Распределенное обучение нейросетей

И.Н.Притуляк

Содержание

- Распределённое обучение
- Оптимизации в распределённом обучении
- CPU / GPU / TPU, CUDA

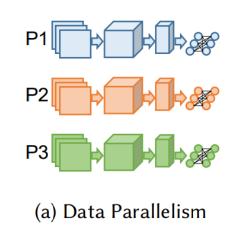
Model и Data Parallelism

Проблема:

- Много данных
- Сложные модели

Решение:

- Model Parallelism
- Data Parallelism





(b) Model Parallelism

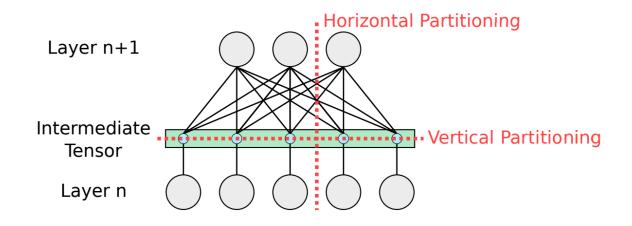
Model Parallelism

Horizontal Partitioning:

• Разные части слоя могут лежать на разных узлах

Vertical Partitioning:

• В наивной реализации много ждём (решение — Pipeline Parallelism)



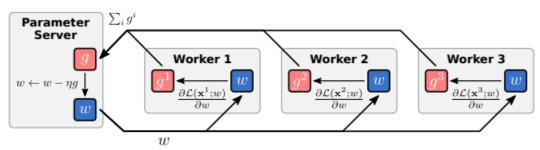
Data Parallelism: Centralized Optimization

Подход:

- Считаем градиенты на разных узлах
- Обновляем параметры на отдельном сервере

Проблемы:

- Все запросы поступают одному узлу
- Ждём, пока все градиенты обработаются



```
Parameter server program

Require: initial model \tilde{w}_0, learning rate \eta, number of workers n

1: for t \leftarrow 0, 1, 2, ... do

2: Broadcast \tilde{w}_t

3: Await gradients g_t^i from all workers

4: \tilde{w}_{t+1} \leftarrow \tilde{w}_t - \eta \sum_{i=1}^n g_t^i

5: end for

Program of the i^{\text{th}} worker

Require: training data source \mathcal{D}^i

1: for t \leftarrow 0, 1, 2, ... do

2: Await \tilde{w}_t

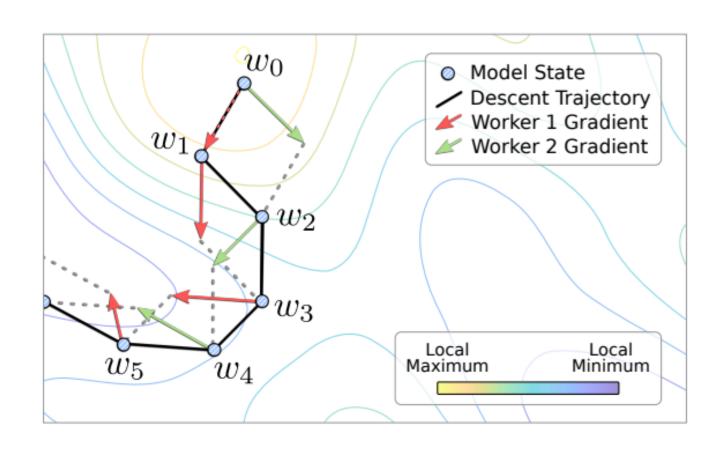
3: Sample mini-batch \mathbf{x} \sim \mathcal{D}^i

4: g_t^i \leftarrow \frac{\partial \mathcal{L}(\mathbf{x}; \tilde{w}_t)}{\partial \tilde{w}_t}

5: Send g_t^i to parameter server

6: end for
```

Data Parallelism: Centralized Optimization (asynchronous version)



