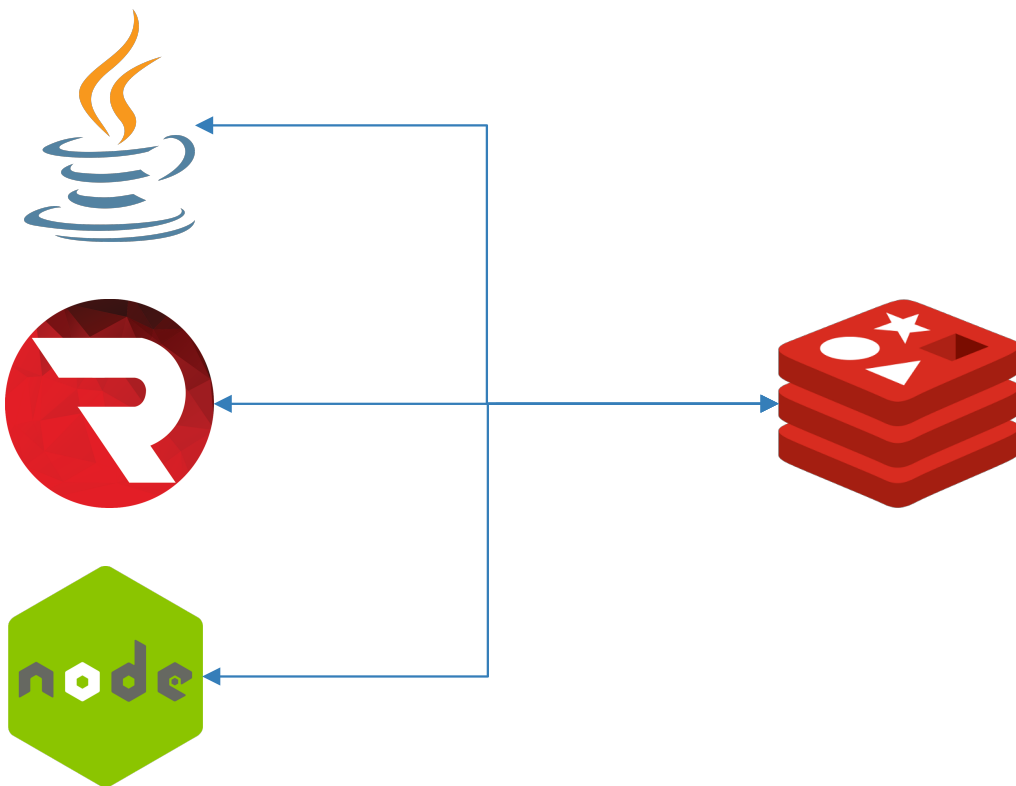




为JVM提供基于
REDIS的高性能
驻内存数据网格 (IMDG)

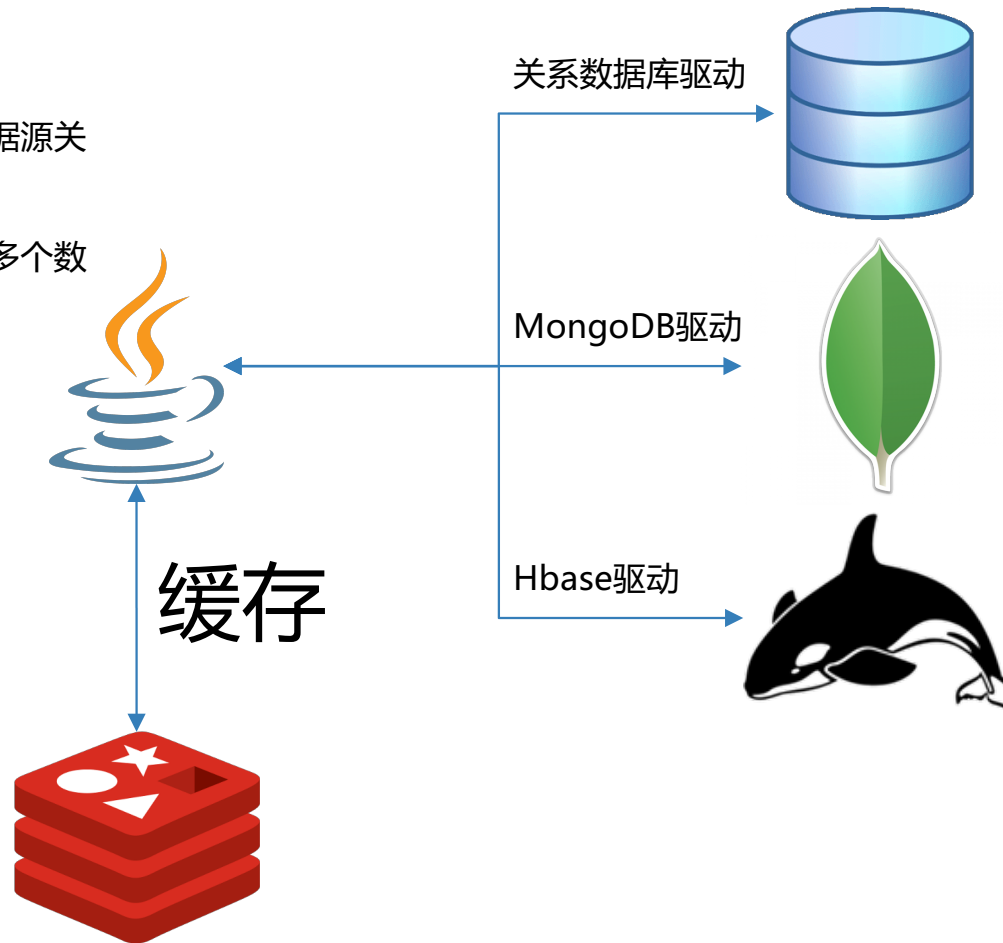
ULTRA-FAST REDIS
BASED IN-MEMORY
DATA GRID FOR JAVA

Redis客户端



Redis缓存

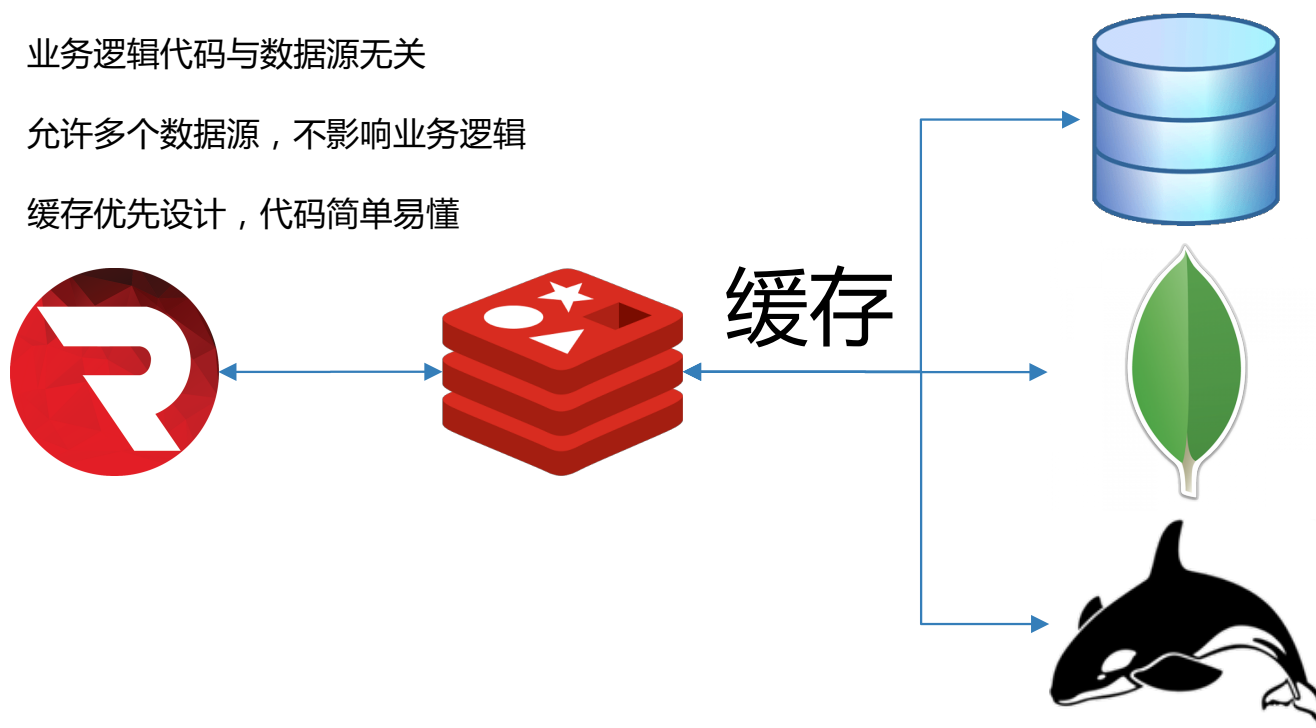
- 业务逻辑代码与数据源关联紧密
- 业务逻辑可能会有多个数据源
- 缓存属于附加产物



