

Rapport de projet web - ENSIIE

deuxième semestre 2021

Aurélien Castel - Goyu Li - Julien Carcau - Mouhamed Dia



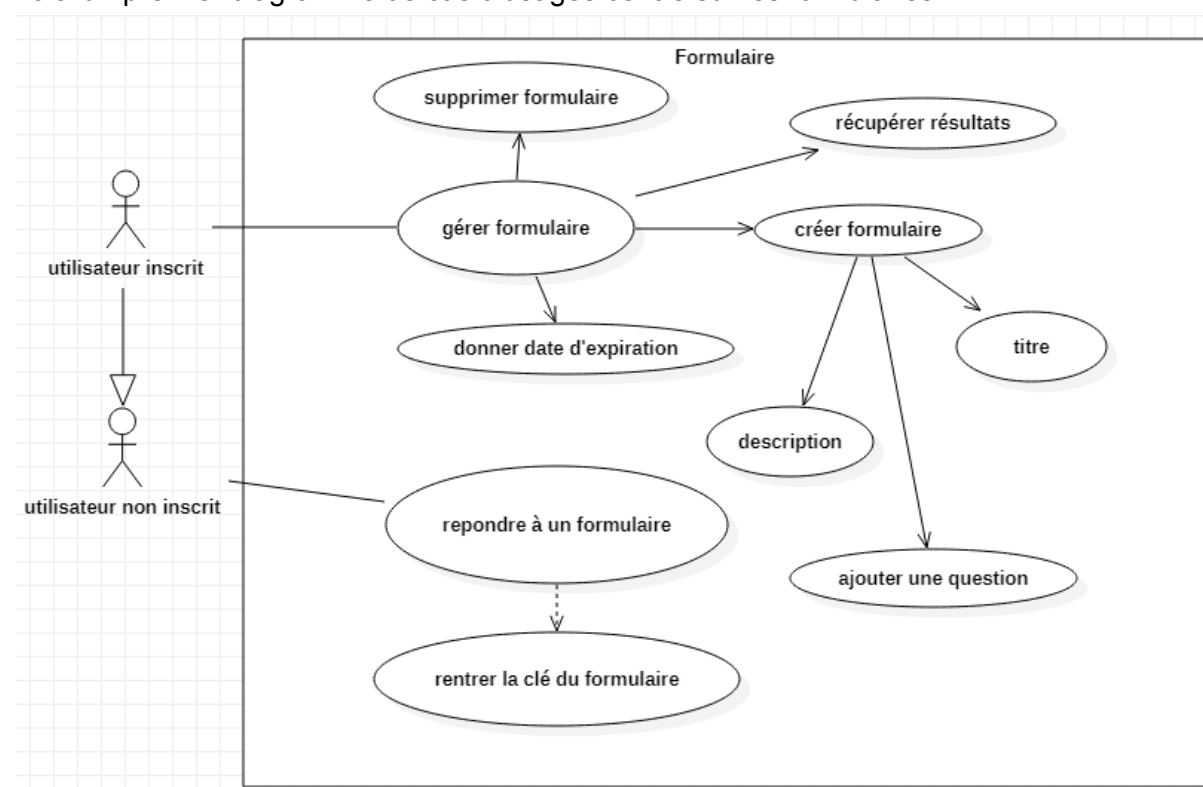
Sommaire

| | |
|--|----------|
| Sommaire | 2 |
| Explication du sujet et problématique à laquelle répond le projet | 2 |
| Approche mise en place | 4 |
| Problématiques rencontrées et solutions apportées | 5 |
| Répartition des rôles | 6 |

Explication du sujet et problématique à laquelle répond le projet

Le but du projet est de créer un site similaire à "Google-Form" pour répondre au besoin de création de formulaire sur internet.

Nous allons maintenant expliquer le projet par le biais de diagrammes.
Voici un premier diagramme de cas d'usages centré sur les formulaires:

