

SPRING BOOT

ADOLFO SANZ DE DIEGO

PRONOIDE

2 ACERCA DE

2.1 AUTOR

- Adolfo Sanz De Diego
 - Blog: asanzdiego.com
 - Correo: asanzdiego@gmail.com
 - GitHub: github.com/asanzdiego
 - Twitter: twitter.com/asanzdiego
 - LinkedIn: in/asanzdiego
 - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego

2.2 LICENCIA

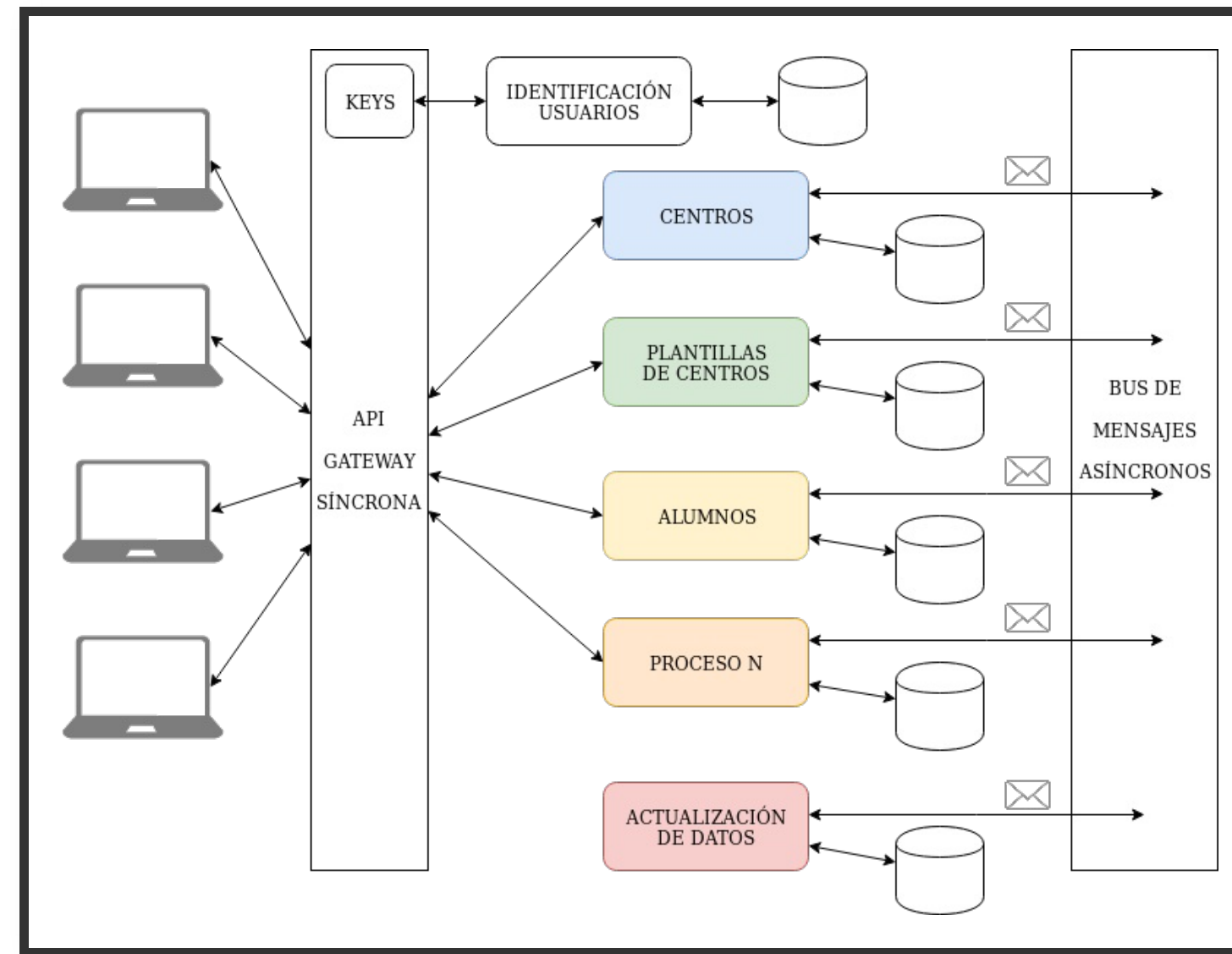
- Esta obra está bajo una licencia:
 - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0

3 MICROSERVICIOS

3.1 INTRODUCCIÓN

- Son son pequeños servicios autónomos que se comunican con APIs ligeros, típicamente con APIs REST.
- Encierran toda la lógica necesaria para cubrir una funcionalidad completa, desde el API que expone que puede hacer hasta el acceso a la base de datos.
- La arquitectura de microservicios, se forma con microservicios que se ejecutan y despliegan independientemente, comunicándose con la parte cliente o si es necesario entre ellas síncronamente a través de APIs o asíncronamente a través de servicios de mensajería.

