

Übungen L13

Die Abgabe dieser Übungen muss bis am Sonntag vor der übernächsten Vorlesung erfolgen.

Die Resultate sollen in einem ZIP File für alle Übungen dieser Woche in Moodle hochgeladen werden. Bitte das zip File mit dem eigenen Namen versehen.

Bei Abgabe von Sourcecode ist Grundbedingung, dass der Code kompilierbar ist. Nicht kompilierbare Ergebnisse werden nicht weiter validiert und als falsch gewertet.

0. Nachbereitung der Lektionen

- Lesen Sie Kapitel 27 & 28 im Lehrbuch und schauen Sie sich die Slides an.

1. Text Editor

Bauen sie einen Text Editor. Benützen sie dafür die WPF.

Der Editor soll aus folgenden Elementen bestehen:

- TextBox
- Button Save
- Button Load

Man soll text in die Textbox eingeben können, welcher über die Save und Load Buttons in ein Textfile gespeichert und aus dem Textfile geladen werden kann.

Setzen sie eine Farbe Ihrer Wahl als Hintergrund für die TextBox.

Definieren Sie das Layout komplett in XAML. Nur die Logik zum laden und speichern soll in C# Code implementiert werden.

Benützen Sie für das Layout ein WPF Grid. Konfigurieren sie alle Controls so, dass, wenn man das Fenster vergrößert, die TextBox den verbleibenden Platz einnimmt. Dabei sollen die Buttons weiterhin sichtbar und bedienbar bleiben.

Abgabe -> Nur die Assembly (*.exe) im Zipfile in Moodle hochladen und mit L13U1.exe bezeichnen.

2. Layout- und RenderTransform

Erstellen Sie eine neue WPF Anwendung. Bauen Sie zwei Stackpanels ein, welche je 3 Buttons

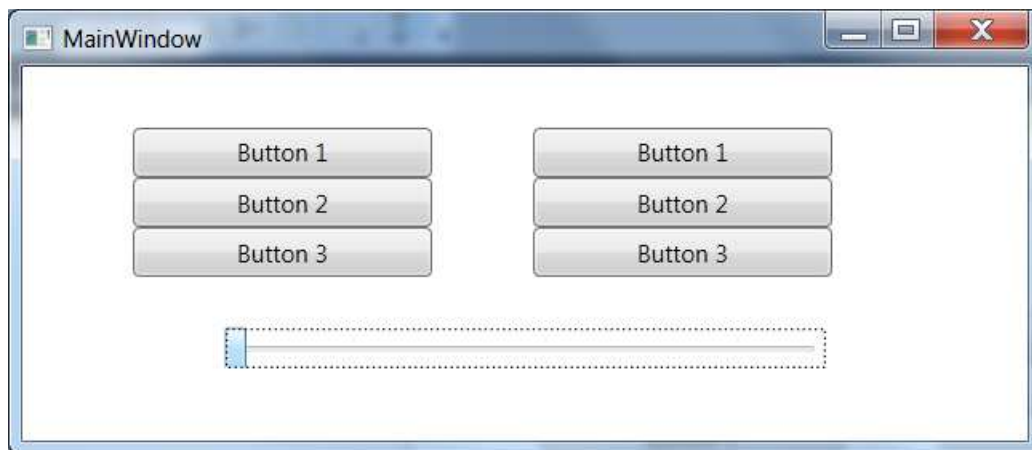
Programmierung mit dem .NET Framework

enthalten (siehe Abbildung). Legen Sie jeweils für den mittleren Button in beiden Stackpanels eine Rotations-Transformation (RotateTransform) fest.

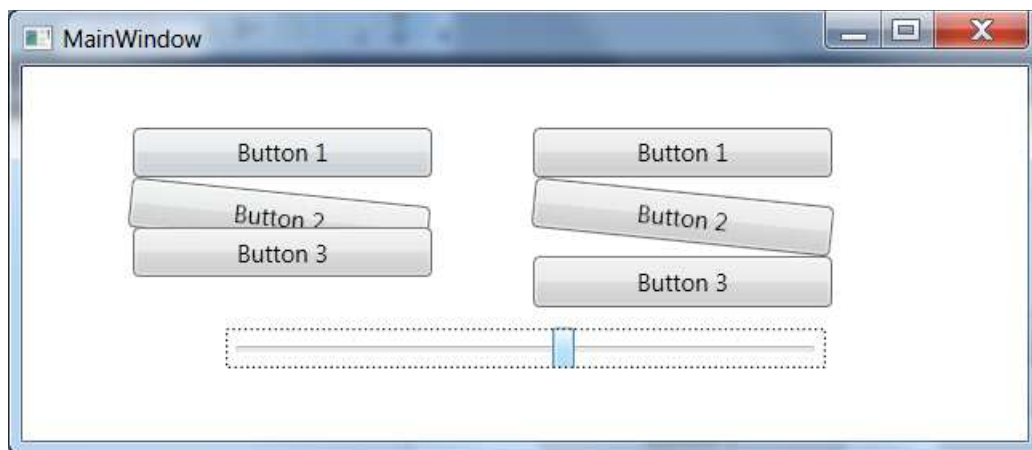
Benützen sie beim einen Button die Button.RenderTransform, beim Andern die Button.LayoutTransform Property.

Bauen sie einen Slider ein und binden sie die Angle Property der beiden Transformationen mit DataBinding an die Value Property des Sliders.

Beim bewegen des Sliders soll ein Verhalten analog der Abbildung unten sichtbar sein.



1 Die buttons ohne Transformation



2 Die transformierten Buttons. Links mit Render-, rechts mit LayoutTransform

Abgabe -> Komplette Solution im zip file in Moodle hochladen. Bezeichnung: L13U2

Das vollständige zip file sollte folgende Dateien enthalten:

- L13U1.exe
- L13U2.zip