

For

Crea un bucle que consiste en **tres expresiones opcionales**, encerradas en paréntesis y separadas por puntos y comas, seguidas de una sentencia ejecutada en un bucle.

```
for ([expresión-inicial]; [condición]; [expresión-final])
{
  instrucción
}
```

For...in

Crea un bucle que itera entre los diferentes elementos de un objeto. La instrucción se ejecuta para cada elemento del objeto.

```
for (variable in objeto)
{
   instrucción
}
```

For...of

Crea un bucle que recorre los diferentes valores de un objeto iterable. Son objetos iterables: Array, String, Map, NodeList, TypeArray, Set.....

```
for (variable of iterable)
{
  instrucción
}
```

Array.prototype.forEach()

Ejecuta la función indicada una vez por cada elemento del array.

```
arr.forEach(function callback(currentValue, index, array)
{
   instrucción
}[, thisArg]);
```

```
callback: Función a ejecutar con cada elemento.
currentValue: Elemento actual del array.
index:Índice del elemento actual.
array:Vector en el que el .forEach() está siendo utilizado.
thisArg: Valor que se usará como this cuando se ejecute callback.
*opcional
```