is a checkbox labeled "Recordar mis datos" and a link labeled "¿Olvidaste tu contraseña?". At the bottom of the page, there are two links: "¿Eres nuevo en Twitter? Regístrate ahora »" and "¿Ya usas Twitter por SMS? Activa tu cuenta »".

Inicia sesión en Twitter

Teléfono, correo o usuario

Contraseña

Iniciar sesión ☒ Recordar mis datos · [¿Olvidaste tu contraseña?](#)

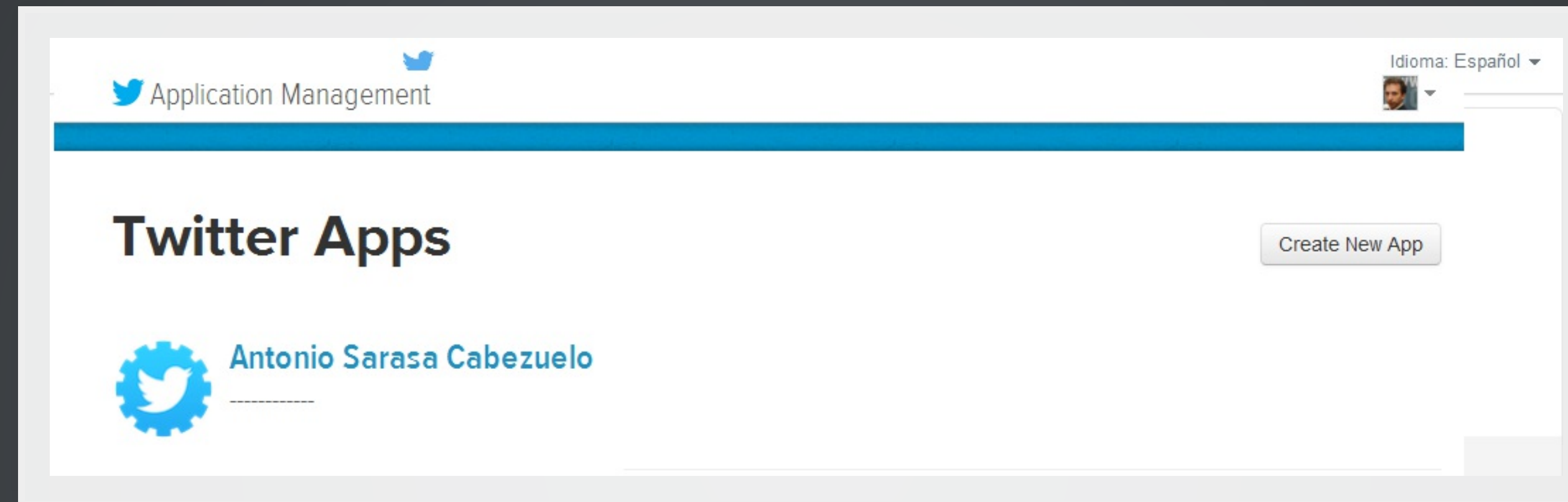
[¿Eres nuevo en Twitter? Regístrate ahora »](#)

[¿Ya usas Twitter por SMS? Activa tu cuenta »](#)

