

당신의 문화를 세상에 알려라

**SAY WORLD**

박채린 박지현 박형민 안수빈 정성학

# CONTENTS

01

프로젝트 소개

02

개발 내용

03

프로젝트  
진행과정

04

데모

05

프로젝트 후기

CHAPTER. 1

# 프로젝트 소개



## 팀원 소개



**박채린**

팀장

기획 담당  
open vidu 프론트  
화상 회의방 구현



**박지현**

백엔드 리더

open vidu 백엔드  
이미지 등록  
채팅 구현



**박형민**

서버 담당

백엔드+프론트 통신  
문화력 등록  
마이 페이지



**정성학**

git 담당

백엔드 전반  
DB 관리  
블로그 구현



**안수빈**

프론트엔드 리더

JIRA 담당  
프론트 전반  
카테고리 토글





**책 및 영화 작품에 대해 서로의 견해를 나누는**  
**온라인 화상 소통 플랫폼**

뉴스 > 문화 > 문학/출판

## 온라인 책모임에서 함께하는 '재미술술~여행길'

전채은 기자 입력 2021-08-07 03:00 수정 2021-08-07 03:00

테마별 저자 초청, 글의 깊이 나누고, 색다른 경험  
여행과 독서의 새로운 재미 만끽해

홈 > 기획/연재 > 요즘 것들의 문화 답사기

"책과 마음을 나눕니다"... 거리두기 삶 채우는 온택트 독서모임



영화

본문듣기

## 영화 보면서 채팅하는 온라인영화제의 등장

5일~7일까지 스크리나 온라인영화제 열려, 총 3편의 영화 무료상영

성하훈(doomeh)

21.03.04 09:11 최종업데이트 21.03.04 09:11



OhmyNews

## 코로나 시대 '온라인 영화모임', 이렇게 합니다

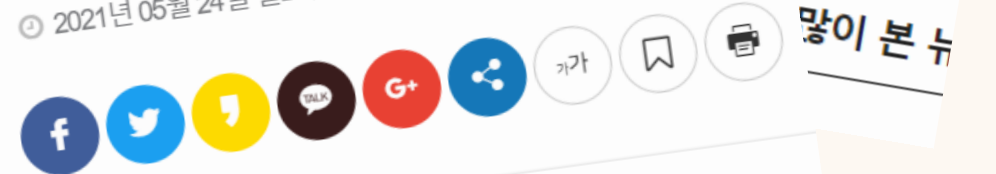
기사입력 2021.07.23. 오후 5:18 기사원문



글꼴 - +

## '멀리서도 함께' 온라인 독서모임 인기

김민지 기자 (kmj@idomin.com) | 2021년 05월 24일 월요일 | 댓글 0



5인 이상 집합금지에 형태 변화  
도내 진주 보틀박스 등 대표적  
시간·장소 상관 없이 대화 장점

코로나19 시대 독서모임이 오프라인에서 온라인·모바일로 변화를 꾀하고 있다. 책을



담화관



서비스 제공 형태	유료 멤버십	유료 멤버십	무료 멤버십
모임 호스트	회사측 승인	회사측 승인	사용자 권한
모임 형태	온라인 -WebRTC, 오프라인	오프라인	온라인 -WebRTC
카테고리화	O (테마별)	X (나열 형식)	O
블로그	X	X	O
문화력 기록 / 등급	X	X	O

1. 온라인 모임에 대한 니즈 증가



2. 책/영화 리뷰 이외에 직접 이야기 할 수 있는 공간의 부족



온라인 책/영화  
모임 공간



## 서비스 타겟팅

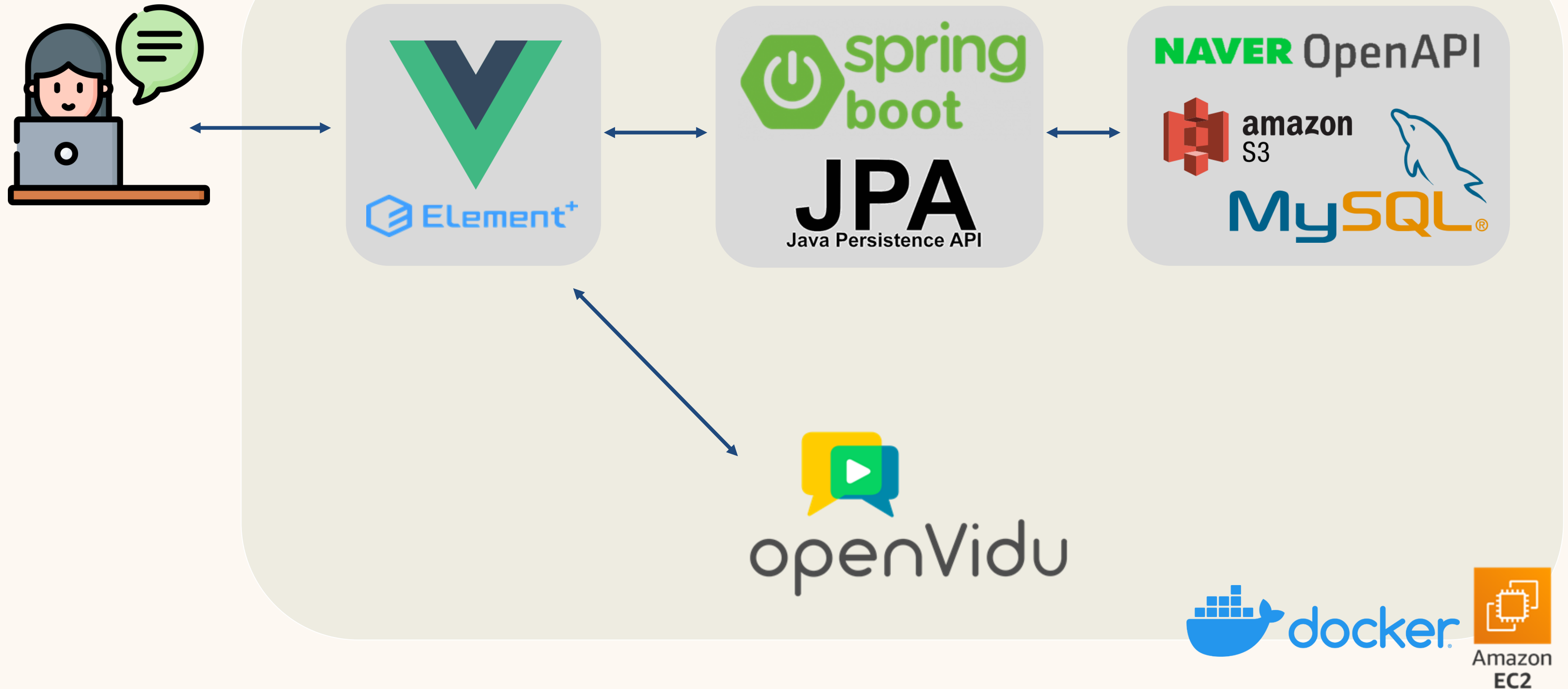


책과 영화에 대해  
자유로운 의견을 나누고 싶은 사람들



문화 생활을 기록으로  
남기고 싶은 사람들

# 서비스 구조 설계도





2

CHAPTER. 2

# 개발 내용

## 책과 영화의 분리

책과 영화 모임을 위한  
공간을 분리한다.

