

Юрий Бочкарев 24 мая, 1988

Москва (Россия) • baltazar.bz@gmail.com • +79853037426 • [linkedin](#) • [bitbucket](#) • [github](#)

О себе

Linux Python backend-разработчик с более чем 10 годами опыта в разработке, тестировании, и поддержке сложных программных продуктов. 5+ лет опыта на Python, 6+ лет опыта на C++, имеется опыт низкоуровневой разработки. Ориентирован на результат и доведение задач до конца, параллельно с освоением новых навыков, утилит и технологий. Пишу эффективный, поддерживаемый и тестируемый код. Способен эффективно коммуницировать на русском и английском как письменно, так и устно.

Опыт работы

IPONWEB – платформа предоставления Интернет-рекламы (RTB, Ad exchange, DSP, SSP) Москва

Старший разработчик отдела Technology

май 2016 – настоящее время

- Разработка бекенда сервиса визуализации и предсказания состояния рекламной кампании (Python, Django, Numpy, Scipy, Pandas)
- Процесс разработки: Scrum + Kanban

Разработчик отдела Technology

июль 2014 – май 2016

- Разработка бекенда сервиса визуализации и предсказания состояния рекламной кампании (Python, Django, Numpy, Scipy, Pandas)
- Участие в разработке сервера управления бюджетом в рекламных кампаниях (Python, Twisted, Numpy, Pandas)
- Разворачивание и поддержка инфраструктуры непрерывного тестирования (Jenkins, Trial, pytest, собственные тестовые стенды)

Разработчик отдела R&D

январь 2013 – июль 2014

- Поддержка, развитие и рефакторинг архитектуры сервиса доставки данных (Python, BASH, Django)

SmartLabs – цифровое интерактивное телевидение (IPTV, DVB, OTT TV)

Москва

Разработчик системного отдела

сентябрь 2009 – январь 2013

- Разработка редиректора пользовательских запросов на просмотр видеоконтента (C++, Qt)
- Разработка средства автоматизации распространения видеоконтента на серверы клиента (C++, Qt)
- Интеграция средства автоматизации с существующей платформой
- Участие в разработке видеосервера платформы SmartMedia (C++/Qt, STL)
- Реализация клиента адаптивного стриминга (C++, Qt, Apple HTTP Streaming)
- Разработка средства автоматизации сборки компонентов платформы (Python)
- Участие в разработке сервера адаптивного стриминга (Python)
- Сопутствующие протоколы: HLS, HTTP, XML RPC, SOAP, RTSP

Автоскан

Ульяновск

Разработчик

сентябрь 2007 – май 2009

- Разработка сетевого приложения передачи видео в реальном времени (C++, Qt, OPAL, libjingle)
- Автоматизация тестирования приложения (AutoIt, Erlang)
- Сопутствующие протоколы: XMPP, SIP, RTP, STUN

Ульяновский Государственный Технический Университет

Ульяновск

Техник

сентябрь 2006 – сентябрь 2007

- Администрирование класса (11 компьютеров, ASP Linux 9.0 и Microsoft Windows 2003)
 - Организация системы видеонаблюдения в классе, техническая поддержка
-

Образование

Ульяновский Государственный Технический Университет

Ульяновск

степень магистра, Факультет Информационных Систем и Технологий, диплом ВМА 0105774

2007 – 2009

степень бакалавра, Факультет Информационных Систем и Технологий, диплом АВБ 0512119

2003 – 2007

Дополнительное образование

Information Technology Alliance		coursera.org	
Clojure Course	<i>апрель 2013</i>	Machine Learning: Classification	<i>апрель 2016</i>
udacity.com		Теория Игр (HSE)	<i>март 2016</i>
Programming a Robotic Car	<i>апрель 2012</i>	Machine Learning: Regression	<i>февраль 2016</i>
Artificial Intelligence	<i>декабрь 2011</i>	ML Foundations: A Case Study Approach	<i>февраль 2016</i>
coursera.org		Cloud Computing Applications	<i>октябрь 2015</i>
Computing for Data Analysis	<i>октябрь 2012</i>	Image and Video Processing	<i>март 2015</i>
Algorithms: Design and Analysis, Part I	<i>апрель 2012</i>	Algorithmic Thinking	<i>ноябрь 2014</i>
Machine Learning	<i>декабрь 2011</i>	Cryptography, Part I	<i>июнь 2014</i>
		Write Like Mozart	<i>март 2014</i>
		Discrete Optimization	<i>август 2013</i>
		Functional Programming Principles in Scala	<i>декабрь 2012</i>

Навыки

Технические ОС: GNU/Linux (с 2009), Windows (2001 – 2009). Основные языки программирования: Python, C++. Также небольшой опыт: Go, Haskell, Clojure, R, Scala, Erlang, Lua, AutoIt, Java, Octave, x86 assembler. VCS: hg, git, svn. Технологии: Unit Testing, паттерны проектирования, UML. Фреймворки: Twisted, Pyramid, Django, Pandas, Scipy.

Языковые Русский (*носитель языка*), English (*upper intermediate*)