Ejemplo 2 - autenticarse en twitter

3.17 DENTRO DE APPS

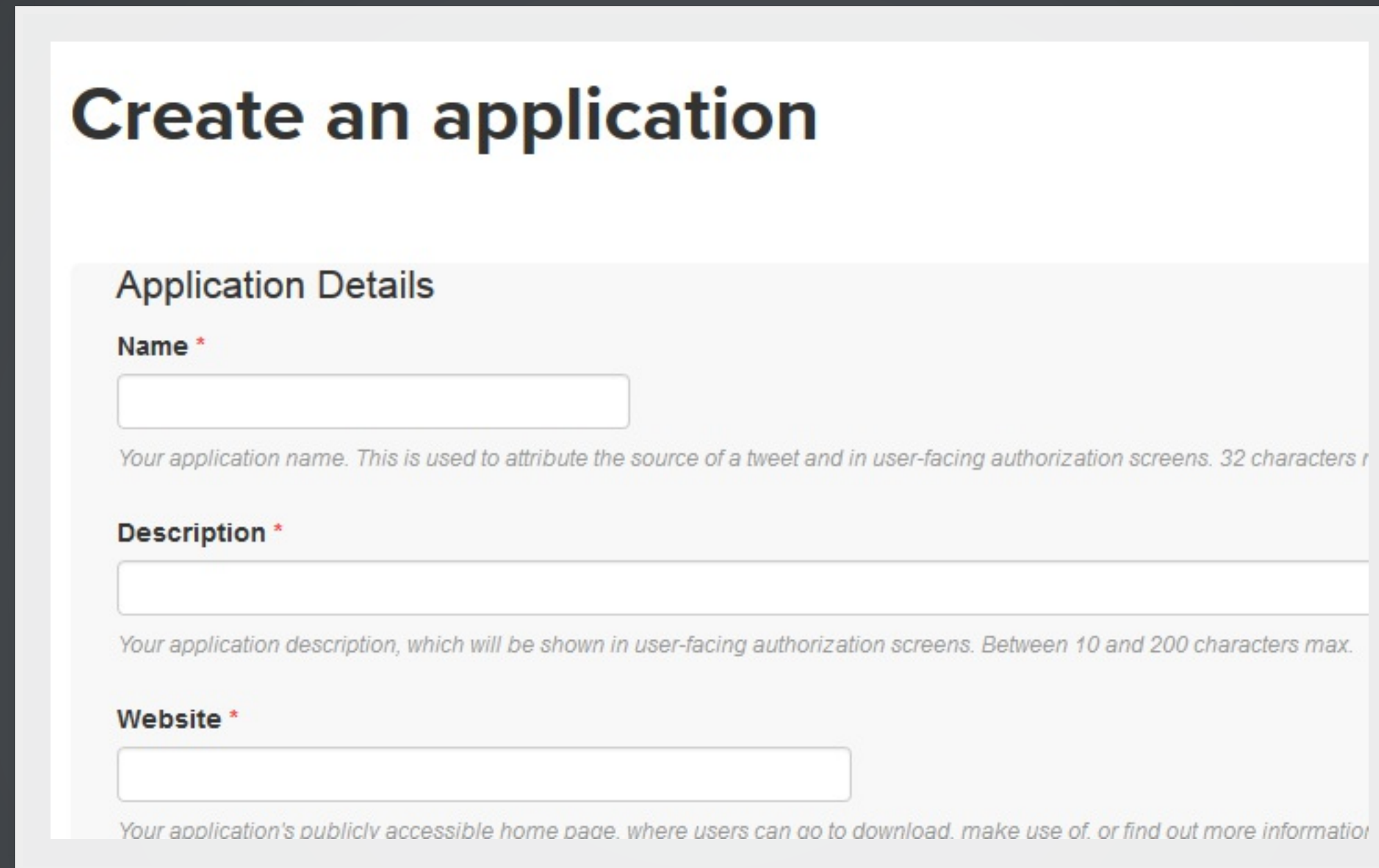
- Una vez autenticados, se entra en la página principal:



Ejemplo 2 - dentro de apps de twitter

3.18 CREAR NUEVA APP

- Se selecciona "Create New App", lo que abre un formulario que hay que rellenar.



Create an application

Application Details

Name *

Your application name. This is used to attribute the source of a tweet and in user-facing authorization screens. 32 characters max.

Description *

Your application description, which will be shown in user-facing authorization screens. Between 10 and 200 characters max.

