Ingénérie logiciel

Jérôme Béchu

Contact



6 rue Turenne 51100 Reims



bechu.jerome@gmail.com



https://github.com/bechu



06 09 57 98 42

http://jerome.bechu.org

Expérience Professionnelles

Octobre 2010 Ingénieur expert

Equipe FLOWERS, INRIA, BORDEAUX **Juillet** 2012

C++, URBI, Expérience ERGO-ROBOT, Développement outils pour la recherche

Octobre 2008 Ingénieur jeune diplômé

Equipe FLOWERS, INRIA, BORDEAUX **Juillet** 2010

C++, URBI, Expériences intéractions, Robots Nao, Spykee, FLOWERS FIELDS

Stage de recherche en intelligence artificielle Février 2008

2008 Equipe MAIA, LORIA, NANCY Août

C++, Apprentissage par renforcement, Robot WIFIBOT

Février 2007 Stage de recherche en réseau

Laboratoire de recherche en téléinformatique, UQAM, MONTREAL Juillet 2007

C++, Java, Simulateur NS2

Juillet Développeur logiciel sur automate bancaire 2001

FICHET-BAUCHE, GUNNEBO GROUP, REIMS Octobre 2005

C++, C, VB, Dev Web, Gestion de projet, Tests

Formation

2008 - Manager des systèmes d'information, eXia, NIVEAU 1

2007 - Responsable en ingénierie logiciels, eXia

2001 - BTS Informatique de Gestion

📿 Compétences

C++	ል ተተ	Design Pattern	ሴሴሴሴ	Anglais	$\triangle \triangle \triangle \triangle \triangle \triangle$
Java Python C#	ተ ተተ	VCS Merise UML		Windows	ተ

Projets personnels

Simulateur robot 2D basé sur Box2D **OpenRS**

RemoteFace Android app to design and control 2D Primitives