



## Lista de Revisão: III

Responda as questões abaixo:

1. Qual das seguintes opções é a forma correta de declarar uma variável **inteira** em Java?

- a) **int x;**
- b) Integer x;
- c) var x;
- d) int x = new int();

2. Qual é a saída do seguinte código Java?

```
java - Revisao.java  
1  class Revisao {  
2      public static void main(String[] args) {  
3          // Revisao III - Daniel Paiva  
4          int x = 5;  
5          System.out.println(x++);  
6      }  
7  }
```

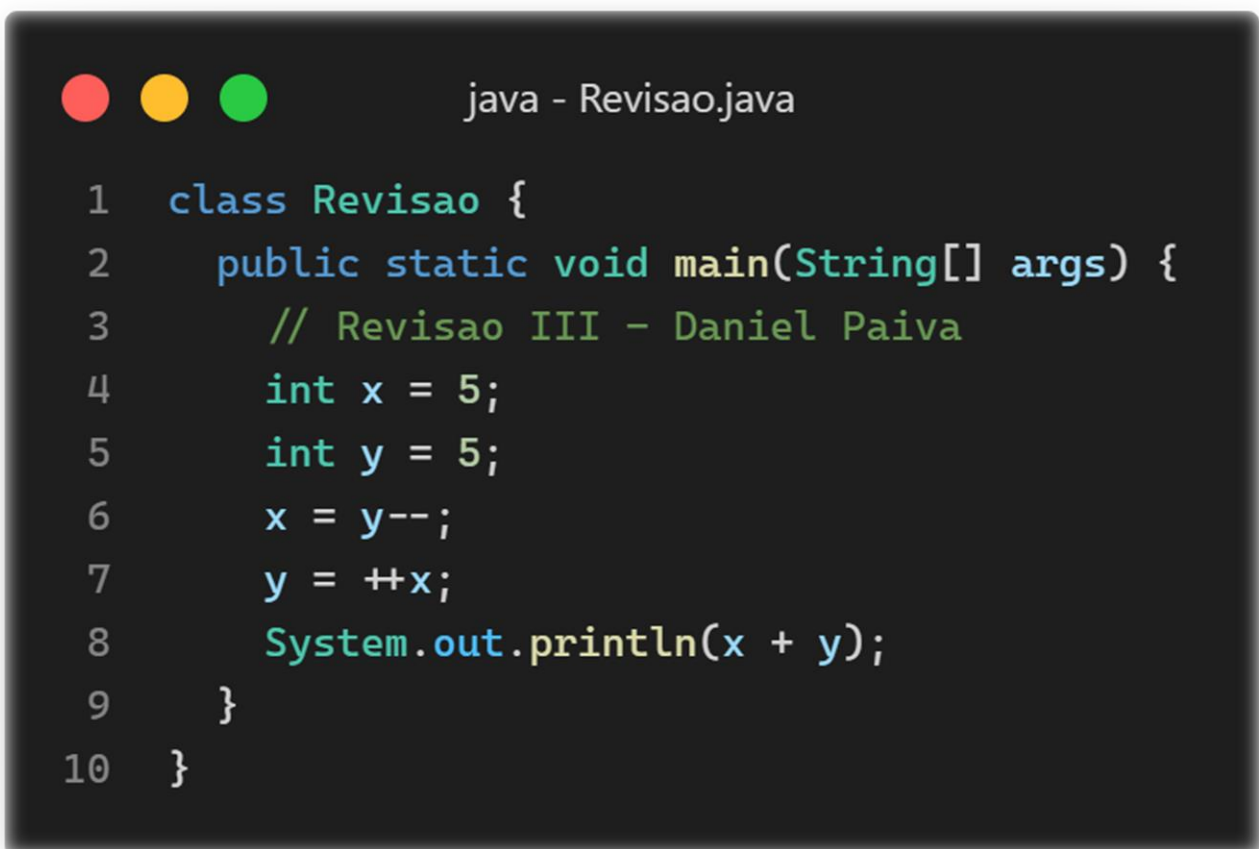
a) 4

b) 5

c) 6

d) O código causa um erro de compilação.