## 카테고리화 및 검색

12가지의 카테고리, 제목,  
키워드 검색을 지원한다.

# 핵심 기능

## 화상회의 및 채팅

다양한 사람들과  
비대면으로 소통한다.

## 문화력 기록

책, 영화를 검색하여 기록하고  
그 수에 따라 등급을 부여한다.



회원가입



관심있는 영화 장르 3가지를 골라주세요.

액션

코미디

모험

애니메이션

다큐멘터리

판타지

범죄/스릴러

전쟁

로맨스

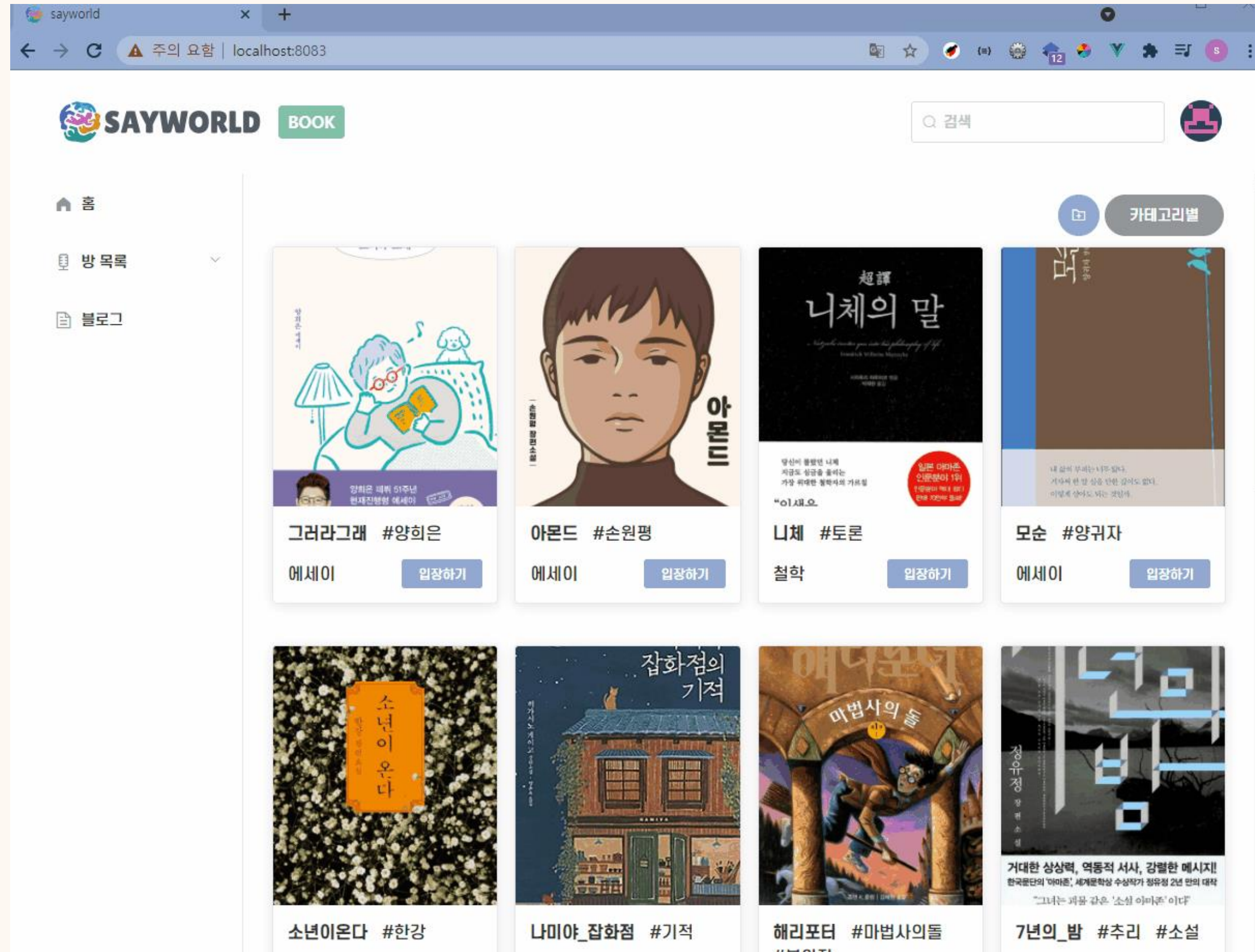
음악

공포

역사

가입하기

# 책/영화 토글모드





# 카테고리 및 검색

D

BOOK

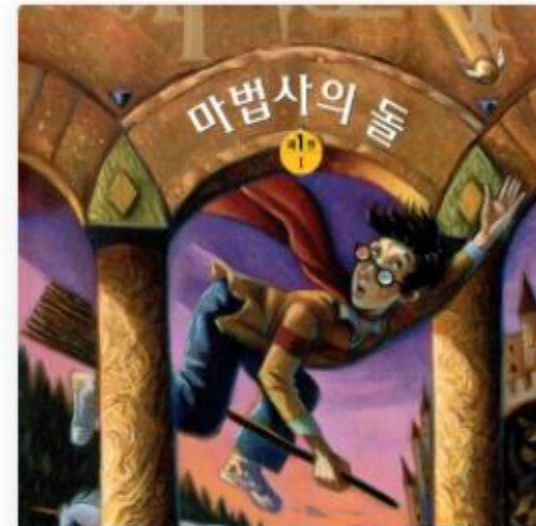
Q 검색



해리포터 검색 결과

