Методы стохастической оптимизации

Марат Саидов

ниу вшэ

11.10.2019

Какие задачи называют стохастическими?

Это задачи оптимизации, в которых присутствует случайность. Она проявлется как:

- Неточность в измерении функции, которую оптимизируем;
- Неточность в определении границ полиэдра;
- Случайность в самом алгоритме поиска экстремума;

Постановка задачи

Хотим минимизировать эмпирическую функцию потерь:

$$\omega^* = \operatorname*{arg\,min}_{\omega}\left(F_{\xi}(\omega)\right)$$

Считаем, что $\omega \in \Omega \subseteq \mathbb{R}^d$, и далее будем рассматривать пространство \mathbb{R}^d .

 Ω определяется набором ограничений.

Виды стохастических задач

Стохастические задачи делятся на:

- Оперативные можно следить за итерациями (пример: у больного проверяют его текущее состояние, прежде чем продолжить лечение);
- ▶ Перспективные значение ω изначально фиксируется (пример: расчет оптимальной траектории полета неуправляемого объекта);

Виды ограничений

- Детерминированные;
- ▶ Вероятностные невязка (величина ошибки) в i-м неравенстве не должна превышать заданное ε_i с вероятностью α_i ;
- ▶ Статистические все случайные величины в них заменяются своим ожиданием;

Знания о функции потерь

- ▶ Полные для любого (неизвестного нам) параметра ξ и для любого ω можем посчитать значение F_{ξ} (ω) (например, функция правдоподобия);
- ▶ **Неполные** функция задана лишь для некоторых ω или производная определена не на всем Ω ;

Стохастический градиентный спуск

Напоминание. Эмпирическая функция потерь имеет конкретный вид:

$$F_{\xi}(\omega) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} f_i(\omega)$$

Можем считать градиент только на подпоследовательности $\{i_t\}_{t=1}^\infty$:

$$\omega^{(t)} = \omega^{(t-1)} - \eta_t \cdot \nabla f_{i_t}(\omega^{(t-1)}))$$

Стохастический градиентный спуск

- ► (+): Расходуется меньше памяти, чем в обычном градиентном спуске;
- (-): Сублинейная скорость сходимости. $F_{\xi}(\omega^{(k)}) F_{\xi}(\omega^*) = O(\frac{1}{\sqrt{k}})$, тогда как у ГС сходимость линейная.

Адаптивная скорость сходимости

Рассмотрим непрерывную функцию $h: \mathbb{R} o \mathbb{R}$. Выбираем шаг с помощью нее: $\eta_{t+1} = h(\eta_t)$.

h(t) выбирается двумя способами:

- Метод первого порядка;
- Метод второго порядка (метод Ньютона);

Для удобства положим $\operatorname{grad}(t) =
abla F_{\xi}(\omega^{(t)})$

Метод первого порядка

Идея: рассмотрим функцию $g:\mathbb{R}^d o \mathbb{R}$, такую, что $\eta \mapsto F_\xi(\omega^{(t)} - \eta \cdot \operatorname{grad}(t))$

Функция g показывает, насколько эффективно взять шаг η .

$$\begin{cases} \omega^{(t+1)} = \omega^{(t)} - \eta_t \cdot \operatorname{grad}(t) \\ \eta_{t+1} = \eta_t - \alpha \cdot g'(\eta_t) \end{cases}$$

Упр.

$$g'(\dot{\eta}_t) = -\langle \mathsf{grad}(t), \nabla F_\xi(\omega^{(t)} - \eta_t \cdot \omega^{(t)})) \rangle = -\langle \mathsf{grad}(t), \mathsf{grad}(t+1) \rangle$$

Идея: Когда мы двигаемся в нужном направлении, шаги увеличиваются, а иначе уменьшаются.

Метод второго порядка (метод Ньютона)

Избавимся от гиперпараметра lpha в смене шага:

$$\begin{cases} \omega^{(t+1)} = \omega^{(t)} - \eta_t \cdot \mathsf{grad}(t) \\ \eta_{t+1} = \eta_t - \frac{g'(\eta_t)}{g''(\eta_t)} \end{cases}$$

Аналогично: $g''(\eta) = -H_{F_{\xi}}(w^{(t)} - \eta \cdot \operatorname{grad}(t)) \cdot \operatorname{grad}(t)$ H – гессиан эмпирической функции потерь F_{ξ} .

Какой явный недостаток у данного метода?

Идея: Если при небольшом увеличении шага функция потерь немного уменьшится, то числитель положительный, и нам стоит увеличить шаг.

Метод инерции (Momentum)



Рис. 1: Функция потерь

Функция потерь

– вытянутый по вертикали гиперболический параболоид. Если мы находимся между подъемами, как оценить поведение SGD? Использование SGD приведет к осцилляции.

Метод инерции (Momentum)

Идея: По тем измерениям, где градиент указывает в одну сторону, двигаемся быстрее. В противном случае замедляемся.

$$\begin{cases} h_0 = 0 \\ h_t = \alpha \cdot h_{t-1} + \eta_t \cdot \nabla F_{\xi}(\omega^{(t-1)}) \\ \omega^{(t)} = \omega^{(t-1)} - h_t \end{cases}$$

Проблема: делаем недопустимо большие шаги в сторону убывания функции.

Метод Нестерова (Nesterov accelerated gradient)

Идея: Возьмем за основу метод инерции, но будем вычислять градиент в области следующего шага (за счет $\alpha \cdot h_{t-1}$).

$$\begin{cases} \mathbf{h}_0 = 0 \\ \mathbf{h}_t = \alpha \cdot h_{t-1} + \eta_t \cdot \nabla F_{\xi}(\omega^{(t-1)} - \alpha \cdot h_{t-1}) \\ \omega^{(t)} = \omega^{(t-1)} - h_t \end{cases}$$



Рис. 2: Метод инерции (синий) и метод Нестерова (зеленый, коричневый, красный)

AdaGrad

Метод учитывает частотность признаков: большая длина шага подбирается для редких признаков, маленькая— для частых.

