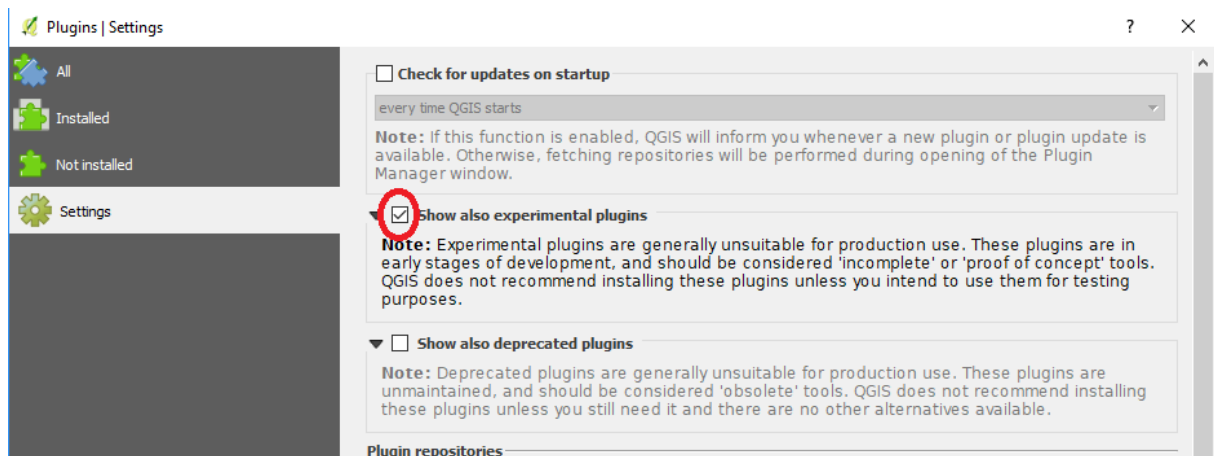


Handleiding gebruik plugin Geodyn Gemeente

Stap 1.) Start QGIS (v2.x) en open Plugins via het hoofdmenu

Stap 2.) Ga naar settings en kruis aan “Show also experimental plugins”



Stap 3.) Ga naar de zoekbalk en typ: “Geodyn”.



Stap 4.) Installeer de plugin “Geodyn gemeente” en klik op de link homepage of code repository.

Op de pagina die opent op GitHub is de broncode van de plugin te zien. Onderaan bij README.md staan o.a. instructies over de installatie en een link met testdata.

Klik op de link onder kopje Test om shapefiles te downloaden om mee te testen.

README.md

Geodyn voor gemeenten

Tool for calculating wastewater prognoses based on

- municipal sewage systems (Kikker riodesk)
- residential data (BAG)
- housing development plans RIGO (<https://www.plan capaciteit.nl/>)

Installation

- Install the plugin with Plugin Manager in QGIS or download here <https://plugins.qgis.org/plugins/GeodynGem/>
- Requires QGIS 2.x

Test

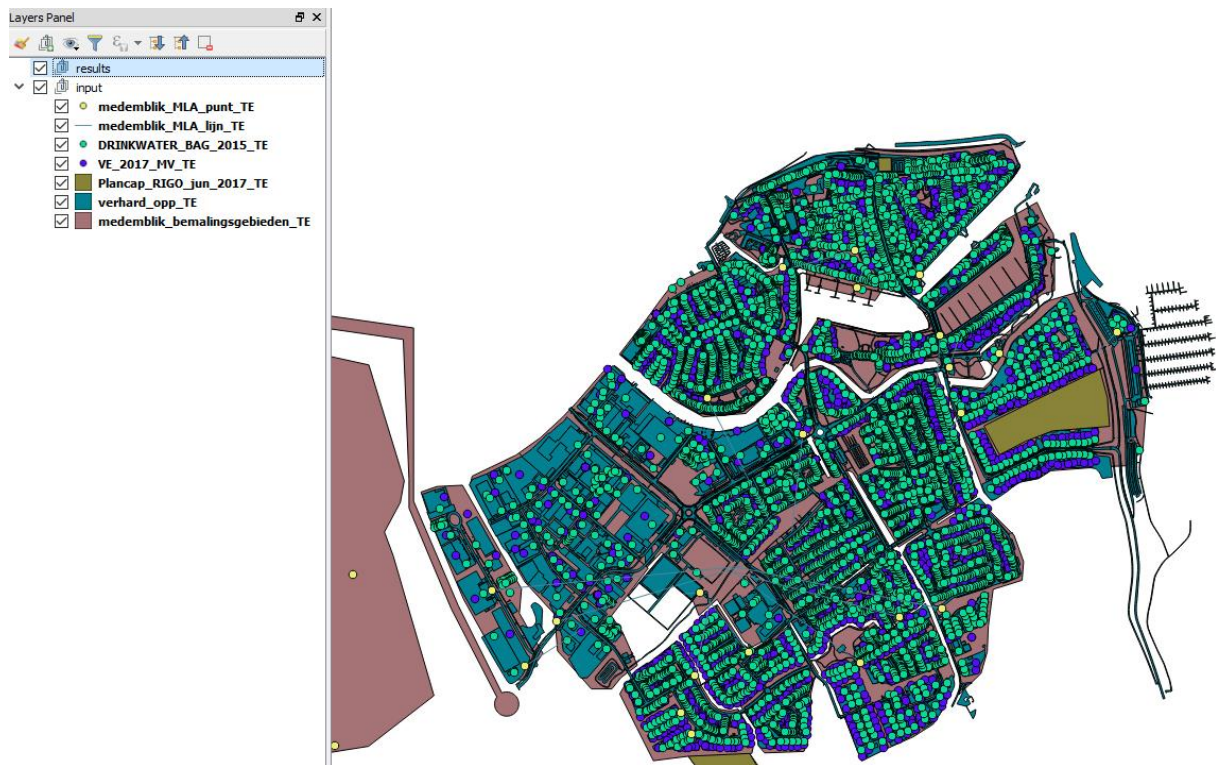
Some imaginary sewage data for testing kan be downloaded from the repo:
https://github.com/bart147/GeodynGem_for_QGIS/blob/master/test_shapefiles/test_shapefiles.zip