Redisson缓存

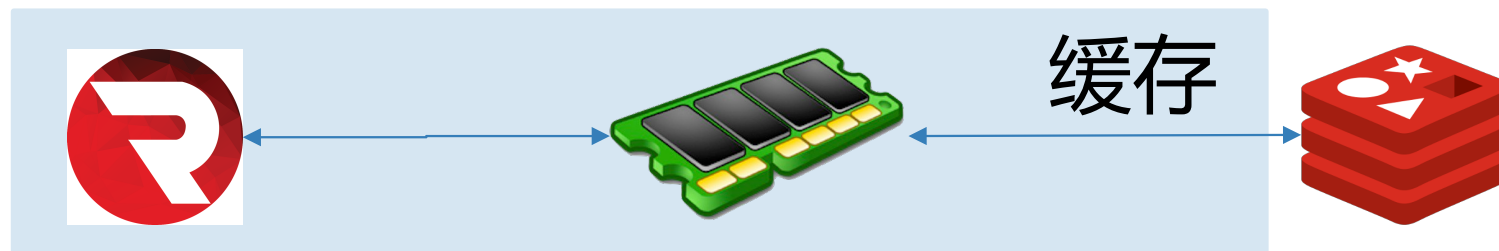
RMapCache

- 业务逻辑代码与数据源无关
- 允许多个数据源，不影响业务逻辑
- 缓存优先设计，代码简单易懂



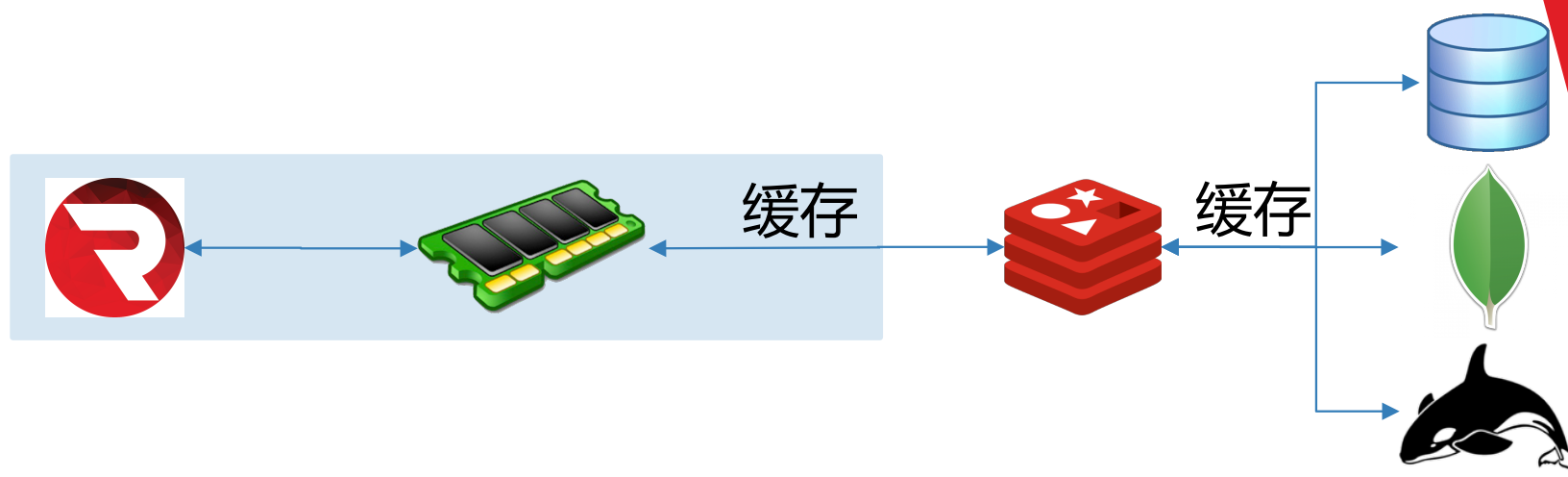
Redisson本地缓存

