Tabăra de pregătire a lotului național de informatică

Drobeta Turnu Severin, 8-15 mai 2015

Baraj V - Seniori

Sursa: emptri.c / emptri.cpp / emptri.pas



Problema 1 - emptri

100 puncte

Definim mulțimea **punctelor laticiale ordonate** ca fiind mulțimea perechilor de puncte din plan (x,y) cu proprietățile: x si y sunt numere naturale si x y.

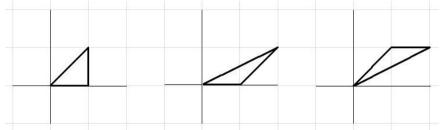
Cerintă

Considerând un număr natural **N**, să se scrie un program care determină numărul **T** al triunghiurilor distincte ce îndeplinesc simultan conditiile:

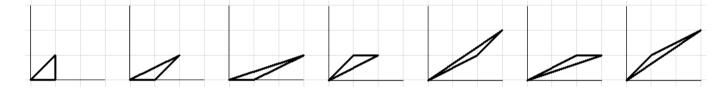
- unul din vârfurile triunghiului este punctul de coordonate (0,0);
- celelalte două vârfuri se gâsesc în două puncte laticiale ordonate cu ambele coordonate $\leq N$;
- în interiorul sau pe marginea triunghiului nu se mai găsesc alte puncte laticiale ordonate.

Exemple

• pentru $\mathbf{N} = 2$, există următoarele triunghiuri, deci $\mathbf{T} = 3$.



• pentru $\mathbf{N} = 3$, există următoarele triunghiuri, deci $\mathbf{T} = 7$.



Date de intrare

Fișierul de intrare emptri. in conține pe prima linie numărul natural N, cu semnificația de mai sus.

Date de ieșire

Fișierul de ieșire **emptri**. **out** va conține pe prima linie numărul natural **T**.

Restricții și precizări

- $1 \le N \le 1000000$;
- Două puncte laticiale ordonate (x_1, y_1) și (x_2, y_2) sunt distincte dacă $x_1 \neq x_2$ sau $y_1 \neq y_2$;
- Două triunghiuri sunt distincte dacă diferă prin cel puţin un punct laticial asociat vârfurilor.

Exemple

emptri.in	emptri.out	Explicație
2	3	N = 2. Există 3 triunghiuri având un vârf în origine și celelalte două în
		puncte laticiale ordonate de coordonate ≤ 2 , ce nu mai conțin în interior sau
		pe margine alte puncte laticiale ordonate.
3	7	N = 3. Există 7 triunghiuri având un vârf în origine și celelalte două în
		puncte laticiale ordonate de coordonate ≤ 3, ce nu mai conţin în interior sau
		pe margine alte puncte laticiale ordonate.

Timp maxim de execuție: 0.1 secunde/test

Total memorie disponibilă: **64 MB** Dimensiunea maximă a sursei: **20 KB**