



Lista de Revisão: II

Responda as questões abaixo:

1. Qual é a saída do código a seguir?

```
java - Revisao.java

1  class Revisao {
2      public static void main(String[] args) {
3          // Revisao II - Daniel Paiva
4          int x = 10;
5          int y = x++ + ++x;
6          System.out.println(y);
7      }
8  }
```

a) 20

b) 21

c) 22

d) 23

2. Qual é o tipo de dado retornado pelo método `charAt()` da classe `String` em Java?

a) char

b) int

c) String

d) boolean

3. Qual é a saída do código a seguir?

```
java - Revisao.java

1  class Revisao {
2      public static void main(String[] args) {
3          // Revisao II - Daniel Paiva
4          String str = "Daniel";
5          String sub = str.substring(2, 5);
6          System.out.println(sub);
7      }
8  }
```

- a) "Dan"
- b) "anie"
- c) "niel"
- d) "nie"

4. Qual é a palavra-chave utilizada para declarar uma variável constante em Java?

- a) final
- b) static
- c) const
- d) var

5. Qual é a saída do código a seguir?

```
java - Revisao.java

1  class Revisao {
2      public static void main(String[] args) {
3          // Revisao II - Daniel Paiva
4          int numero = 5;
5          boolean resultado = (numero % 2 == 0) ? true : false;
6          System.out.println(resultado);
7      }
8  }
```

a) true

b) false

c) Erro de compilação

d) Erro de tempo de execução

6. Qual é a forma correta de escrever um comentário de várias linhas em Java?

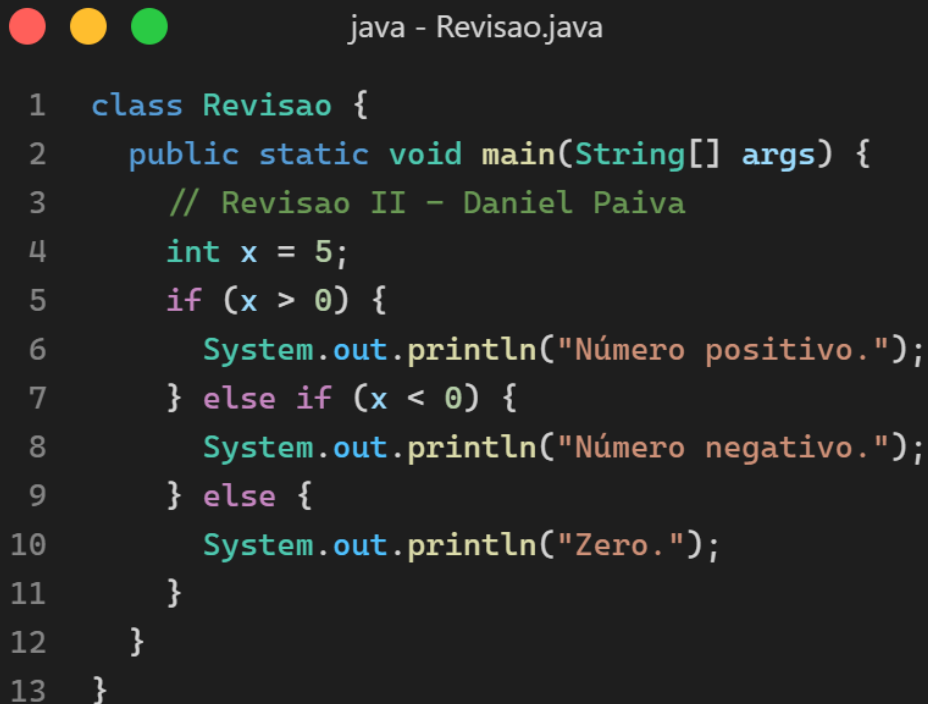
a) // Este é um comentário de várias linhas.