Add the shapefiles to your QGIS project and open the plugin. The right layer for each input should be recognized by the tool interface based on elements in the layer name. For example: "BAG".

Stap 5.) Pak de shapefiles uit en voeg de data toe aan QGIS.

Tip: groepeer de shapefiles en noem de groep bijvoorbeeld 'input' (rechtermuismenu)

Maak alvast een nieuwe groep genaamd 'results' en selecteer deze door erop te klikken. De resultaten van de plugin komen nu automatisch hierin terecht en zo blijft de input netjes gescheiden van de output.



Stap 6.) Open de plugin door op het icoontje te klikken (op moment van schrijven een stekker).

De juiste lagen worden als het goed is automatisch herkend in de dropdown lists.

Dat gebeurt op basis van bepaalde stukken tekst in de laagnaam.

Achtereenvolgend zijn dat:

“MLA” (voor punten en lijnen export uit Kikker)

“BAG” (voor drinkwatergegevens)

“VE” (voor de vervuilingseenheden)

“RIGO” (voor de plancapaciteiten)

“opp” (voor verhard oppervlak)

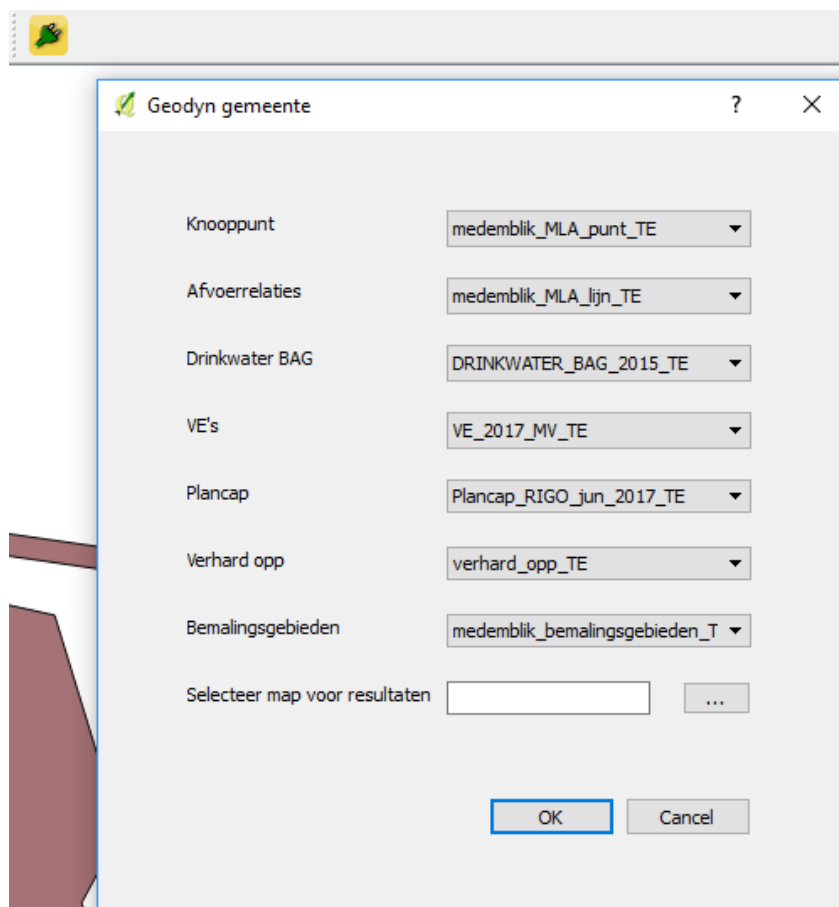
“bemaling” (voor de bemalingsgebieden)

Indien de laagnaam afwijkt en er geen match gevonden wordt, komt gewoon een willekeurige laag bovenaan en moet de juiste laag met de hand gekozen worden.

Controleer altijd of de juiste lagen geselecteerd zijn.

Onderin moet een output folder geselecteerd worden waarin alle resultaten terecht komen (als shapefile).

Klik op OK.



Stap 7.) De resultaten worden nu aan de Layers Panel toegevoegd en een popup verschijnt als het script klaar is.

Het eindresultaat heet: **“eindresultaat”**.

Alle andere gegevens zijn tussenresultaten en kunnen in principe weer uit de Layers panel verwijderd worden.