RLocalCachedMap



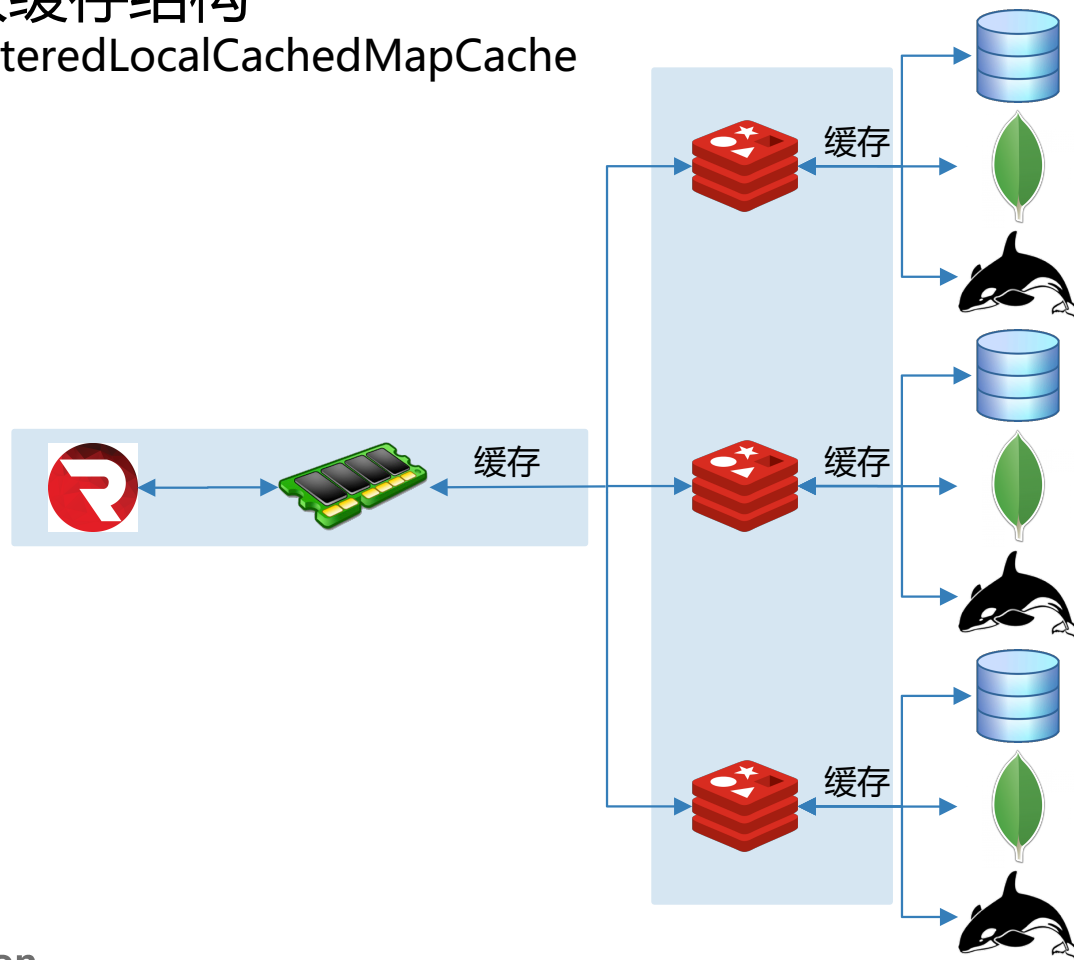
BOSS级缓存结构

RLocalCachedMapCache



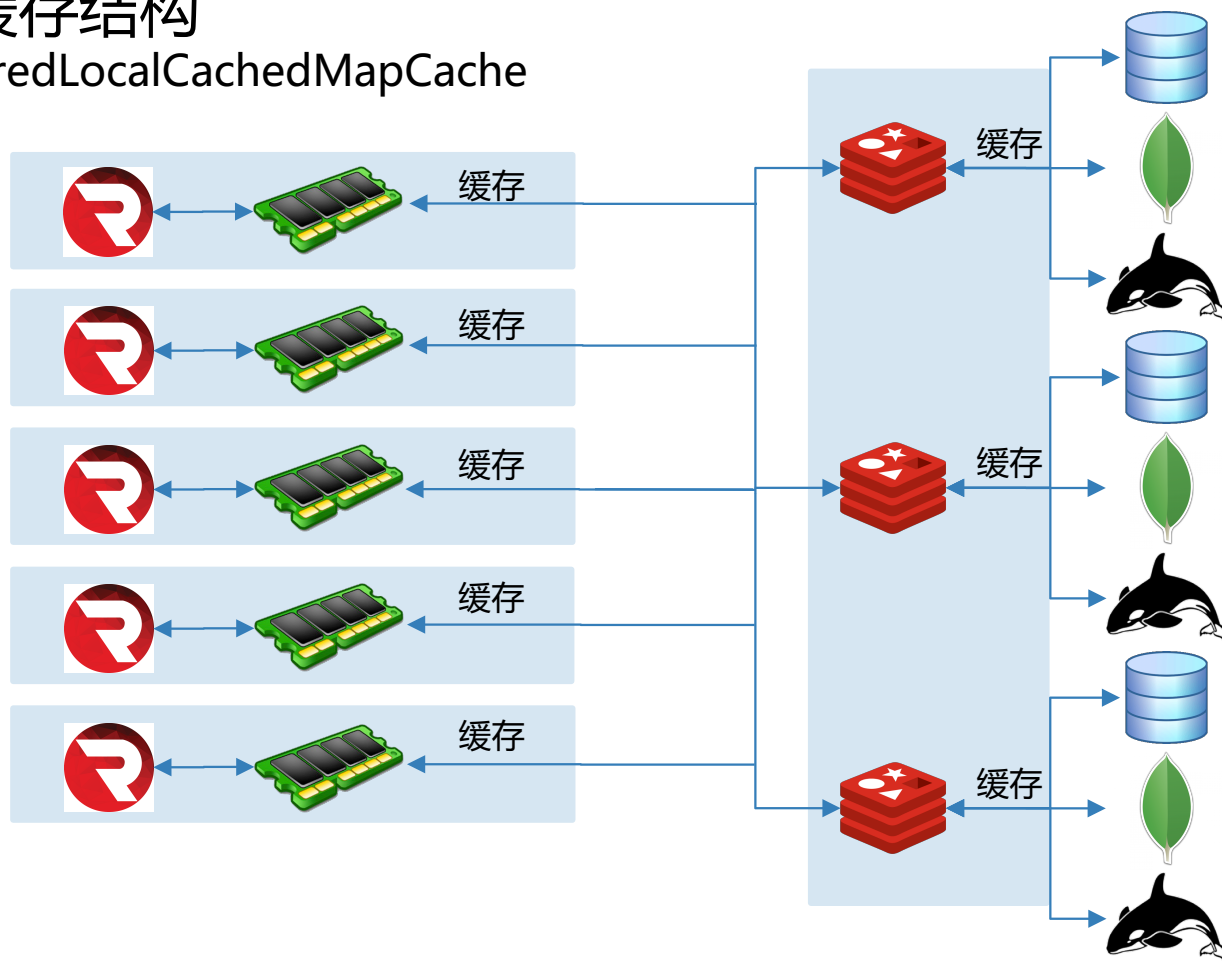
终极缓存结构

RClusteredLocalCachedMapCache

