## Ingénierie logicielle

# Jérôme Béchu

Né le 04/07/1981 célibataire

#### Contact



6 rue Turenne 51100 Reims



bechu.jerome@gmail.com



https://github.com/bechu



06 09 57 98 42



🔇 plus de détails : http://jerome.bechu.org

#### Expériences Professionnelles

10/2010 Ingénieur expert

07/2012 Equipe FLOWERS, INRIA, BORDEAUX

Robotique développementale, expositions

et démonstrations pour le grand public, support à la recherche.

10/2008 Ingénieur jeune diplômé

10/2010 Equipe FLOWERS, INRIA, BORDEAUX

Robotique développementale, interfaces homme-robot, expériences utilisateurs.

02/2008 Stage de recherche en intelligence artificielle

07/2008 Equipe MAIA, LORIA, NANCY

C++, apprentissage par renforcement, robot WIFIBOT.

02/2007 Stage de recherche en réseau

07/2007 Laboratoire de recherche en téléinformatique, UQAM, MONTREAL

C++, Java, simulateur de réseau NS2.

07/2001 Développeur logiciel sur automate bancaire

09/2006 FICHET-BAUCHE, GUNNEBO GROUP, REIMS C++, C, VB, PHP, gestion de projet, tests, maintenance.

### Formation

2008 Manager des systèmes d'informations, CESI eXia, NIVEAU I

Responsable en ingénierie logicielle, CESI eXia 2007

BTS Informatique de Gestion 2001

### Compétences

Langages: C++ (expert), Java, Python, C#, URBI

Domaines de programmation : WIN32, POSIX, Réseau (socket), Qt, GTK, Boost,

OpenCV, Android, Linux embarqué (arm),

Programmation bas niveau de moteurs (PWM, i2c).

Modélisation : UML, Merise VCS: git, svn

### $oldsymbol{oldsymbol{\square}}$ Projets personnels

Jeux de kart 3D multi-plateforme. Kartjax

tinybot Simulateur robot 2D basé sur Box2D.

RemoteFace Serveur TCP sous Android de contrôle/dessin de primitives 2D.