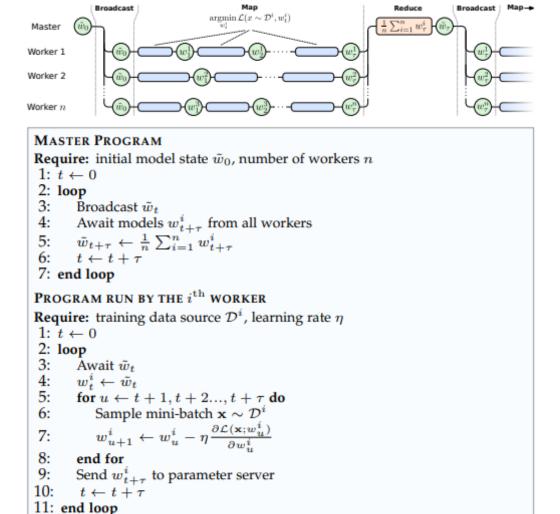
Data Parallelism: Decentralized Optimization

Подход:

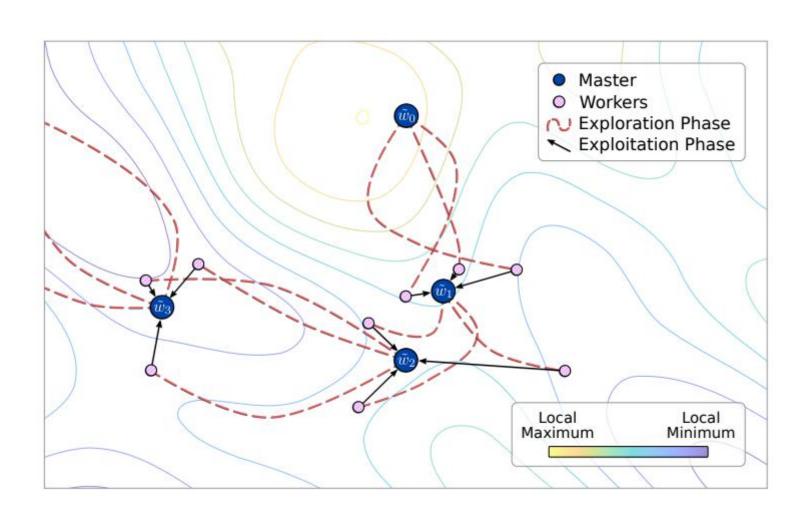
- Обучаем модели на разных узлах
- Агрегируем их

Проблемы:

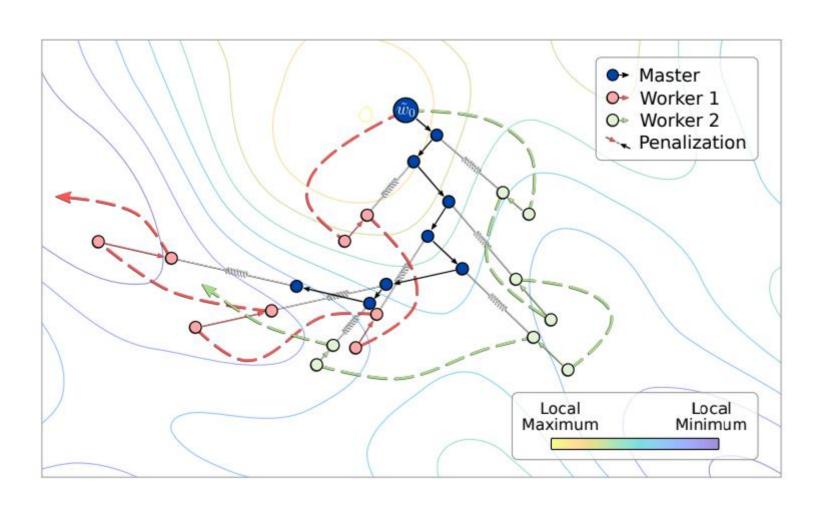
- Подбор количества шагов для обучения
- Ждём, пока все модели обучатся