b) /* Este é um comentário de várias linhas. */

c) <!-- Este é um comentário de várias linhas. -->

d) ** Este é um comentário de várias linhas. **

7. Qual é a saída do código a seguir?



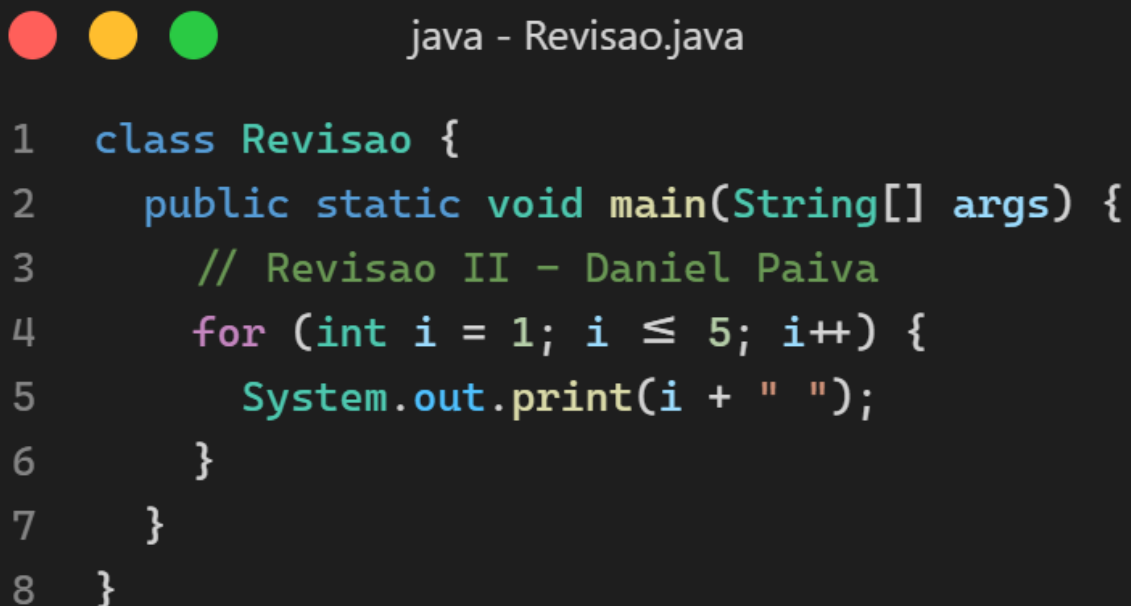
```
1 class Revisao {
2     public static void main(String[] args) {
3         // Revisao II - Daniel Paiva
4         int x = 5;
5         if (x > 0) {
6             System.out.println("Número positivo.");
7         } else if (x < 0) {
8             System.out.println("Número negativo.");
9         } else {
10            System.out.println("Zero.");
11        }
12    }
13 }
```

- a) "Número positivo."
- b) "Número negativo."
- c) "Zero."
- d) Nenhuma saída será exibida.

8. Qual é o operador utilizado para verificar se dois objetos são iguais em Java?

- a) ==
- b) =
- c) .equals()
- d) ===

9. Qual é a saída do código a seguir?



```
1  class Revisao {  
2      public static void main(String[] args) {  
3          // Revisao II - Daniel Paiva  
4          for (int i = 1; i ≤ 5; i++) {  
5              System.out.print(i + " ");  
6          }  
7      }  
8  }
```

a) 1 2 3 4 5

b) 5 4 3 2 1

c) 1 1 1 1 1

d) Erro de compilação

10. Qual é a forma correta de declarar um método **estático** em uma classe em Java?

a) public void meuMetodo()

b) private int meuMetodo()

c) static void meuMetodo()

d) void meuMetodo()

11. O que é um objeto em Java?

a) Uma instância de uma classe.

b) Uma variável primitiva.

c) Um método estático.

d) Uma estrutura de controle.

12. O que é **encapsulamento** em Java?

a) O processo de ocultar os detalhes internos de um objeto e fornecer apenas uma interface pública para interagir com ele.

b) A capacidade de um objeto herdar características de uma classe pai.

c) A habilidade de um objeto ter várias formas ou comportamentos diferentes.

d) A criação de uma cópia idêntica de um objeto existente.

13. O que é **herança** em Java?

- a) A capacidade de um objeto herdar características de uma classe pai.
- b) A criação de uma cópia idêntica de um objeto existente.
- c) O processo de ocultar os detalhes internos de um objeto e fornecer apenas uma interface pública para interagir com ele.
- d) A habilidade de um objeto ter várias formas ou comportamentos diferentes.

14. Qual é a **diferença** entre uma classe e um objeto em Java?

- a) Uma classe é uma instância de um objeto.
- b) Uma classe é uma definição de um objeto, enquanto um objeto é uma instância dessa definição.
- c) Uma classe é um tipo primitivo, enquanto um objeto é uma estrutura de controle.
- d) Não há diferença, os termos são usados de forma intercambiável.

15. O que é um construtor em Java?

- a) Um método especial usado para criar e inicializar um objeto.
- b) Uma variável primitiva que armazena valores.
- c) Um tipo de dado que armazena texto.
- d) Uma classe que não pode ser instanciada.

16. O que é **polimorfismo** em Java?

- a) A habilidade de um objeto ter várias formas ou comportamentos diferentes.
- b) O processo de ocultar os detalhes internos de um objeto e fornecer apenas uma interface pública para interagir com ele.
- c) A capacidade de um objeto herdar características de uma classe pai.
- d) A criação de uma cópia idêntica de um objeto existente.

17. O que é **sobreposição** (overriding) de métodos em Java?

a) A criação de um novo método com o mesmo nome, mas com parâmetros diferentes.

b) A criação de um método com o mesmo nome e parâmetros em uma classe filha, substituindo a implementação do método na classe pai.

c) A capacidade de um objeto herdar características de uma classe pai.

d) O processo de ocultar os detalhes internos de um objeto e fornecer apenas uma interface pública para interagir com ele.

18. O que é sobrecarga (overloading) de métodos em Java?

a) A criação de um novo método com o mesmo nome, mas com parâmetros diferentes.

b) A criação de um método com o mesmo nome e parâmetros em uma classe filha, substituindo a implementação do método na classe pai.

c) A capacidade de um objeto herdar características de uma classe pai.

d) O processo de ocultar os detalhes internos de um objeto e fornecer apenas uma interface pública para interagir com ele.

Bons estudos!

Professor Daniel Henrique Matos de Paiva