

Problema 2 elmer - descriere soluţie

autor stud. Mircea Popoveniuc Universitatea Babeș-Bolyai, Cluj-Napoca

Soluţie 15 puncte - O (N*M*VMAX) - stud. Popoveniuc Mircea

VMAX = poziţia maximă unde îi este suficient vânătorului să fie poziţionat pentru a putea împuşca numărul maxim de raţe

Se fixează fiecare poziție de pe axa 0x între 1 și VMAX pentru vânător și, pentru fiecare poziție fixată, se verifică pentru fiecare rață dacă poate fi sau nu ochită. Pentru verificare, se ia fiecare zid la rând și se verifică dacă segmentul delimitat de poziția vânătorului și rață se intersectează cu segmentul delimitat de capetele zidului. Complexitatea totală a soluției este $0 \times M*VMAX$.

Soluție 40 **puncte** - O ((N*M) ²) - stud. Budău Adrian

Pentru fiecare raţă, se caută pentru zidurile din dreapta raţei cea mai din stânga poziţie din care raţa poate fi ochită, iar pentru zidurile din stânga raţei cea mai din dreapta poziţie din care raţa poate fi ochită. Pentru poziţiile găsite, se află câte raţe pot fi împuşcate, la fel ca la soluţia de 15 puncte. Se obţin $\mathbb{N}^*\mathbb{M}$ poziţii "speciale" ce trebuie verificate, iar complexitatea verificării unei anumite poziţii este $\mathbb{N}^*\mathbb{M}$, aşadar complexitatea totală a soluţiei este \mathbb{O} ($(\mathbb{N}^*\mathbb{M})^2$).

Soluţie 100 puncte - O ((N*M) *log (N*M)) - stud. Popoveniuc Mircea

Pentru fiecare raţă şi pereche de ziduri consecutive, se află subintervalul în care raţa este vizibilă. Asemănător soluţiei de 40 puncte, pentru aflarea subintervalului se utilizează poziţiile "speciale", dar la aflarea lor se mai acordă atenţie cazurilor în care un zid mai apropiat de raţă ar bloca mai tare vizibilitatea raţei faţă de un zid mai depărtat, ţinându-se o stivă pentru zidurile din stânga raţei şi una pentru cele din dreapta raţei.

Se obţin maxim $\mathbb{N}^*\mathbb{M}$ subintervale care ar creşte numărul de raţe vizibile cu 1. Se aplică un algoritm de baleiere în care capetele subintervalelor reprezintă evenimente, capătul stâng incrementând numărul de raţe curente, iar capătul drept decrementându-l. Evenimentele trebuie sortate şi apoi se iterează prin ele, obţinându-se o complexitate de $O((\mathbb{N}^*\mathbb{M})^*\log(\mathbb{N}^*\mathbb{M}))$.

Problema 2 – elmer