# Minicurso LATEX + Beamer - Aula 3

Prof. DSc. Bárbara Quintela

Cursos de Verão PPGMC - 2016



- Figuras e tabelas
  - Inserindo imagens
  - Inserindo tabelas

- Organizando o documento
- 3 Comandos, contadores, ...
  - Comandos
  - Comprimentos
  - Contadores

# Utilizando objetos flutuantes

#### Vamos continuar editando o artigo

- Podem abrir o arquivo salvo;
- ou criar um novo:
  - Arquivo > Novo a partir de template > Artigo.

# Comando \includegraphics

```
\usepackage{graphicx} % no cabeçalho
\includegraphics[ajustes]{arquivo}
```

#### Principais ajustes

- scale=número redimensionar a imagem
- width=tamanho comprimento
- height=tamanho altura

# Exemplo de inserção

\includegraphics[width=2cm]{smiley.pdf}



# Tipos de arquivos possíveis de incluir

- pdf
- jpg
- png

# Figuras e tabelas

#### Elementos "flutuantes"

- figuras e tabelas são complementos do texto
- podem ser grandes
  - ightarrow isto dificulta seu posicionamento na página
- .: figuras e tabelas podem deslocar-se na página
  - → são flutuantes

#### Posições

```
h = here = aqui
```

t = top = topo da página

b = bottom = pé da página

p = page = em página separada

! depois da posição = reforço na posição

# **Figuras**

```
Elementos das figuras (ambiente figure)

\begin{figure}[lista-de-posições] % pos: h,t,b,p

    (conteúdo da figura)

\caption{Legenda}
    % \label SEMPRE depois do \caption !!
\label{fig: label}
\end{figure}
```

# Exemplo de figura (inserindo imagem)

# Exemplo

• preâmbulo: \usepackage{graphicx}

```
\begin{figure} [hb]
  \centering
  \includegraphics[width=2cm]{smiley.pdf}
  \caption{Sorria, você NÃO está sendo filmado.}
  \label{fig: sorria}
\end{figure}
```



Figura: Sorria, você NÃO está sendo filmado.

# **Figuras**

Se tiver grupos de figuras relacionadas que seja interessante aparecerem juntas. Usar pacote subfigure



# **Figuras**

# Example \begin{figure}[hb] \centering \subfigure[ref1][Feliz]{ \includegraphics[width=2cm] {imagens/smiley.pdf} } \qquad \subfigure[ref1][Triste] { \includegraphics[width=2cm] {imagens/images.jpg}} \caption{Smiles.} \label{fig: sorria} \end{figure}

# Outro exemplo de figura (com TikZ)

#### Exemplo

preâmbulo: \usepackage{tikz}

```
\begin{figure}[hb]
  \centering
  \begin{tikzpicture}[rotate=90]
    \draw (0:1) -- (2*72:1) -- (4*72:1)
      -- (6*72:1) -- (8*72:1) -- cycle;
  \end{tikzpicture}
  \caption{Uma estrela.}\label{fig:estrela}
\end{figure}
```



Figura: Uma estrela.

#### **Tabelas**

# Elementos das tabelas (ambiente table) \begin{table}[lista-de-posições] % pos: h,t,b,p (conteúdo da tabela) \caption{Legenda} % \label SEMPRE depois do \caption !! \label{fig: label} \end{table}

# Exemplo de tabelas

```
Exemplo
 \begin{tabular}{|c|r|1|}
   \hline
                                            bb
                                                CCC
                                       а
   a & bb & ccc \\ \hline
                                       bb
                                           CCC
                                                a
   bb & ccc & a \\ \hline
                                                bb
                                       CCC
                                             а
   ccc & a & bb \\ \hline
 \end{tabular}
```

#### **Tabelas**

# Dicas para melhorar a aparência das tabelas:

- Evite linhas verticais;
- Evite linhas duplas horizontais;
- Na dúvida, alinhe à esquerda;

#### Linhas e Colunas

```
Exemplo

\begin{tabular}{ccc}
    \hline
    &\multicolumn {2}{c}{XX}\\
    \cline{2-3}
    AA & BB & CC \\
    DD & EE & FF \\
    \hline
\end{tabular}

XX
AA BB CC
DD EE FF
```

#### Linhas e Colunas

```
Exemplo
 \begin{tabular}{c c p{0.5cm}}
   \hline
   \multirow {2}{*}{AA}
   & bb & cc \\
                                             bb
                                                  CC
                                        AA
                                             dd
   & dd & ee \\
                                                  ee
   \cline{2-3}
                                             bb
                                                  CC
                                         aa
   aa & bb & cc \\
                                         b
                                              а
                                                  С
   b & a & c \\
   \hline
 \end{tabular}
```

# Incluindo páginas de PDFs externos

## Incluir (páginas de) PDFs externos é útil

- capa/folha de rosto
- ficha catalográfica
- preâmbulo: \usepackage{pdfpages}
- Para incluir páginas específicas
   (ex.: p. 1, uma página em branco e pp. 2 a 5)
   \includepdf [pages={1,{},2-5}] {arquivo-pdf}
- Para incluir todas as páginas \includepdf[pages=-] {arquivo-pdf}

# Dividindo o documento em arquivos

- documentos grandes são divididos em capítulos e seções
- é mais complicado lidar com arquivos de texto muito grandes
- pode-se dividir o documento em partes, cada parte em arquivos separados.

# Dividindo o documento em arquivos

# Incluir com \input

#### \input{arquivo}

 inclui o conteúdo do arquivo.tex como se este estivesse digitado ali.

#### Incluir com \include

#### \include{arquivo}

- essencialmente igual ao \input
- mais funcionalidades ...