3.2 EJEMPLO



Arquitectura Microservicios

3.3 VENTAJAS

- **Desarrollos pequeños y rápidos.**
- **Escalado más granular**, permitiendo aprovechar de forma más eficiente los recursos.
- **Aprovechamiento de los puntos fuertes de cada lenguaje de programación**, ya que **permite el uso de distintas tecnologías** para la implementación de cada microservicio.

3.4 DESVENTAJAS

- Monitorización más compleja.
- Despliegues más complejos.
- Surgen problemas con la **compatibilidad entre versiones**.

4 REST

4.1 INTRODUCCIÓN

- Los servicios REST son servicios basados en recursos, montados sobre HTTP.
- Los recursos son representados por una URL (Uniform Resource Locator).
- Los recursos se pueden acceder o modificar mediante los métodos del protocolo HTTP (POST, GET, PUT, DELETE).

4.2 VENTAJAS

- Es más sencillo (tanto la API como la implementación).
- Es más rápido (peticiones más ligeras que se pueden cachear).
- Es multiformato (HTML, XML, JSON, etc.).

4.3 EJEMPLO

- **GET** a <http://myhost.com/person>
 - Devuelve todas las personas
- **POST** a <http://myhost.com/person>
 - Crear una nueva persona
- **GET** a <http://myhost.com/person/123>
 - Devuelve la persona con id=123
- **PUT** a <http://myhost.com/person/123>
 - Actualiza la persona con id=123
- **DELETE** a <http://myhost.com/person/123>
 - Borra la persona con id=123

4.4 ESTADOS HTTP

- 200 OK
- 201 Created
- 202 Accepted
- 301 Moved Permanently
- 400 Bad Request
- 401 Unauthorized
- 402 Payment Required
- 403 Forbidden
- 404 Not Found
- 405 Method Not Allowed
- 500 Internal Server Error
- 501 Not Implemented

4.5 JSON

- Acrónimo de JavaScript Object Notation.
- Sirve como **formato ligero** para el intercambio de datos.
- Su **simplicidad** ha generalizado su uso, especialmente como alternativa al XML.

4.6 EJEMPLO

```
{  
  curso: "Spring Boot y Angular",  
  profesor: "Adolfo",  
  participantes: [  
    { nombre: "Asunción", edad: 35 },  
    { nombre: "Miguel", edad: 31 },  
    { nombre: "Miky", edad: 27 },  
    { nombre: "Alberto", edad: 25 }  
  ]  
}
```


5 SPRING

5.1 INTRODUCCIÓN

- Framework de desarrollo de aplicaciones java.
- Se encarga de la instanciación de POJOS mediante la **Inversión de Control** y la **Inyección de Dependencias**.
- Ha ido evolucionando y ahora tiene muchos sub proyectos:
<https://spring.io/projects>
- **No es intrusivo:** puedes usar lo que el te proporciona u otras implementaciones.

5.2 DEFINICIONES

- Inversión de control:
 - Patrón de diseño que delega la creación de objetos en un contenedor.
- Inyección de dependencias:
 - Patrón de diseño que permite desacoplar la Interfaz de su implementación.

