Colores acrílicos para figuras de fantasía, modelismo y miniaturas - Acrylic colors for fantasy figures, miniatures and models

GAME COLOR®

Colores acrílicos para figuras de fantasía Acrylic colours for fantasy figures







72.051 Negro	72.052	72.053 Malla de Acero	72.054	72.055
ack	Plata Silver	Chainmail Silver	Gris Metalizado Gunmetal	Dorado Pulido Polished Gold
72.056	72.057	72.058	72.059	72.060
Oro Glorioso Glorious Gold	Bronce Bright Bronze	Bronce Pulido Brassy Brass	Cobre Bruñido Hammered Copper	Hojalata Tinny Tin
511040 4014	Singific Bronzs	Draddy Bradd	Палиногой соррог	,
72.061 Caqui	72.062 Tierra	72.063 Desierto	72.064 Oliva Amarillo	72.065 Terracota
Khaki	Earth	Desert Yellow	Yellow Olive	Terracotta
2.066	72.067	72.068	72.095	72.096
Carne Marrón Tan	Verde Caimán Cayman Green	Tinte Humo Smokey Ink	Azul Glaciar Glacier Blue	Verdín Verdigris
72.097	72.098	72.099	72.100	72.101
Amarillo Pálido Pale Yellow	Carne Élfica Elfic Flesh	Piel Cadmio Cadmium Skin	Carne Rosa Rosy Flesh	Blanco Sucio Off White
72.102 Gris Acero	72.103 Amarillo Fluorescente	72.104 Verde Fluorescente	72.105 Verde Mutante	72.106 Sangre Escarlata
Steel Grey	Fluo Yellow	Fluo Green	Mutation Green	Scarlet Red
TINTAS GAM	E COLOR / GAME C	OLOR INKS	_	
72.085	72.086	72.087	72.088	72.089
Amarillo Yellow	Rojo Red	Violeta Violet	Azul Blue	Verde Green

72.090 Verde Negro Black Green EXTRA OPAQUE COLORS

72.145 Gris Denso Heavy Grey	72.146 Verde Denso Heavy Green	72.147 Verde Negro Denso Heavy Blackgreen	72.148 Gris Cálido Denso Heavy Warmgrey	72.149 Caqui Denso Heavy Khaki
72.150 Ocre Denso Heavy Ochre	72.151 Marrón Dorado Denso Heavy Goldbrown	72.152 Naranja Denso Heavy Orange	72.153 Marrón Denso Heavy Brown	72.154 Siena Denso Heavy Sienna
72.155 Gris Carbón Denso Heavy Charcoal				
LAVADOS / WA	ASHES			
73.200 Lavado Sepia Sepia Wash	73.201 Lavado Negro Black Wash	73.202 Lavado Gris Pálido Umber Wash	73.203 Lavado Sombra Umber Wash	73.204 Lavado Carne Flesh Wash
73.205 Lavado Verde Green Wash	73.206 Lavado Rojo Red Wash	73.207 Lavado Azul Blue Wash	_	
SPECIAL EFFE	CT COLORS			
72.130 Blanco Podrido Rotten White	72.131 Óxido Rust	72.132 Sangre Fresca Fresh Blood	72.133 Costras Dried Blood	72.134 Vómitos Vomit
72.135 Verdín Verdigris	72.136 Óxido Seco Dry Rust	•		
MEDIUMS AND	VARNISHES			
70.510	70.520	70.521	70.522	70.524
Barniz Brillante Gloss Varnish	Barniz Mate Matt Varnish	Médium Metálico Metallic Medium	Barniz Satinado Satin Varnish	Diluyente Thinner
		carta	o a la impresión en cuatr de colores pueden variar d ducción es tan solo orienta	de los colores original
70.596 Médium Veladuras Glaze Medium	70.598 Médium Craquelador Crackle Medium	Due t	o the printing process, the chart are to be considered	ne colors reproduced as approximate only a