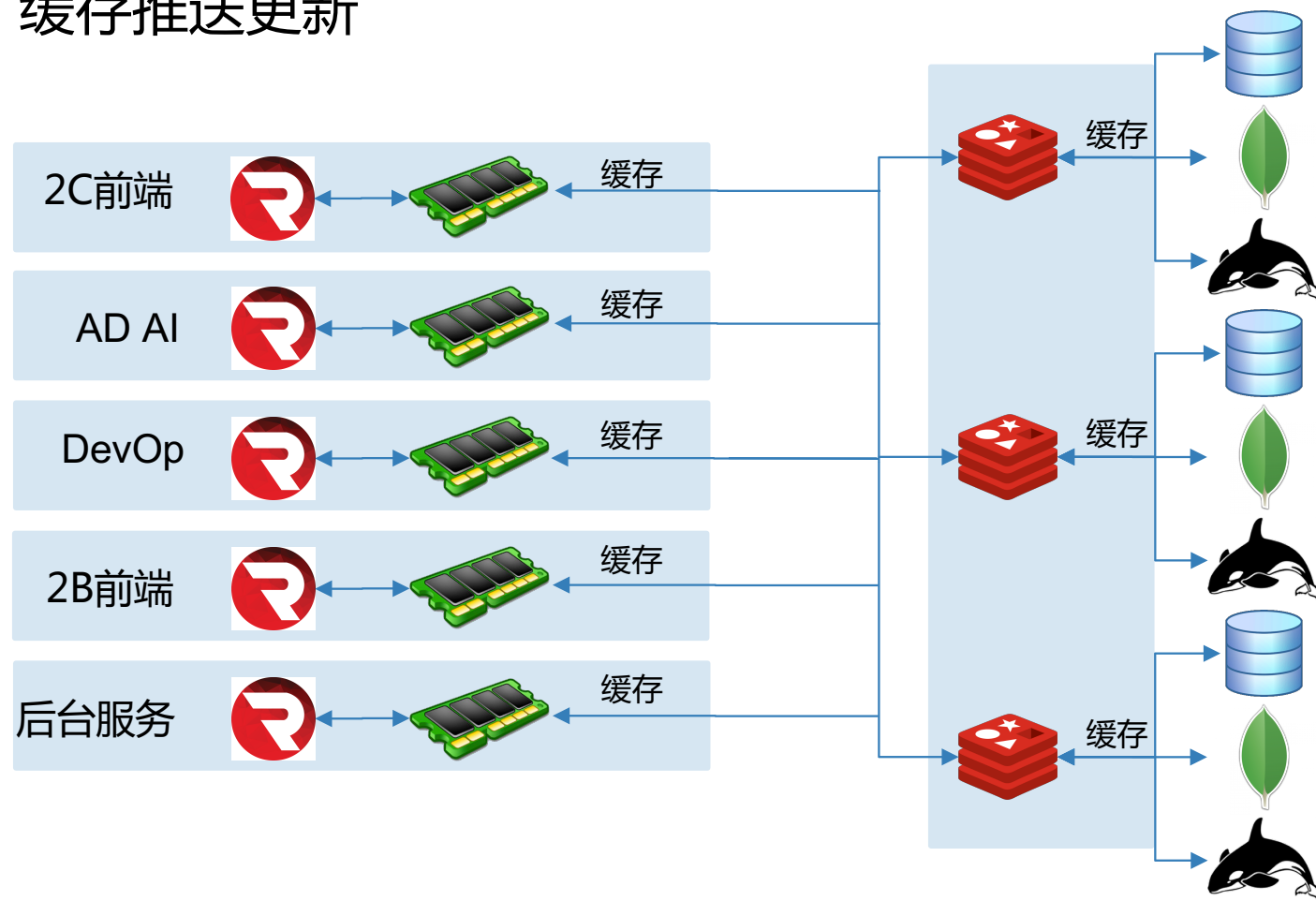


终极缓存结构

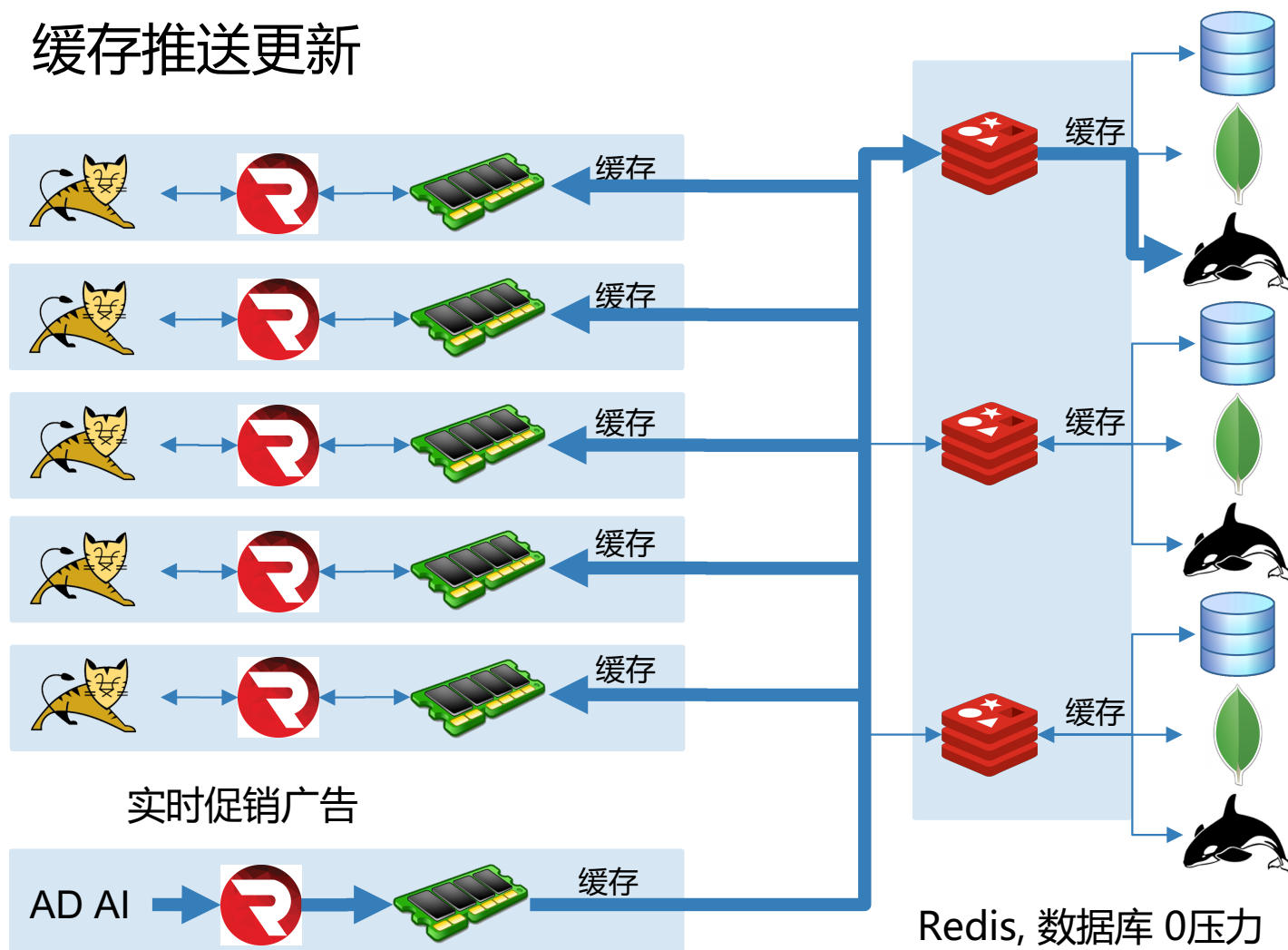
RClusteredLocalCachedMapCache



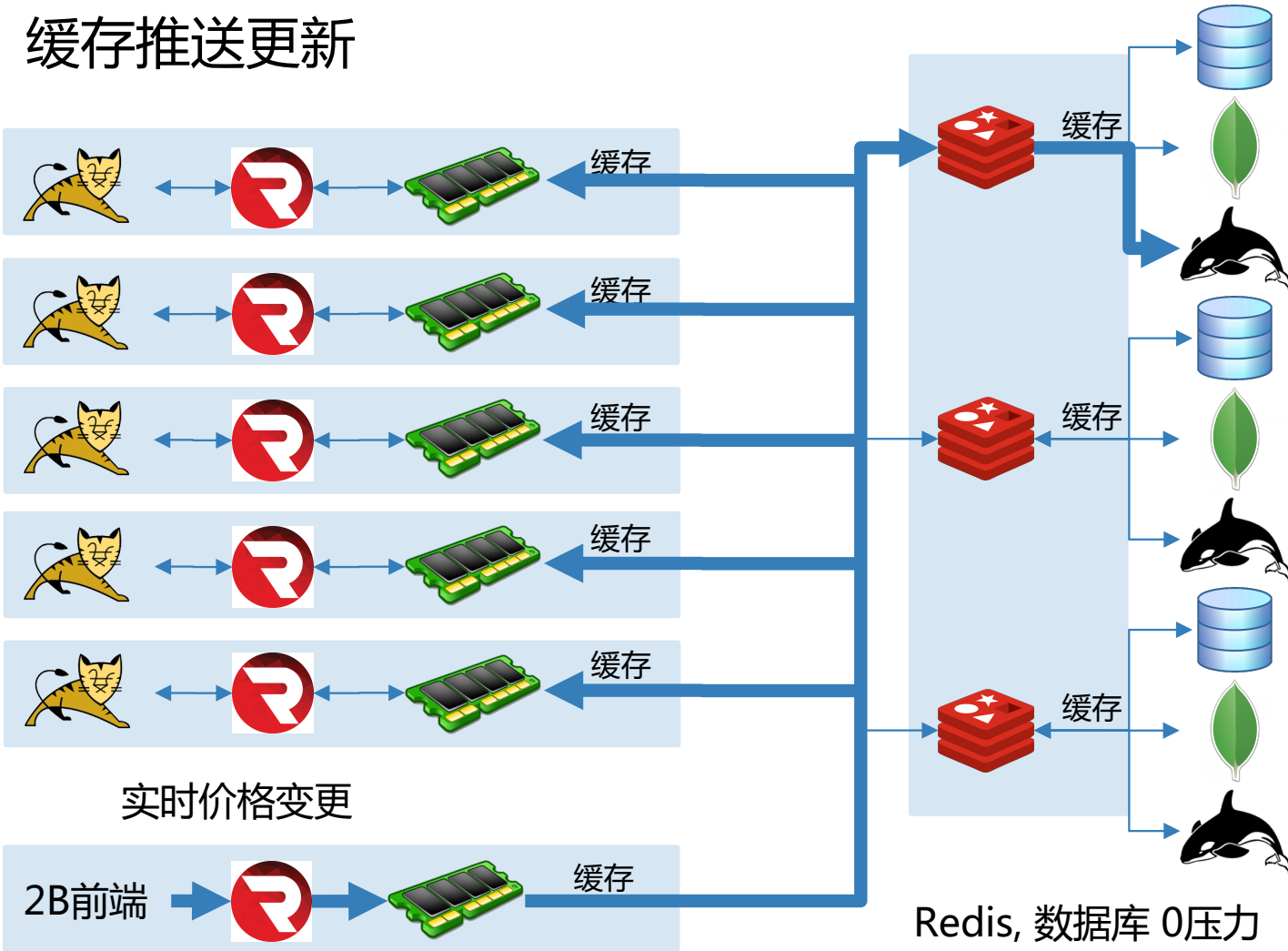