# Exemplo de dissertação típica

```
Exemplo
\documentclass[12pt]{report}
... % preâmbulo
\begin{document}
   \include{capa}
   \include{folharosto}
   \tableofcontents
   \include{intro}
                             % cap. Introdução
   \include{teoria}
                             % cap. Teoria
   \include{aplicacoes}
                             % cap. Aplicações
   \bibliographystyle{acm}
   \bibliography{refs}
\end{document}
```

# Ferramentas do LATEX

# Internamente, LATEX lida com

- comandos
- contadores
- comprimentos
- escrever informação em arquivos auxiliares
- Para usá-lo, não é necessário entender como tudo funciona.
- Mas entender um pouco ajuda.

#### Comandos

#### Definindo comandos

- #1 primeiro parâmetro
- #2 segundo parâmetro
- . . .

# Comando à toa é bobagem...

#### Atenção

Procure definir comandos úteis

• comando que se usa só uma vez não é tão útil 🙂

#### Dica

Use à vontade comandos úteis

# Exemplos

# Exemplo (comando sem argumento)

```
\label{local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_local_loc
```

```
Seja a\in \mathbb{R} tal que ...
```

Seja  $a \in \mathbb{R}$  tal que ...

# Exemplos

# Exemplo (comando com 1 argumento) Suponha que se use muitas vezes $(v_1, \ldots, v_n)$ , $(x_1, \ldots, x_n)$ , etc. \newcommand{\vecs}[1]{(#1\_1,\dots,#1\_n)} \ldots uma coordenada de \$\vecs\theta\$\ldots.

uma coordenada de  $(\theta_1, \ldots, \theta_n)$  ...

# Exemplos

```
Exemplo (comando com 1 argumento opcional e um
obrigatório)
Suponha que se use muitas vezes (v_1, \ldots, v_n), (x_1, \ldots, x_k), etc.
\newcommand{\vecx}[2][n]{(#2_1,\dots,#2_{#1})}
  • #1 — parametro opcional: se omitido, vale n
  • #2 — parâmetro obrigatório
... coordenadas de $\vecx \(v\) e $\vecx[i]\(v\)$ ...
\dots coordenadas de (v_1, \dots, v_n) e (v_1, \dots, v_i) \dots
```

#### **Ambientes**

#### Definindo ambientes

```
\newenvironment{ambiente}[nargs][val-opc]
    {substitui-no-begin}
    {substitui-no-end--sem-args}
```

- #1 primeiro parâmetro
- #2 segundo parâmetro
- . . .

#### Atenção

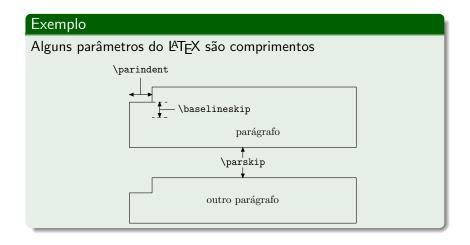
Use \renewenvironment para redefinir um ambiente já existente.

# Exemplo

```
% lista-feliz:
% lista onde \sorria dá novo item
\newenvironment{lista-feliz}
   {\begin{itemize}%
    \newcommand{\sorria}
        {\item[\smiley]}}
   {\end{itemize}}
\begin{lista-feliz}
 \sorria Oi
  \sorria Tudo bem?
 \sorria Tchau
\end{lista-feliz}
```

- Oi
- Tudo bem?
- © Tchau

# Alguns comprimentos



# Outros comprimentos

- Há inúmeros outros comprimentos (margens, cabeçalho, rodapé e outros detalhes)
- Use o pacote **geometry** para acertar margens.

# Alterando comprimentos

#### Atribuindo valor a comprimento

\setlength{\comprimento}{valor}

#### Adicionando a comprimento

\addtolength{\comprimento}{valor}

# Exemplo

#### Exemplo

#### Padrão:

Apresento neste primeiro parágrafo um trecho de texto para vermos a formatação.

Aqui começa o segundo parágrafo.

```
\setlength{\parindent}{0pt}
\setlength{\parskip}{\baselineskip}
```

#### Agora:

Apresento neste primeiro parágrafo um trecho de texto para vermos a formatação.

Aqui começa o segundo parágrafo.

#### Contadores

Funcionalidades com numeração automática = contador associado

#### Principais contadores

- page
- equation
- chapter
- section
- subsection
- Listas numeradas (enumerate):
   enumi, enumii, enumii, enumiv

#### Lidando com contadores

#### Operações com contadores

- criar
- atribuir valores ou incrementar
- fazer o \label referenciar o valor
- ! mudar aparência do contador (1, i, I, a, A, etc)
- ! adicionar dependências

# Dependência de contadores

#### Exemplo

#### Seção 2.3

- 2 → capítulo (contador chapter)
- 3 → seção (contador section)

#### Exemplo

- Capítulo 1
  - Secão 1.1
  - Seção 1.2
- Capítulo 2 (chapter incrementa ⇒ section zera)
  - Seção 2.1
  - Seção 2.2
  - Seção 2.3

# Operações com contadores

#### Atribuir ou incrementar

```
\setcounter{contador}{valor} \addtocounter{contador}{valor}
```

#### Adicionar dependência (pacote amsmath)

\numberwithin{contador}{contador-superior}

#### Mudar aparência o redefinir $\$ the contador

#### Contadores em documentos reais

## Exemplo (Equação numerada com capítulo)

- Usar pacote amsmath
- \numberwithin{equation}{chapter}

Raramente cria-se ou incrementa-se manualmente um contador.

# Minicurso LATEX + Beamer - Aula 3

Prof. DSc. Bárbara Quintela

Cursos de Verão PPGMC - 2016

Obrigada!