Equivalencias / Equivalences

GC	Game Color	GA	Game Air	Cit.	Citadel	Old Cit.	Old Citadel	Reap.	Reaper	MC	Model Color
72001	Dead White	72701	Dead White	22-57	White Scar		Skull White	9039	Pure White	70951	White
72002	White Primer			21-34	Ceramite White			9108	Primer	70919	Foundation W.
72004	Elf Skintone	72704	Elf Skintone	22-37	Kislev Flesh	61-23	Elf Flesh			70804	Beige Red
72005	Moon Yellow	72705	Moon Yellow			61-11	Bad Moon Yellow	9095	Clear Yellow	70949	Light Yellow
72006	Sun Yellow	72706	Sun Yellow	22-02	Flash Gitz Yellow	61-10	Sunburst Yellow	9008	Sun Yellow	70915	Deep Yellow
72007	Gold Yellow	72707	Gold Yellow	22-01	Yriel Yellow	61-09	Golden Yellow	9007	Marigold Yellow	70948	Golden Yellow
72008	Orange Fire	72708	Orange Fire*	22-04	Fire Dragon Br.	61-08	Fiery Orange	9006	Fire Orange	70911	Light Orange
72009	Hot Orange	72709	Hot Orange	22-03	Troll Slayer Oran.	61-07	Blazing Orange	9005	Phoenix Red	70817	Scarlet
72010	Bloody Red	72710	Bloody Red*	22-05	Evil Sunz Scarlet	61-06	Blood Red	9094	Clear Red	70909	Vermillion
72011	Gory Red	72711	Gory Red	22-07	Wazdakka Red	61-05	Red Gore	9135	Carnage Red	70982	Cavalry Brown
72012	Scarlet Red	72712	Scarlet Red	21-04	Khorne Red						
72013	Squid Pink	72713	Squid Pink			61-29	Tentacle Pink			70958	Pink
72014	Warlord Purple	72714	Warlord Purple	21-33	Screamer Pink	61-28	Warlock Purple	9027	Pale Violet Red	70945	Magenta
72015	Hexed Lichen			21-06	Daemonette Hide	68-05	Hormag. Purple	9022	Nights. Purple	70811	Violet
72016	Royal Purple			22-09	Xereus Purple	61-27	Liche Purple	9132	Clear Plum	70810	Royal Purple
72019	Night Blue					61-30	Midnight Blue			70899	Dark Prus. Blue
72020	Imperial Blue			21-07	Kantor Blue	61-32	Regal Blue			70807	Oxford Blue*
72021	Magic Blue	72721	Magic Blue	21-09	Caledor Sky	61-34	Enchanted Blue			70930	Dark Blue
72021	Magic Blue	72721	Magic Blue	22-17	Teclis Blue	61-34	Enchanted Blue			70930	Dark Blue
72022	Ultram. Blue	72722	Ultram. Blue	22-15	Altd. Guard Blue	61-33	Ultramarine Blue			70925	Blue
72023	Electric Blue	72723	Electric Blue	22-18	Lothern Blue	61-36	Ice Blue				
	Turquoise			22-19	Sotek Green	61-37	Hawk Turquoise	9077	Marine Teal	70969	Park Green Flat
72027	Scurvy Green			22-21	Kabalite Green	61-45	Scaly Green	9131	Clear Viridian		
72028	Dark Green					61-38	Dark ang. Green	9096	Clear Green	70891	Intermed. Green