5.3 EJEMPLO

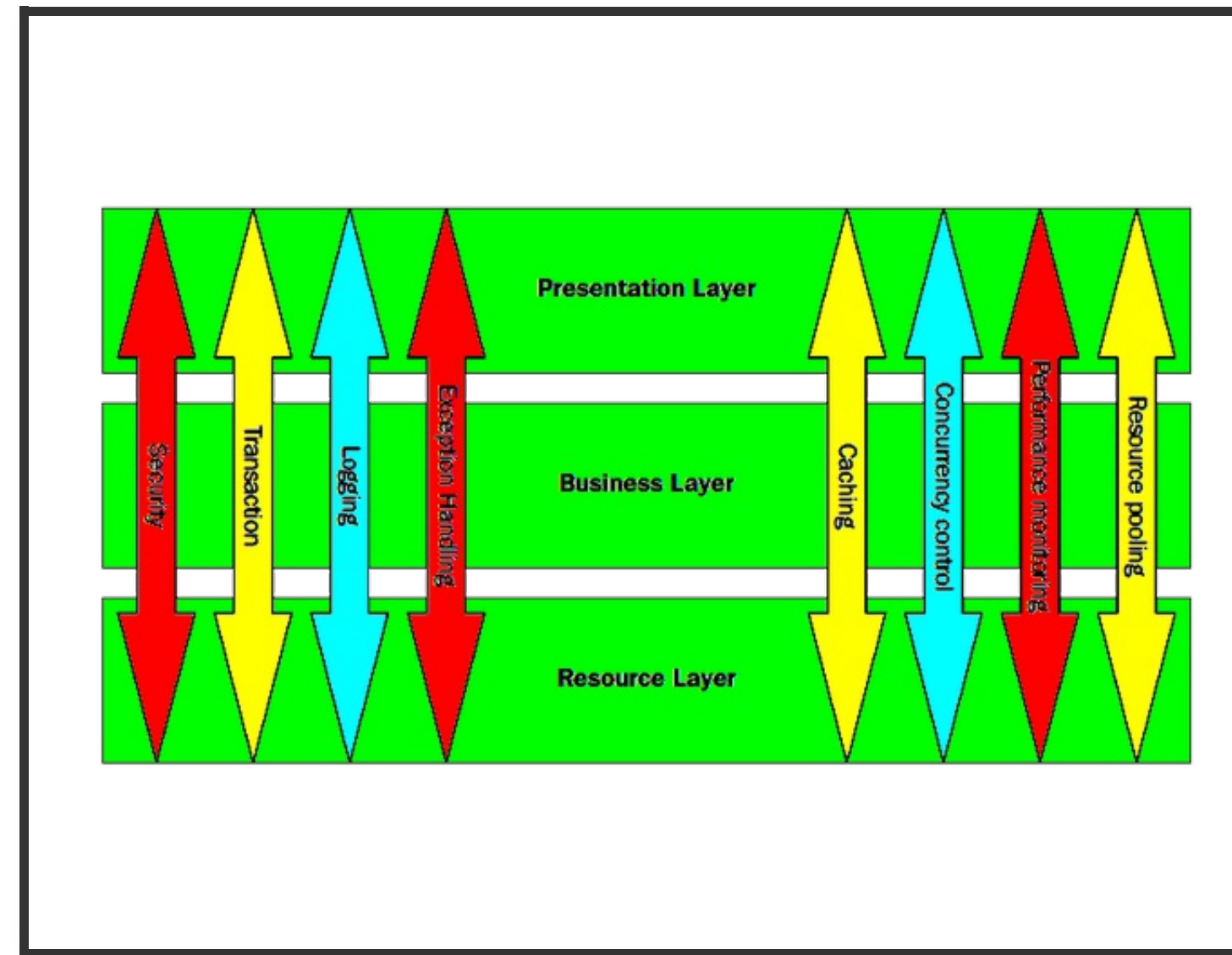
```
interface PersonaDao {  
    void insertar(Persona persona);  
}  
class GestorPersonas {  
    private PersonaDao dao;  
    // Inyección por constructor  
    public GestorPersonas(PersonaDao dao) {  
        this.dao = dao;  
    }  
    // Inyección por setter  
    public setDao(PersonaDao dao) {  
        this.dao = dao;  
    }  
    public void alta(Persona persona) {  
        dao.insertar(persona);  
    }  
}
```

