

Laboratorio de Computación IV

Segundo Parcial

Tema 3

Consigna

En una academia de programación necesitan un software que les permita administrar la información relacionada a los alumnos y su estudio. Cada alumno puede inscribirse a uno o más cursos, pudiendo acceder a diversos descuentos según algunos criterios que determina la academia. Durante el cursado los alumnos deben rendir exámenes parciales y finales pero también deben desarrollar programas de distribución gratuita que luego son ofrecidos por la academia para que puedan ser descargados y probados por cualquier persona. Cada vez que alguien solicita una descarga el sistema debe contarla, para identificar cuáles son los programas preferidos.

La academia nos pide un sistema con interfaz web que permita a cualquier navegante leer información de la misma y descargar los programas que desarrollaron los alumnos. Por otro lado, el sitio debe tener una sección de login para administradores, en donde existan las siguientes opciones:

- Carga de programas. Cada programa publicado le pertenece al alumno que lo desarrolló, y puede estar habilitado o deshabilitado para ser descargado. Los programas deshabilitados no se deben mostrar en el listado público.
- ABMC (ALTA BAJA MODIFICACIÓN CONSULTA) de cursos.
- ABMC de alumnos
- Inscripción de los alumnos a los cursos. Al inscribir a un alumno, si tiene algún descuento se debe indicar el porcentaje del mismo.

- Sección reportes:
 - Total facturado por cada curso.
 - Sumatoria total de los descuentos realizados.
 - Listado de alumnos de algún curso seleccionado.
 - Listado de los 5 programas más descargados.
 - Listado de todos los alumnos que accedieron a algún descuento. Si un alumno tiene descuentos en más de un curso, sólo debe aparecer una única vez en el listado.