

Diagramas de Casos de Uso

Uml

- ↪ UML – Linguagem de Modelagem Unificada
- ↪ A UML é uma linguagem visual utilizada para modelar softwares baseados no paradigma de orientação a objetos
- ↪ Tornou-se, nos últimos anos, a linguagem padrão de modelagem adotada internacionalmente pela indústria de engenharia de software.

Modelagem visual: necessidade de modelar o sistema seguindo uma notação padrão

Casos de uso

- ↪ Um conjunto de casos de uso deve descrever todas as possíveis interações do ator com o sistema
- ↪ Os diagramas de caso de uso são usados para especificar os requisitos funcionais do sistema
- ↪ Permite que os requisitos fiquem acessíveis e compreensíveis a todos, por apresentarem uma visão externa sobre como os elementos que interagem com sistema
- ↪ Modelagem dinâmica de sistema em alto nível de abstração

Definição



- ↪ Bonequinho é o ator
- ↪ Balão é o caso de uso
- ↪ Risco é o relacionamento entre o ator e o caso de uso

O caso de uso:

- ↪ Funcionalidade do software
- ↪ Atômica, completa



Somente será um caso de uso um processo completo



Ator:

- ↪ É alguém ou algo que interage com o sistema, ou seja, é quem usa o sistema
- ↪ Um ator pode ser um humano, outro sistema ou um software (vendedor, impressora, outro sistema.)
- Um ator sempre está associado a pelo menos um caso de uso
- Um caso de uso sempre estará associado a pelo menos um ator

Associação entre casos de uso

<<include>>

- ↪ Estabelece que parte do comportamento de um caso de uso está definida em outro caso de uso
- ↪ Um caso de uso contém o comportamento definido em outro caso de uso
- ↪ Denota obrigatoriedade. Quando o caso de uso principal ocorre, o caso de uso auxiliar também ocorrerá

<<extend>>

- ↪ Relação em que um dos casos de uso tem seu comportamento estendido através do comportamento definido em outro caso de uso
- ↪ Quando o caso de uso principal ocorre, o caso de uso auxiliar poderá ou não ocorrer.
- ↪ É opcional