

Generative Adversarial Networks

DORUK ATA ÖZKARA 201401019 GAN Nedir?

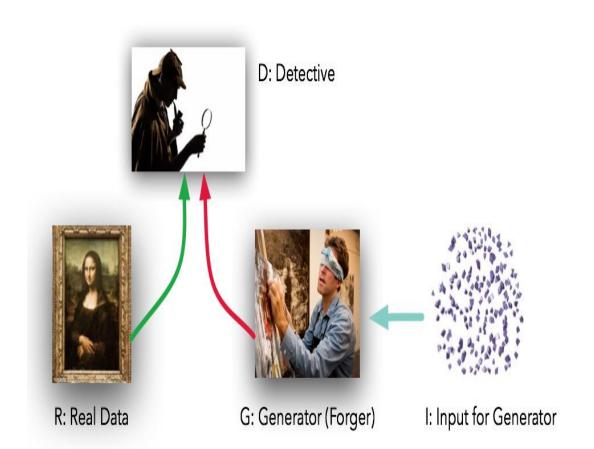
GAN Nasıl Çalışır?

Avantajları Nelerdir?

Dezavantajları Nelerdir?

Kullanım Alanları

Kaynakça



Generative Adversarial Networks (GAN) Nedir?



- ► Türkçe adıyla Üretici Çekişmeli Ağ, lan Goodfellow ve meslektaşları tarafından 2014 yılında tasarlanan bir denetimsiz makine öğrenimi framework (yazılım iskeleti) sınıfıdır. Eğitildikleri veri seti üzerinden gerçekçi örnekler üretirler.
- ► GAN'lar eğitildikleri verilerin dağılımlarını (örneklem uzayındaki gözlemlerin arasındaki ilişkiyi belirten fonksiyonu) öğrenip, bu dağılımları kullanarak yeni veri üretir.

Algorithm 1 Minibatch stochastic gradient descent training of generative adversarial nets. The number of steps to apply to the discriminator, k, is a hyperparameter. We used k = 1, the least expensive option, in our experiments.

for number of training iterations do

for k steps do

- Sample minibatch of m noise samples $\{z^{(1)}, \ldots, z^{(m)}\}$ from noise prior $p_q(z)$.
- Sample minibatch of m examples $\{x^{(1)}, \dots, x^{(m)}\}$ from data generating distribution $p_{\text{data}}(x)$.
- Update the discriminator by ascending its stochastic gradient:

$$\nabla_{\theta_d} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left[\log D\left(\boldsymbol{x}^{(i)} \right) + \log \left(1 - D\left(G\left(\boldsymbol{z}^{(i)} \right) \right) \right) \right].$$

end for

- Sample minibatch of m noise samples $\{z^{(1)}, \ldots, z^{(m)}\}$ from noise prior $p_q(z)$.
- Update the generator by descending its stochastic gradient:

$$\nabla_{\theta_g} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \log \left(1 - D \left(G \left(\boldsymbol{z}^{(i)} \right) \right) \right).$$

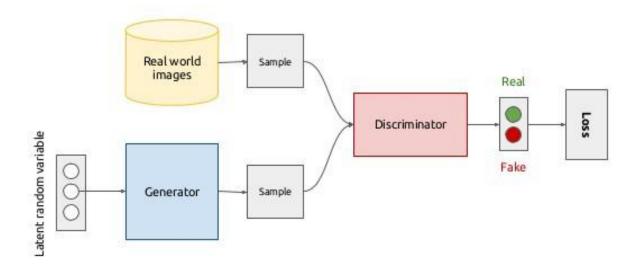
end for

The gradient-based updates can use any standard gradient-based learning rule. We used momentum in our experiments.