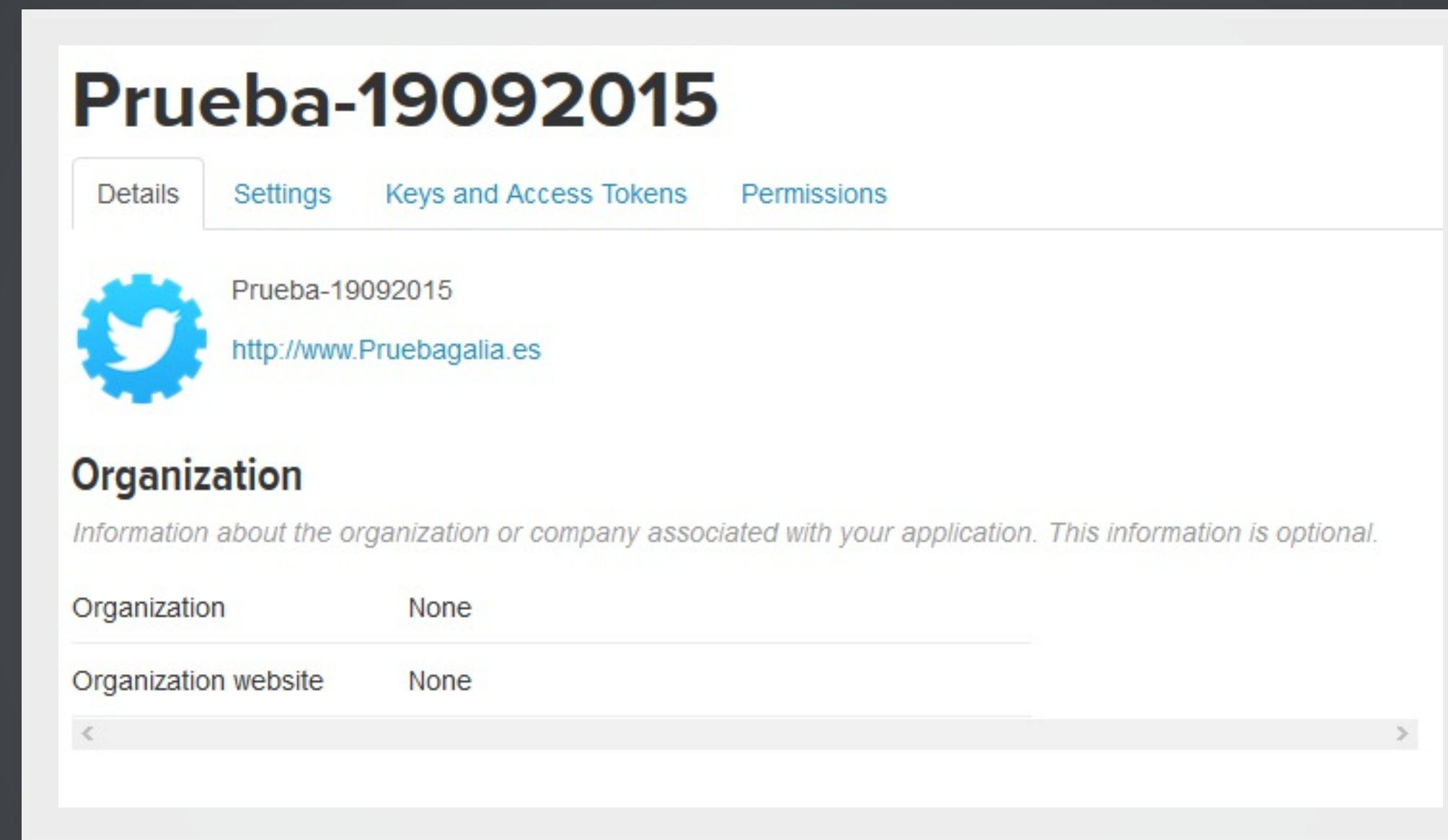
Website *

Your application's publicly accessible home page, where users can go to download, make use of, or find out more information.