방 제목

키워드



해리포터 #불의잔 #마법사의돌

판타지 소설

입장하기

시

철학

로맨스 소설

판타지 소설

추리 소설

고전문학

에세이

교육

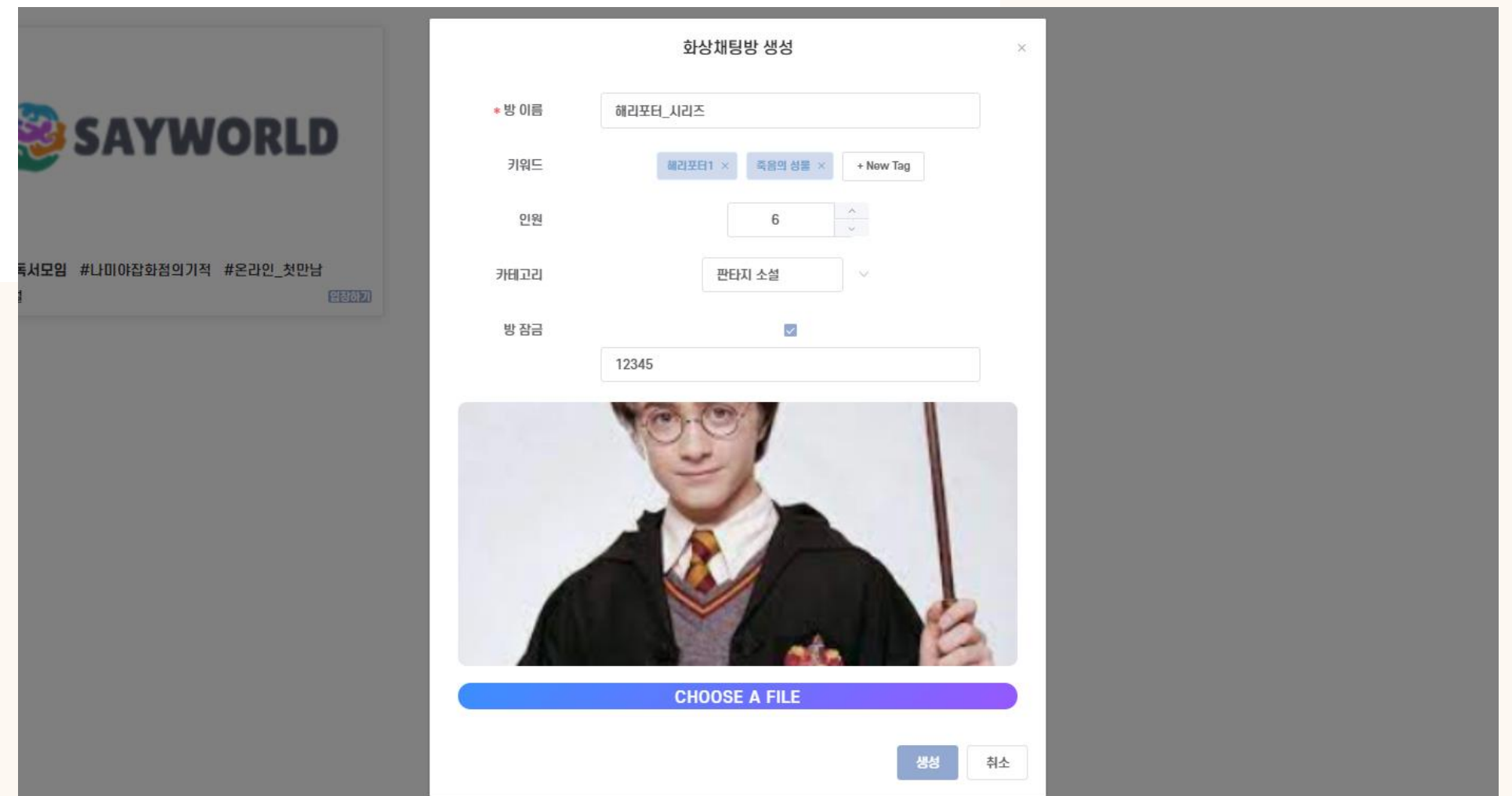
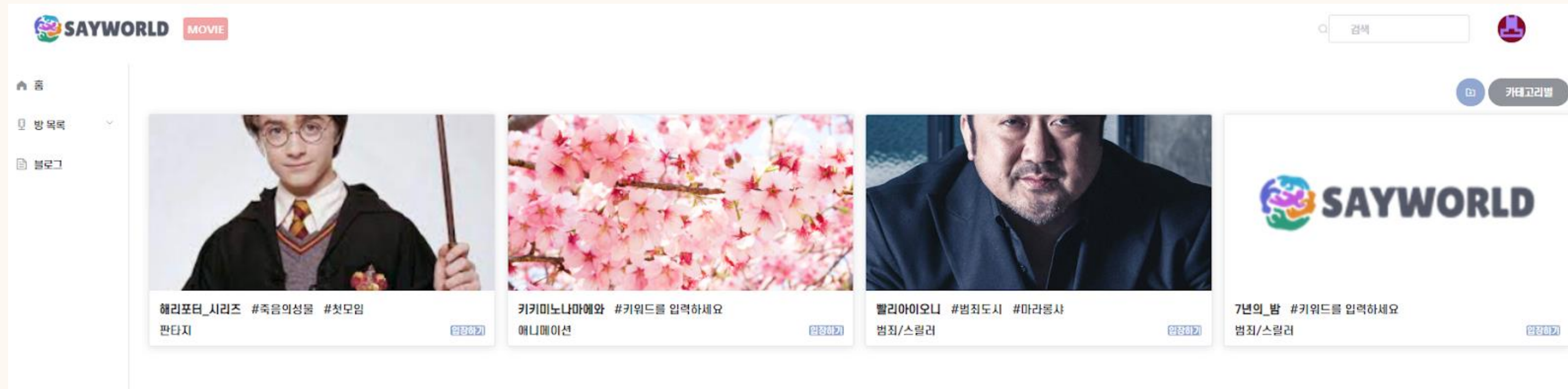
자기계발

역사

예술

경제/경영

# 화상방 생성 및 관리



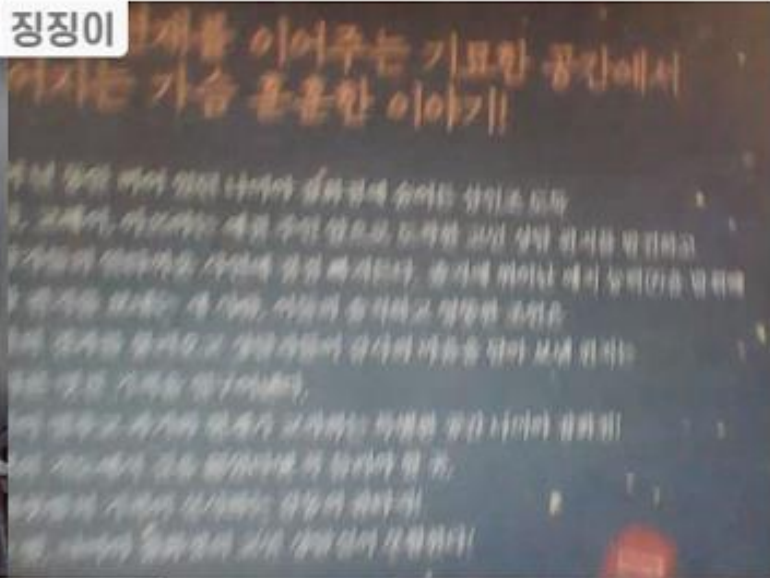


세계로\_독서모임 #온라인\_첫만남 #나미야잡화점의기적

책은 새로운 세계



징징이



배고파건들지마



rladudgml



채팅

15:15

rladudgml

책소개 합시다~

15:15

저는 자바스크립트 책 추천이요!

