Теория вероятностей:вероятностное пространство и независимость zagame Bonaunee 1 Для продвижения нового продукта используется реклама в средствах массовой информации и в соцсетях. Вероятность увидеть эту рекламу в средствах массовой информации равна 0.3, а вероятность увидеть ее в соцсетях — 0.2. Предположим, что события «уви-I деть эту рекламу в средствах массовой информации» и «увидеть рекламу в соцсетях» независимы. Какова вероятность того, что случайный человек увидит рекламу этого продукта? Myers coδατινε A = "ybugers pernany b cMu", a coδοιτινε B = "ybugers pernany b cc". Torga ucromae bepositnocts: P(AUB), τ.κ. nac ycrpaubaer и наступпение с-я A, и В. По правину суммы (по теорете о сумме верогляютей также): P(AUB)= P(A)+P(B) P(AB)= = P(A)+P(B)-P(A).P(B) = 0,2+93-92.0,3=0,44 Orbet: P= 0,44

_	
	0
Г	1

- $2 \mid \Pi$ усть события A и B независимы. Докажите, что
 - \mathbf{a}) \bar{A} и \bar{B} независимы;
 - $\mathbf{6}$) A и B независимы.

a) No onpegenenuo, ecnu A u B negabucumos, to

(*)

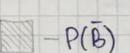
Uzbectno, 20

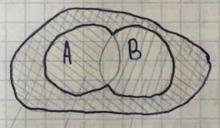
(1,2)

Uz guarpammu nuxe beigno, 100

(3)

