

# Programmierung mit dem .NET Framework

## Übungen L3

Die Abgabe dieser Übungen muss bis 2 Wochen nach der Ausgabe erfolgen.

Die Resultate sollen in einem ZIP File für alle Übungen dieser Woche in Moodle hochgeladen werden. Bitte das zip File mit dem eigenen Namen versehen.

Bei Abgabe von Sourcecode ist Grundbedingung, dass der Code kompilierbar ist. Nicht kompilierbare Ergebnisse werden nicht weiter validiert und als falsch gewertet.

### 0. Nachbereitung der Lektionen

- Lesen Sie Kapitel 5, 6 & 9 im Lehrbuch und schauen Sie sich die Slides an.
- Laden Sie sich von der folgenden Url den Source Code zum Buch herunter:
  - <http://www.apress.com/9781430225492> (Tab Source Code/Downloads)

### 1. Erweitern einer bestehenden Anwendung

Öffnen sie die Anwendung aus Code\Chapter6\Employees und schauen Sie sich das Klassendiagramm an.

Erweitern sie die bestehende Anwendung um die Klassen ITSpecialist und Secretary, welche beide von Employee abgeleitet sind. Fügen Sie bei beiden mindestens 2 Properties und mindestens 2 Methoden hinzu. Überschreiben Sie in den Klassen die abstrakten Members aus der Basisklasse, damit sie eigene Daten auf der Konsole ausgeben.

**Abgabe -> Ein Bild vom Class Designer (Kontextmenü -> Export) machen und im zip file in Moodle hochladen. Bezeichnung: L3U1.png**

### 2. Instanzieren der neuen Klassen

Passen Sie den Code in der Klasse Program.cs an. Erstellen sie je zwei Instanzen der Klassen ITSpecialist und Secretary. Rufen sie auf diesen Instanzen Methoden auf, damit Output in die Konsole geschrieben wird.

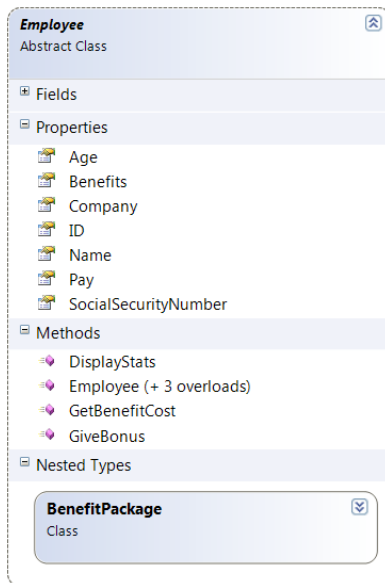
**Abgabe -> Screenshot oder Textdatei mit dem Inhalt der Konsole. Bezeichnung L3U2**

### 3. Einbauen eines Interface

Schreiben sie ein Interface namens IEmployee, welches alle public properties und public methods der

## Programmierung mit dem .NET Framework

Klasse Employee enthält. (siehe screenshot).



Passen Sie die Klasse Employee an, dass sie das Interface IEmployee implementiert.

**Abgabe -> Den gesamten Source Code für diese Aufgabe im zip file in Moodle hochladen.**  
**Bezeichnung: L3U3**

Das vollständige zip file sollte folgende Dateien enthalten:

- L3U1.png
- L3U2.jpg/png oder L3U2.txt
- L3U3.zip