# Momentum ResNet

Ким Михаил Станкевич Матвей Каратаева Екатерина Чураков Игорь

# Постановка проблемы

- Память необходимая для обучения (forward-backward pass):
  - $O(\mathbf{k} \times d \times n_batch)$ , где k глубина сети, <math>d paзмерность признакового пространства,  $n_batch paзмер батча.$
- Часто используют глубокие сети: **k** > 100

# Постановка проблемы

- Память необходимая для обучения (forward-backward pass):
  - O(**k** x d x n\_batch), где k глубина сети, d размерность признакового пространства, n\_batch размер батча.
- Часто используют глубокие сети: **k** > 100

Хотим уменьшить зависимость необходимой памяти от **k**!

#### Возможные решения

- Хранить не все активации, а только некоторые, остальные пересчитывать
- Обратимые (reversible) модели: RevNet, i-RevNet
- Neural ODE

### Возможные решения: Обратимые модели

- Строим такую архитектуру модели, что предыдущую активацию можно пересчитать через последующие
- Не всегда понятно, как получить обратимую модель

### Возможные решения: Обратимые модели

**ResNet:** 

**RevNet:** 

$$y = x + \mathcal{F}(x)$$

$$y_1 = x_1 + \mathcal{F}(x_2)$$
  $x_2 = y_2 - \mathcal{G}(y_1)$   
 $y_2 = x_2 + \mathcal{G}(y_1)$   $x_1 = y_1 - \mathcal{F}(x_2)$ 

forward

reverse

х1, х2 – два слайса (по глубине) х

# Возможные решения: Neural ODE

Если представить, что сеть содержит бесконечное количество слоёв, то получим динамику скрытых состояний:

$$\mathbf{h}_{t+1} = \mathbf{h}_t + f(\mathbf{h}_t, \theta_t) \qquad \longrightarrow \qquad \frac{d\mathbf{h}(t)}{dt} = f(\mathbf{h}(t), t, \theta)$$

Дискретный случай

Непрерывный случай

### Возможные решения: Neural ODE

- Начинаем с h(0) = х (входных данных), заканчиваем h(T) = у (например, выход логиты)
- **h(T)** решение дифференциального уравнения
- Считаем функцию потерь:

$$L(\mathbf{z}(t_1)) = L\left(\mathbf{z}(t_0) + \int_{t_0}^{t_1} f(\mathbf{z}(t), t, \theta) dt\right) = L\left(\text{ODESolve}(\mathbf{z}(t_0), f, t_0, t_1, \theta)\right)$$

- Считаем градиенты с помощью метода сопряжённых состояний:
- 1. По сути, сводится к решению другого ДУ
- 2. Константное потребление памяти

### Возможные решения: Проблемы

- Не всегда понятно, как существующую необратимую модель сделать обратимой
- Пересчёт предыдущей активации может быть не очень простым
- От точности численного решения ДУ зависит качество модели

### Предлагаемый метод: Momentum ResNet

• Меняем forward следующим образом:

$$\begin{cases} v_{n+1} = \gamma v_n + (1 - \gamma) f(x_n, \theta_n) \\ x_{n+1} = x_n + v_{n+1}, \end{cases}$$

Во время backward:

$$\begin{cases} x_n = x_{n+1} - v_{n+1}, \\ v_n = \frac{1}{\gamma} (v_{n+1} - (1 - \gamma) f(x_n, \theta_n)) \end{cases}$$

# Предлагаемый метод: Momentum ResNet

#### Потеря информации

$$\begin{cases} v_{n+1} = \gamma v_n + (1-\gamma)f(x_n, \theta_n) \end{cases}$$
1: Input: Information buffer  $i$ , value  $c$ , ratio  $n/d$ 
2:  $i = i \times d$   $\Rightarrow$  make room for new digit
3:  $i = i + (c \mod d)$   $\Rightarrow$  store digit lost by division
4:  $c = c \div d$   $\Rightarrow$  divide by denominator

#### **Algorithm 3** Exactly reversible multiplication by a ratio

- 1: **Input:** Information buffer i, value c, ratio n/d

- 5:  $c = c \times n$
- 6:  $c = c + (i \mod n)$
- 7:  $i = i \div n$

- - ▷ add digit from buffer
- > shorten information buffer
- 8: **return** updated buffer i, updated value c

$$\gamma = n/d$$

# Предлагаемый метод: Momentum ResNet

- При γ < 1 и глубине k для хранения буфера для одного элемента выхода нужно k log(1/γ)
- При γ близкой к 1: k(1 γ) / ln(2)