6 SPRING AOP

6.1 INTRODUCCIÓN

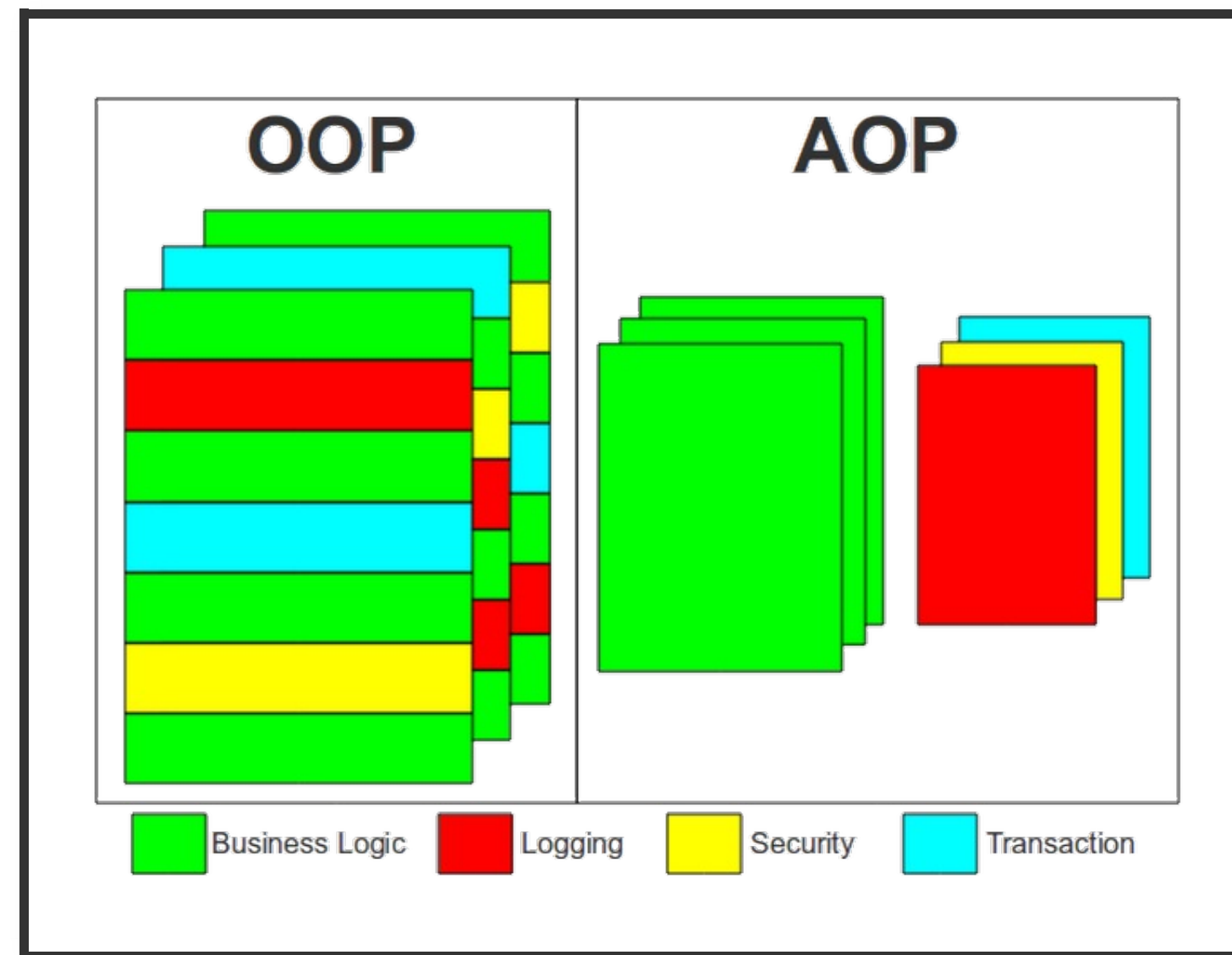
- Aunque es bastante transparente para el programador, **Spring** hace uso intensivo de programación orientada a aspectos cada vez que usamos una de sus anotaciones.
- Los programas tienen muchas funcionalidades transversales, que afectan a muchos los módulos de la aplicación, como el logging, la transaccionalidad o la seguridad.
- La AOP, o **programación orientada a aspectos**, se encarga de extraer dichas funcionalidades transversales de los módulos de la aplicación.

6.2 FUNCIONALIDADES TRASVERSALES



Funcionalidades transversales

6.3 AOP OVERVIEW



AOP Overview

7 SPRING MVC

7.1 INTRODUCCIÓN

- Framework de desarrollo de aplicaciones web que implementa el **Modelo Vista Controlador**.
- Se basa en anotaciones, las más importantes:
 - **@Controller**: indica que una clase es un controlador.
 - **@RequestMapping**: mapea un método de clase a una request en función de la URL y el método HTTP.
 - **@PathVariable**: obtiene el path de la URL.
 - **@RequestParam**: obtiene parámetros de la URL.
 - **@RequestBody**: obtiene el body de peticiones POST y PUT.
 - **@ResponseBody**: devuelve el body en el response.
 - **@SessionAttribute**: obtiene información de la sesión.