缓存推送更新



缓存推送更新

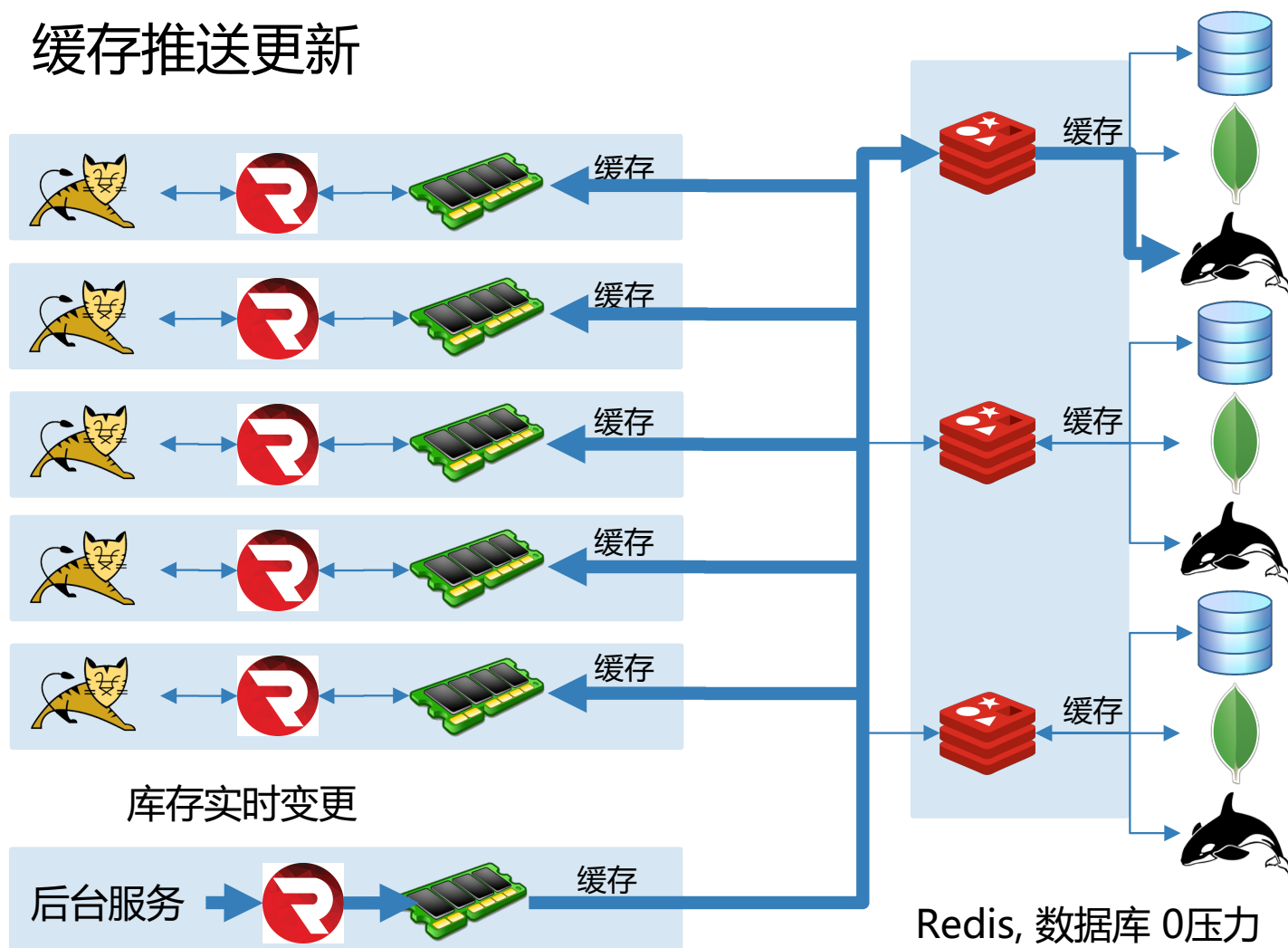


缓存推送更新

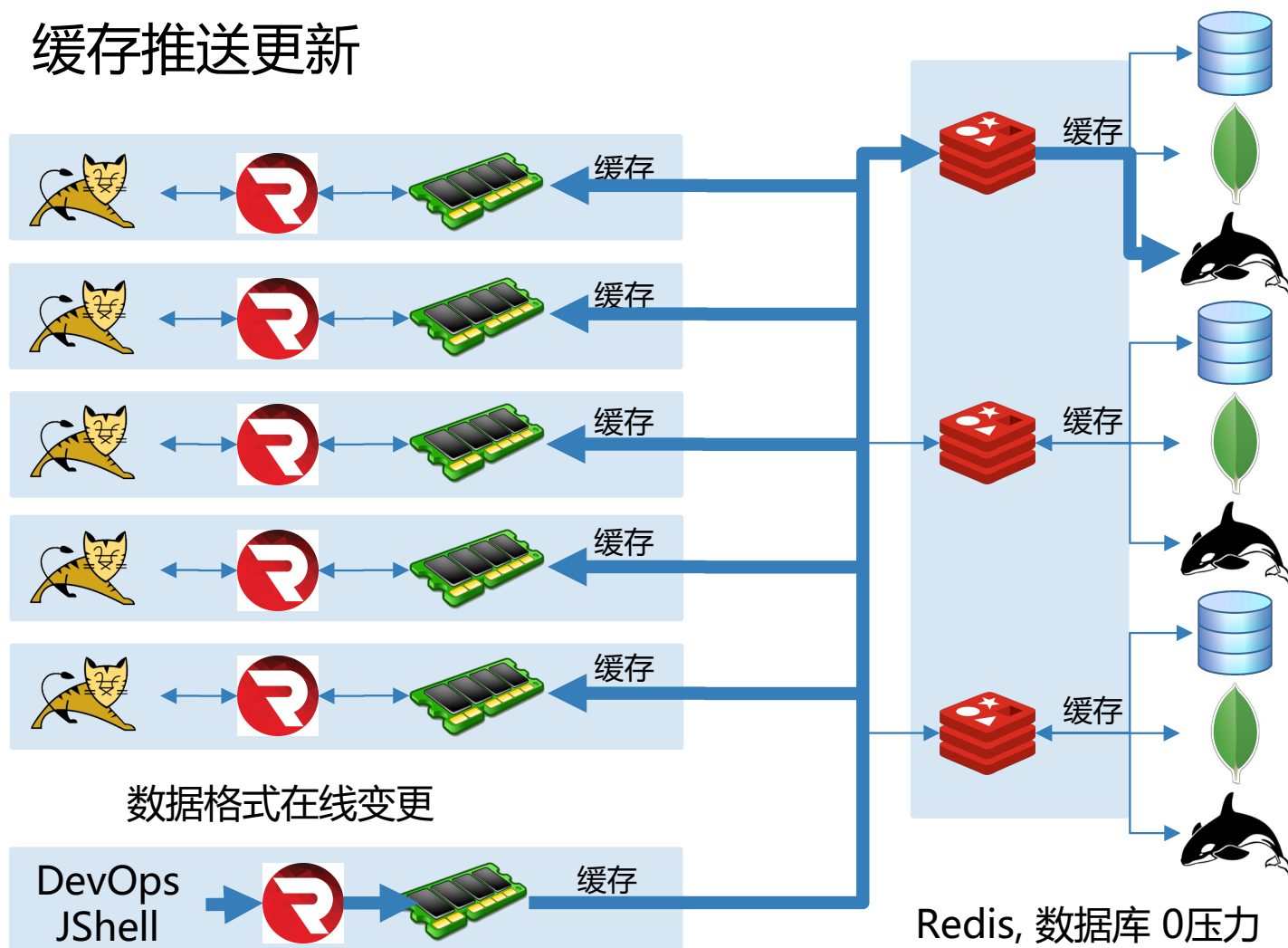


Redis, 数据库 0压力

缓存推送更新

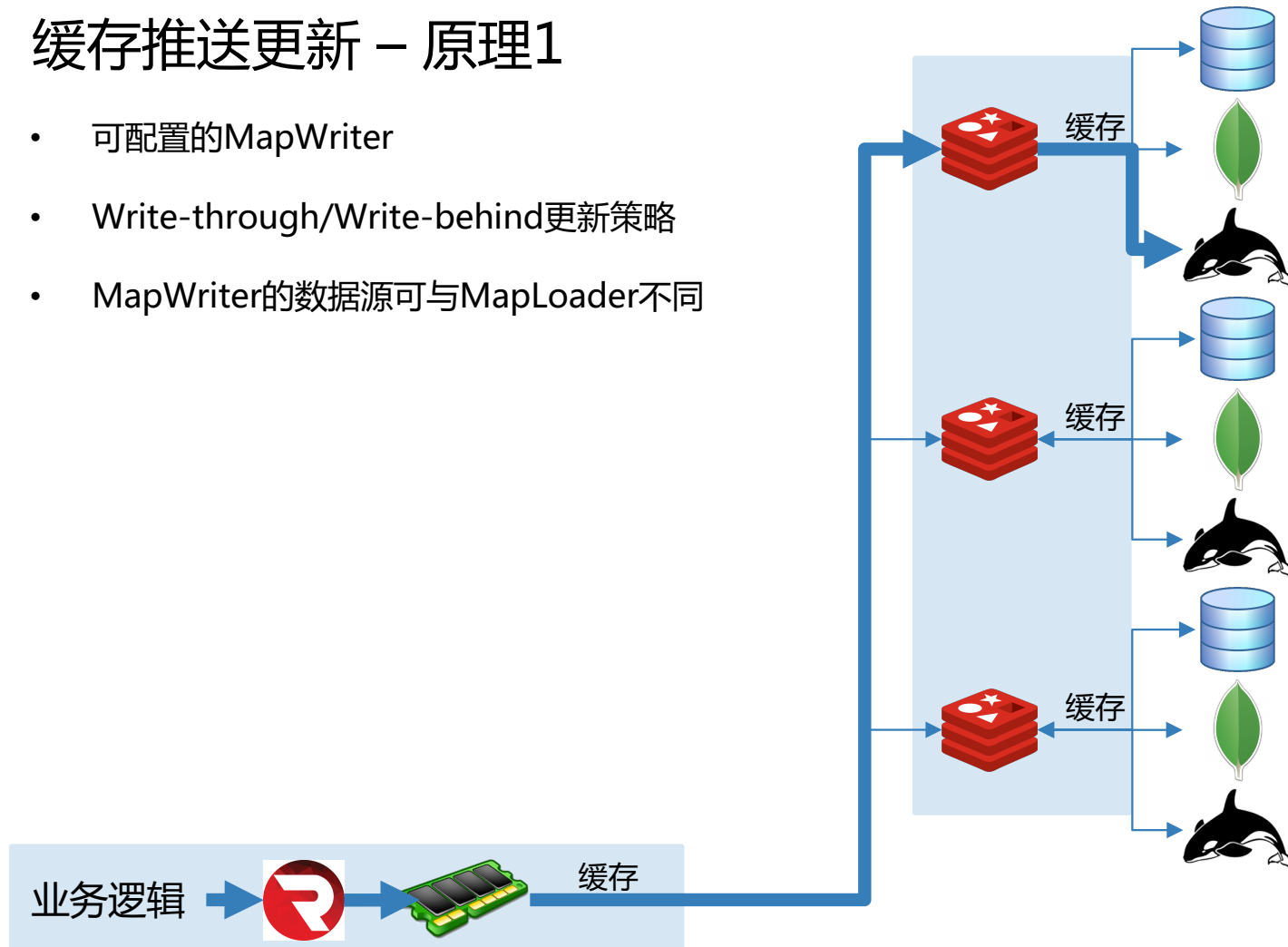


