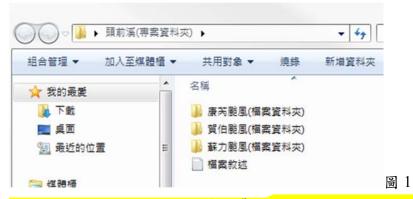
20140827 討論修改內容

首先,是否能 release 兩個版本,一個版本要將少部分功能隱藏。 需要隱藏的功能如下 3 點:

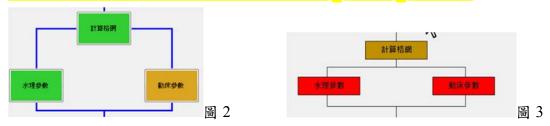
- 1."模擬功能"-"特殊功能"-"水理"-"擴散效應"。
- 2."水理參數"-"數值參數"-"x 方向黏滯係數加成比例"及"v 方向黏滯係數加成比例"。
- 3."動床參數"-"數值參數"-"x 方向擴散係數加成比例"、"y 方向擴散係數加成比例"、 "水面擴散係數加成比例"及"底床擴散係數加成比例"。

一、流程圖

1. 於標題列的"檔案"中加入"檔案敘述",其為一.txt 檔存於專案資料夾內,與檔案資料夾同階,供使用者描述該專案資料夾內各檔案內容。如下圖:



- 2. 問題回饋:增加聯絡人,楊錦釧博士 yang.jc4169@gmail.com
- 之前說的"資料檢核"鈕取消不需要了。以原本設計之功能即可,如下:
 - A. 合理範圍在使用者輸入時,如果超過就以警告視窗提醒。
 - B. 在各個階段輸入時,如未完成便無法進入下一流程(即按鈕顏色之功能)。
- 4. 在流程圖的設定時,如果回頭到上一階去設定,則以下流程輸入過的資料要全部刪除。Ex:已填寫到"初始條件",但又回頭去"計算格網"設定,則以下的"水理參數"、"動床參數"及"初始條件"內的資料全刪除。
- 5. 按鈕的黃色由偏橘改成亮黃。
- 6. 按鈕的字體加粗加大,填滿框框。
- 7. 流程圖的線由藍色改為黑色,然後路線由下圖2改成圖3的方式。



二、模擬功能

1. 跳出視窗的標題仍為"模擬模組"應改為"模擬功能",之後的"計算格網"等亦有此問題。

- 2. "2D"、"3D"、"水理"、"動床",四個按鈕的字體加粗加大,填滿框框。
- 3. "特殊功能"-"水理"-"二次流效應"為 2D only。
- 4. "特殊功能"-"動床"-"高含砂水流"改成"高含砂效應"。

三、計算格網

- 1. "國網"改成"MeshLab"。
- 2. "計算網格來源"的 radio button 點了就會跳出視窗的方式,改回"底圖設定"中 "選取圖檔"後面還有 button 的方式。
- 3. 是否可以追踪 cchemesh、sms 及 meshlab 產生的格網檔案存在哪?這樣在"由檔案匯入"時比較好找。只是問問,不行就算了,謝謝!
- 4. "由檔案匯入"改成"由檔案匯入水平格網"。
- 5. "線上輸入"改成"線上輸入水平格網"。
- 6. "格網分層數目"改成"垂向格網分層數目"。
- 7. "底圖設定"的"選取圖檔",圖檔格式、檔案大小有什麼限制,是否要有大小上 限警告?
- 8. 網格輸入後要檢查是否有交錯,我方提供 code。

