





Šiandien išmoksite

O1 Susipažinsime su SQLAlchemy moduliu

02 Naudotis ORM įrankiais

Duomenų bazėje atlikti CRUD veiksmus



Modulis SQLAIchemy

Modulis SQLAlchemy susideda iš dviejų dalių:

- SQL Alchemy Core įrankis, skirtas manipuliuoti, modifikuoti ir paleisti įvairias SQL užklausas. Labai panašiai, kaip ir SQLite3, tik dirba su visomis duomenų bazėmis:
- **SQL Alchemy ORM** (ORM Object Related Mapping) įrankis, skirtas automatiškai susieti Python objektus su lentelėmis duomenų bazėje ir vykdyti įvairius veiksmus (CRUD), nenaudojant SQL užklausų

SQLAlchemy nėra vienintelis ORM funkcionalumą siūlantis modulis. Net ir Python pagrindu yra sukurta daugiau įrankių. Panašius modulius turi JAVA (Hibernate), kitos programavimo kalbos.



Kaip susikurti objekto klasę, iš kurios bus sukurta lentelė

```
import datetime
from sqlalchemy import Column, Integer, String, Float, DateTime, create engine
from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base
engine = create engine('sqlite:///projektai.db')
Base = declarative base()
class Projektas(Base):
    __tablename__ = 'Projektas'
    id = Column(Integer, primary_key=True)
    name = Column("Pavadinimas", String)
    price = Column("Kaina", Float)
    created date = Column("Sukūrimo data", DateTime, default=datetime.datetime.utcnow)
    def _ init (self, name, price):
        self.name = name
        self.price = price
    def repr (self):
        return f"{self.id} {self.name} - {self.price}: {self.created date}"
Base.metadata.create all(engine)
```

Tam, kad sukurtume reikiamos struktūros duomenų bazę ir ja naudotumės, užtenka sukurti SQLAlchemy klasę ir ją paleisti.



```
from sqlalchemy import create_engine
from sqlalchemy.orm import sessionmaker
from projektas import Projektas

engine = create_engine('sqlite:///projektai.db')
Session = sessionmaker(bind=engine)
session = Session()
```

Kaip įrašyti, nuskaityti, atnaujinti, ištrinti duomenys SQLAlchemy lentelėje (CRUD – create, read, update, delete)

Pavyzdys kaip sukurti ryšį su sukurta DB kitame faile



```
projektas1 = session.query(Projektas).get(1)
print(projektas1.name)
# Naujas pr.
```

projektas2 = session.query(Projektas).filter_by(name="2 projektas").one()

```
projektai = session.query(Projektas).all()

for projektas in projektai:
    print(projektas.name, projektas.price)
# Naujas pr. 20000.0
# 2 projektas 55000.0
```

Kaip gauti duomenis iš lentelės (cRud)



Kaip ieškoti duomenų pagal sąlygą ar šabloną



```
projektas1 = session.query(Projektas).get(1)
projektas1.price = 22000
session.commit()
```

```
projektas2 = session.query(Projektas).filter_by(name="2 projektas").one()
projektas2.name = "2 projektas tikrai"
session.commit()
```

Kaip pakeisti duomenis lentelėje (crUd)



```
projektas1 = session.query(Projektas).filter_by(name="Naujas pr.").one()
session.delete(projektas1)
session.commit()
```

Kaip ištrinti duomenis lentelėje (cruD)



```
from projektas import engine, Projektas
from sqlalchemy.orm import sessionmaker
Session = sessionmaker(bind=engine)
session = Session()
while True:
    pasirinkimas = int(input("""Pasirinkite veiksma:
    1 - atvaizduoti projektus
       sukurti projektą
       pakeisti projektą
    4 - ištrinti projektą"""))
    if pasirinkimas == 1:
       projektai = session.query(Projektas).all()
       print("----")
       for projektas in projektai:
           print(projektas)
       print("----")
    if pasirinkimas == 2:
       name = input("Iveskite projekto pavadinima")
       price = float(input("Iveskite projekto kaina"))
       projektas = Projektas(name, price)
       session.add(projektas)
       session.commit()
```

Programos su duomenų baze (konsolėje) pavyzdys (1 dalis)

```
if pasirinkimas == 2:
   name = input("Iveskite projekto pavadinima")
   price = float(input("Iveskite projekto kaina"))
    projektas = Projektas(name, price)
    session.add(projektas)
    session.commit()
if pasirinkimas == 3:
    projektai = session.query(Projektas).all()
    print("----")
    for projektas in projektai:
       print(projektas)
    print("----")
   keiciamo_id = int(input("Pasirinkite norimo pakeisti projekto ID"))
    keiciamas_projektas = session.query(Projektas).get(keiciamo_id)
    pakeitimas = int(input("Ka norite pakeisti: 1 - pavadinima, 2 - kaina"))
    if pakeitimas == 1:
       keiciamas_projektas.name = input("Iveskite projekto pavadinima")
    if pakeitimas == 2:
       keiciamas_projektas.price = float(input("Iveskite projekto kaina"))
    session.commit()
if pasirinkimas == 4:
    projektai = session.query(Projektas).all()
    print("----")
    for projektas in projektai:
       print(projektas)
    print("----")
    keiciamo_id = int(input("Pasirinkite norimo ištrinti projekto ID"))
   trinamas_projektas = session.query(Projektas).get(keiciamo_id)
    session.delete(trinamas_projektas)
    session.commit()
```

Programos su duomenų baze (konsolėje) pavyzdys (2 dalis)



Užduotis nr. 1

Sukurti programą, kuri:

- Leistų įvesti darbuotojus: vardą, pavardę, gimimo datą, pareigas, atlyginimą, nuo kada dirba (data būtų nustatoma automatiškai, pagal dabartinę datą).
- Duomenys būtų saugomi duomenų bazėję, panaudojant SQLAlchemy ORM (be SQL užklausų)
- Vartotojas galėtų įrašyti, peržiūrėti, ištrinti ir atnaujinti darbuotojus.



Užduotis nr. 2

Perdaryti programą 1 užduotyje, kad ji:

- Turėtų grafinę sąsają (su ikona ir pavadinimu). Sukurti per Tkinter
- Leistų įvesti asmenis į duomenų bazę (jų vardą, pavardę, amžių, ...)
- Parodytų visų į duomenų bazę įvestų asmenų sąrašą
- Leistų ištrinti pasirinktą asmenį iš duomenų bazės
- Leistų paredaguoti įvesto asmens duomenis ir įrašyti atnaujinimus į duomenų bazę



Namų darbas

Užbaigti klasėje nepadarytas užduotis



Išspręsti paskaitos uždaviniai (įkelti

pirmadienį)

https://github.com/aurimas13/Python-Beginner-Course/tree/main/Programs

SQLAlchemy

SQLAlchemy aprašymas

https://docs.sqlalchemy.org/en/13/core/engines.html

Naudinga informacija