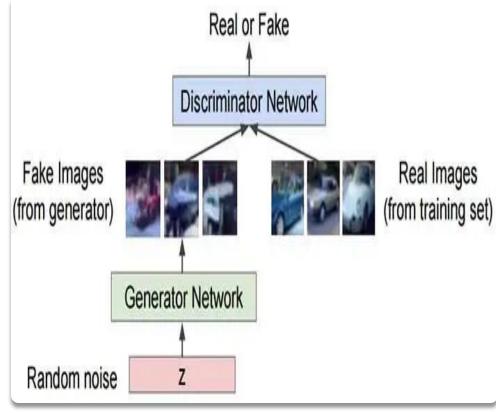
Çalışır?

► GAN iki ayrı networkden oluşur: Discriminator (Ayrımcı) ve Generator (Üretici)

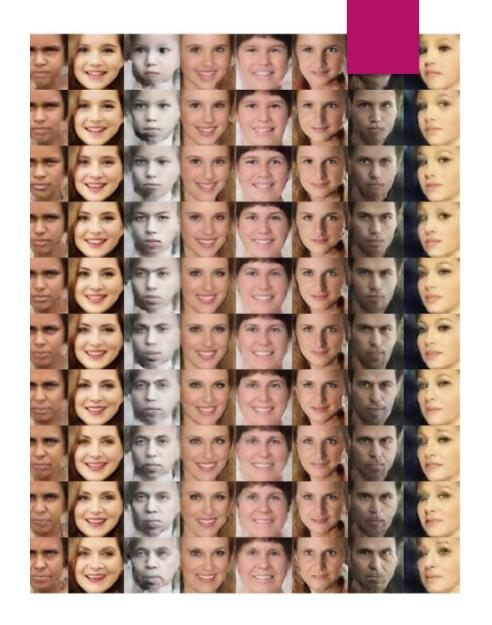
Generative adversarial networks (conceptual)



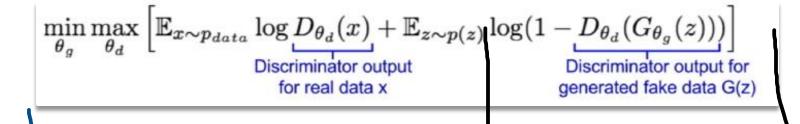
Bu iki network birbirleriyle rekabet ederler. Üretici network eğitim setindeki veriye benzeyecek şekilde sahte veriler üreterek bunu ayrımcı networke gönderir. Ayrımcı network ise üretici networkden aldığı verinin gerçek mi yoksa sahte bir veri mi olduğuna karar vermeye çalışır. Üretici network ayırıcı networkü kandırmaya çalışırken ayırıcı network üretici networkun sahte verisini tespit etmeye çalışır. Modelin ismindeki çekişmeli de bu iki networkün rekabetinden gelmektedir.



- Ayrımcı bir binary sınıflandırıcıdır, 0 ile 1 arası bir sayı döner ve standart gözetimli öğrenme yöntemi ile öğretilir. Girdi olarak bir veri kabul eder ve bu verinin gerçek olup olmadığı hakkında bir olasılık verir.
- Üretici genellikle konvolüsyonel yapıya sahip bir nöral ağdır. Üreticiye rastgele bir noise (rastgele bir dağılım) verilir, üretici o noisedan istenilen girdiyi istenilen çıktıya çevirecek bir haritalama fonksiyonu bulur. Üretici ayrımcıyı üretilen veri istenilen veriye uygun olup olmadığını kontrol etmek için kullanır
- Ayrımcıya hem gerçek görseller hem de üreticini ürettiği sahte görseller verilir. Ayrımcının sınıflandırmaları sonrası bir hat oranı elde edilir.
- Ayrımcı bu hata oranının düşük olmasını isterken, üretici bu oranın yüksek olmasını ister.



- ► Amaç fonksiyonu:
- D(x): X in gerçek olduğuna dair tahmini
- ▶ D(G(z)) sahte bir örneğin gerçek olduğuna dair tahmin
- ► E(z): üreticiye yapılan tüm rastgele girişler için beklenen değer.