Ejemplo 2 - dentro de apps de twitter

3.19 INFORMACIÓN APP

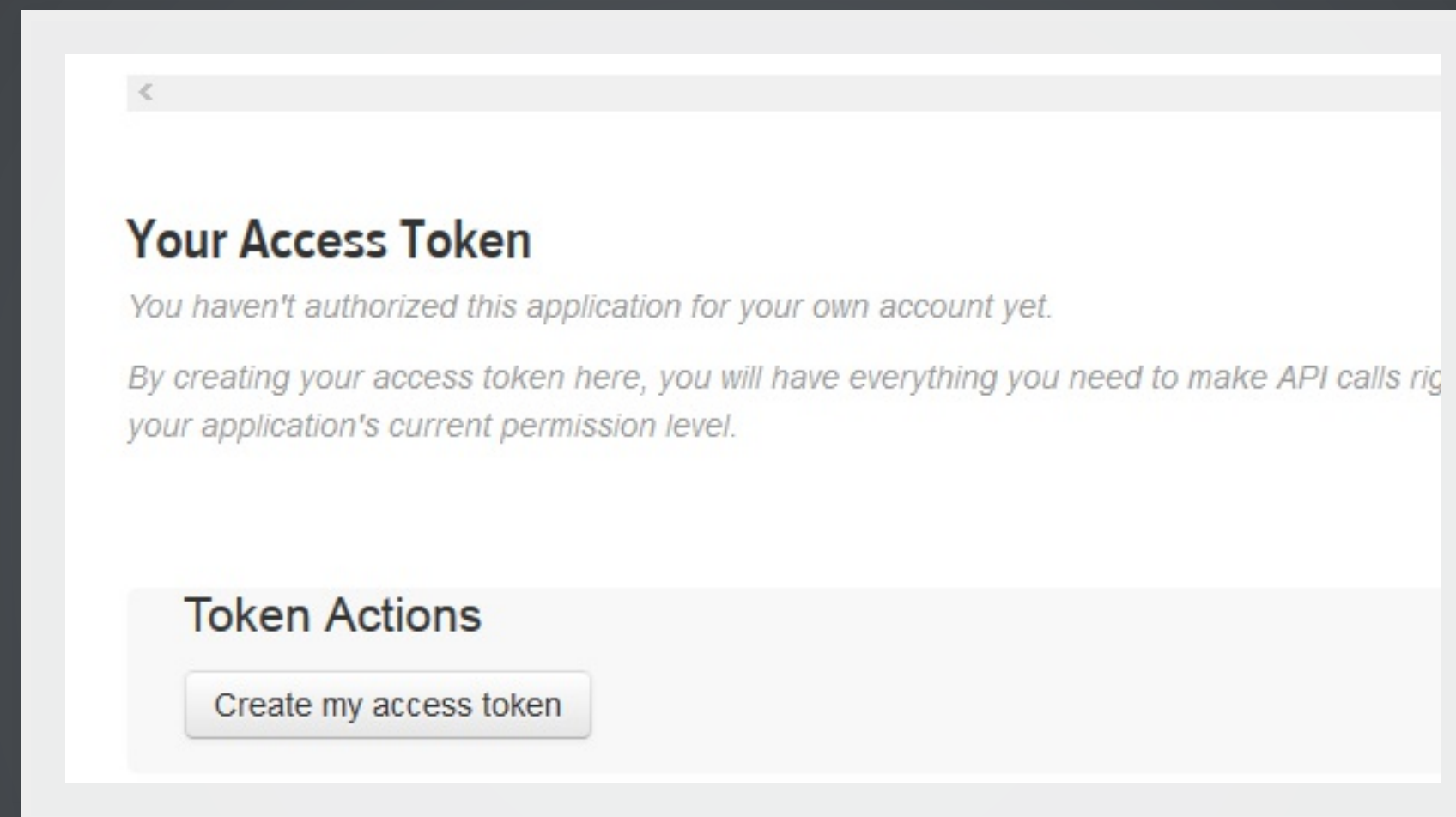
- Cuando se pulsa sobre "Create your Twitter application" aparece una nueva página con la información de la aplicación.



Ejemplo 2 - información de apps de twitter

3.20 CREAR ACCESS TOKEN

- Se pulsa sobre la solapa "Keys and Access content", y en dicha página se busca la sección "Your access token" dónde se pulsa sobre la opción "create my access token".



Ejemplo 2 - crear access token de twitter

3.21 VALORES APP

- Después de pulsar sobre la opción "create my access token" se han generado un conjunto de valores en la página.

