# Navarro-Frenk-White en Simulaciones Cosmológicas Usando MCMC

# Christian Poveda

Universidad de los Andes

#### 1 Introducción

#### 1.1 Perfil de Navarro-Frenk-White

El perfil de Navarro-Frenk-White permite obtener la densidad de materia oscura de un halo en función del radio y está dado por

$$\rho\left(R;\rho_{0},R_{s}\right) = \frac{\rho_{0}}{\frac{R}{R_{s}}\left(1 + \frac{R}{R_{s}}\right)^{2}}$$

Integrando es posible obtener la masa contenida en función del radio

$$M(R; \rho_0, R_s) = 4\pi \rho_0 R_s^3 \left[ \log \left( 1 + \frac{R}{R_s} \right) - \frac{R}{R_s + R} \right]$$

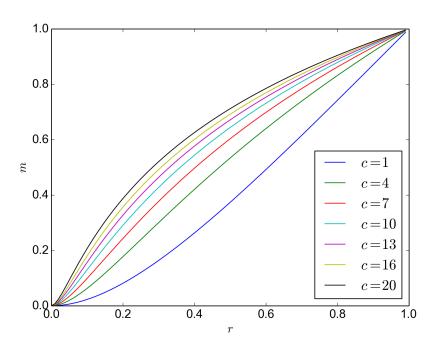
Adicionalmente se suele definir el radio virial de un halo  $R_{vir}$  como el valor de r tal que  $\langle \rho \rangle (R_{vir}) = n \rho_{back}$  donde n es el factor de sobredensidad y la concentración de cada halo como  $c := R_{vir}/R_s^{-1}$ . Así se puede normalizar el perfil de masa

$$m(r;c) = A \left[ \log (1 + rc) - \frac{rc}{1 + rc} \right]$$

Donde  $r = R/R_{vir}$  y

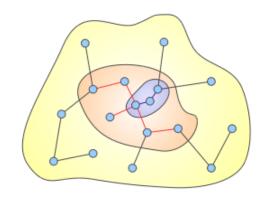
$$A = \left[\log\left(1+c\right) - \frac{c}{1+c}\right]^{-1}$$

A continuación se muestra la masa normalizada con distintos valores de la concentración



## 1.2 Friend-Of-Friend

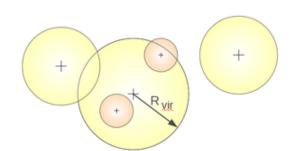
Fue inventado en 1985 por Davis et al.<sup>4</sup>. Este algoritmo buscador de halos consiste en definir una longitud de enlace a partir de un umbral de densidad. Si dos partículas están separadas por una distancia menor a su longitud de enlace, pertenecen al mismo halo.





## 1.3 Bound Density Maximum

Fue inventado en 1997 por Klypin y Holtzman<sup>3</sup>. Consiste en buscar máximos locales de densidad, luego se recorta el halo donde sea lo suficientemente denso  $(r_{vir})$  y se remueven las partículas que no estén ligadas. En MultiDark hay dos catálogos: BDMV  $(\eta = 360)$  y BDMW  $(\eta = 740)$ .



#### 2 Muestreando con MCMC

#### 2.1 Definiendo un Centro

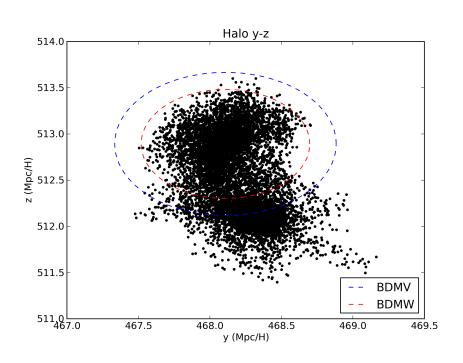
Se toma el centro de cada halo como su mínimo de potencial

$$\phi\left(\vec{R}_i\right) = -\sum_{j \neq i} \frac{Gm^2}{\left\|\vec{R}_i - \vec{R}_j\right\|}$$

Luego se redefinen las coordenadas de cada partícula respecto a este nuevo centro

$$\vec{R}_i' = \vec{R}_i - \vec{R}_c$$

Se cuenta el número de partículas dentro de cada radio. Después de esto se calcula el radio virial, se eliminan las partículas con un radio mayor a este y se normalizan las distancias. En la siguiente gráfica se muestra la proyección de un halo del catálogo FOF-MDR1 sobre el plano y-z con sus respectivos radios viriales