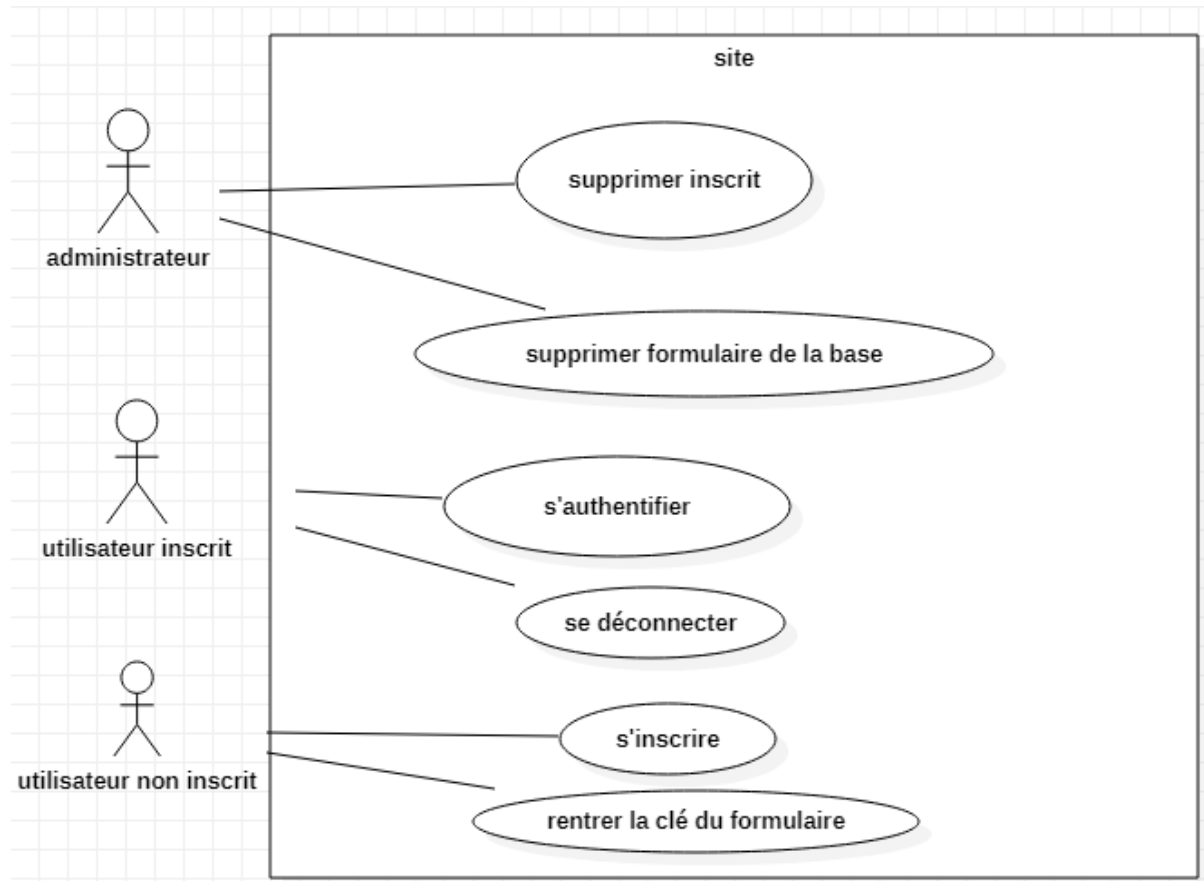


Il y a donc deux types d'utilisateurs: des inscrits et des non inscrits. Les inscrits peuvent gérer des formulaires et créer de nouveaux formulaires. Une fois un formulaire créé, celui-ci est associé à une clé à partager qui servira à répondre au formulaire.

Les non inscrits peuvent entrer une clé d'un formulaire. Si cette clé est associée à un formulaire alors l'utilisateur est redirigé vers la page pour répondre au formulaire. Les réponses à un formulaire sont donc anonymisées.



Un second diagramme de cas d'usages centré sur le site:

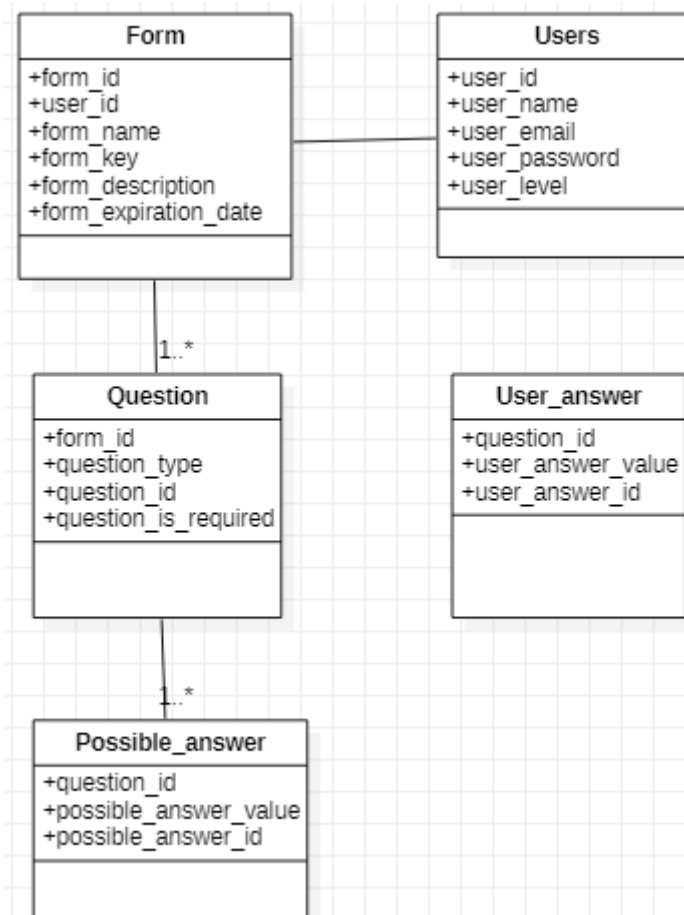


Il y a des administrateurs qui peuvent modérer le site en supprimant des inscrits et en supprimant n'importe quel formulaire de la base de données.

Des utilisateurs inscrits qui peuvent s'authentifier ou se connecter.

Des utilisateurs non inscrits peuvent s'inscrire ou rentrer une clé de formulaire.

Enfin voici un diagramme de base de données répondant aux explications données précédemment:



Approche mise en place

On a séparé le projet et nous avons répartis les tâches pour être plus efficaces. Nous avons procédé dans cet ordre: d'abord la page de login puis d'inscription, d'accueil après login, visualisation des formulaire, création de formulaire, visualisation des réponses de formulaire, répondre à un formulaire.

Problématiques rencontrées et solutions apportées

Prendre en main au départ du projet Docker était difficile car nous ne l'avions jamais vu auparavant. Mais nous avons réussi à comprendre comment l'utiliser. Mais il était nécessaire d'installer Linux alors que certains de notre groupe préféraient coder sous Windows. Néanmoins voir un cas d'utilisation d'une nouvelle technologie comme Docker était très intéressant.



Répartition des rôles

| | |
|-----------------------------|-----------------------|
| UML | Tout le monde |
| Création de base de données | Goyu Li, Mouhamed Dia |
| Programmation | Tout le monde |
| Rapport | Tout le monde |

