# Ingénérie logiciel

# Jérôme Béchu

#### Contact



6 rue Turenne 51100 Reims



bechu.jerome@gmail.com



https://github.com/bechu



06 09 57 98 42

# http://jerome.bechu.org

#### Expérience Professionnelles

Octobre 2010 **Ingénieur expert** 

Equipe FLOWERS, INRIA, BORDEAUX Iuillet 2012

Robotique développementale, Exposition, Support à la recherche.

Octobre 2008 Ingénieur jeune diplômé

Equipe FLOWERS, INRIA, BORDEAUX **Juillet** 2010

Robotique développementale, Expériences intéractions.

Février 2008 Stage de recherche en intelligence artificielle

Août 2008 Equipe MAIA, LORIA, NANCY

C++, Apprentissage par renforcement, Robot WIFIBOT.

Février 2007 Stage de recherche en réseau

Juillet 2007 Laboratoire de recherche en téléinformatique, UQAM, MONTREAL

C++, Java, Simulateur NS2.

Développeur logiciel sur automate bancaire FICHET-BAUCHE, GUNNEBO GROUP, REIMS C++, C, VB, Dev Web, Gestion de projet, Tests

Formation

2008 Manager des systèmes d'information, eXia, NIVEAU 1

2007 Responsable en ingénierie logiciels, eXia

BTS Informatique de Gestion 2001

## 🕰 Compétences

| C++    | <del></del>   | Design Pattern | <b>ል</b> ተ   | Anglais  | $\triangle \triangle \triangle \triangle \triangle \triangle$ |
|--------|---|----------------|--------------|----------|---|
| Java   | <b>ል</b> ተተ   | VCS            | <del></del>  | Linux    | $\triangle \triangle \triangle \triangle \triangle \triangle$ |
| Python | <b>ሴሴሴሴ</b>   | Merise         | <b>众</b>     | Windows  | $\Delta \Delta \Delta \Delta \Delta \Delta$                   |
| C#     | $\triangle$ $\triangle$ $\triangle$ $\triangle$ $\triangle$ $\triangle$ | UML            | <del>ስ</del> | Mac OS X | <b>ተ</b>  |

## **八 Projets personnels**

Simulateur robot 2D basé sur Box2D. tinybot

RemoteFace Application Android permettant de contrôler/dessiner des primitives 2D.