Üretici bu kısmı minimize etmek istiyor

- Ayırıcı fonksiyonu maksimize etmek istediği için gradyan çıkışı kullanılabilir.
- Ayırıcı üstünde gradyan çıkışı: $\max_{\theta_d} \left[\mathbb{E}_{x \sim p_{data}} \log D_{\theta_d}(x) + \mathbb{E}_{z \sim p(z)} \log (1 D_{\theta_d}(G_{\theta_g}(z))) \right]$
- Üretici fonksiyonu minimize etmek istediği için gradyan inişi kullanılabilir.
- ullet Üretici üstünde gradyan inişi: $\min_{ heta_g} \mathbb{E}_{z \sim p(z)} \log (1 D_{ heta_d}(G_{ heta_g}(z)))$
- ► Fakat bu şekilde optimize edildiği zaman iyi çalışmaz. Bunun sebebi üreticinin ürettiği ilk görüntülerin yanlış olarak sınıflandırılmaya yatkın olmasından dolayı gradyanlarının düz olması ve modelin kendini iyi eğitememesi.

- lacksquare Bu yüzden üreticinin amaç fonksiyonu $\max_{ heta_g} \mathbb{E}_{z \sim p(z)} \log(D_{ heta_d}(G_{ heta_g}(z)))$
- olarak alınır. Böylece ayırıcının doğru tahmin etme olasılığını minimize etmek yerine yanlış tahmin etme olasılığını maksimize ederiz. Böylece bu fonksiyona göre üreticiye gradyan çıkışı uygulamış oluruz.

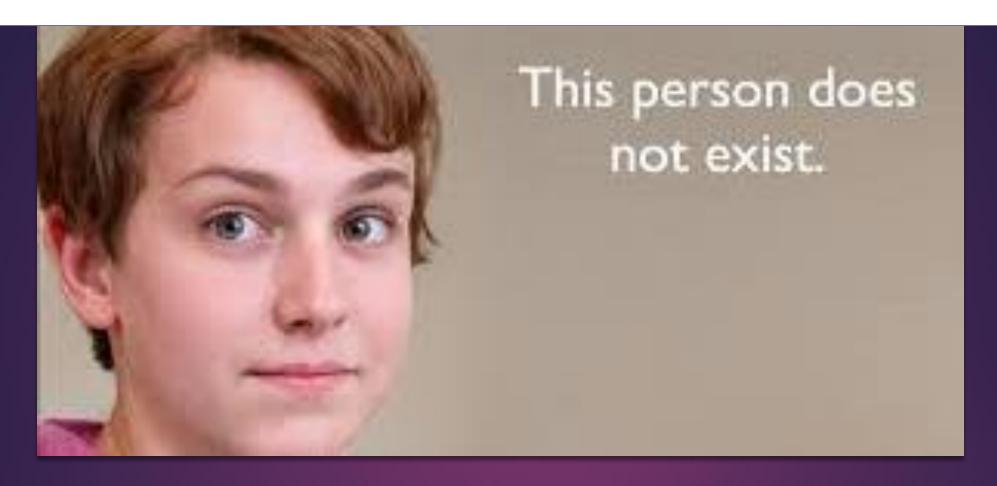
▶ Üretici eğitilirken ayırıcı sabit tutulmalı, Ayırıcı eğitilirken üretici sabit tutulmalı.

Avantajları Neler?

- ► Etiketlenmiş veriye ihtiyacı azdır.
- Gerçek veriye benzer veri oluşturur.
- ▶ Benzer veriler ile kıyaslayıp verileri düzenleyerek verilerin kalitesini arttırır.
- ▶ İş süresini ve maaliyetini azaltır.
- Çok net görseller elde edebilmesi.

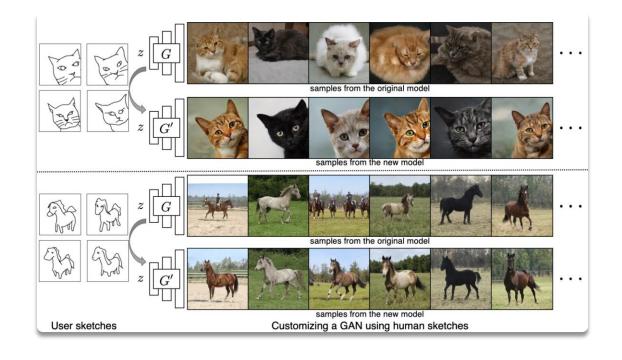
Dezavantajları Neler?

