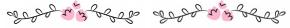
Processamento de Transações

Introdução

- → Transação é uma unidade de execução de um programa que altera os dados de um BD
- → Sequencia de operações de escrita e leitura
- → É delimitada por declarações da forma início da transação e fim da transação



Observação:

- Os dados do BD estão armazenados em memória secundária
- As operações que não sejam leitura/escrita não apresentam efeito para o BD



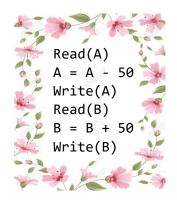
Operações das Transações

- → Begin_Transaction: início da execução de uma transação
- → Read ou Write: operações de leitura e escrita nos dados do BD
- → End_Transaction: Final da execução de uma transação. Deve ser verificado se executará commit ou abort

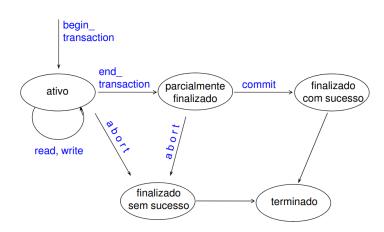
- Transação finalizada com sucesso
- Alterações tornam-se permanentes

→ Rollback

- Transação finalizada sem sucesso
- Alterações são descartadas



Transição de estado



ACID

- → Atomicidade: todas as operações devem ser efetivadas, caso contrário os dados são revertidos.
- → Consistência: A transação cria um novo estado válido dos dados ou em caso de falha retorna todos os dados ao seu estado antes que a transação foi iniciada
- → Isolamento: Uma transação em andamento, mas ainda não validada deve permanecer isolada de qualquer outra operação, ou seja, garantimos que a transação não será interferida por nenhuma outra transação concorrente.
- → **Nurabilidade**: Dados validados são registados pelo sistema de tal forma que mesmo no caso de uma falha e/ou reinício do sistema, os dados estão disponíveis em seu estado correto.

Controle de Concorrência

\hookrightarrow Execução Serial (sequencial):

- diversas transações executadas em sequência deixa a base de dados em estado correto e consistente
- estado inicial correto e consistente ⇒ estado final correto e consistente

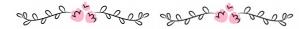
- comandos de diversas transações são intercalados
- pode levar a inconsistências
- Toda execução serial é consistente
- Mas uma execução intercalada só é consistente se for igual ao resultado de uma execução em sequência (em ordem conhecida)
- Esta execução é dita serializável

Níveis de Isolamento

Existem problemas da execução intercalada:

- → **Dirty Read**: Suponhamos que a transação "A" modifique algum campo da tabela, porém que ainda não o tenha commitado. Se uma transação "B" efetua um select neste campo e vê o valor modificado pela transação "A" sem ter o commit efetuado, essa é uma leitura suja
- → Leitura não repetitiva: Ocorre quando um select(leitura) reproduz resultados diferentes quando ela é repetida posteriormente na mesma transação. Ou seja, tentou ler um dado que foi alterado, impedindo que uma operação consistente fosse concluída
 - I transação T lê um dado
 - 2 esse dado é modificado por uma transação T' que começou depois de T
 - 3. Té efetivada
 - 4. se T' tentar reler o mesmo dado, obterá valores diferentes (nonrepeatable read)

- → Leitura Fantasma: teve alterado o conjunto de tuplas envolvidas em uma seleção fazendo com que uma operação tenha resultados diferentes em momentos diferentes da transação
 - I transação T lê um conjunto de tuplas que atendam a uma condição de consulta
 - 2 transação T' insere/remove/atualiza uma tupla que atenderia a essa condição e é efetivada
 - se T refizer a mesma consulta, obterá um conjunto diferente de tuplas (phantom read)



- → Repeatable read: lê valores diferentes de um mesmo dado que ainda está lá, mas foi alterado.
- → Read Committed: Permite que a transação leia manipule os dados já commitados por outras transações. Caso alguma transação tenha alterado algum dado porém sem efetuar um commit, estes não serão vistos.
- → Read Uncommited: Este nível permite que uma transação possa ver e manipular valores não commitados por outras transações, ficando aberto para leituras sujas e Leitura não repetitiva, facilitando também casos de Leituras fantasmas
- → **Serializable:** Semelhante ao Repeatable Read, porém com a restrição adicional de que as linhas selecionadas por uma transação não podem ser alteradas ou lidas por outra transação, até que a primeira transação seja concluída