15:15

배고파건들지마

이 책은 스프링 부트를 이해하기 정말 좋아요

15:15

징징이

저는 저번에 말한 나미야잡화점 들고 왔어요!

15:15

rladudgml

저는 7년의 밤이요

15:15

배고파건들지마

7년의 밤 꿀잼

15:15

메세지를 입력해주세요



나가기

← Back | 문화력 등록

☒책   ☐영화     

목록



나미야 잡화점의 기적



解憂雜貨店 (精裝) [히가시노 게이고] 나미야 잡화점의 기적 (양장본) (중문판)



관심사

영화보다 책을 2 개 더 보셨군요!

문화력

영화 6



| 독서 8



← Back | 나의 블로그

 글쓰기



크루엘라

 수정  삭제

영상미가 미쳤다. 기회가 된다면 한 번 더 보고싶다. 디즈니스러운 영화bbb

Thu Aug 19, 2021 at 16:17 pm



해리포터

 수정  삭제

영화랑 다르게 책만의 매력이 있다. 상상하면서 책을 읽게되어 더 재밌었다.

Thu Aug 19, 2021 at 16:19 pm



엑시트

 수정  삭제

짝 짹 짹 짹 내가 저런 상황이 된다면 정말 아찔하다. SOS 상황에서 대처법을 배워야겠다.

Thu Aug 19, 2021 at 16:20 pm

CHAPTER. 3

# 프로젝트 진행과정

3



프로젝트 일정

	7/5~	7/12~	7/19~	7/26~	8/2~	8/9~	8/16~
Prj 구상 및 계획							
DB 설계 & 서버 구축							
로그인/회원가입							
메인페이지							
마이페이지							
화상방 & webRTC 환경							
테스팅 및 배포							
블로그 및 문화력 등록							
디버깅							





## Prj1\_서울\_4반\_7팀

팀장 : 박채린    팀원 : 남준영, 박지현, 박형민, 안수빈, 정성학

👉 WebRTC를 이용한 웹 기술 서비스, 2021.07.05~

구글드라이브

피그마

📁 최종 자료 모음집

▶ Role

▶ mm활용

😊 커밋, 브랜치 규칙

▶ 참고자료\_아이콘, 데일리스크럼, 깃 브랜치

▶ 팀미팅/교수님피드백

▶ 팀미팅/교수님피드백

### ▼ <1주차 To Do List>

- ✓ wireframe
- ✓ 요구사항정의서
- ✓ commit 규칙
- storyboard

### ▼ 1주차

- 📅 7/12(월)\_주제선정
- 😊 7/13\_구체화
- 😊 7/14\_타사앱비교
- 🥕 7/15\_wireframe작성
- 😊 7/16 요구사항 정의서

### <2주차 To Do List>

💚 금요일, 모의 발표

- ✓ jira 작성 (스프린트 나누기)
- ✓ git-연동
- ✓ 요구사항 명세서 구체화
- ✓ 스토리보드, 프로토타입 작성 (UI완성)
- ✓ ERD
- 모의발표 자료 ppt
- DB 완성

### ▼ 2주차

- 🤖 7/19\_ui,환경설정
- 📅 7/20 데일리 스크럼
- 😊 7/20 요구사항 정의서
- 😊 7/20\_구체화2
- 🔗 7/21\_todolist
- 🗺️ 7/21 사이트맵
- 🤖 7/22

