Observação: Os exercícios de funções apresentados nessa lista, claro, precisam de um programa chamando a função para que você teste a função. Ou seja, seu objetivo é construir a função pedida, mas também um trecho de código chamando e executando a função. Além disso, algumas funções são semelhantes à códigos já desenvolvidos. Dessa maneira você pode aproveitar o que já fez.

- 1. Acesse o site repl.it e faça login com sua conta.
- 2. Acesse a pasta Curso e crie um repl.it com o nome de Lista7.
- 3. Faça uma função que receba dois números e retorne a soma deles.
- 4. Faça uma função que receba 3 números e retorne o maior deles.
- 5. Faça uma função que receba uma letra e retorne "vogal" ou "consoante"
- 6. Faça uma função que receba dois números e retorne P para positivo ou N para negativo.
- 7. Faça uma função que receba três parâmetros: valor, percentual e opção. Se opção for 1 o percentual será descontado do valor. Se for 2 será um acréscimo. Retorne o valor corrigido.
- 8. Faça uma função que receba uma palavra e retorne uma string assim "Você escreveu a palavra XXXXX e ela possui Y letras". Ou seja, a palavra deverá retornar em maiúsculas e mostrar a quantidade de letras.
- 9. Crie a função Reverter que receba uma palavra e retorne essa palavra escrita na ordem inversa.
- 10. Crie a função Semvogal que receba uma palavra e retorne essa palavra escrita sem as vogais (caso existam).
- 11. Crie a função SorteioMoeda que retorne "Cara" ou "Coroa".
- 12. Crie uma função chamada SorteioDado que retorne um número inteiro entre 1 e 6 de forma randômica.
- 13. Crie uma função que receba uma palavra e retorne essa palavra com as letras misturadas de forma randômica.
- 14. Crie a função CriaTitulo que receba uma palavra e retorne ela dentro de um quadrado desenhado com os caracteres +,- e |.
- 15. Altere a função SorteioMoeda para receber um parâmetro de quantidade de sorteios a serem feitos e retorne uma string contendo o total de pares e ímpares no resultado.
- 16. Altere a função agora para também mostrar o percentual.
- 17. Crie a função Tabuada que receba como parâmetro um número e imprima a tabuada desse número.
- 18. Crie a função Valida que receba uma letra e responda Minas Gerais se for a letra M, Tocantins se for a letra T, ou "código desconhecido" se for qualquer outra letra.
- 19. Crie uma função que receba como parâmetro um número e responda se ele é divisível por 3.
- 20. Crie uma função que receba como parâmetro um número e responda se ele é divisível por 5.
- 21. Crie uma função que receba como parâmetro um número e responda se ele é divisível por 3 e por 5 ao mesmo tempo.
- 1. Crie uma função que receba a nota de 3 provas e retorne a média ponderada desses valores. A primeira prova tem peso 3, a segunda 1 e a terceira tem peso 4.
- 22. Crie a função NomedoMes que receba um parâmetro e responda com o nome do mês correspondente.
- 23. Crie a função DiaDaSemana que receba um parâmetro e responda com o nome do dia da semana correspondente.
- 24. Crie uma função chamada AnteeSuce que receba um número e retorne com o seu antecessor e seu sucessor.
- 25. Feche o Repl. :)