缓存推送更新

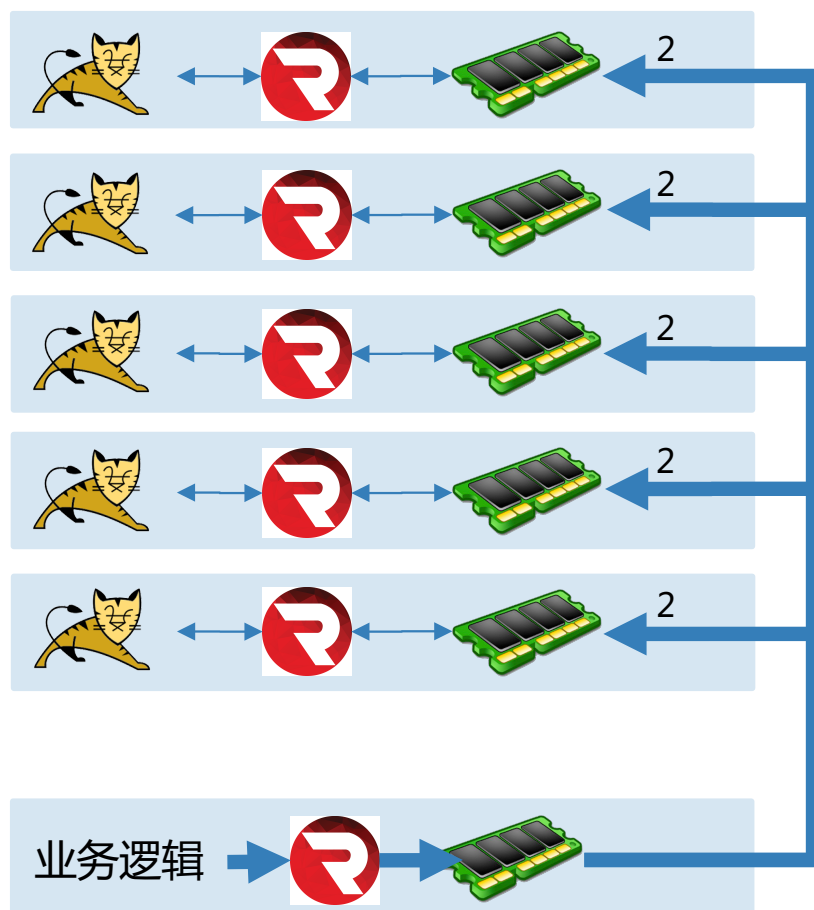


缓存推送更新 – 原理1

- 可配置的MapWriter
- Write-through/Write-behind更新策略
- MapWriter的数据源可与MapLoader不同