Поэтому он пригоден для работы с разреженными данными.

Популярен в NLP.

Пример: GloVe (Global Vectors for Word Representation) – построение векторных представлений (embeddings) для слов. AdaGrad использовался для обучения.

AdaGrad

Для каждой координаты будет выбирать свой шаг:

$$g_{t,i} = \nabla F_{\xi}(\omega_i^{(t-1)})$$

Обновим параметры:

$$\omega_{t+1,i} = \omega_{t,i} - \frac{\eta}{\sqrt{G_{t,ii} + \varepsilon}} \cdot g_{t,i}, \varepsilon \approx 10^{-8}$$

 G_t — диагональная матрица, $G_{t,ii}$ — сумма квадратов градиентов для $\omega_{t,i}$ за все время до t.

Проблема: для больших t выражение $G_{t,ii}$ становится большим,и скорость сходимости становится бесконечно малой.

AdaDelta

Пусть $E[g^2]_t$ — средний квадрат градиента за t шагов. Предположим, что в момент t скользящее среднее — $E[g^2]_t$, хотим экспоненциальную сходимость:

$$E[g^2]_t = \varrho \cdot E[g^2]_{t-1} + (1 - \varrho) \cdot g_t^2$$

Аналогично рассмотрим среднее для изменение параметра:

$$E[\Delta\omega^2]_t = \gamma E[\Delta\omega^2]_{t-1} + (1-\gamma)\Delta\omega^2$$

$$\rho, \gamma \approx 0.9$$

AdaDelta

Из последнего получается RMSE:

$$RMSE = RMS[\Delta\omega]_t = \sqrt{E[\Delta\omega^2]_t + \varepsilon}$$

$$\begin{cases} h_t = -\frac{RMS[\Delta\omega]_{t-1}}{RMS[g]_t} \cdot g_t \\ \omega^{(t+1)} = \omega(t) + h_t \end{cases}$$

RMSprop

Частный случай Ada Delta, эмпирически хорошее значение для
$$\eta=10^{-4}, \gamma=0.9$$
:
$$\begin{cases} \mathsf{E}[\mathsf{g}^2]_t=0.9\mathsf{E}[\mathsf{g}^2]_{t-1}+0.1\mathsf{g}_t^2\\ \omega^{(t+1)}=\omega^{(t)}+\frac{\eta}{\sqrt{\mathsf{E}[\mathsf{g}^2]_t+\varepsilon}}\mathsf{g}_t \end{cases}$$
 Утверждается, что заданные гиперпараметры — баланс между

Утверждается, что заданные гиперпараметры — баланс между агрессивной скоростью сходимости и затуханием.

Adam

Моменты тоже обновляются взвешенно:

$$\begin{cases} \mathsf{m}_{t} = \beta_{1} m_{t-1} + (1 - \beta_{1}) g_{t} \\ \mathsf{v}_{t} = \beta_{2} \mathsf{v}_{t-1} + (1 - \beta_{2}) g_{t}^{2} \end{cases}$$

Рассмотрим оценки на эти величины:

$$\hat{m_t} = \frac{m_t}{1 - \beta_1^t}$$

$$\hat{v_t} = \frac{v_t}{1 - \beta_2^t}$$

Обновление параметра происходит с использованием оценок:

$$\omega^{(t+1)} = \omega^{(t)} - \frac{\eta}{\sqrt{\hat{v}_t + \varepsilon}} \hat{m}_t$$

AdaMax

Возможное улучшение Adam: v_t обратно пропорционален ℓ_2 -норме от предыдущих v. Перейдем к ℓ_∞ :

$$u_t = \beta_2^\infty v_{t-1} + \big(1-\beta_2^\infty\big)|g_t|^\infty = \max\big(\beta_2 \cdot v_{t-1}, |g_t|\big)$$

Перепишем обновление параметра:

$$\omega^{(t+1)} = \omega^{(t)} - \frac{\eta}{u_t} \hat{m_t}$$

Дополнительные эвристики

Методы стохастической оптимизации могут быть улучшены за счет:

- Если упорядочить исходные данные правильным образом, то это может дать лучшую сходимость – Curriculum Learning;
- Нормализация батчей как устойчивость к вычислительным погрешностям;

Дополнительные эвристики

Методы стохастической оптимизации могут быть улучшены за счет:

- Быстрая остановка: нужно понять, когда функция потерь перестает сильно изменяться;
- lacktriangle Добавление шума к градиенту: $g_{t,i} = g_{t,i} + \mathcal{N}(0, \sigma_t^2)$. Это позволяет избежать попадание в локальный экстремум;

Контрольные вопросы

- Почему методы с адаптивной скоростью сходимости лучше SGD?
- ▶ Почему для разреженных признаков нужна высокая скорость сходимости, а для плотных — низкая?
- Как AdaDelta и RMSprop решают проблему агрессивной скорости сходимости AdaGrad?

Ссылки

- S. Ruder, 'An overview of gradient descent optimization algorithms', Insight Centre for Data Analytics, NUI Galway, Aylien Ltd., Dublin.
- 2 . L.A. Hannah (2014), 'Stochastic optimization'.
- 3 . W.B. Powell, 'A unified framework for stochastic optimization', Department of Operations Research and Financial Engineering, Princeton University, Sherrerd Hall, Princeton, NJ 08544, United States