72029	Sick Green	72729	Sick Green	22-23	Warpstone Glow	61-39	Snot Green	9096	Clear Green		
72030	Goblin Green	72730	Goblin Green		Warboss Green	61-42	Goblin Green			70967	Olive Green
72031	Cam. Green				Elysian Green	61-44	Camo Green				
72032	Escorp. Green	72732	Escorp. Green		Moot Green	61-40	Scorpion Green	9012	Pale Green	70942	Light Green
	Bone White	72734	Bone White	22-32	Ushabti Bone	61-17	Bleached Bone				
72035	Dead Flesh	72735	Dead Flesh*	22-29	Nurgling Green	61-43	Rotting Flesh	9036	Pale Olive	70884	Stone Grey
	Bronze Flesht.	72736	Bronze Flesht.		Ungor Flesh	61-22	Bronze Flesh			_	-
	Filthy Brown				Tau Light Ochre	61-16	Vomit Brown	9031	Tanned Leather		
	Scroful, Brown			_	Jokaero Orange	68-02	Mach, Solar Oran.			70856	Ochre Brown
	Scroful. Brown			_	Bestigor Flesh	52	Saa Graff.			70860	M. Fleshtone
	Plague Brown				Zamesi Desert	61-15	Bubonic Brown	9074	Palomino Gold	70877	Gold Brown
	Leather Brown	72740	Leather Brown		XV88	61-14	Snakeb, Leather	9073	Chestnut Gold	70876	Brown Sand
	Leather Brown	72740	Leather Brown	_	Balor Brown	61-14	Snakeb Leather	9073	Chestnut Gold	70876	Brown Sand
72040	Dwarf Skin	72741	Dwarf Skin		Ratskin Flesh	61-21	Dwarf Flesh	9068	Rosy Skin	, 5575	
72041	Parasite Brown		- man omit	_	Skrag Brown	01-21		5500		70981	Orange Brown
	Beasty Brown	72743	Beasty Brown		_	61-13	Bestial Brown	9138	Intense Brown	70875	Beige Brown
72043	Dark Fleshtone	. 2170	Sousty Blown	22-45	Doombull Brown	61-18	Dark Flesh	9071	Chestnut Brown	70846	Mahog. Brown
72044	Charred Brown	72745	Charred Brown		Drvad Bark	61-12	Scorched Brown	9028	Muddy Brown	70822	German Cam.
72045	Charred Brown	72745	Charred Brown		RinoxHide	61-12	Scorched Brown	9028	Muddy Brown	70822	German Cam.
		12140	Onaned Drown			_		_		10022	acimail Udili.
	Glacier blue	79747	Wolf Grav		Ulthuan Grey	61-36	Ice Blue	9063	Ghost White		
_	Wolf Grey		Wolf Grey		Fenrisian Grey	61-49	-	9021	Snow Shadow	7000	Ciald Di
_	Sombre Grey		Sombre Grey*		The Fang	61-48	Shadow Grey	9020	Twilight Blue		Field Blue
-	Stonewall Grey		Stonewall Grey		Administrat.Grey	61-53	Fortress Grey	9087	Weath. Stone		
\vdash	Cold Grey	72750	Cold Grey	-	Dawnstone	61-52	-	9038	Rainy Grey		Basalt Grey
72051	Black	72751	Black	21-25	Abaddon Black	61-51	Chaos Black	9037	Pure Black	70950	Black