Data Parallelism: Decentralized Optimization

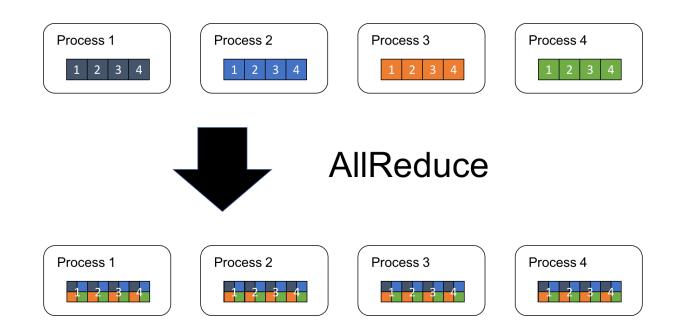


Data Parallelism: Decentralized Optimization (asynchronous version)



AllReduce

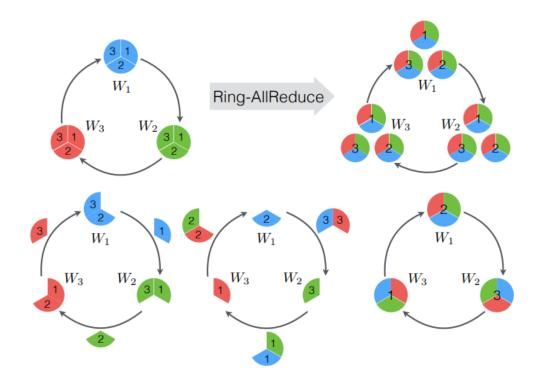
Задача: хотим посчитать сумму градиентов и обновить модель на всех узлах (операция AllReduce).



Ring-AllReduce

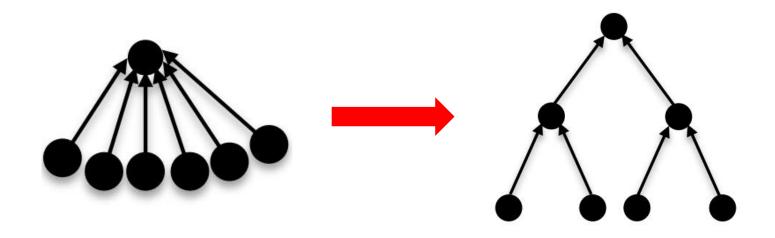
Решение: разбиваем параметры на N групп, аккумулируем соответствующие им градиенты путём передачи их по кругу.

Нагрузка на один узел: 2M(N-1)/N



Tree-AllReduce

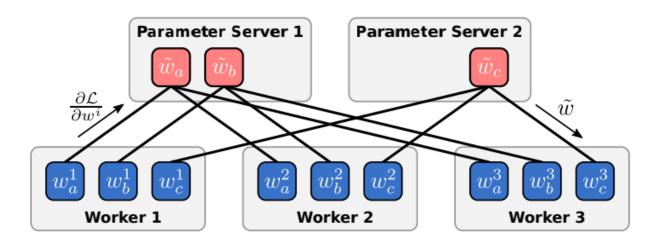
Решение: строим бинарное дерево из узлов и делимся градиентами с предками, итоговое значение затем спускаем вниз.



All-to-all Reduce

Решение:

- Разделим параметры на несколько групп
- Каждой группе выделим отдельный узел
- Будем обрабатывать градиенты на соответствующих узлах



Источники

- https://arxiv.org/ftp/arxiv/papers/2007/2007.03970.pdf
- https://dlsys.cs.washington.edu/pdf/lecture11.pdf
- https://tech.preferred.jp/en/blog/technologies-behind-distributeddeep-learning-allreduce
- https://lilianweng.github.io/lil-log/2021/09/24/train-large-neural-networks.html