3. Qual é a saída do seguinte código Java?

A terminal window with a dark background and light-colored text. The title bar at the top shows three colored circles (red, yellow, green) and the text "java - Revisao.java". The code is as follows:

```
1  class Revisao {  
2      public static void main(String[] args) {  
3          // Revisao III - Daniel Paiva  
4          int x = 5;  
5          int y = 5;  
6          x = y--;  
7          y = ++x;  
8          System.out.println(x + y);  
9      }  
10 }
```

a) 9

b) 10

c) 11

d) 12

e) 8

4. Qual dos seguintes não é um tipo primitivo em Java?

- a) int
- b) double
- c) char
- d) String

5. Qual é a função do operador "this" em Java?

- a) Referenciar a instância atual de uma classe.
- b) Representar uma variável de instância em um método estático.
- c) Acessar um método ou atributo de uma classe externa.
- d) Indicar uma conversão de tipo explícita.

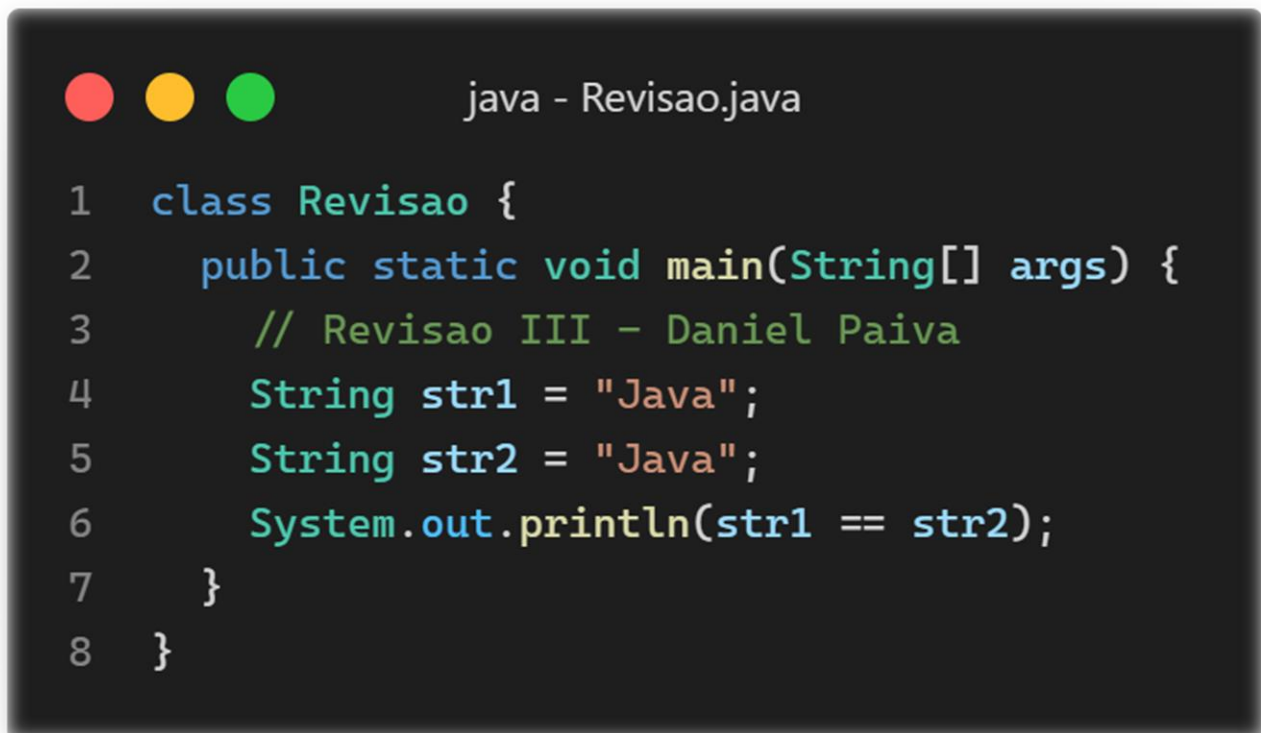
6. O que o modificador "final" faz em relação a uma classe em Java?