 A407

A407 공지사항

 A407 꿀자료

 **A407 dailyworklog**

## 🔒 A407 debugging

 A407 Git

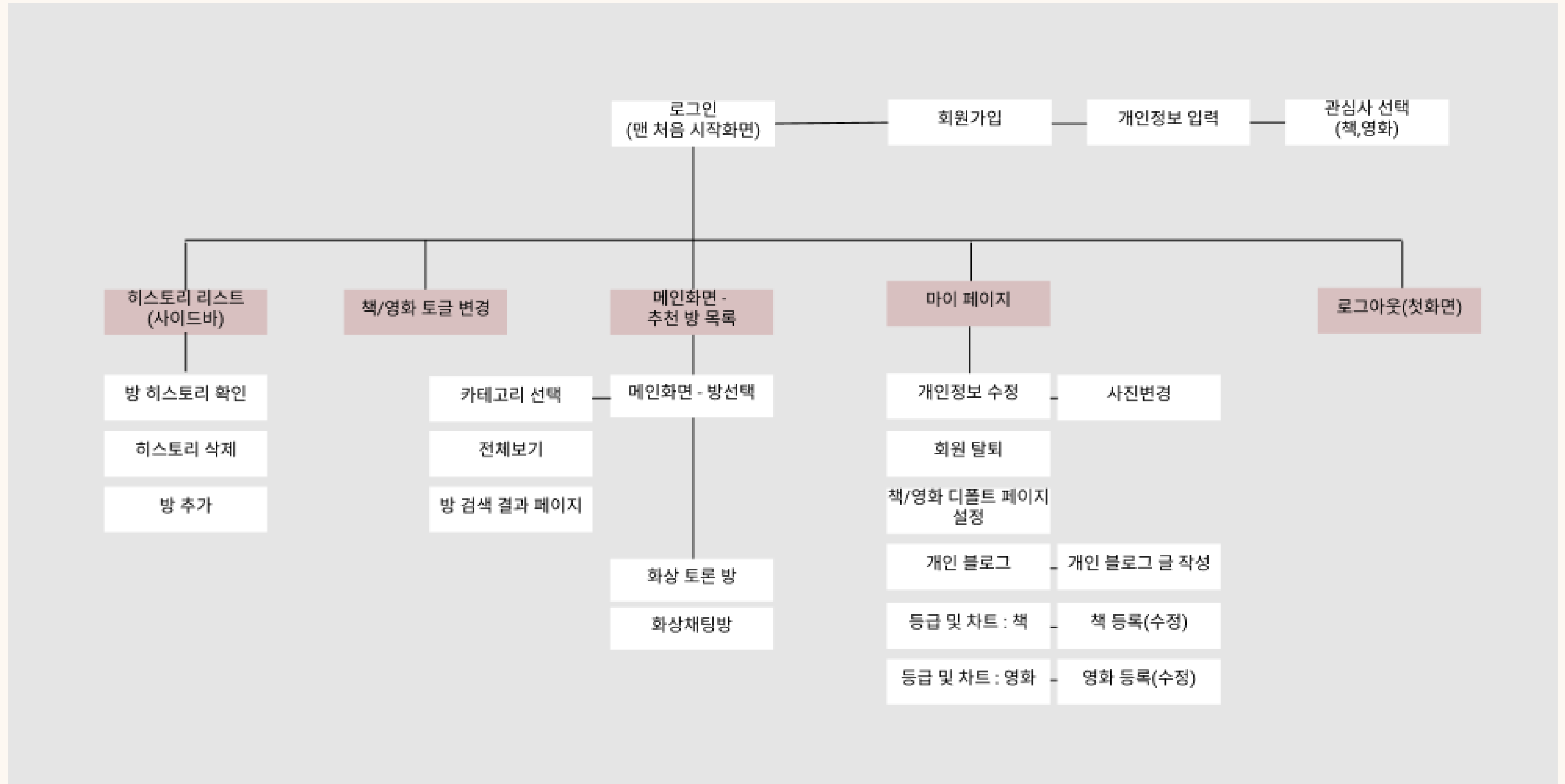
👁️ 2



## 와이어프레임 설계









## 시나리오 for DB

### erdCloud

#### a. 회원가입 및 로그인 → 카테고리 선택

철수는 독서(영화) 모임을 갖고 싶어 서비스를 이용하려고 한다.

- **가입하지 않은 경우** : sayworld 홈페이지의 첫 화면에서 회원가입 버튼을 누르고 이메일, 비밀번호, 닉네임, 나이, 성별, 관심사(책 or 영화)를 입력한다.(→ 디폴트페이지설정) 가입하기 버튼으로 누르면 세부 카테고리를 선택하는 창이 나타난다. 책 장르 2개 이상, 영화 장르 2개 이상을 선택하면 가입이 완료된다.
- **가입한 경우** : sayworld 홈페이지의 첫 화면에서 이메일, 비밀번호를 입력하고 로그인을 한다.

#### 2.1 추천 알고리즘 결과 방 목록 보여주기, 카테고리 방 목록 보여주기, 검색 결과 방 목록 보여주기 → 방 정보 보고 방에 입장

서비스에 로그인을 하고 철수가 회원 가입 때 입력했던 관심사의 세부 카테고리에 기반한 추천 방(연령, 성별, 카테고리 기준)들의 목록이 나온다.

철수는 카테고리 별로 방들을 보고 싶어서 카테고리 별, 책 또는 영화의 카테고리 목록을 먼저 보여주고 카테고리를 하나 선택하면 그 카테고리에 해당하는 방들의 목록을 화면에 보여준다.

철수는 자기가 원하는 방에 들어가고 싶어서 검색 기능을 활용한다.(방의 키워드, 카테고리, 호스트 이름을 검색하거나 방의 제목을 검색 → 부분 검색 가능하게) 검색

#### 2.2 내가 들어가 있는 방들 관리 → 이전에 내가 입장했던 과거 방에 다시 들어가고 나오는 것이 가능하도록.

철수는 '해리포터 불사조의 기사단'이라는 영화를 보고 함께 토론하고 싶은 방을 생성하려고 한다. '메인 홈페이지'에서 방 생성이라는 버튼을 눌렀고 화상방 모달창을 통해 생성하고자 한다.

공개방으로 6명의 사람들과 토론하고자 하며 영화 카테고리로 체크 후 #해리포터 #불사조의 기사단 #판타지 라는 태그를 걸고 싶다.

비공개방으로 생성하고 싶을때는 비밀번호를 입력하여 비밀방으로 생성한다.

- 화상 방 채팅 기능

'철수'는 화상 방 안에서 사람들과 채팅을 나누며 함께 소통을 하고싶다. 화상 방 내부에 있는 채팅 시스템을 활용하여 적극적으로 사람들과 소통해보자

- 화상 방 - 참가자 리스트 확인

철수는 화상 방 안에 누가 참가하고 있는지 참가자 리스트를 통해 확인 가능하다. 참가자 리스트에 있는 사람을 친구로 추가할 수도 있다.

- 화상 방 - 비디오 끄고 켜기

#### e. 친구 및 차단 목록 관리 → 추가, 삭제, 채팅까지

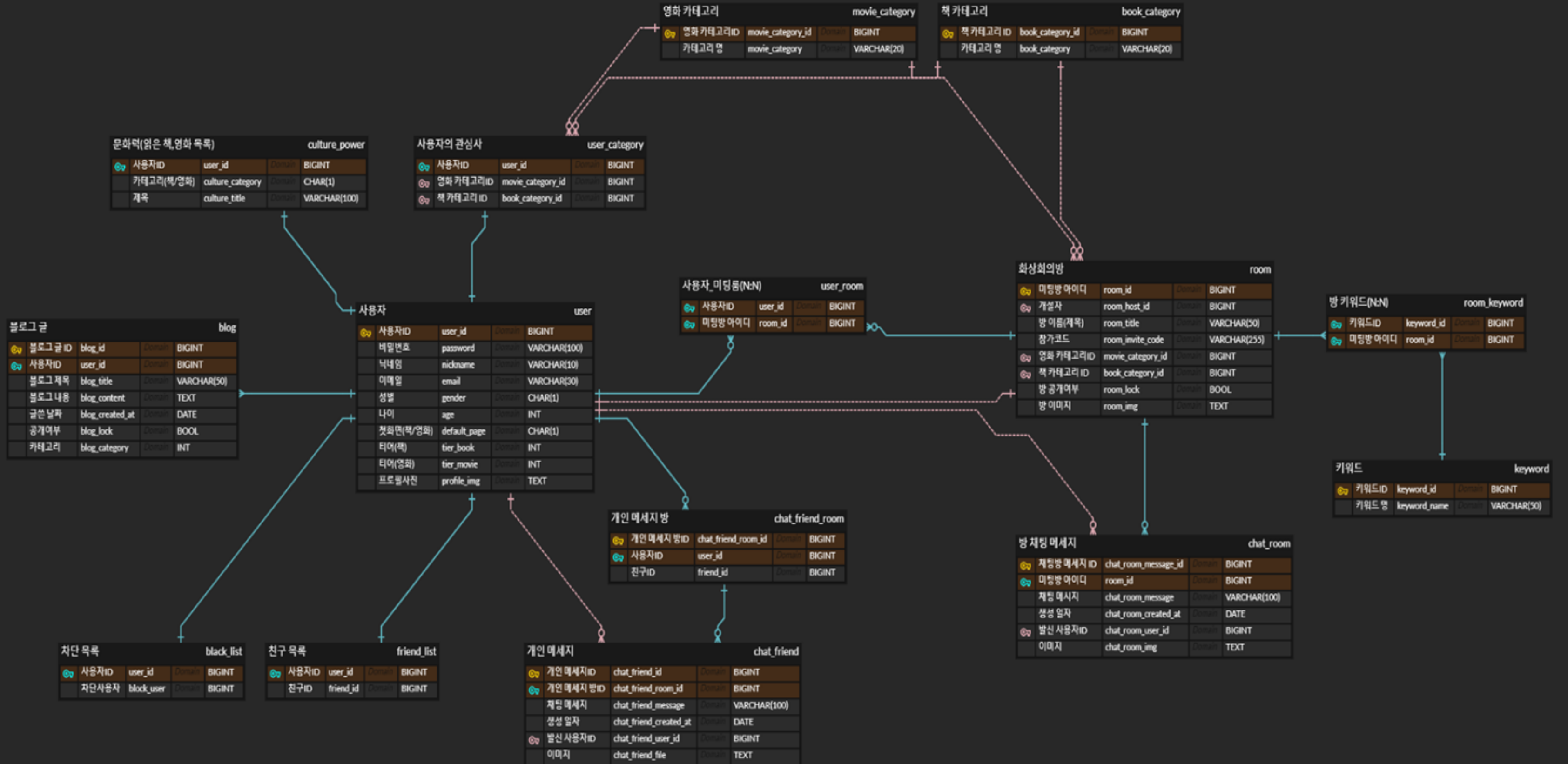
내 친구를 관리하고 싶다. '마이페이지'에 들어가서 친구 목록을 확인하고 새로운 친구를 추가, 삭제, 차단을 하고 싶다. 친구목록에서 바로 채팅을 시작 하자. 사이드바에는 채팅방들 목록이 있고 해당 채팅방을 클릭하면 개인 채팅을 할 수 있다.