- lki network sürekli birbiriyle yarıştığı için eğitimi yavaş ve dengesiz gerçekleşebilir.
- Metin veya konuşma gibi daha kompleks verilerde başarısızdır.
- Mod Çöküşü: Üreticinin verilen girdiden daha az çeşit veriyle ayırıcıyı kandırabilmesi.
- Örnek: Girdi de 10 çeşit rakam varken üreticinin yalnızca 4 rakam üretip bu 4 rakamla ayırıcıyı kandırabilmesi.



GAN GENELLIKLE GÖRÜNTÜ VE VIDEO ILE ILGILI ALANLARDA KULLANILIR.

Çizimden resim elde etme





▶ İnsan yüzü oluşturma

G1+G2+D G1-poseMaskLoss Condition image Target pose Target image(GT) G1-CE-L1 G1-HME-L1 ID. 245 ID. 346 ID. 116

Poz üretme

Yazıdan resim oluşturma The small bird has a red head with feathers that fade from red to gray from head to tail

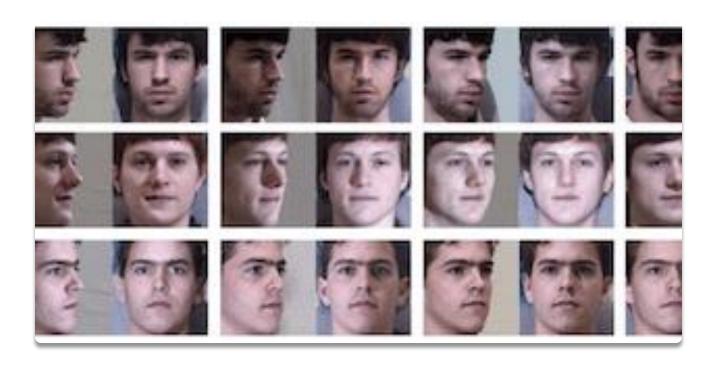
Stage-II images

Stage-III images

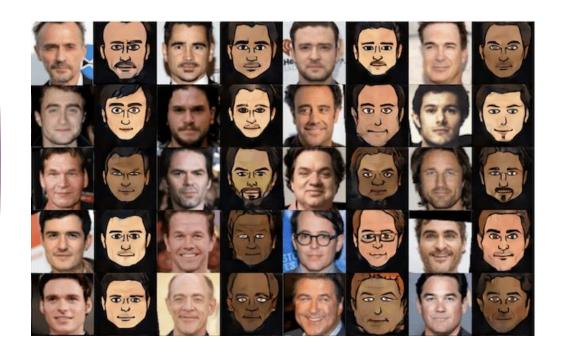
This bird is black with green and has a very short beak