Ref. Game Color Ref. Game Air Ref. Citadel Old Old Citadel Ref. Reaper Ref. Model Colo

ul		GA		Lit.		Cit.		неар.		MIC	
72052	Silver	72752	Silver	22-60	Runefang Steel	61-55	Mithril Silver	9054	Polished Silver	70997	Silver
72053	Chain Mail	72753	Chain Mail	22-59	Ironbreaker	61-56	Chainmail	9053	Honed Steel	70865	Oily Steel
72054	Gun metal			21-28	Leadbelcher	61-57	Boltgun Metal	9052	Shadowed Steel	70863	Gunmetal Gr
72055	Polished Gold	72755	Polished Gold	22-62	Auric Arm. Gold	61-62	Burnished Gold	9051	New Gold	70996	Gold
72056	Glorious Gold	72756	Glorious Gold	22-61	Gehenna's Gold	61-63	Shining Gold	9050	Antique Gold	70996	Gold
72057	Bright Bronze	72757	Bright Bronze	21-30	Screaming Bell						
72057	Bright Bronze	72757	Bright Bronze	22-63	Hashut Copper	61-60	Dwarf Bronze	9049	Ancient Bronze		
72058	Brassy Brass			22-65	Brass Scorpion	61-61	Brazen Brass			70999	Copper
72059	Ham. Copper			21-29	Balthazar Gold			9102	Coppery Orange	70999	Copper
72060	Tinny Tin			21-31	WarplockBronze	61-58	Tin Bitz	9125	Scorched Metal		
72061	Khaki			21-16	Zandri Dust	61-82	Komm. Khaki	9122	Terran Khaki	70821	G. Cam. Yello
72061	Khaki			22-35	Karak Stone	61-82	Komm. Khaki	9122	Terran Khaki	70821	Ger.Cam.Yell
72062	Earth	72762	Earth	21-17	Steel Leg. Drab	61-81	Graveyard Earth	9127	Uniform Brown	70921	English Unif.
72063	Desert Yellow	72763	Desert Yellow	22-34	Tallarn Sand	61-83	Desert Yellow	9129	Faded Khaki	70923	Japan Unif. W
72065	Terracotta			22-46	Tuskgor Fur	61-80	Terraotta	9134	Clotted Red		
72066	Tan			21-18	Bugmans Glow	61-79	Tanned Flesh	9139	Antique Rose	70818	Red Leather
72067	Cayman Green			21-14	Castellan Green	61-84	Catachan Green	9034	Muddy Olive	70897	Bronce Gree
72106	Scarlett Red			21-04	Khorne Red	61-04	Scab Red	9002	Deep Red	70908	Carmine Red
72140	Heavy Skint.			22-36	Cadian Fleshtone	68-06	Tallarn Flesh	9030	Leather Brown	70843	Cork Brown
72141	Heavy Red			21-03	Mephiston Red	68-01	Mechrite Red	9134	Clotted Red	70926	Red Leather
72142	Heavy Violet			21-05	Naggaroth Night			9079	Deep Amethyst	70960	Violeta
72143	Heavy Blue			21-08	Macragge Blue	68-07	Mordian Blue	9055	Breonne Blue	70965	Prussian Blu
72144	Heavy Bluegr.			21-26	Celestra Grey	68-11	Astrono. Grey	9087	Weath. Stone	70905	Blue Grey Pa
72145	Heavy Grey			21-24	Mechanicus SG	68-10	Adeptus Battlegr.	9176	Military Green	70924	Russian Unif
72146	Heavy Green			22-27	Loren Forest	68-13	Knarloc Green	9158	Olive Drab	70823	German Carr
72147	H. Black Green			21-12	Caliban Green	68-12	Orkhide Shade	9082	Jungle Moss	70980	Black Green
72148	Heavy Warmg.			21-27	Rakath Flesh	68-18	Dheneb Stone	9109	Ruddy Leather		
72149	Heavy Kakhi			21-15	Death W. Forest	68-14	Gretchin-Green	9159	Worn Olive	70882	Middlestone
72150	Heavy Ocre					69-03	Taupset Ochre	9204	Half Orc Highl.	70856	Ochre Brown
72151	Heavy Gold Br.			21-01	Averland Sunset	68-04	Lyand. Darksun	9128	Green Ocre	70877	Gold Brown
72153	Heavy Brown			22-48	Baneblad. Brown	68-17	Khemri Brown	9160	Woodst. Brown	70983	Flat Earth
72154	Heavy Sienna					68-16	Flat Brown	9042	Dark Highlight	70984	Flat Brown
72155	H. Charcoal			22-55	Stormvermin Fur	68-15	Charadon Granite	9037	Pure Black	70950	Black

Ref. Game Color Ref. Game Air Ref. Citadel Old Old Citadel Ref. Ref. Reaper Ref. Model Colo