- a) Impede que a classe seja estendida.
- b) Impede que a classe seja instanciada.
- c) Impede que os métodos da classe sejam sobrescritos.
- d) Impede que os atributos da classe sejam modificados.

7. Qual é a diferença entre "==" e ".equals()" ao comparar objetos em Java?

- a) Ambos os operadores realizam a mesma comparação entre objetos.
- b) "==" compara a referência dos objetos, enquanto ".equals()" compara o conteúdo dos objetos.
- c) "==" é usado para objetos primitivos, enquanto ".equals()" é usado para objetos não primitivos.
- d) "==" é usado para comparação numérica, enquanto ".equals()" é usado para comparação de strings.

8. Qual é a saída do seguinte código Java?

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The title bar reads "java - Revisao.java". The code is as follows:

```
1  class Revisao {  
2      public static void main(String[] args) {  
3          // Revisao III - Daniel Paiva  
4          String str1 = "Java";  
5          String str2 = "Java";  
6          System.out.println(str1 == str2);  
7      }  
8  }
```

a) true

b) false

c) O código causa um erro de compilação.

d) A saída pode variar.

9. O que é um construtor em Java?

a) Um método que é usado para destruir um objeto.

b) Um método especial usado para inicializar um objeto.

c) Um modificador usado para controlar o acesso aos atributos de uma classe.

d) Um tipo especial de variável que armazena referências a objetos.

10. Qual das seguintes palavras-chave é usada para implementar o tratamento de exceções em Java?

a) catch

b) throw

c) try

d) finally

11. Qual é a diferença entre um método estático e um método de instância em Java?

a) Um método estático é chamado diretamente pela classe, enquanto um método de instância é chamado por meio de um objeto.

b) Um método estático não pode acessar variáveis de instância, enquanto um método de instância pode.

c) Um método estático é compartilhado por todas as instâncias da classe, enquanto um método de instância pertence a uma instância específica.

d) Não há diferença, ambos os tipos de método podem ser usados de forma intercambiável.

12. Qual é a função do operador "super" em Java?

a) Chamar o construtor da superclasse.

b) Acessar os métodos estáticos da superclasse.

c) Acessar os atributos privados da superclasse.

d) Indicar que uma classe é subclasse de outra.

13. Qual é a diferença entre uma interface e uma classe abstrata em Java?

a) Uma classe abstrata pode conter implementações de métodos, enquanto uma interface não pode.

b) Uma interface pode herdar de outras interfaces, enquanto uma classe abstrata não pode.

c) Uma classe abstrata pode ser instanciada, enquanto uma interface não pode.

d) Não há diferença, as duas são usadas para definir comportamentos em Java.

14. Qual é a saída do seguinte código Java?

```
java - Revisao.java

1  class Revisao {
2      public static void main(String[] args) {
3          // Revisao III - Daniel Paiva
4          for (int i = 0; i < 5; i++) {
5              if (i == 3) {
6                  break;
7              }
8              System.out.print(i + " ");
9          }
10     }
11 }
```

a) 0 1 2 3

b) 0 1 2

c) 0 1 2 3 4

d) 0 1 2 4

15. Qual é a função do operador "instanceof" em Java?

a) Verificar se um objeto é nulo.

b) Verificar se um objeto é uma instância de uma classe específica.

c) Verificar se um objeto é uma cópia de outro objeto.

d) Verificar se um objeto é imutável.

Bons estudos!

Professor Daniel Henrique Matos de Paiva