Application Settings
Keep the "Consumer Secret" a secret. This key should never be human-readable in your applic

Consumer Key (API Key)	fm/	I9OvZ1IW
Consumer Secret (API Secret)	vor62llogl	lkqYqYhDoe8
Access Level	Read and write (modify app permissions)	
Owner	asarasa	
Owner ID	12400272	

Application Actions

Regenerate Consumer Key and SecretChange App Permissions

Your Access Token
This access token can be used to make API requests on your own account's behalf. Do not sha

Access Token	12400272- MCVft	bdtmUJM5
Access Token Secret	nGcWNDSVI	GcjqlmDKTYnqWxhU
Access Level	Read and write	
Owner	asarasa	
Owner ID	12400272	

Ejemplo 2 - valores app de twitter

3.22 VALORES IMPORTANTES

- Los valores que son necesarios utilizar para acceder a los datos de twitter son:
 - `api_key` = "Valor de la api key"
 - `api_secret` = "Valor de la api secret"
 - `access_token_key` = "Valor de la access token"
 - `access_token_secret` = "Valor de la access token secret"
- Una vez que se disponen de estos valores, se crea un programa en python para recuperar datos de Twitter.

3.23 PROGRAMA PYTHON

- Se van a necesitar 4 programas:
 - `oauth.py`
 - `twurl.py`
 - `hidden.py`
 - `twitter.py`

3.24 OAUTH.PY

- El programa oauth.py contiene una implementación del protocolo de firmas oauth.

3.25 HIDDEN.PY

- El programa hidden.py contiene los parámetros para acceder a la API de twitter que se han debido copiar de la app creada en la API en la sección de "Keys and Access content".

```
# Keep this file separate

def oauth() :
    return { "consumer_key" : "Yfympge Lqk2",
            "consumer_secret" : "D8Yj3VhkvK GpavQGapFw",
            "token_key" : "12400272-WPzOMPs I4j2vFGqIz",
            "token_secret" : "SwmzyRKOhH ChuDFEg" }
```

Ejemplo 2 - hidden.py

3.26 TWURL.PY

- El programa twurl.py es un programa auxiliar necesario para realizar la conexión.

```
import urllib
import oauth
import hidden

def augment(url, parameters) :
    secrets = hidden.oauth()
    consumer = oauth.OAuthConsumer(secrets['consumer_key'], secrets['consumer_secret'])
    token = oauth.OAuthToken(secrets['token_key'], secrets['token_secret'])

    oauth_request = oauth.OAuthRequest.from_consumer_and_token(consumer,
        token=token, http_method='GET', http_url=url, parameters=parameters)
    oauth_request.sign_request(oauth.OAuthSignatureMethod_HMAC_SHA1(), consumer, token)
    return oauth_request.to_url()
```

Ejemplo 2 - twurl.py

3.27 TWITTER.PY

- El programa twitter.py contiene el procesamiento buscado.
- En este caso se recuperan los amigos de un usuario en Twitter, se analiza el JSON devuelto y se extrae parte de la información sobre esos amigos.

3.28 OTROS DATOS

- También recupera información de las cabeceras de respuesta HTTP.
- En particular de x-rate-limit-remaining que informa sobre cuántas peticiones se pueden hacer antes de que ser bloqueados por un corto periodo de tiempo.

3.29 CÓDIGO TWITTER.PY

```
import urllib
import twurl
import json

TWITTER_URL = 'https://api.twitter.com/1.1/friends/list.j

while True:
    print ''
    acct = raw_input('Entrar cuenta de twitter:')
    if ( len(acct) < 1 ) : break
    url = twurl.augment(TWITTER_URL,
        {'screen_name': acct, 'count': '5'} )
    print 'Recuperando', url
    connection = urllib.urlopen(url)
    data = connection.read()
    headers = connection.info().dict
    print 'Restante', headers['x-rate-limit-remaining']
    js = json.loads(data)
    print json.dumps(js, indent=4)
```

Ejemplo 2 - twitter.py