```
1 <template>
2
     <div class="audio-page mb-5">
       <div class="shadow-sm mb-5 p-5 bg-white rounded"
 3
         <header class="text-center border-bottom"</pre>
 4
  border-warning mb-4">
           <h1 class="text-dark">MediaStream Recording
 5
   API</h1>
          <h3>aka Media Recorder API</h3>
6
         </header>
 7
        8
          La API de MediaStream Recording nos permite
9
   capturar datos (de audio y/o video) que son
  generados por un objeto de tipo MediaStream
          o HTMLMediaElement para analizarlos,
10
  procesarlos o guardarlos.
11
         </div>
12
13
      <div class="shadow-sm p-5 bg-white rounded">
14
        <b-button variant="primary" class="mr-2" @
15
   click="start" :disabled="startDisabled">Start</b-</pre>
   button>
         <br/>
<b-button variant="secondary" @click="stop" :
16
  disabled="stopDisabled">Stop</b-button>
17
18
         <hr>>
19
        <div v-if="hasAudios">
20
          21
            v-for="(item, idx) in audioList" :key
22
  ="idx" class="audio-item mb-3">
               <div class="d-flex justify-content-</pre>
23
   between">
                 <audio :controls="true" :loop="false"</pre>
24
    :src="item.src" class="mr-2 w-100"></audio>
                <div class="d-flex align-items-center</pre>
25
   ">
                   <b-button variant="danger" size="sm
26
```

```
26 " @click="removeItem(idx)"> Eliminar 
                 </div>
27
28
               </div>
             29
           30
31
         </div>
32
       </div>
33
     </div>
34
35 </template>
36
37 <script>
38 export default {
     name: 'Audio',
39
     data () {
40
       return {
41
         supported: undefined,
42
         mediaRecorder: undefined,
43
         chunks: [],
44
         audioList: [],
45
         isRecording: false
46
      }
47
48
     ξ,
     computed: {
49
       startDisabled () {
50
         return this.isRecording === true
51
52
       },
       stopDisabled () {
53
         return this.isRecording === false
54
55
       },
       hasAudios () {
56
         return this.audioList.length > 0
57
       }
58
59
     ξ,
     methods: {
60
       start () {
61
         this.mediaRecorder.start()
62
         this.isRecording = true
63
         console.log('State: ', this.mediaRecorder.
64
```

```
64 state)
         console.log('recorder started')
65
66
       ξ,
       stop () {
67
         this.mediaRecorder.stop()
68
69
         this.isRecording = false
         console.log('State: ', this.mediaRecorder.
70
   state)
71
       ξ,
       removeItem (idx) {
72
         this.audioList.splice(idx, 1)
73
74
       }
75
     ξ,
     created () {
76
77
       // Comprobar si el navegador soporta esta '
   feature'
       if (navigator.mediaDevices && navigator.
78
   mediaDevices.getUserMedia) {
79
         this.supported = true
80
        // Request permission for audio only
81
         navigator.mediaDevices.getUserMedia({ audio
82
   : true })
           .then((stream) => {
83
             // La interfaz MediaStream representa
84
   una secuencia de contenido multimedia.
             // Una transmisión consta de varias
85
   pistas, como pistas de video o audio.
             console.log(stream)
86
87
             // Crea un objeto MediaRecorder dado un
88
   objeto MediaStream
             this.mediaRecorder = new MediaRecorder(
89
   stream)
90
             // Manejar los datos disponibles. Los
91
  guardamos en un array para usarlos luego
             this.mediaRecorder.ondataavailable = (e
92
   ) => {
```

```
93
                this.chunks.push(e.data)
              }
 94
 95
 96
              // Evento onStop
 97
              this.mediaRecorder.onstop = (e) => {
 98
                console.log(stream)
                console.log('recorder stopped')
 99
100
                // Un objeto Blob representa un objeto
101
     tipo fichero de datos planos inmutables
                // Los Blobs representan datos que no
102
    necesariamente se encuentran en un formato nativo
    de JavaScript
                var blob = new Blob(this.chunks, { '
103
    type': 'audio/ogg; codecs=opus' })
104
105
                // Vaciamos los 'trozos'
                this.chunks = []
106
107
                const audioURL = window.URL.
    createObjectURL(blob)
108
                this.audioList.push({
109
110
                   src: audioURL
                })
111
112
                window.URL.revokeObjectURL(blob)
113
114
              }
            })
115
            .catch((err) => {
116
              console.log('Err: ' + err)
117
            })
118
        } else {
119
          this.supported = false
120
        }
121
      }
122
123 }
124 </script>
125
126 <style lang="stylus">
```

```
127 /*
128
    audio::-webkit-media-controls-panel,
129 audio::-webkit-media-controls-mute-button,
130 audio::-webkit-media-controls-play-button
131 audio::-webkit-media-controls-timeline,
audio::-webkit-media-controls-timeline-container
   audio::-webkit-media-controls-current-time-
133
   display,
     audio::-webkit-media-controls-time-remaining-
134
   display.
135 audio::-webkit-media-controls-volume-slider,
    audio::-webkit-media-controls-volume-slider-
136
   container.
137 audio::-webkit-media-controls-seek-back-button,
    audio::-webkit-media-controls-seek-forward-
138
   button,
139 audio::-webkit-media-controls-fullscreen-button,
140 audio::-webkit-media-controls-rewind-button,
141 audio::-webkit-media-controls-return-to-realtime
   -button.
142
    audio::-webkit-media-controls-toggle-closed-
   captions-button
143
       color red
      background-color agua
144
145
146
147 audio {
     width: 600px;
148
149
     box-shadow: 5px 5px 20px rgba(0,0, 0, 0.4);
     border-radius: 90px;
150
    transform: scale(1.05);
151
152 }
153 </style>
154
```