Ref. GC Wash	Game Color Wash	Ref. Cit.	Citadel	Ref. Old Cit.	Old Citadel
73203	Umber Wash	24-11	Agrax Earthshade		Devlan Mud
73202	Pale Grey Wash	24-08	Athonian Camoshade		
73205	Green Wash	24-07	Biel-Tan Green		Thraka Green
73206	Red Wash	24-03	Carroburg Crimson		Baal Red
73207	Blue Wash*	24-05	Drakenhof Nightshade		Assurmen Blue
73201	Black Wash	24-12	Nuln Oil		Badab Black
73204	Flesh Wash*	24-10	Reikland Fleshshade		Ogryn Flesh
73200	Sepia Wash	24-09	Seraphin Sepia		

^{*} Indica equivalencias aproximadas / approximate match



ACRYLICOS VALLEJO, S.L. 08800 Barcelona (Spain) Tel. +34 93 893 60 12 Fax +34 93 893 11 54



	0_ 00_0		
140	72.141	72.142	
Denso	Rojo Denso	Violeta Denso	
OL-lasta as	Harris Bard	Harris Malak	











not correspond exactly to the originals.

Colores acrílicos para figuras de fantasía, modelismo y miniaturas - Acrylic colors for fantasy figures, miniatures and models

Game Color: Una gama de colores intensos, especialmente diseñados para pintar todo tipo de figuras y maquetas de fantasía. Los colores se aplican y mezclan con facilidad, secan mates y autonivelan para evitar mostrar los trazos del pincel. Los pigmentos han sido seleccionados en función de su luminosidad, máxima estabilidad y permanencia a la luz. En la formulación de estos colores se han empleado resinas de última generación que garantizan una óptima adherencia sobre todo tipo de soportes como plástico, resinas, metal etc. Los errores se pueden corregir inmediatamente con agua o alcohol; una vez seco, los colores son impermeables y permanentes.

Extra Opaque Game Color: La serie de colores extra opacos de alta pigmentación. Estos colores son menos fluidos, y han sido formulados para conseguir una capa especialmente opaca y mate que cubra todas las imprimaciones y bases en una sola aplicación.

Tintas: Las tintas son colores transparentes que se pueden usar a pincel o también, sin previa dilución, con aerógrafo. Se emplean para matizar, unificar y modificar tonos y para efectos de sombreado y aguadas. Las tintas se pueden mezclar con todos los colores y médiums acrílicos.

Efectos Especiales: Una nueva serie de 7 colores formulados específicamente para reproducir los efectos y texturas de sangre, vómitos, costras, óxidos y verdín.

Lavados: Los lavados son colores acrílicos muy líquidos y transparentes. En la formulación de esta gama se ha modificado la tensión superficial de las resinas para conseguir mayor transparencia y retrasar el tiempo de secado, lo cual facilita el proceso de retirar el exceso de producto que puede quedar entre los surcos y recovecos de las figuras. Los lavados son idóneos para efectos de sombreado, escurrido y contraste en las figuras y maquetas y se

pueden emplear directamente a pincel o con aerógrafo.

Lavado por Inmersión: Los lavados de color Sepia y Negro están disponibles en un envase de boca ancha de 200 ml. Su formulación es diferente al resto de lavados de la gama y nos permite efectuar un lavado o sombreado con rapidez mediante la inmersión de las figuras en el tarro.

Mediums: La gama incluye una serie de Médiums formulados para modificar las propiedades de los colores. Glaze Médium diluye los colores y retrasa su secado para efectuar veladuras

Médium diluye los colores y retrasa su secado para efectuar veladuras o mezclas con pigmentos. Con Metallic Medium los colores adquieren un efecto nacarado y metalizado, y con el Médium de Craquelar empleado entre dos capas de Game Color, se consigue el cuarteado del color de la superficie. **Barnices:** Los barnices se pueden emplear a pincel o aerógrafo. El secado es muy rápido, y no deja huellas dactilares (no tack). Se pueden emplear como protección final o también durante el proceso de pintado. El barniz brillante o satinado puede ser muy útil para simular efectos de humedad o modificar la

protección final o también durante el proceso de pintado. El barniz brillante o satinado puede ser muy útil para simular efectos de humedad o modificar la textura de los elementos de cuero o lona presentes en algunas figuras. Una vez protegido con los barnices, los colores resisten óleos, esmaltes o lavados al disolvente.

