

Задача 1.

-----Базовый уровень-----

Дано:

Пустая шахматная доска. Пользователь может выбрать из 2-х фигур : король или ладья. Пользователь задает координаты, на которые ставится 1 фигура. В зависимости от выбранной фигуры и координат – должны выводиться все возможные варианты куда может пойти фигура.

-----Продвинутый уровень-----

Необходимо реализовать визуализацию выводимых результатов на шахматной доске

Задача 2.

Дано:

Пользователь вводит любую арабскую цифру от 1 до n. В зависимости от заданной цифры, программа переводит их в римскую, при этом, для цифр больше 1000 – последние две цифры оставлять арабскими.

Задача 3.

Дано: написать программу, считывающую новости с определенного сайта и выводящего их на определённую дату. Пользователь вводит следующие функции: дата, адреса сайта. Результат – все имеющиеся статьи по заданному запросу в читаемом формате. Новостной сайт можно выбрать самостоятельно.

Задача 4.

-----Базовый уровень-----

Дано:

Пользователь задает n (10-20) точек, для которых случайным образом определяются координаты x,y (граница координат 1 – 100) . Необходимо написать программу, которая определит порядок соединения точек для минимальной и максимальной длины пути. Пользователь может выбрать хочет он минимальный путь или максимальный, в зависимости от выбора – выводится порядок соединения этих точек (все точки должны быть пронумерованы).

-----Продвинутый уровень-----

Необходимо реализовать визуализацию выводимых результатов с точками и способом их соединения в пространстве.