7.2 EJEMPLO

```
// http://myhost.com/saludar/adolfo?edad=40  
// en el body del POST {"apellido1":"sanz", "apellido2":"diego"}  
@Controller  
public class SaludarController {  
    @ResponseBody  
    @RequestMapping("saludar/{nombre}", method=RequestMethod.POST)  
    public Saludo saludar(@PathVariable("nombre") String nombre,  
        @RequestParam("edad") Integer edad, @RequestBody Apellidos a,  
        @SessionAttribute Login login){  
        Saludo saludo = new Saludo()  
        saludo.setNombre(nombre);  
        saludo.setApellidos(a.getApellido1(), a.getApellido2());  
        saludo.setEdad(edad);  
        saludo.setLogin(login);  
        return saludo;  
    }  
}
```

7.3 SPRING REST

- **@RestController**: junta las anotaciones @Controller y @ResponseBody.
- **@ResponseBody**: para devolver el estado del response.

7.4 EJEMPLO

```
// http://myhost.com/saludar/adolfo?edad=40
// en el body del POST {"apellido1":"sanz", "apellido2":"diego"}
@RestController
public class SaludarController {
    @RequestMapping("saludar/{nombre}", method=RequestMethod.POST)
    public ResponseEntity<Saludo> saludar(
        @PathVariable("nombre") String nombre,
        @RequestParam("edad") String edad, @RequestBody Apellidos a,
        @SessionAttribute Login login){
        if (login == null) {
            return new ResponseEntity<Saludo>(HttpStatus.UNAUTHORIZED);
        }
        Saludo saludo = new Saludo(nombre,
            a.getApellido1(), a.getApellido2(), edad, login);
        return new ResponseEntity<Saludo>(saludo);
    }
}
```

8 SPRING JPA

8.1 INTRODUCCIÓN

- **Framework de persistencia** que se basa en extender interfaces que otorgan funcionalidades a las clases de acceso a datos.
- Lo más interesante es que no es necesario definir implementaciones pues estas se crean **en tiempo de ejecución**.

8.2 EJEMPLO

```
public interface EntityRepository extends JpaRepository<Entity, Long> {  
    // EntityRepository tiene ya estos métodos por heredar de JpaRepository  
    Entity save(Entity entity);  
    Optional<TEntity> findById(Long primaryKey);  
    Iterable<TEntity> findAll();  
    long count();  
    void delete(Entity entity);  
    boolean existsById(Long primaryKey);  
}
```


8.3 QUERYS PERSONALIZADAS

- Se pueden crear métodos siguiendo las siguientes reglas:
 - Prefijo del nombre del método **findBy** para búsquedas y **countBy** para conteo de coincidencias.
 - Seguido del nombre de los campos de búsqueda concatenados por los operadores correspondientes: **And**, **Or**, **Between**, **LessThan**, **LessThanEqual**, **GreaterThan**, **GreaterThanEqual**, **After**, **Before**, **IsNull**, **IsNotNull**, **Like**, **NotLike**, **StartingWith**, **EndingWith**, **Containing**, **OrderBy**, **Not**, **In**, **NotIn**, **True**, **False**, **IgnoreCase**
- También se pueden definir consultas personalizadas con **JPQL**.

8.4 EJEMPLOS

```
List<Person> findByLastname(String lastname);  
  
List<Person> findByEmailAndLastname(String email, String lastname);  
  
List<Person> findDistinctByEmailOrLastname(String email, String lastname);  
  
List<Person> findByLastnameLikeIgnoreCase(String lastname);  
  
List<Person> findByLastnameOrderByFirstnameAsc(String lastname);  
  
List<Person> findByLastnameOrderByFirstnameDesc(String lastname);
```

8.5 EJEMPLOS JPQL

```
@Query("from Country c where lower(c.name) like lower(:name)")
List<Country> getByNameWithQuery(String name);

@Query("from Country c where lower(c.name) like lower(:name)")
Country findByNameWithQuery(@Param("name") String name);

@Query("select case when (count(c) > 0) then true else false end"
      + " from Country c where c.name = :name)")
boolean exists(String name);
```