- 개인 메시지 기능

화상회의 방에 없더라도 내가 추가해두었던 친구들이랑 메시지를 나누고 싶다. 개인 메시지 방에 있는 메시지 기능을 활용하여 친구들과 편하게 메시지를 주고받아보자.

#### f. 마이페이지 관리 → 정보 수정, 그래프 표현, 문화력(읽은 책, 영화 등록)

- 마이페이지\_친구관리\_수정  
마이페이지에 있는 친구관리 수정 아이콘을 누른다. 친구 리스트를 보여주는 모달창이 있다. 이 모달창에서는 기존에 있던 친구를 삭제하거나 차단하는 기능을 수행할 수 있다.



## 커밋, 브랜치, JIRA 규칙

+ :: JIRA 규칙

브랜치 규칙

커밋 메시지의 7가지 규칙

커밋 메시지 구조

커밋 메세지 예시

### JIRA 규칙

- 이슈 생성할 때 개발 관련은 **이야기** 로, 기획 및 문서 작업은 **작업** 으로, 에러 관련은 **버그** 로 생성한다.
- 제목 앞에 **[ ]** 로 분류를 적어준다.(ex. [공통], [Front], [Back], [Server])
- 예상 story point를 등록한다(일주일 40시간)
- 우선순위를 등록한다.
- 해당 이슈의 자세한 사항은 **설명** 에 기술한다.
  - 만약 부작업이 존재하면 **하위 테스트** 에다가 할당한다(하위 테스트에는 story point 지정이 안되기 때문에 상위 작업에 하위테스크 시간까지 예상해서 등록한다.)
- 버그** 를 등록할 경우 스토리포인트를 **0** 으로 설정하고 해당 스프린트에 포함시킨다.

### 브랜치 규칙

각 기능별 개발 브랜치를 개발자 마다 생성해서 개발한다.

각자 개발 브랜치는 제약없이 마음대로 사용하지만 웬만하면 하나의 기능 개발이 끝날 때마다 Merge Request를 보내기로 한다.

<< 브랜치 이름(아래로 내려갈수록 하위 브랜치로 생성한다) >>

배포 : **master**

개발총괄 : **develop**

각 기능개발 : **feat/{개발자이름}**

### 커밋 메시지의 7가지 규칙

- 제목과 본문을 빈 행으로 구분한다
- 제목을 50글자 내로 제한 (한글로)
- 
- 제목 끝에 마침표 넣지 않기
- 제목은 명령문으로 사용하며 과거형을 사용하지 않는다
- 본문의 각 행은 72글자 내로 제한
- 어떻게 보다는 무엇과 왜를 설명한다
- Jira Issue와 연동한다.

### 커밋 메시지 구조

+ :: 헤더는 필수이며, 범위(scope), 본문(body), 바닥글(footer)은 선택사항입니다.

```
<type><scope>: <subject>           -- 헤더
<BLANK LINE>
<body>                               -- 본문
<BLANK LINE>
<footer>                             -- 바닥글
```

<type>은 해당 커밋의 성격을 나타내며 아래 중 하나여야 합니다

```
feat : 새로운 기능에 대한 커밋
fix  : 버그 수정에 대한 커밋
build : 빌드 관련 파일 수정에 대한 커밋
chore : 그 외 자잘한 수정에 대한 커밋
docs  : 문서 수정에 대한 커밋
style : 코드 스타일 혹은 포맷 등에 관한 커밋
refactor : 코드 리팩토링에 대한 커밋
```



# 요구사항 정의서

BackEnd

로그인/회원가입 + 보기 추가

🔍 검색 ↗ ... 새로 만들기 ▼

≡ 기능	Aa 시나리오	🔴 우선순위	☑ 필수	# 예상시간(h)	+
Local 로그인	아이디, 비밀번호를 적어 <b>local login</b> 을 할 수 있다. 로그인시 메인 페이지로 이동.	상	☑	2	
회원가입	📄 회원가입 버튼을 누르면 회원가입 모달을 띄운다.	상	☑	4	
초기 페이지 UI	비 로그인시 초기 페이지. 간단한 프로젝트 소개(크루셜).	하	☑	4	
입력필드 유효성 체크	아이디 중복, 비밀번호 확인	하	☐	2	
회원가입 관심사 등록	관심사 등록 (영화,책)	중	☑	4	
비밀번호 찾기		하	☐	2	

+ 새로 만들기

개수 6

## 메인 페이지

≡ 기능	Aa 시나리오	🔴 우선순위	☑ 필수	# 예상시간(h)	+
Navbar	이름, 로그아웃, 알람, 로고, 토글(책/영화),검색창, 마이페이지	상	☑	8	
Footer	📄 프로젝트 소개, 저작권.	하	☐	2	
Sidebar	홈,블로그,게시판,방목록,카테고리,채팅방	중	☑	4	
책 / 영화 모드	토글 통해서 책 모드 / 영화 모드 변경 가능	상	☑	4	
추천방 리스트	추천 알고리즘으로 나온 방 리스트 보여주기	상	☑	8	
카테고리 선택	책 / 영화 별로 카테고리 선택하면 그 카테고리에 맞는 방 리스트 보여주기	상	☐	8	
카테고리 결과 리스트	카테고리에 알맞는 방 리스트 보여주기	상	☑	4	
검색결과 리스트	검색 결과에 알맞는 방 리스트 보여주기	상	☑	4	
방 생성 모달창	버튼, 비밀번호 설정, 인원수 설정, 태그 설정	상	☑	8	

