

プログラマー 作品提出シート

株式会社ハル研究所

氏名 木村 篤人

学校名 奈良工業高等専門学校

プログラム作品についてご記入ください

※作品ごとに1枚必要です。2つの作品を提出する場合には、作品ごとにご用意ください。(コピー可)

作品のタイトル

Exit it!

制作期間・時間

2023 年 8 月 30 日 ~ 2023 年 11 月 2 日 (約 300 時間)

使用言語

Unity (C#)

動作環境 (□にチェックを付けてください)

☒ Windows

☐ Android

☐ iOS

☐ Web ブラウザ

制作動機

奈良高専祭にて展示を行い、来場者の方に楽しんでもらいたく、制作しました。

また、夏休み期間を利用して自身のスキルアップを目指しました。

内容説明

非常口マークを題材にランゲーム化しました。 せまってくる炎から逃げつつ、障害物をよけてハイスコアを目指すゲームです。

アピールポイント (作品の特に見てほしい点、工夫など)

このゲームの最大の特徴は3次元と2次元を切り替える次元切り替えです。 視点を変えればコースも変わり、行けなかった場所に行けるようになります。工夫点は次元切り替えとこの要素を活かしたステージ設計です。

使用ライブラリについて

学校からの提供、またはインターネット等で公開されているライブラリを使用している場合は、その内容を簡単に記述してください。

・効果音ラボ(<https://soundeffect-lab.info/>)

・「コーポレート・ロゴ」フォント(ver3) (<https://logotype.jp/corporate-logo-font-dl.html>)

グループでの作品ですか (□にチェックを付けてください)

☐ はい（制作人数 人、内プログラマー 人） ☒ いいえ
「はい」にチェックされた方は、あなたが担当した部分の説明を簡単に記述してください。
また、あなたが作成されたところがわかるように、ソースコード一覧を提出するメディアに含めてください。

起動・操作方法

別途用意がある場合は、記入不要です。

Github (<https://github.com/atsuto820/Exit-it/releases/tag/v1.0>) からダウンロードし、
Zip ファイルを解凍、「Exit it!.exe」ファイルを実行すると起動します。
操作方法等は Zip ファイル内の「readme.txt」ファイルを参照してください。

オリジナルプログラム作品について

株式会社ハル研究所

■提出物

[必須] 作品が確認できる動画、作品の解説、実行ファイル、ソースコード

■言語

指定はありません。

■動作環境

Windows 8.1、Windows 10、Windows 11、iOS 10 以降、Android 7.0 以降のいずれかで動作可能な作品

■作品数

2 点まで

提出の際にお願いしたいこと

■作品は動画と実行ファイルを用いて選考します。

- ・iOS 向けの作品は実行ファイルでは確認できないため、App Store もしくは TestFlight のリンクがあれば作品提出シートに記載してください。
- ・作品が Web コンテンツの場合は実行ファイルを提出する代わりに作品が動作する URL を作品提出シートに記載してください。

■フルスクラッチ、ライブラリの使用、Unity / Unreal Engine のようなゲームエンジンの使用など、実装方法に制限はありません。

■アセットストアのアセットやフリー素材を使用した場合は、作品提出シートに明記してください。 オリジナルで作成した部分のみが評価の対象となります。

■iOS, Android 向けの作品でストアに公開している場合、アクセス方法(URL やタイトル名等)を作品提出シートに記載してください。

■ご提出前に以下もあわせてご確認ください。

- ・作品がビルドされているか
(実行できない作品の場合、確認できないことがあります)
- ・ファイルにお名前が明記されているか