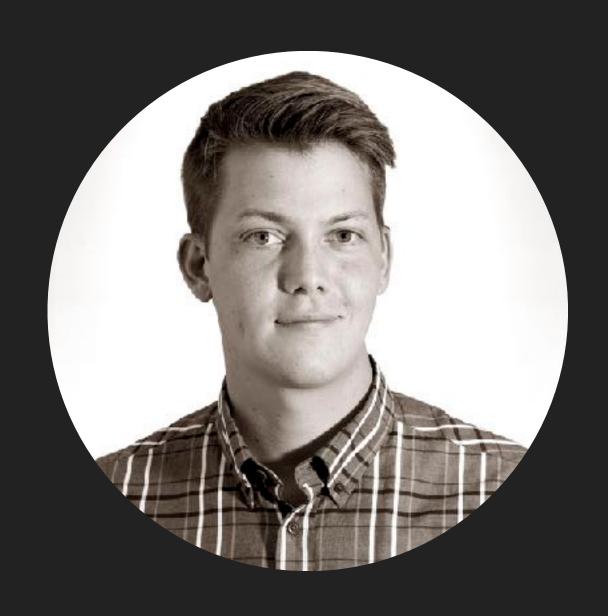
IOS-KURS

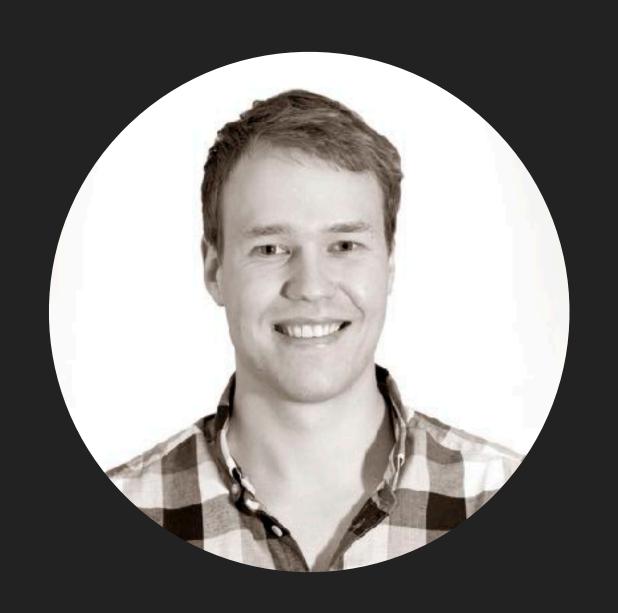
HVEM



Oscar Eckbo 0,5 år



Fredrik Lillejordet 1,5 år



Øyvind Tangen 1,5 år

HVA

- Apent for alle årskull
- Kjapp intro til apputvikling for iOS
- Mye nytt (Swift, Xcode, etc...)
- Apputvikling ligner ikke så mye på annen type utvikling, styres i stor grad av platformen
 - Men, det trenger ikke være vanskelig

HVORDAN

- Intro
- Swift
 - Oppgaver
- ▶ iOS, Xcode, Storyboards, iOS-Simulator
 - Oppgaver
- App
 - Oppgaver

DERE

- Hvor mange på 1. til 3. år?
- Swift fra før?
- iOS fra før?
- Android?

ETTER I DAG

- Kjenne til Swift basics
- Kjenne til Xcode og iOS
- Være klar til å sette i gang med iOS-utvikling på egne prosjekter

HISTORIE

2007

- ▶ iPhone lansert sommeren 2007 uten apps
- HTML5 Web-apps ble pushet av Apple som løsningen for tredjeparts apper på telefonen
- Jailbreaking viste hva som var mulig



2008

- ▶ iPhone 3G lanseres med App Store
- Xcode med iPhone SDK lar deg lage iPhone-apps
- Objective-C-kode som kjøres rett på metallet
- Noe helt annet enn Java ME og tidligere smartphone-apps

I DAG

- Over 2 millioner apps på App Store
- Over 1 milliard iOS-enheter solgt
- Bare de siste 3 månedene i 2016 solgte Apple 78 millioner iPhoner, mer enn 1% av jordas befolkning fikk ny iPhone de siste 3 månedene
- Så markedet er drøyt stort og i rask bevegelse
- Få enheter å teste på
- Long Term Support Nesten alle på nyeste versjon av iOS

APPMARKEDET HAR BLITT VOKSENT

- Native
- Web
- Hybrid
- React Native
- Progressive Web Apps

NATIVE?

HVORFOR NATIVE

- Du bruker plattformen slik Apple har tenkt, minst krangling med verktøyene
- Tilgang til nye APIer fra dag 1, f.eks Touch ID, 3D Touch
- App hører hjemme på plattformen de skrives for
- Swift