#### Пример:

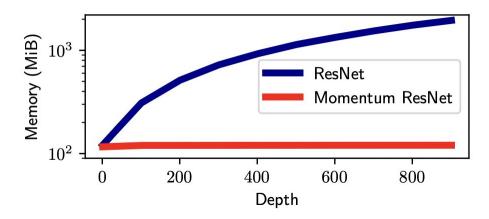
```
f(x) = W2 sigmoid(W1 x + b)
dxp \qquad pxd \ dx1 \ px1
```

ResNet:  $O(k \times d \times n_batch)$ 

Momentum ResNet:  $O((1 - \gamma) \times k \times d \times n_batch)$ 

# Предлагаемый метод: свойства

- При γ < 1 и глубине k для хранения буфера для одного элемента выхода нужно k log(1/γ)
- При γ близкой к 1: k(1 γ) / ln(2)



### Предлагаемый метод: свойства

$$\begin{cases} v_{n+1} = \gamma v_n + (1 - \gamma) f(x_n, \theta_n) \\ x_{n+1} = x_n + v_{n+1}, \end{cases}$$

$$\frac{1}{1-\gamma} = \varepsilon$$

$$v_{n+1} = v_n + \frac{f(x_n, \theta_n) - v_n}{\varepsilon}, \quad x_{n+1} = x_n + v_{n+1}$$

### Предлагаемый метод: свойства

$$v_{n+1} = v_n + \frac{f(x_n, \theta_n) - v_n}{\varepsilon}, \quad x_{n+1} = x_n + v_{n+1}$$



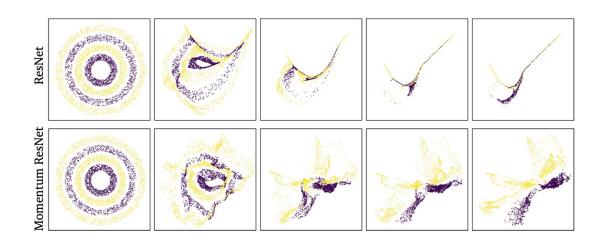
$$\varepsilon \ddot{x} + \dot{x} = f(x, \theta)$$
 with  $(x(0), \dot{x}(0)) = (x_0, v_0)$ 

ОДУ второго порядка

- Можно показать, что ОДУ первого порядка не универсальные аппроксиматоры (Секция 4.1)
- Выразительность ОДУ второго порядка растёт с ростом є (Секция 4.2 Предложение 3)

$$\frac{1}{1-\gamma} = \varepsilon$$

# Эксперименты: сегментация 2D облака

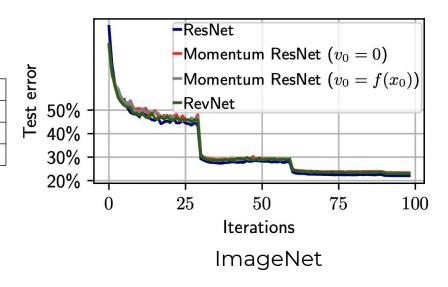


Визуализация трансформации облака точек слоем с номером 3k.

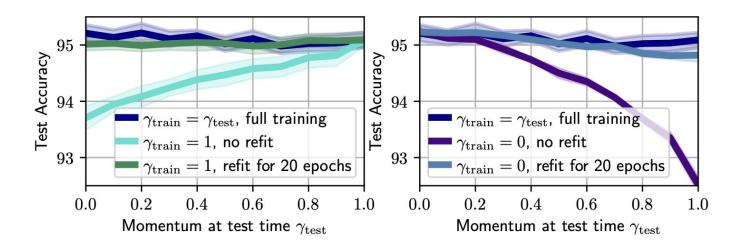
# Эксперименты: классификация

Model	CIFAR-10	CIFAR-100
Momentum ResNet, $v_0 = 0$	$95.1 \pm 0.13$	$76.39 \pm 0.18$
Momentum ResNet, $v_0 = f(x_0)$	$95.18 \pm 0.06$	$76.38 \pm 0.42$
ResNet	$95.15 \pm 0.12$	$76.86 \pm 0.25$

Классификация изображений,  $\gamma$  = 0.9 + разная инициализация v\_0.

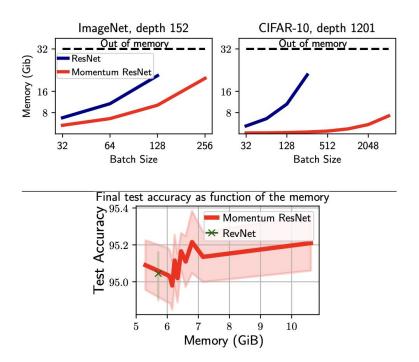


#### Эксперименты: влияние гаммы



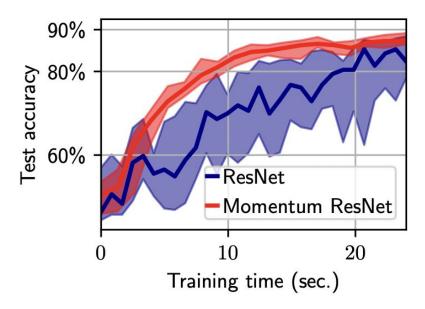
full training – одна  $\gamma$  для обучения и теста, no refit – разные  $\gamma$  во время обучения и теста, refit – дообучение с новым  $\gamma$ .

### Эксперименты: потребление памяти



Верхний ряд – потребление памяти от размера батча. Нижний ряд – точность от количества памяти.

# Эксперименты: дообучение



Дообучение на hymenoptera. Каждая картинка имеет размер 500x500, максимальный батч для ResNet – 2, для Momentum ResNet – 4.

#### Итог

- Универсальный способ инвертировать resblock в любой архитектуре
- Сокращение потребления памяти практически не зависит от глубины
- В непрерывном случае получается Neural ODE второго порядка
- Производительность сопоставима с обычным ResNet

#### Рецензия

#### Плюсы:

- Статья предлагает эффективный метод уменьшения потребления памяти без заметной потери качества
- Все преимущества новой архитектуры теоретически обоснованы
- Возможность использования в других задачах, таких как оптимизация
- Большое количество разнообразных экспериментов
- Воспроизводимость: все заявления авторов статьи подтверждаются на практике

#### Рецензия

#### Минусы:

- Отсутствуют эксперименты с сетями небольшой глубины
- Статья довольно сильно загружена математикой, из-за чего в некоторых моментах её тяжело воспринимать

# Рецензия

Оценка: 8

Уверенность: 4

### Исследование контекста работы

- Статья впервые была загружена на arxiv 15 февраля 2021 года.
   Финальная версия была представлена на 38-ой конференции ICML
- Статья представлена на конференции в виде poster и spotlight

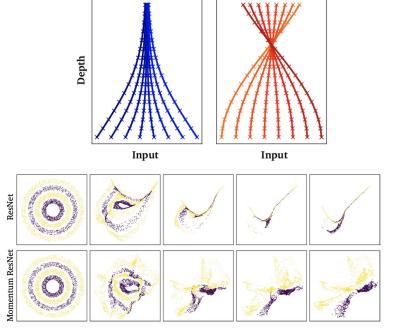
 Плагиат статьи Duo Li, Shang-Hua Gao "m-RevNet: Deep Reversible Neural Networks with Momentum" приняли на ICCV

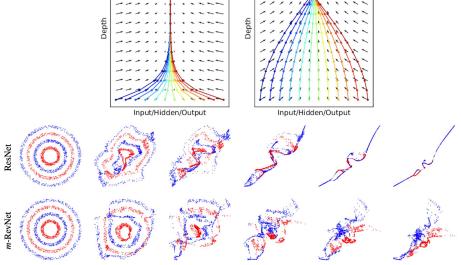
	Neur.ODE	i-ResNet	i-RevNet	RevNet	Mom.Net
Closed-form inversion	1	X	1	1	1
Same parameters	X	1	Х	X	1
Unconstrained training	1	Х	1	1	1

Momentum ResNet Output

**ResNet Output** 

Method  Analytical Reversal Architectural Preservation End-to-End Optimization	ResNet  N/A N/A	RevNet/i-RevNet  /  / /	i-ResNet	NODE (and variants)  X X	m-RevNet (ours)
Depth		ResNet	Depth	m-RevNet	





Imitation is the sincerest form of flattery (Pierre Ablin)

#### Авторы: Michael E. Sander, Pierre Ablin, Mathieu Blondel, Gabriel Peyre

- Michael E. Sander Ph. d. студент в
   ENS (Ecole Normale Supé rieure);
   researcher в CNRS Национальный центр научных исследований
   во Франции. Это первая его публикация
- Pierre Ablin postdoc в ENS; researcher в CNRS
- Mathieu Blondel senior research scientist at Google Research,
   Brain team во Франции
- Gabriel Peyré senior researcher в CNRS и работает в ENS.

#### Статьи

#### На кого ссылаются:

- The Reversible Residual Network: Backpropagation Without Storing Activations (<u>RevNet</u>) Gomez et al. 2017
- Neural Ordinary Differential Equations (<u>Neural ODE</u>) Chen et al. 2018

#### Кто ссылается:

- HeunNet: Extending ResNet using Heun's Methods; Maleki et al. 2021
- Neural ODE control for classification, approximation and transport, Ruiz-Balet et al., 2021

#### Хакер. Интерфейсы

Библиотека: <a href="https://github.com/michaelsdr/momentumnet">https://github.com/michaelsdr/momentumnet</a> Документация: <a href="https://michaelsdr.github.io/momentumnet">https://michaelsdr.github.io/momentumnet</a>

Можно обращать любые residual блоки. Momentum сетью можно сделать в том числе torch.nn.Transformer

```
from momentumnet import transform_to_momentumnet

resnet = resnet18(pretrained=True)

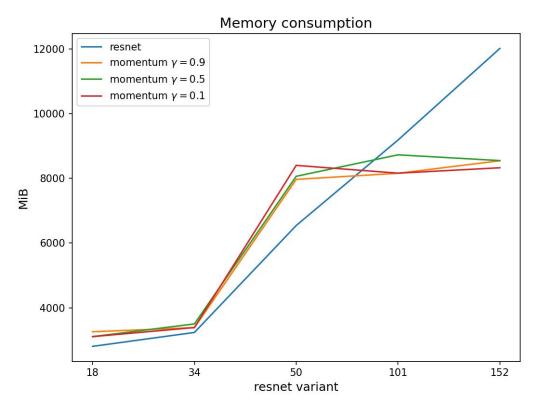
mresnet = transform_to_momentumnet(resnet, gamma=0.9, use_backprop)

transformer = torch.nn.Transformer(num_encoder_layers=6, num_decoder_layers=6)

layers = ["encoder.layers", "decoder.layers"]

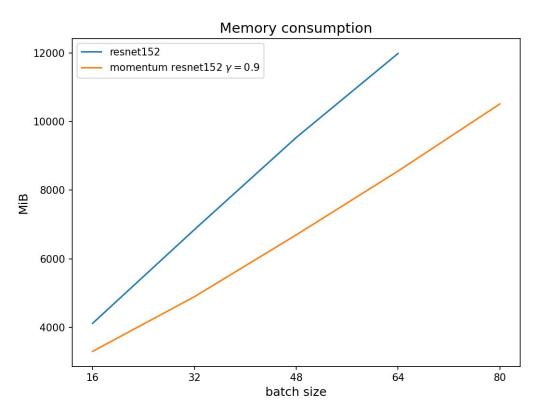
mtransformer = transform_to_momentumnet(transformer, sub_layers=layers, gamma=0.9, use_backprop=False, keep first layer=False)
```

#### Хакер. Потребление памяти



- backward() на синтетическом батче (64 x 3 x 224 x 224)
- При малой глубине momentum версия немного хуже обычной
- Haчиная c resnet50 память momentum версии почти не растет
- Память обычного resneta pacтет линейно
- При глубоких моделях (101, 152 и более) можно сэкономить много памяти

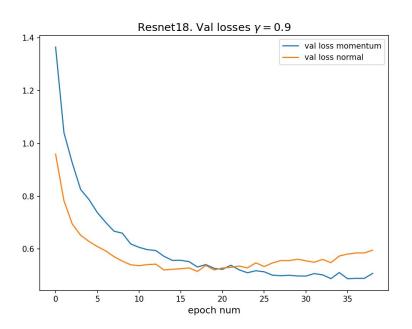
#### Хакер. Большая модель с разными размерами батча

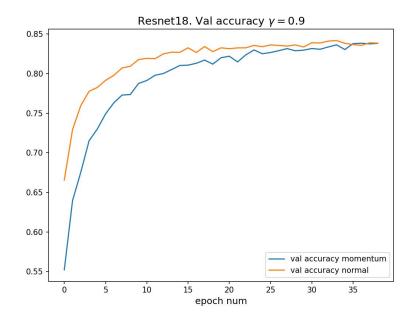


- backward() на синтетическом батче (batch\_size x 3 x 224 x 224)
- resnet152 и momentum resnet152
- batch\_size 80 не влез в 16гб у обычного resnet
- Оценки авторов на потребление памяти:

**ResNet**: O(k x d x n\_batch) **Momentum ResNet**: O((1 - γ) x k x d x n\_batch)

#### Хакер. Finetuning на CIFAR10. Resnet101





#### Вопросы

- 1. Сформулируйте формулу для прямого прохода momentum модели. Как ее обратить?
- 2. Приведите и поясните оценки потребляемой памяти для обычного резнета и momentum резнета.
- 3. Перечислите основные свойства моментум резнета.