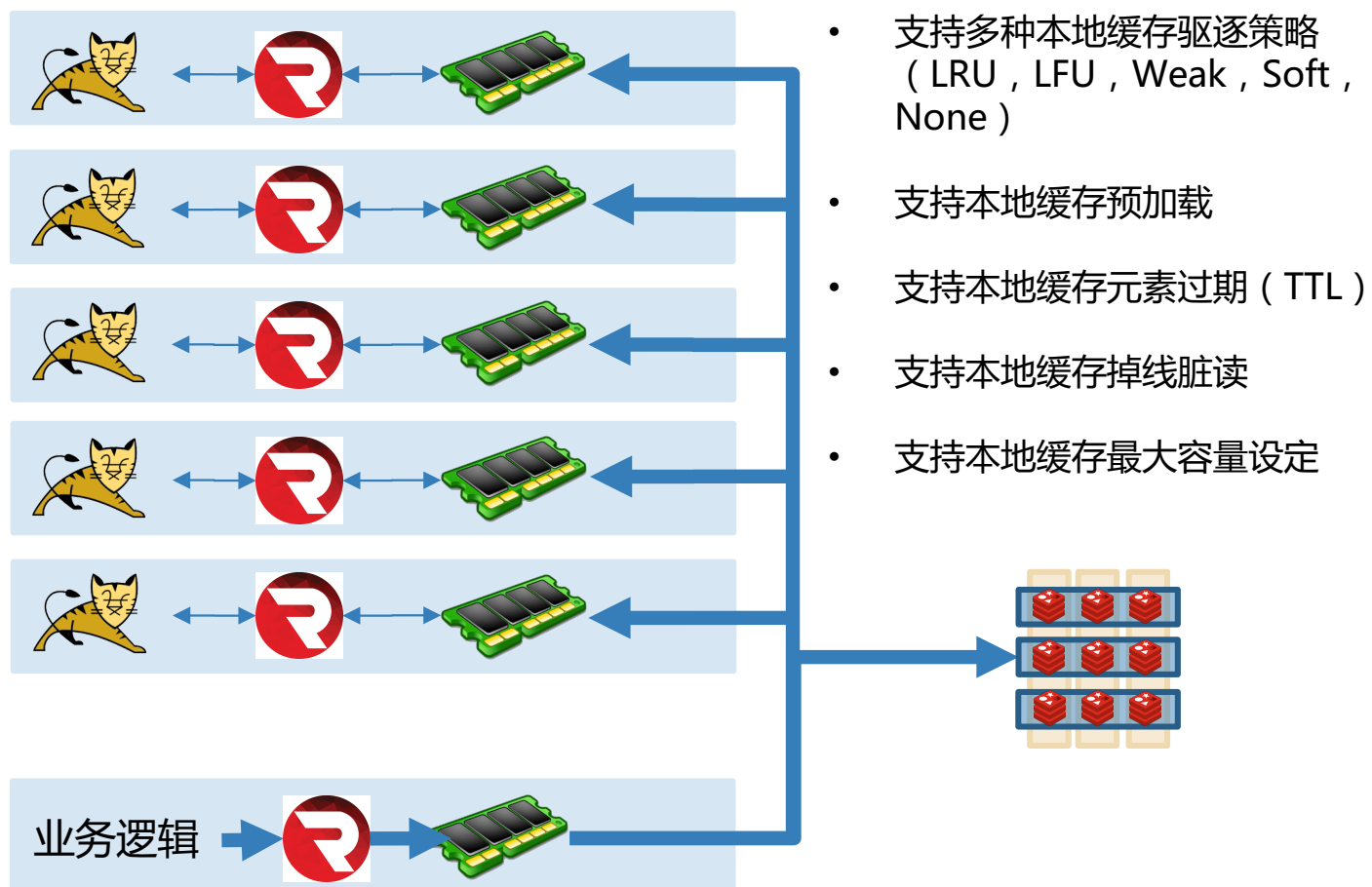


缓存推送更新 – 原理2

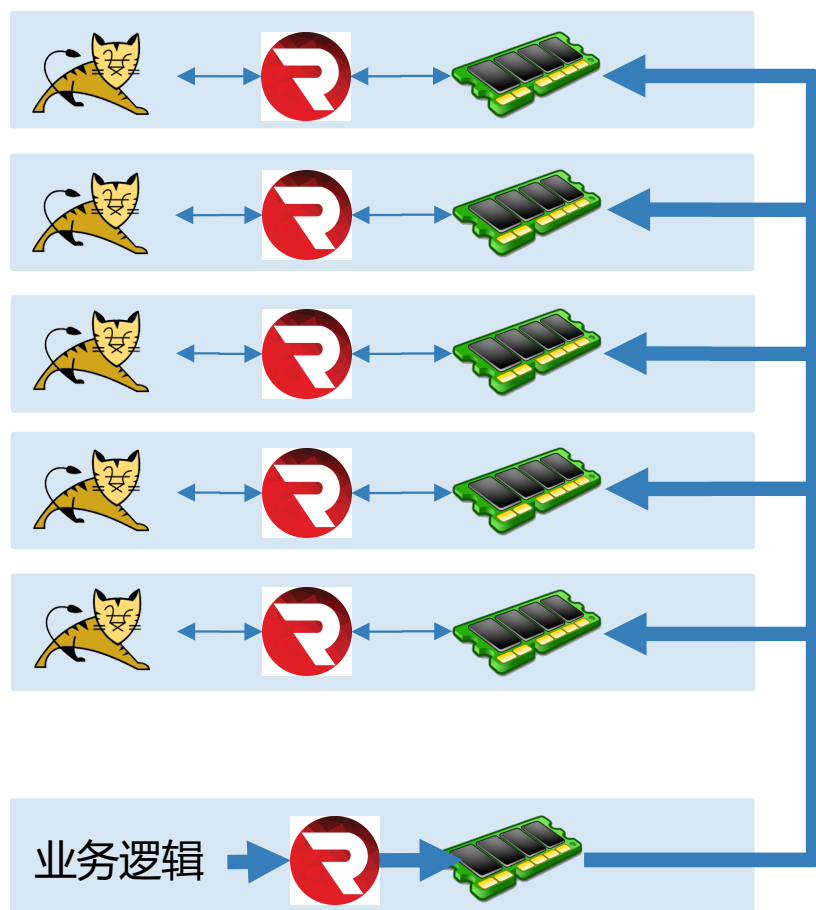


- 本地缓存Write-behind
- 基于Log原理实现，不受A-B-A影响
- Redis操作(1)与缓存推送(2)原子操作
- 两种推送模式可选：推送更新，推送驱逐