## 화상 방

≡ 기능	Aa 시나리오	🔴 우선순위	☑ 필수	# 예상시간(h)	+
방 검색	키워드, 카테고리, 방 제목, 사용자 명을 입력하면 정보에 해당하는 방 또는 방들의 리스트가 나오도록 한다.	상	☑	4	
방 생성	키워드, 카테고리, 방 제목, 인원수, 대문 이미지를 설정해서 방을 생성한다. 이미지 선택을 하지 않으면 카테고리 관련 디폴트 이미지가 보여진다.	상	☑	4	
방 삭제	생성 되어있는 방을 삭제한다	상	☐	2	
방 정보 수정	생성되어 있는 방의 정보를 수정한다.	중	☐	2	
카테고리 선택	방의 정보에 따른 카테고리 별로 방 들을 리스트화 한다.	중	☑	4	
방 목록 조회	현재 활성화된 방의 목록을 확인한다.	상	☑	4	
방 추천 알고리즘	회원가입할때 또는 마이페이지에서 등록한 선호하는 장르 정보에 따라 방 추천 / 사용자가 들어갔던 모임 히스토리 데이터에 따라 방 추천	상	☐	8	
방 상세 보기	특정 방의 카테고리, 키워드, 인원수, 호스트 정보가 나오도록 한다.	중	☐	2	
방 Lock/Unlock	생성되어 있는 방의 오픈 여부를 결정한다.	중	☐	2	
방 히스토리	방문했던 방의 기록을 확인한다.	중	☐	2	

↕ 새로 만들기

## webRTC 환경

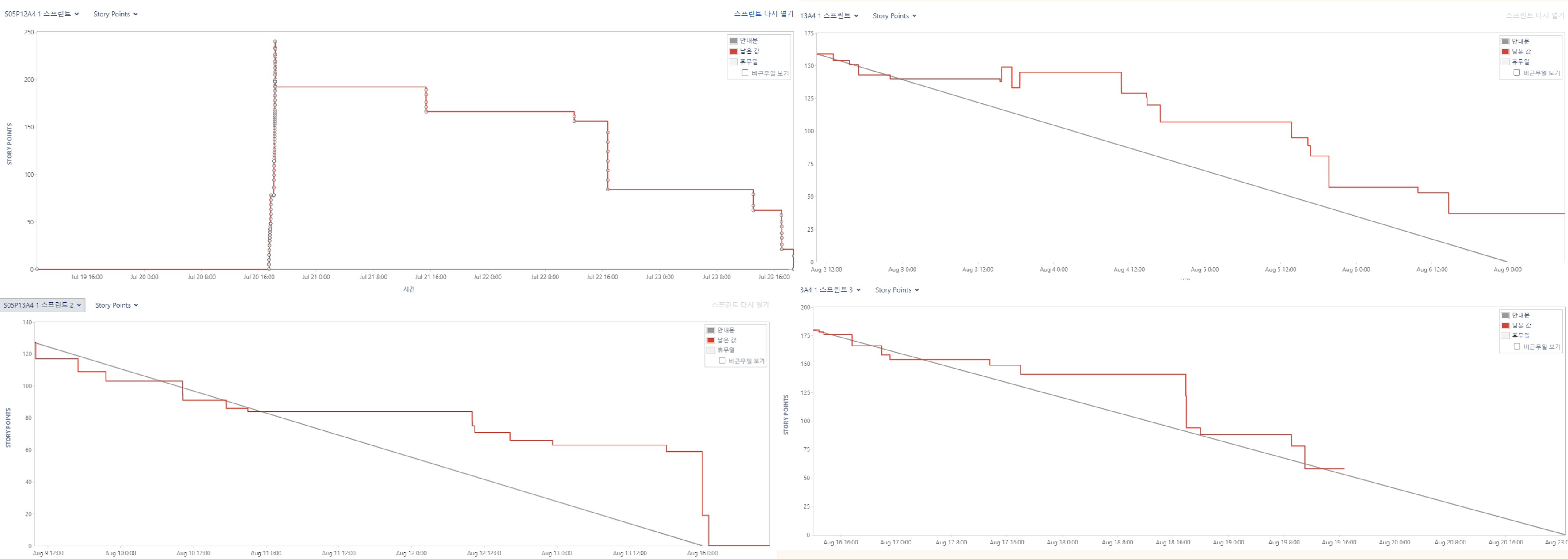
≡ 기능	Aa 시나리오	🔴 우선순위	☑ 필수	# 예상시간(h)	+
WebRTC를 위한 Kurento 미디어 서버 설정	전체 WebRTC 스택의 기능적 구현을 제공하는 미디어 서버인 Kurento 서버를 사용한다.	상	☑	8	
방 음소거	회원가입 버튼을 누르면 회원가입 모달을 띄운다.	상	☑	2	
방 비디오 중지	비디오 멈추는 기능, 사용자의 대표 이미지 보여줌(아바타 혹은 사진)	상	☑	2	
화상 내부 채팅	화상 방 내부 인원들로만 구성된 채팅 방 기능 구현. 사용자를 선택해서 채팅이 가능(전체 채팅, 비공개 채팅, 실시간 채팅)	상	☑	8	