Seguridad/Toxicidad: Game Color cuenta con las siguientes certificaciones internacionales: EN71-3:2013 y ASTM D-4236. Estas certificaciones independientes garantizan que no se emplean sustancias nocivas que podrían implicar un riesgo para la salud tanto al usuario como al medioambiente.

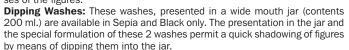
Game Color is a range of vivid colors especially developed for painting all kinds of fantasy figures and models. The colors can be applied and mixed with one another easily, and dry to a mat and self-levelling finish without leaving traces of brushstrokes. The pigments employed have been selected for their brilliance, maximum stability and light fastness. The formulation of these colors, using the most recently developed acrylic resins, guarantees perfect adherence and permanence on all kinds of surfaces – plastic, resin, metal, etc. Errors can be corrected immediately with water or alcohol; once dry, the colors are waterproof and permanent.

Extra Opaque Game Color: A series of extra opaque colors are included in the range; they cover all primers and bases in one coat. These high opacity colors contain more pigment and are less fluid than the regular Game Color series.

Inks: The inks in the range are transparent, and can be used by brush and also by airbrush without previous dilution. They are employed to unify, shade and blend the colors, and for effects of lights and shadows. They can be mixed with all the other acrylic colors.

Special Effect Colors: A new series of 7 especially formulated colors to reproduce the texture and effects of blood, vomit, crusts, rust and oxides.

Washes: The washes are very liquid and transparent acrylics, designed to bring forth depths and details of shadow and contrast. The resin employed has been modified in order to achieve maximum transparency and has a delayed drying time to allow for the removal of excess product when dripping and pouring the wash into the recesses of the figures.



Mediums: The Game Color range includes a series of Mediums formulated to customize the properties of the colors. Glaze Medium dilutes the color and delays drying time; it is used for shading and blending, and perfect for working with pigments. With Metallic Medium the colors acquire a pearly or metallic sheen, and Crackle Medium, applied between two coats of Game Color, will cause the top coat to develop fissures and cracks.

Varnishes: Game Color varnishes can be applied by brush or Airbrush. They dry rapidly and do not leave fingerprints (no tack). They can be used as a final protective coating, or during the painting process; especially the Gloss or Satin Varnishes can be used to simulate effects of humidity, or of smooth and pliable surfaces like leather or canvas. Once protected by a varnish, the colors will resist oil paints, enamels and solvent based washes.

Safety/Toxicity: Game Color has the following international safety certificates: EN71-3:2013 and ASTM D-4236. These independent certifications guarantee that no harmful substances are used which could pose a risk to the health of either the user and the environment.



Extra Opaque Game Color: Eine zusätzliche Serie von sehr opaken Farben, welche alle Primer und Basen in einer Schicht decken. Die extra opaken Farben enthalten mehr Pigment und sind deswegen weniger flüssig als die reguläre Game Color Serie.

Tinten: Die Game Color Tinten sind transparent, und können mit Pinsel und Airbrush auch ohne vorherige Verdünnung verwendet werden. Sie werden gebraucht um Licht- und Schatteneffekte anzugleichen. Sie können mit allen anderen Vallejo - Acrylfarben gemischt werden.

Spezialeffekt-Farben: Eine neue Serie von sieben Farben mit einer speziellen Formel, um die Textur und das Aussehen von Blut, Erbrochenem, Verkrustungen, Rost-und Oxidation darzustellen.

Waschlösungen: Eine Serie von sehr liquiden und transparenten Acrylfarben, entworfen um Tiefe und Details, Schatten und Kontraste hervorbringen. Das Acrylharz dieser Serie wurde modifiziert um eine maximale Transparenz sowie verzögerte Trocknungszeit zu erreichen. Dies ermöglicht somit das Entfernen von überschüssigem Material bei Tropfen und Ausgießen über dem Model.

