Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice Olimpiada de Informatică - LICEU - etapa națională Ediția Mihai Pătrașcu Craiova, Dolj, 15-20 aprilie 2016





Problema 3 Undo - descriere soluție

> Autor stud. Petru Trîmbiţaş Universitatea Babeş-Bolyai, Cluj-Napoca

Soluție 1 - O (M²) - 20 puncte Simulăm soluția folosind o stivă.

Soluție 2 - O (N) pentru cazul în care numerele sunt unice - 40 puncte

Pe lângă stivă, vom menține un șir poz_i — poziția din șir pe care se află numărul i. Pentru o inserare vom actualiza șirul poz și stiva. La ștergere vom scădea dimensiunea șirului fără a șterge efectiv numerele, iar la readăugare o vom crește. Pentru a afla dacă un număr x există în șir este suficient să verificăm dacă elementul de pe poziția poz_x din stivă este egal cu x și că poziția x este în stivă.

Solutie 3 - O (N*logN) - 100 puncte – Adrian Budău

În soluția anterioară în loc să reținem o singură poziție, vom reține toate pozițiile pe care apare elementul x in șir. Pentru fiecare operație de ștergere, vom executa operația propriu-zisă (ștergerea pozițiilor) la următoarea operație de inserare sau ștergere. În rest procedăm ca și la soluția anterioară. Pentru a afla numărul de apariții vom căuta binar în lista de poziții câte sunt în stivă.