# API 명세서

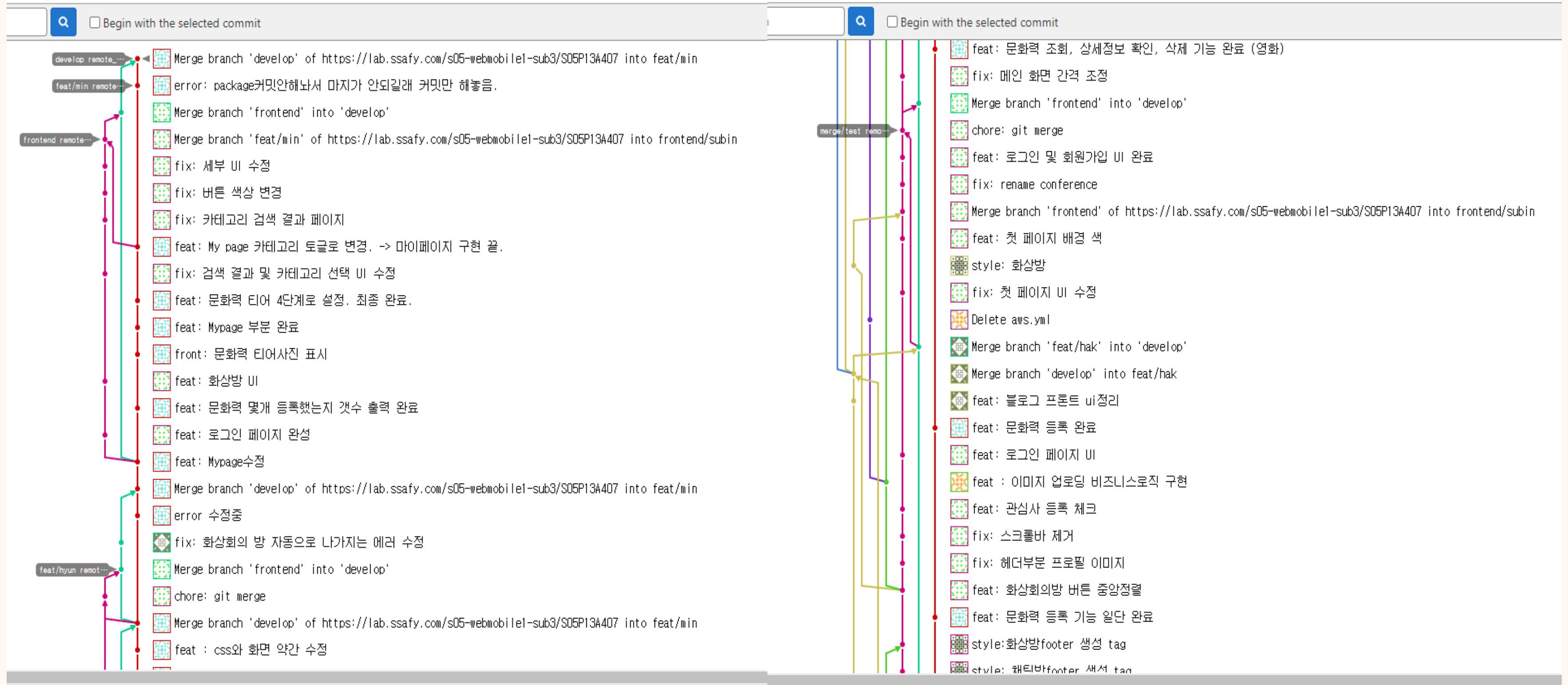
/auth + 보기 추가				
🔍 검색 📌 ... 새로 만들기 ▼				
Aa url	⋮ method	≡ Request	≡ Response	≡ 설명
/login	post	{ email: varchar(30) - 아이디 password: varchar(100) }		
+ 새로 만들기				
개수 3				

/users			
Aa url	⋮ method	≡ Request	≡ Response
/signup	post	{ email: varchar(30) - 아이디 password: varchar(100) nickname: varchar(10) gender: char(1) M/F age: int default_page: char(1) B/M img: text(주소 url) }	
/userDelete/{userEmail}	delete		{ message: }
/userInfo	get		{ email: varchar(30) - 아이디 nickname: varchar(10) gender: char(1) M/F

/culture/{userEmail}	get		{ [ culture_category: char(1) B/M, culture_title: varchar(100) ] 배열로 받아옴 }	문화력조회
/culture/{userEmail}	post	{ culture_category: char(1) B/M culture_title: varchar(100) }	{ message: }	문화력등록
/culture/{userEmail}	delete	{ culture_category: char(1) culture_title: varchar(100) }		문화력삭제
/userCategory/{userEmail}	post	{ [ category_id: bigint, movieOrBook: int(0/1) ] } // 00  movie 10  book		사용자의 관심사 등록  ⇒ put아닌감? Ok
/userCategory/{userEmail}	get		{ [ category_id: bigint, category_name: String, movieOrBook: int ] 배열로 받아옴 } // 00  movie 10  book	사용자의 관심사 조회
/userCategory/{userEmail}	put	{ [ category_id: bigint, movieOrBook: int(0/1) ] } // 00  movie 10  book		사용자의 관심사 수정



# Git Flow







4

CHAPTER. 4

# 데모 시연

CHAPTER. 5

# 프로젝트 후기

5





### 박채린

Openvidu라는 기술을 활용해 볼 수 있어서 재밌었습니다. 팀원들이 모두 적극적으로 임해줘서 잘 마무리 할 수 있었습니다.



### 정성학

공부하며 개발하다보니 프로젝트 시작할 때 생각했던것 만큼의 결과물이 나오지 않아서 아쉽지만 좋은 경험이었고 이번 프로젝트를 경험삼아서 다음 프로젝트때는 더 열심히 해보자라는 생각이 듭니다



### 박형민

REST API 형태로 어떻게 웹서비스가 제공되는건지 조금은 이해하게 되었습니다. 어려운 내용도 많았지만 모든 팀원분들이 항상 친절하게 잘 알려주시고, 함께 파이팅한 덕분에 많이 배울 수 있었습니다. 감사합니다 :)



### 박지현

이번 프로젝트를 통해서 새로운 영역들에 많이 도전할 수 있었습니다! Jira나 openVidu, docker 등을 새로운 것들을 경험하고 개발 중 여러 시행착오를 겪으면서 개발역량을 많이 키울 수 있던 것 같습니다. 기획부터 다양한 팀원들의 의견이 많이 제시되었고, 여러사람이 모였을 때 좋은 아이디어가 많이 나와 신기했습니다. 그리고 이를 공유하는 과정에서 서로 존중하며 의사소통하는 방법을 터득할 수 있었던 것 같네요ㅎㅎ 무엇보다도 개발 뒷부분으로 갈수록 팀 전체가 바빠졌는데, 그럼에도 불구하고 적극적인 팀원들 덕분에 필요한 부분들을 채워 나갈 수 있었습니다. 서로를 도왔던 마음들이 모여 프로젝트를 잘 마무리할 수 있었던 것 같고, 팀원들 모두 고맙습니다! :)



### 안수빈

지난 프로젝트까지는 백엔드를 주로 맡아서 했기 때문에 프론트엔드를 본격적으로 맡게 된 첫 번째 프로젝트여서 저에게는 큰 도전이었습니다. 그래도 항상 잘한다고 응원해주고 격려해주는 팀원들 덕분에 프로젝트를 잘 마무리 한 것 같습니다. 열심히 하는 팀원들의 모습을 보면서 많이 자극 받으면서 힘을 낼 수 있었습니다. 프로젝트 일정을 관리하는게 생각보다 쉽지 않다는 걸 체감했습니다. Vue3나 openvidu 등 새로운 것들을 동시에 경험해보면서 적용할 수 있어서 좋았습니다. 7주 동안 함께 고생했던 팀원들 다들 수고했습니다! :)

감사합니다