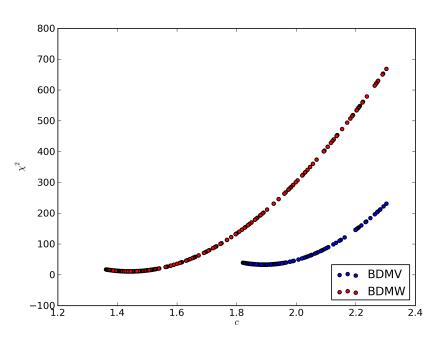
## 2.2 Algoritmo de Metropolis-Hastings

Se utiliza el algoritmo de Metropolis-Hastings para muestrear la verosimilitud asegurándonos que en la cadena de Markov se tenga que  $c \ge 1$ 

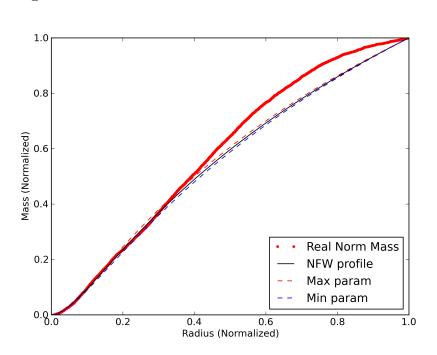
$$\mathcal{L}\left(c\right) = \exp\left(-\chi^{2}\left(c\right)\right)$$

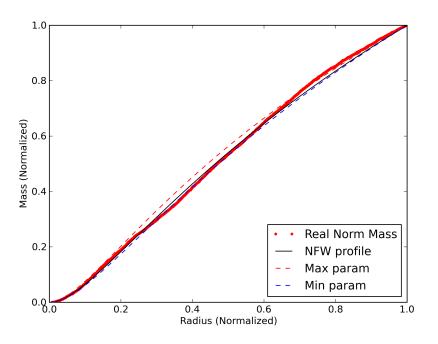
$$\chi^{2}(c) = \sum_{i} (m_{i} - m_{NFW}(r_{i}; c))^{2}$$

Luego se toma el valor de donde  $\mathcal{L}(c)$  es máxima. Para el halo mostrado anteriormente vemos que



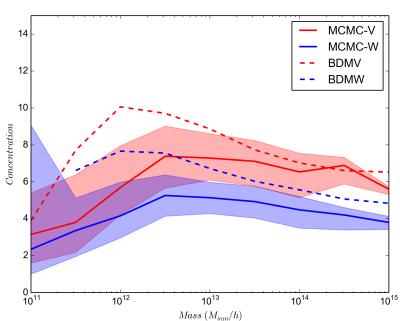
Tomando el valor de c que corresponde al mínimo valor de  $\chi^2$  para ambos casos, se obtienen las siguientes curvas





#### 3 Resultados

Usando los datos de la simulación MDR1<sup>2</sup> se compararon los valores de la concentración obtenidos por BDM con los obtenidos por este método usando el catálogo FOF como base. Sin embargo no existe una correspondencia uno a uno entre estos dos catálogos, así que se le asigna a cada halo de BDM un compañero en FOF como los halos con centros más cercanos, al tomar la mediana de la concentración contra la masa de cada halo tenemos que



## l Discusión

A diferencia del estimado de la concentración dada por *BDM* este método permite obtener un estimado más directo. Sin embargo no se sabe a que se deben las discrepancias entre los resultados obtenidos, aun es necesario determinar si estas diferencias se deben al algorítmo utilizado en si o a la población de datos que se tomó.

## Referencias

- [1] The Structure of cold dark matter halos Navarro, Julio F. et al. Astrophys.J. 462 (1996) 563-575 astro-ph/9508025
- [2] MDR1 Database. En Multidark Database (sf). Recuperado el 6 de mayo de 2014, de http://www.multidark.org/MultiDark/Help? page=databases/mdr1/database
- [3] Particle mesh code for cosmological simulations Klypin, Anatoly et al. astro-ph/9712217.
- [4] The Evolution of Large Scale Structure in a Universe Dominated by Cold Dark Matter -Davis, Marc et al. Astrophys.J. 292 (1985) 371-394 NSF-ITP-84-129.