中國的古代算學的歷史的介紹

柯文宇

2021/5/3

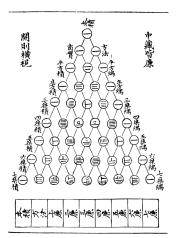
中國算學跟希臘算學的比較



一般來說,希臘的數學注重以公理爲基礎來發展數學的概念,與 此相比,中國的算學基於某些問題,然後發現解決方案以後就試 圖找通解。這兩個方法都很重要。

古代的計算機 1:算籌

圆方蔡七法古



算籌是一種十進制的計算工具, 起源於商朝的占卜。這張圖片顯 示元代人朱世傑所寫的楊輝三 角,楊輝是南宋人,他的三角形 跟法國 17 世紀的 Pascal 的三角 形是一樣的。

古代的計算機 2:算盤

漢代的時候中國算盤的雛形出現了,然後宋代和明代的時候有所現代化。珠算可算是中國的非物質文化遺產的一個重要的部分。在《清明上河圖》中,藥師的賬簿有一個算盤。



周朝和六藝

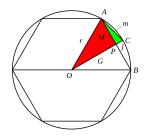


周代的《周禮》所錄的六藝包括禮、樂、射、御、書和數,而且當時的數學可分爲九數,其中兩個是方田和均輸,非常實際的問題。孔子也受過這種的教育。

漢朝

- 漢朝的最重要的數學教科書是《算數書》和《九章算數》。
- 有意思的是《九章算數》自從公元 2 世紀它成書的時候到清朝都又普遍又重要,可是《算數書》是 1983 年考古學家在張家山才發現的,而且它成書於前 202 至前 186 年。
- 這兩本書的數學的結果和定理主要是一樣的,包括開平方、 開立方、算術應用、正負數、連立一次方程式和二次方程式 等話題,可是《九章算數》有幾個額外的主題,因此《算數 書》可能是《九章算數》的母本。
- 《九章算數》中的很多的算法是數學最早發現的例子,比如 說第八章包含着高斯消去法,是歐人 1500 年以後才發明 的!

圓周率



漢代以前數學家用了圓內接的正六邊形來接近圓周率,得了 3,後來西漢代的劉歆用了某一個算法來得 3.1547。大約一百年以後張衡得了 $\sqrt{10}$ 和 $\frac{730}{332}$,然後一百年以後劉徽發明了所謂的割圓術,一個非常精彩的算法,劉宋時祖沖之以這個算法發現圓周率在 3.1415926 和 3.1415927 之間,這是全球一千年以來最好的近似值!張衡和劉徽的一些的進步被記載到《九章算數》。

以後



Figure: 沈括

- 六朝時代、隋代和唐代中國慢慢地發展了一些的基本數學概念,也給週邊的國家傳遞這些概念,可是其數學家沒有想到用一個字代表零,也沒有認真地學習三角學。
- 事實證明,三角學是高等數學,比如微積分學的必不可少的 部分。唐代到宋代有些印度和回教的科學書被翻譯到中文, 比如《開元占經》。
- 因此,中國的算學在一些方面上等了宋朝才進一步。

問題

- 如上所術,有些中國數學家先發現一個概念,歐洲人很多年 以後才發現它,可是它還帶着歐洲人的名字。我們應該怎麼 叫給那些概念?那個三角形應該叫做楊輝三角還是 Pascal 的三角形?
- 2 不同的國家的數學發展的速度爲什麼那麼不同?

引用

- Wikipedia
- ctext.org