

## Übungen L4

Die Abgabe dieser Übungen muss bis auf den Sonntag vor der übernächsten Vorlesung erfolgen.

Die Resultate sollen in einem ZIP File für alle Übungen dieser Woche in Moodle hochgeladen werden.  
Bitte das zip File mit dem eigenen Namen versehen.

Bei Abgabe von Sourcecode ist Grundbedingung, dass der Code kompilierbar ist. Nicht kompilierbare Ergebnisse werden nicht weiter validiert und als falsch gewertet.

### 0. Nachbereitung der Lektionen

- Lesen Sie Kapitel 7 & 8 im Lehrbuch und schauen Sie sich die Slides an.
- Laden Sie sich von der folgenden Url den Source Code zum Buch herunter:
  - <http://www.apress.com/9781430225492> (Tab Source Code/Downloads)

### 1. Implementieren von Exception-Handling

Öffnen sie die Anwendung aus Code\Chapter6\Employees.

- Implementieren Sie eine eigene Exception-Klasse in dieser Bibliothek
- Sichern Sie alle Klassen mit Parameterprüfungen ab und lösen bei ungültigen Werten eine Exception aus.

Abgabe -> Die gesamte Solution: Bezeichnung: L4U1.zip

### 2. Implementieren von Ressourcenmanagement

Öffnen sie die Anwendung aus Code\ Chapter 5\AutoProps.

- Implementieren Sie in **allen** Klassen einen *impliziten* und einen *expliziten* Mechanismus um Ressourcen freizugeben.
- Bei der Ressourcelfreigabe sollen jeweils alle Objektvariablen auf null gesetzt werden.
- Erweitern Sie das Program.cs, so, dass das Objekt des Types Garage explizit vor dem Ende des Programmes frei gegeben wird.

Abgabe -> Die gesamte Solution: Bezeichnung L4U2.zip

Die vollständige zip Datei sollte nach dem Muster: L4\_Vorname\_Nachname.zip benannt sein und folgende Dateien enthalten:

- L4U1.zip
- L4U2.zip