$$-P(\bar{A})$$



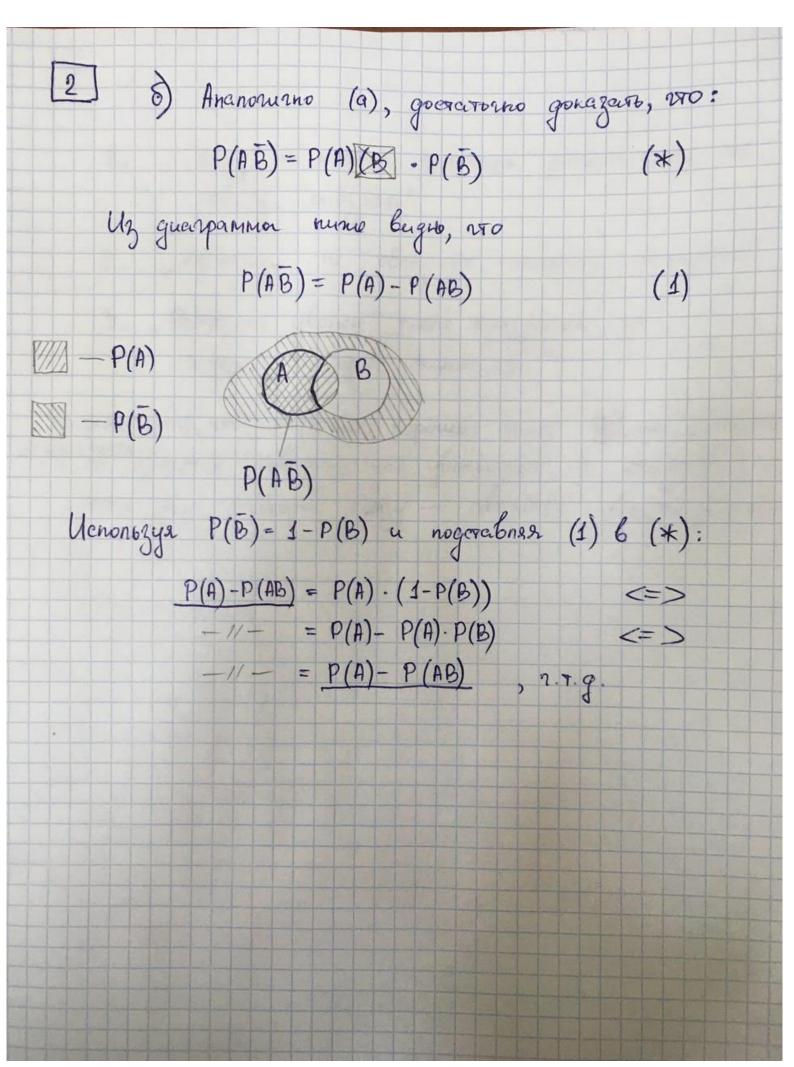


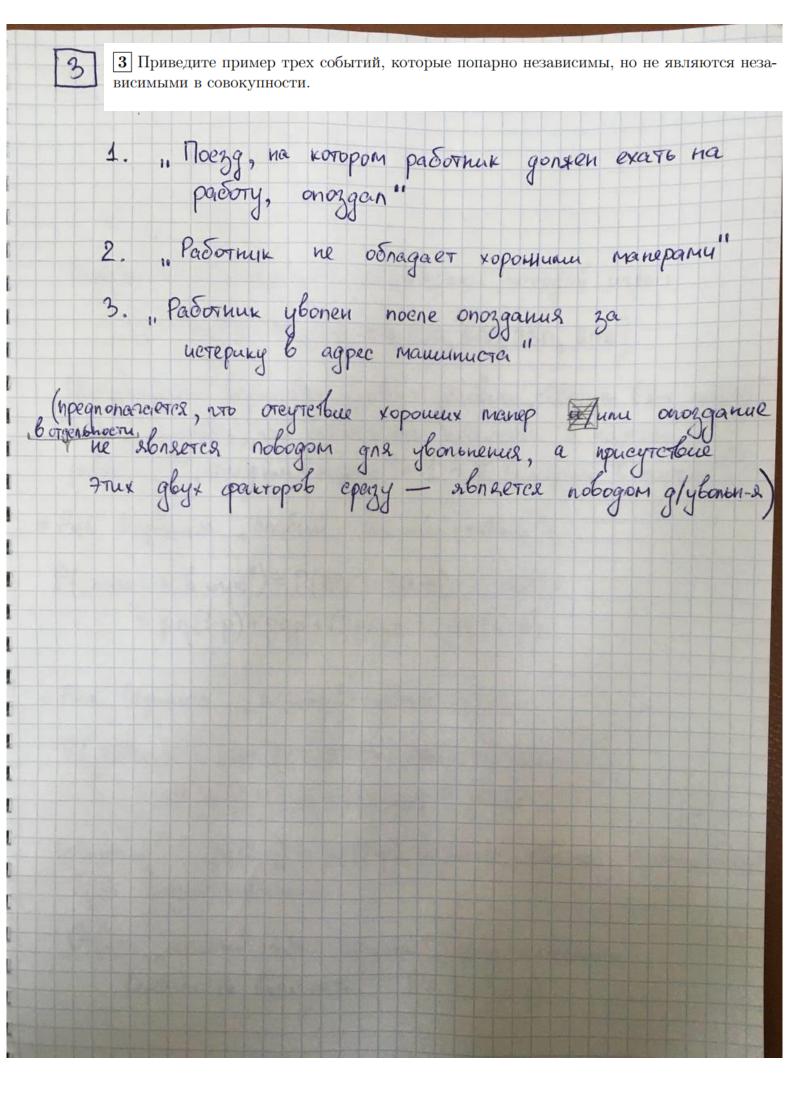
P(AB) P(A) P(B)

Torga, npupabnubas nogerabnas (1,2) u (3) b (*):

$$-11 - = 1 - P(A) - P(B) + P(A) - P(B) <=>$$

$$-11-$$
 = $1-P(A)-P(B)+P(AB)$, 2.7.9.





4 Новичок играет три партии в теннис против двух противников слабого и сильного. 00 Он должен победить в двух партиях подряд. Порядок партий может быть следующий: 90 слабый – сильный – слабый или сильный – слабый – сильный. Вероятность победить слабого p, вероятность победить сильного $q,\ q < p$. Результаты партий независимы в совокупности. Какой вариант предпочтительней для новичка и какова вероятность выиграть? 10 Определим пространство элементарных исходов игры: LIE TE $\Omega = \{BBN, BBB, NBB, NNB, NNN, BNN, NBN, BNB\}$ IN Подперкнутые варианты удовн-т условию "победить в 2-х подряд". Тогда, учитывая, что верохность проиграть в партии равна Р ("проиграми в партии") = 1 - Р ("вышерыми в партии"): III 100 Впр варианта "спабот синьной - спабот ": -P("noteguto 6 uspe") = P(BBN) + P(BBB) + P(NBB) = ma = pq(1-p)+pqp+(1-p)qp = pq(2-p) - 118 -Впя варианта "сипьный-спабый-сипьный": _100 P ("nodegions 6 uspe") = P(BBN)+P(BBB)+P(NBB)= = qp(1-q) + qpq + (1-q)pq = pq(2-q) -Прекольку ра (2-9) > ра (2-р), варисит "сипьный - спабый-силый" будет предполительным. Ответ: "сипьной-спабый-сипьный" предполиченьный, верантность выштрать P = pq(2-q). -

	но ждать Боба 10	минут. Как	ова вероятность	ешила прийти в случай того, что Алиса и Боб	встретя
Изобрази	m 6ce beg 12↑50δ	одатные	cyenapuu	вогреги на	графи
		Anu			
	11	12	CO.		
2				- 1	£ (
Darpame	nnal oonec	T6 600T	beterbyet co	boero chagpare	u 900
встречи	nuce". Torgo	, cruta	e navugage	beeno baggare	a 30
egunnyy,	верогопость	всяре	u будет р	palua nnoiyag	a
zanpana	ennoù obran	evu;	30	0	
			21 21		
P ("betp	pera") = 1-(2)) - = - (=)	= = = 0	,431	
Orber:	P (, berpera	") = 0.49	51		
	(1,00.1)2.70	1			

6 а)Какова вероятность, что из трёх случайно взятых отрезков можно составить треугольник? Считается, что длина каждого из отрезков не превышает 1, и все значения длины одинаково возможны. $Hanoминание:\ us\ ompesкob\ dлины\ x,y,z\ можно\ cocmabumb\ mpeyroльник,\ кorda\ bыnoл$ нено три неравенства треугольника: x + y > z, x + z > y, y + z > x. б) Какова вероятность, что из этих отрезков можно составить остроугольный треугольа) Поскольку дпины выбиранотел спучайно е бесканенной чольке 7610, спитаем, пто x ≠ y ≠ 2 (где x, y, 2 — дпины). Oбоznarum большее писпо как x, epegnee - y, mentionel - 7, T.e. x>y> 7. Torga beinomiserca "abromaninecka", 200 x+y>= u x+ 2>y (1,2)верозяность составнения треугольника равна вероятности Numb Toro, 200 y+7 > X. (3) Mnoxecto beex boznoxnoix x, y u z uzoopazam nei spagnie: Cenenue 6 nponzbonnai Torke Xo: Oбracti znenemui, reje y+Z>X 1 область всех возпожных значений (пиранида с основанием 8 6 HOWER (1,0,0), (1,1,0), (1,1,1), (1,0,1) u bepunnon 6 T. (0,0,0). Исходя из показанного селения, её часть, удовнетворяющих y+27x, palma = . To a lorb nekomas bepostmocts.