Waschlösung "Immersion": Die Farben Sepia und Schwarz sind auch verfügbar mit einer speziellen Formula und in einer Verpackung von 200 ml. mit breiter Öffnung, für ein schnelles Eintauchen und Schattieren der Figuren.

Malmittel: Game Color enhält eine Serie von Malmitteln welche die Eigenschaften der Farben modifizieren. Glaze Medium verdünnt die Farbe und verzögert die Trocknungszeit; es ist perfekt für Mischungen und die Arbeit mit Pigmenten. Mit Metallic Medium bekommen die Farben einen Perlmutt- oder metallischen (Glanz) Effekt und Crackle Medium, zwischen zwei Schichten Game Color angewendet, bewirkt dass die Deckschicht Risse und Sprünge entwickelt.

Firnis: Game Color Firnisse können mit Pinsel oder Airbrush angebracht werden. Sie trocknen schnell und ohne durch Luftfeuchtigkeit beinflusst zu werden ("no tack"). Sie werden benützt als Schluss Firnis, aber auch als Malmittel; besonders Glanz und Satin Firnisse werden gebraucht um Effekte von Feucht oder von glatten und geschmeidigen Oberflächen wie Leder oder Leinwand zu simulieren. Einmal vom Firnis geschützt, wiederstehen die Farben auch Anwendungen von Ölfarben, Lacken und Lösemitteln.

Sicherheit/Toxizität: Game Color hat die folgenden internationalen Sicherheitszertifikate: EN71-3:2013 und ASTM D-4236. Diese unabhängigen Zertifizierungen ga-

rantieren, dass keine schädlichen Stoffe verwendet werden, welche eine Gefahr für die Gesundheit sowohl der Anwender und der Umwelt darstellen könnten.



Extra Opaque Game Color: Een serie extra opaque kleuren zijn in deze serie opgenomen; ze dekken alle primers en grondingen in 1 laag. Deze zeer dekkende kleuren bevatten meer pigment en zijn minder vloeibaar dan de reguliere Game Color kleuren.

Inks: De inkten in deze serie zijn transparant en kunnen gebruikt worden met een penseel of airbrush, zonder eerst verdund te hoeven worden. Ze worden gebruikt om kleuren te mengen, te temperen en te blenden en voor het realiseren van licht en schaduw. Ze kunnen worden gemengd met alle andere acrylkleuren.

Special Effect Colors: Een nieuwe serie van 7 speciaal geformuleerde kleuren om de textuur van bloed, braaksel, korsten, roest en oxidatie te verkrijgen.

Washes: De washes zijn zeer vloeibare en transparante acryls, ontworpen om de diepte en details van schaduw en contrast naar voren te brengen. De gebruikte kunsthars is aangepast, om maximale transparantie te verkrijgen en heeft een vertraagde droogtijd, om het verwijderen van overtollig product, na het bedruipen met, of het gieten van de wash in de uitsparingen van de figuren, mogelijk te maken



Mediums: De Game Color serie bevat een aantal mediums, ontwikkeld om de eigenschappen van de kleuren aan te passen. Glaze Medium verdunt de kleur en vertraagt de droogtijd; het wordt gebruikt voor schaduwen en blenden en is perfect te gebruiken met pigmenten. Met Metallic Medium krijgen de kleuren een parelmoer- of metallic glans. Crackle Medium, aangebracht tussen twee lagen Game Color, veroorzaakt scheuren en barsten in de toplaag.

Varnishes: Game Color vernissen kunnen worden aangebracht met penseel of airbrush. Ze drogen snel en laten geen 'vingerafdruk' achter (no tack). Ze kunnen gebruikt worden als laatste, beschermende laag, of tijdens het schilderproces: bvb. Gloss of Satin vernis worden gebruikt om de effecten van vocht, of van gladde en buigzame oppervlakken, als in leer en canvas, te simuleren. Eenmaal beschermd door een vernis zijn de kleuren bestand tegen olieverf, enamels en washes op basis van oplosmiddelen.