8.6 PAGINACIÓN Y ORDENACIÓN

- A las consultas se puede añadir un último parametro de tipo **Pageable** o **Sort** que permite definir el criterio de paginación o de ordenación.

```
Page<Person> findByLastname(String lastname, Pageable pageable);
```

8.7 INSERCIÓN / ACTUALIZACIÓN

- Se devolverá void o un entero (int/Integer) que contendrá el número de objetos modificados o eliminados.
- El método deberá ser transaccional o bien ser invocado desde otro que sí lo sea.
- Se pueden definir con JPQL, siempre que método esté anotado con @Modifying si no Spring interpretará que se trata de una select y la ejecutará como tal.

8.8 EJEMPLOS

```
@Transactional  
int deleteByName(String name);
```

```
@Transactional  
@Modifying  
@Query("UPDATE Country set creation = :creation")  
int updateCreation(Calendar creation);
```

9 SPRING SECURITY

9.1 INTRODUCCIÓN

- Basada en otorgar accesos.
- Se pueden aplicar distintos niveles de acceso a los contenidos.
- Fácil de migrar entre servidores de aplicaciones.

9.2 PROTECCION DE RECURSOS

- Permite configurar la seguridad sobre las peticiones http.

```
@Override
protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
    http
        .authorizeRequests()
            .antMatchers("/all/*").permitAll()
            .antMatchers("/**").access(
                "hasAnyRole('AGENTE_ESPECIAL', 'DIRECTOR')");
}
```

9.3 SEGURIDAD DE MÉTODOS

```
@Secured("ROLE_AGENTE_ESPECIAL,ROLE_DIRECTOR")  
void clasificar(Expediente expediente);
```

```
@PreAuthorize("hasRole('ROLE_DIRECTOR') " +  
    "or #expediente.investigador == authentication.name")  
void desclasificar(Expediente expediente);
```

```
@PostAuthorize("hasRole('ROLE_DIRECTOR') " +  
    "or returnObject.investigador == authentication.name")  
Expediente mostrar(Long id);
```

```
@PostFilter("(hasRole('ROLE_AGENTE') and not filterObject.clasificado) " +  
    "or (hasAnyRole('ROLE_AGENTE_ESPECIAL','ROLE_DIRECTOR') " +  
    "and not filterObject.informe.contains(principal.username)))")  
List<Expediente> listarTodos();
```

10 SPRING BOOT

10.1 INTRODUCCION

- Framework orientado a la construcción de proyectos Spring.
- Basado en **Convention-Over-Configuration** minimiza la configuración.
- Proporciona **Starters** para simplificar las dependencias.

10.2 DEPENDENCIA PRINCIPAL

```
<project>
  ...
  <parent>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
    <version>2.1.4.RELEASE</version>
  </parent>
  ...
</project>
```

10.3 DEPENDENCIA WEB

```
<project>
  ...
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    </dependency>
  </dependencies>
  ...
</project>
```

10.4 CONFIGUTACIÓN INICIAL

- **@SpringBootApplication**: es la unión de:
 - **@Configuration**: clase como origen de definiciones de Beans.
 - **@ComponentScan**: buscar otras clases con anotaciones como **@RestController**.
 - **@EnableAutoConfiguration**: incluir configuración por defecto.

```
@SpringBootApplication
public class HolaMundoApplication {
    ...
}
```

10.5 JAR EJECTABLE

```
@SpringBootApplication
public class HolaMundoApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(HolaMundoApplication.class, args);
    }
}
```


10.6 PRIMER RESTCONTROLLER

```
@RestController
public class HolaMundoController {
    @RequestMapping("/")
    public String holaMundo() {
        return "¡Hola Mundo!";
    }
}
```

10.7 EJECUCIÓN

```
mvn spring-boot:run
```

```
mvn package  
java -jar nombre-del-jar.jar
```

11 BIBLIOGRAFÍA

11.1 OFICIAL DE SPRING

- Building an Application with Spring Boot
- Building a RESTful Web Service
- Accessing Data with JPA
- Securing a Web Application
- Accessing data with MySQL
- Enabling Cross Origin Requests