四、水理參數

- 1. "數值參數"增加"穩定性"與"收斂條件"同階,"穩定性"下層放"最小水深",供 使用者輸入一個值,單位為m。
- 2. "數值參數"-"收歛條件":"水理收斂條件"改成"二維水理收斂標準",把"三維水理收斂條件"放在第二個,改成"三維水理收斂標準",第三個就是"水理最大疊代次數"。
- 3. 在"數值參數"-"收斂條件"下方增加一個"輸出控制",與"收斂條件"同階,將下列項目以 check box 供使用者勾選:高程、水位、水深、流速、流量、濃度、沖淤量。
- 4. 将"數值參數"-"紊流模式"拉到"物理參數",與"糙度係數"同階。"紊流模式"改成"紊流黏滯係數"。
- 5. "物理參數"內,新增"其他",與"糙度係數"及"紊流黏滯係數"同階,將"重力 常數"及"水密度"放在"其他"內。
- 6. "使用者輸入"原為在"紊流黏滯係數"輸入矩陣,改為"x 方向"及"y 方向"各輸入一個值就好。如下圖



- 7. "數值參數"-"xv 方向黏滯係數加成比例"。
- 8. "擴散效應"拿掉,即在"模擬功能"中勾選即可,此處為重覆。
- 9. "退回"、"前一頁"等,統一改為"回前頁"。
- 10. "乾床處理"及"浸沒邊界"的"最小水深 1"拿掉。
- 11. "高含砂效應"增加為 $\alpha_1 \setminus \beta_1 \setminus c_1 \setminus \alpha_2 \setminus \beta_2 \setminus c_2$ 。

五、動床參數

- 1. "底床組成"內"沖積層"及"底床值組成"這兩層刪掉,直接進入"底床分層數 目"。
- 2. "底床組成"內"不可沖刷高程"改用 check box 與"凝聚性沉滓"同階,給使用者 輸入均一值或逐點給。
- 3. "岩床"-"岩床"-"岩床沖刷機制"刪除,直接進到"水力沖刷"。
- 4. "岩床"內"水力沖刷"改為供使用者輸入α及β兩個常數,"岩床臨界剪應力"刪除。
- 5. "岩床"內"岩床高程"改用 check box 與"泥砂磨蝕"同階,給使用者輸入均一值或逐點給。
- 6. "岸壁穩定分析"內"分析位置"-"局部模擬"-"局部模擬格網"設定跟"水理參數" 內的"乾床處理"一樣。
- 7. "高含砂水流"拿掉。

六、初始條件

- 1. "U-流速"改為"水平流速-U", V 亦同。
- 2. "初始水位"改成"水位"。
- 3. "3D 假設剖面"改成"垂向流速剖面"。
- 4. "初始濃度"改成"濃度"。

七、邊界條件

- 1. "水理模組"內,將"水面"及"底床"順序放到"側壁"後面。
- 2. "水理模組"內,"上游"中將 "流況設定"及 "垂直流速分布(3D)" 順序調換。
- 3. "水理模組"-"上游"-"垂直流速分布(3D)"-"輸入"內的橫軸"A"改成"位置"; "B" 改成"比例"。
- 4. "水理模組"-"側壁"中"側壁邊界滑移"右邊的下拉式選單刪除,即用 check box 勾選是否滑移即可。
- 5. "動床模組"-"上游"中,將"垂直濃度分布(3D)"和"入流泥砂設定"順序調換。
- 6. "動床模組"-"上游"中,"入流泥砂設定"下的"入流濃度"文字刪除;"底床 載"改成"底床載濃度"、"懸浮載"改成"懸浮載濃度"。
- 7. "動床模組"-"底床"中, "給定濃度"右邊的 button 文字改成"設定"。

八、模擬作業

- 1. 新增一個按鈕或視窗詢問,當到達"水理最大疊代次數"後仍未收斂時,問使用者是否繼續模擬。
- 2. 進度條加一個百分比。

九、整體

- 1. 文字說明區預設為動畫,我方提供 gif 檔。
- 2. 即時互動區預設為模擬區域網格圖。
- 3. 所有類似"進入數值參數"的 button,文字都改成"設定"。
- 4. RiverSimulation-20140811 版本中,跳出矩陣視窗時,也會跳出網格地形圖視窗,將格地形圖視窗刪除。