Veiligheid/Giftigheid: Game Color heeft de volgende (internationale) veiligheidscertificaten: EN71-3:2013 en ASTM D-4236. Deze onafhankelijke certificaties garanderen dat er geen schadelijke substanties zijn gebruikt, die een risico zouden kunnen vormen voor zowel de gebruiker als de omgeving.

CHN 游戏色系列是专为涂装战锤模型(幻想人物,战棋模型) 而开发的一系列较为生动明快的颜色。系列里的任意颜色 都能相互混合调色,涂装后漆面会自动流平,不知。这个系 列优先选取亮度高、稳定并且耐光照的发色颗粒,配方也使用表 最新开战的丙烯酸树脂,确保其在塑料、树脂、金属现没涂好, 上都能有良好的附着力和发色效果。上色时如果发现没涂好,固 小马上用水或酒精擦掉;但一旦干透之后,漆面便十分牢固, 不再会溶于水。

超级不透明色: 这个系列中包含了一组超级不透明色; 这些颜色只需涂一层便能将任何底漆或底色盖住。相对于普通游戏色系

列,这些高度不透明的漆中含 有更多发色颗粒,同时流动性 略差。

特殊效果色: 这是7种专为被和 等性血,呕吐物,伤痂,链的的 氧化等特殊效果而新推出的特 氧化类果色。

洗漆: 洗漆是透明的,并且很稀,可以用来突出凹槽或细节

处的阴影感。其配方中使用的丙烯树脂经过了一些调整,透明性 更好,干燥时间更长。如果涂过头了你将会有足够的时间把多余 的颜料擦去。

浸泡洗漆: 这是装在敞口瓶(200ml装)中的洗漆,只有棕色和黑色两种。瓶子的敞口设计和洗漆的特殊配方使得模型的渍洗步骤变得异常快速简单,只要把模型放在瓶子里浸泡一下就行了。

添加剂: 游戏色系列中也包含了一组添加剂。釉面添加剂可以起到稀释作用并且延缓干燥时间;或者用于做阴影及帮助混色,用于搭配旧化粉的效果也很好。金属效果添加剂可以使漆面呈现珍珠光泽或金属光泽。裂纹效果液是加在底漆和面漆之间的,这样面漆干后就会出现自然的裂纹效果。

保护漆:游戏色系列保护漆可以笔涂也可以喷涂。保护漆干得很快,干后不会留下小坑。一般喷在最外面一层以对下层漆面起保护作用,或混在其他颜色里一起涂;光泽保护漆和半光保护漆可以用来模拟潮湿的表面,或者皮革和绸布之类光滑而柔软的表面。一旦上过保护漆,漆面就不再怕油画颜料、珐琅漆或硝基漆的洗漆了。

安全性/毒性:游戏色系列通过了EN7103:2013版,ASTMD-4236等国际安全认证。通过这些独立认证确保了游戏色系列颜料中不含任何对人体健康和环境有害的成分。

Combinaciones de colores Game Color *Game Color combinations*



ES. Game Color se ha formulado según las normas de la CEE y no es inflamable ni tóxico en uso normal. EN. Game colour is manufactured in accordance with ECC normatives, and is not inflammable nor toxic in normal use. DE. Game Color wird in Übereinstimmung mit den EEC Normen hergestellt und ist nicht feuergefahrlich und enthält keine gesundheitsschädlichen Stoffe beim normalen Gebrauch. FR. Game Color a été formulé selon es normes de UEE et n'est pas inflammable ni toxique si utilisé normalement. PT. Game Color é fabricado segundo as normas de UE e não é inflamavel nem toxico no seu uso normal. DA. Game Color er produceret i henhold til EEC normerne, og er ikke brændbar. SK. Game Colour är tillverkade enligt gällande EG-normer och är inte lättantän-dliga eller giftiga vid normalt bruk.

CONFORMS TO ASTM D-4236

Síguenos en / Follow us on:







