## Learning by Abstraction: The Neural State Machine

- 1. Какую задачу решает нейронная машина состояний? Опишите один из экспериментов, проведенных авторами для оценки обобщающей способности модели Neural State Machine.
- 2. Опишите один шаг симуляции работы конечного автомата из работы Neural State Machine.
- 3. Опишите архитектуру блока для извлечения инструкций по входному вопросу в модели Neural State Machine.

## Hidden Technical Debt in Machine Learning Systems

- 1. Какие шаги необходимы для поддержки бинарного классификатора, который принимает решение на основе некоторого порога уверенности?
- 2. Что такое цикл с обратной связью (feedback loop) в контексте систем машинного обучения? Приведите пример неявного цикла с обратной связью, в чём заключается сложность борьбы с
- 3. С точки зрения технического долга, в каких ситуациях может возникнуть необходимость уменьшить качество предсказаний модели?

## Contrastive Learning of Structured World Models

- 1. В каком классе задач машинного обучения находит применение модель World Model? Как применить World Model на практике?
- 2. Какие подходы к обучению World Model выделяют авторы? Какой их подходов был реализован в статье Contrastive Learning of Structured World Models?
- 3. Опишите процедуры обучения из работы Contrastive Learning of Structured World Models. Какие данные были использованы? Из каких модулей состояла система? Объясните выбор функции потерь.

## Putting An End to End-to-End: Gradient-Isolated Learning of Representations

- 1. Какие ограничения метода обратного распространения ошибки удается ослабить авторами статьи Putting An End to End-to-End? Каким образом?
- 2. Как происходит обучение в модели Contrastive Predictive Coding?
- 3. Как модель Greedy Info Max реализует обучение без глобальной функции потерь?