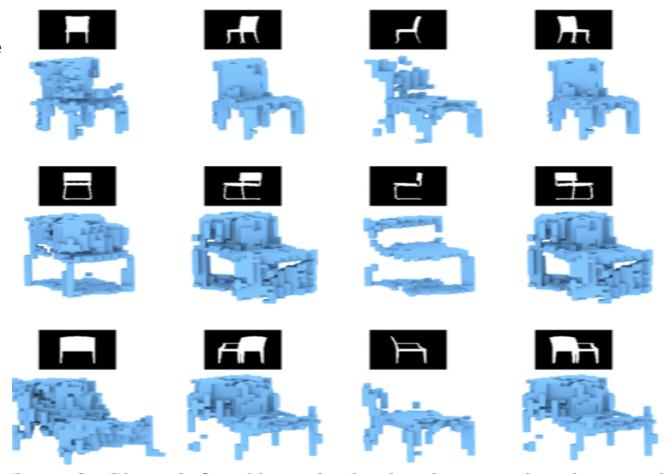
Face Frontal View Generation



Yüzü emojiye dönüştürme



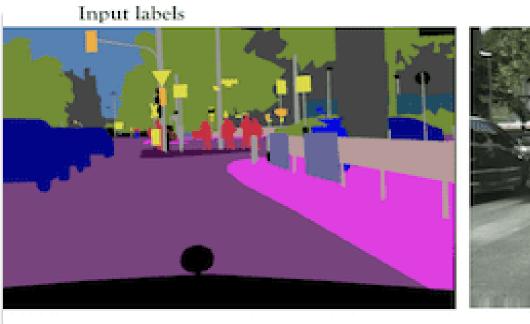
▶ 3D Obje Üretme





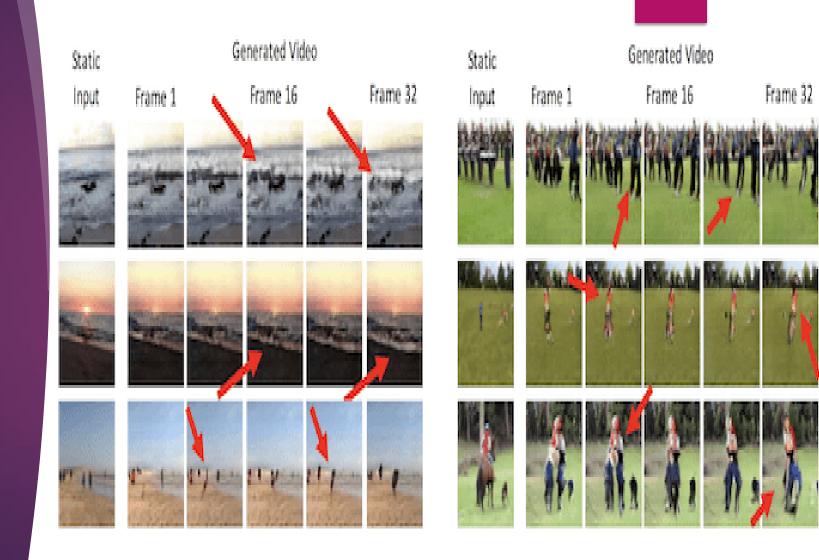
Çözünürlük arttırma

Semantic-Image-to-Photo Translation





Video tahmin etme



Kaynakça

- https://realpython.com/generative-adversarial-networks/
- https://www.researchgate.net/figure/The-proposed-Residual-Generative-Adversarial-Network-R-GAN-The-generator-iscoupled fig2 331929432
- Ian, Goodfellow., Jean, Pouget-Abadie., Mehdi, Mirza., Bing, Xu., David, Warde-Farley., Sherjil, Ozair., Aaron, Courville., Yoshua, Bengio. (2014). Generative Adversarial Nets. 27(5):2672-2680. doi: 10.3156/JSOFT.29.5_177_2
- https://medium.com/analytics-vidhya/gans-a-brief-introduction-to-generative-adversarial-networks-f06216c7200e
- Reed, S., Akata, Z., Yan, X., Logeswaran, L., Schiele, B., & Lee, H. (2016, June). Generative adversarial text to image synthesis. In *International conference on machine learning* (pp. 1060-1069). PMLR.
- Taigman, Y., Polyak, A., & Wolf, L. (2016). Unsupervised cross-domain image generation. arXiv preprint arXiv:1611.02200.Ledig, C., Theis, L., Huszár, F., Caballero, J., Cunningham, A., Acosta, A., ... & Shi, W. (2017). Photo-realistic single image super-resolution using a generative adversarial network. In Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition (pp. 4681-4690).
- ▶ Taigman, Y., Polyak, A., & Wolf, L. (2016). Unsupervised cross-domain image generation. arXiv preprint arXiv:1611.02200.
- Wu, J., Zhang, C., Xue, T., Freeman, B., & Tenenbaum, J. (2016). Learning a probabilistic latent space of object shapes via 3d generative-adversarial modeling. Advances in neural information processing systems, 29.