其他特性 – 本地缓存

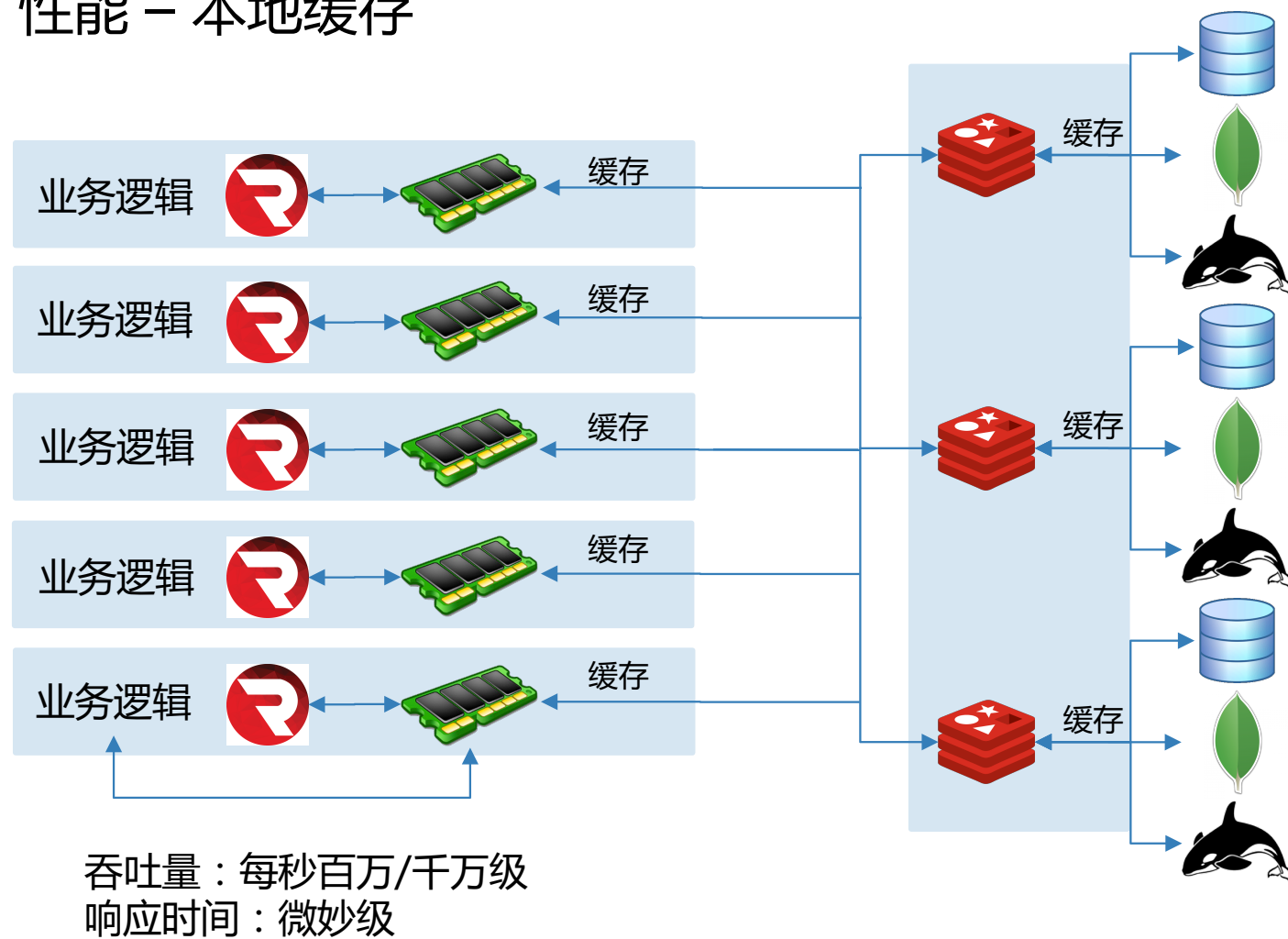


其他特性 – Redis缓存

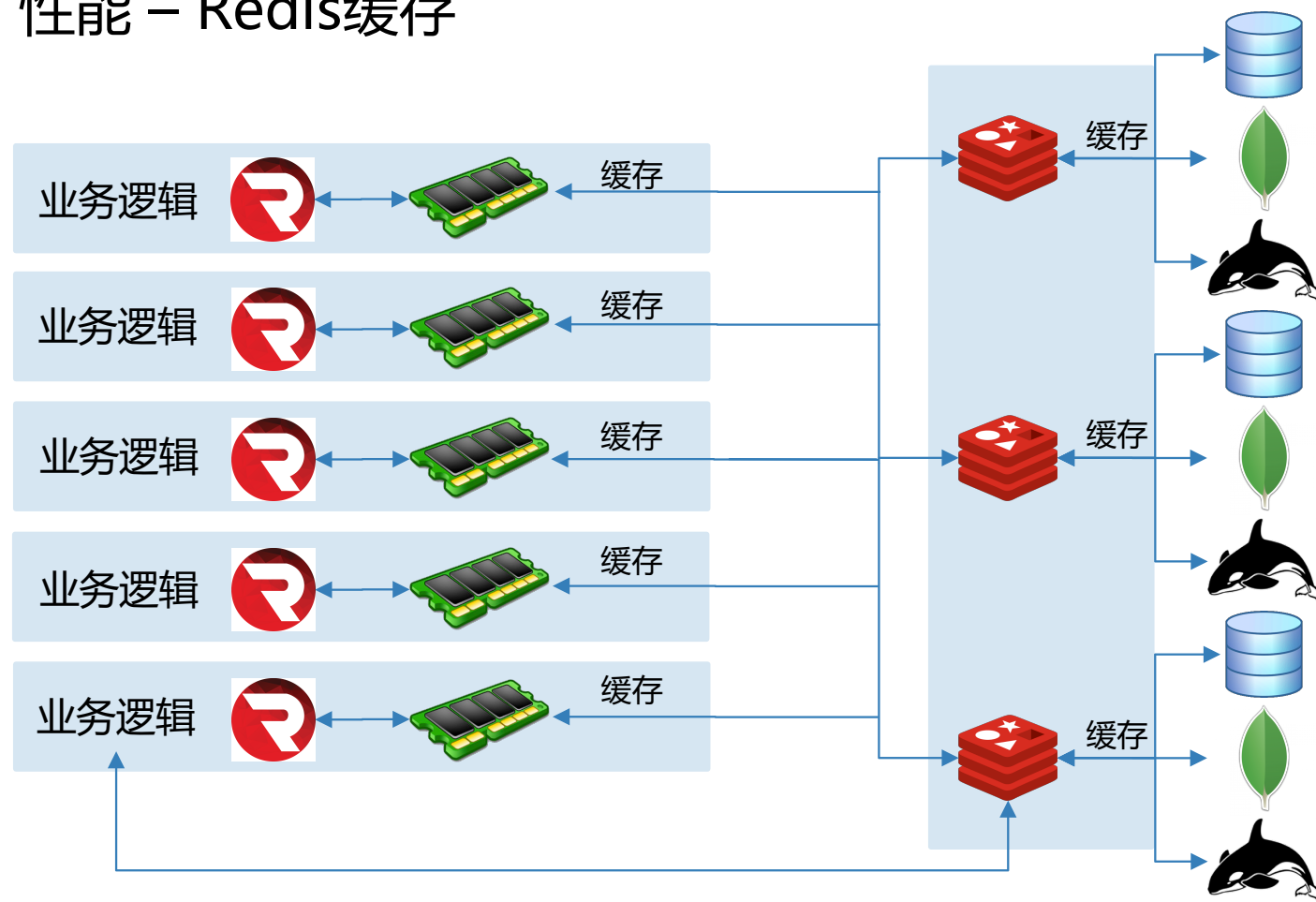


- 支持单集合最大容量设定
- 最大容量驱逐策略 – LRU
- 支持元素为粒度过期 (TTL)
- 集群环境高并发能力

性能 - 本地缓存



性能 – Redis缓存



吞吐量：每秒十万级/百万级
响应时间：毫秒/微妙级