# **Schnittstelle**

# Winsol <> Bootloader

Stand: 09.06.2006

Technische Alternative Seite: 1/15

### 1 Allgemeines

#### Kommunikation PC<->Bootloader:

115200 Baud

1 Startbit (Low)

8 Datenbit

kein parity

1 Stopbit (High)

kein Handshake

Da der PC und das Schnittstellenmodul (und damit die ganze Regelung) galvanisch getrennt sind, muss zum Aufbau einer Versorgungsspannung während der Kommunikation mit dem Modul sichergestellt sein, dass die Leitung DTR (Pin 4) bezogen auf Ground (Pin 5) eine positive Spannung aufweist und die Leitung RTS (Pin 7) eine negative.

Dies wird, je nach Programmiersprache, mit entsprechenden Parametern beim Öffnen der Schnittstelle erreicht.

z.B.: C++(WinAPI): DTR\_CONTROL\_ENABLE, RTS\_CONTROL\_DISABLE

Technische Alternative Seite: 2/15

## 2 Modultype - Abfrage

## 2.1.1 Request (PC)

| Daten           | Länge | Format/Wert     | Anmerkung    |
|-----------------|-------|-----------------|--------------|
| Nachrichtenkopf | 2     | 0x1020          | low vor high |
| Kennung         | 1     | 0x18            |              |
| don't care      | 4     | 0               | don't care   |
| Prüfsumme       | 1     | Σ bytes mod 256 |              |

## 2.1.2 Response (Modul)

| Daten                           | Länge | Format/Wert      | Anmerkung   |
|---------------------------------|-------|------------------|---|
| Acknowledge                     | 2     | hex              | low vor high  |
|                                 |       | 0x4321<br>0x00FF | Daten korrekt empfangen<br>Empfangsfehler   |
| falls gültiges Acknowledge (0x4 | 321): |                  |   |
| Modultypekennung                | 1     | hex              | 0xA3 BLNet<br>0xA2 BL232 (Datensicherung)<br>0xA8 BL232 bzw. DLoggUSB<br>(Datenlogging 1DL)<br>0xD1 BL232 bzw. DLoggUSB<br>(Datenlogging 2DL) |
| Firmware-Version                | 1     | dez              | 0 ungültige Firmware <u>BLNet:</u> 100 = 1.00 <u>BL232, DLoggUSB:</u> 10 = 1.0  |
| Prüfsumme                       | 1     | Σ bytes mod 256  | ohne Acknowledge  |

Technische Alternative Seite: 3/15

## 3 Modulmoduskennung - Abfrage

## 3.1.1 Request (PC)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0x81        |           |

#### 3.1.2 Response (Modul)

| Daten             | Länge | Format/Wert | Anmerkung   |
|-------------------|-------|-------------|---|
| Modulmoduskennung | 1     | hex         | 0xA8 Datenlogging 1DL<br>0xD1 Datenlogging 2DL<br>0xA2 Datensicherung (BL232) |

## 4 Firmware - Versionsabfrage

### 4.1.1 Request (PC)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0x82        |           |

### 4.1.2 Response (Modul)

| Daten            | Länge | Format/Wert | Anmerkung  |
|------------------|-------|-------------|--|
| Firmware-Version | 1     | dez         | 0 ungültige Firmware <u>BLNet:</u> 100 = 1.00 <u>BL232, DLoggUSB:</u> 10 = 1.0 |

Technische Alternative Seite: 4/15

## 5 Betriebsmodus abfragen (bei BL232)

## 5.1.1 Request (PC)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0x21        |           |

#### 5.1.2 Response (Modul)

| Daten                   | Länge | Format/Wert | Anmerkung      |
|-------------------------|-------|-------------|----------------|
| aktueller Betriebsmodus | 1     | 0x80        | Datenlogging   |
|                         |       | 0xC0        | Datensicherung |

## 6 Betriebsmodus setzen (bei BL232)

### 6.1.1 Request (PC)

| Daten               | Länge | Format/Wert | Anmerkung      |
|---------------------|-------|-------------|----------------|
| Kennung             | 1     | 0x22        |                |
| neuer Betriebsmodus | 1     | 0x80        | Datenlogging   |
|                     |       | 0xC0        | Datensicherung |

#### 6.1.2 Response (Modul)

| Daten               | Länge | Format/Wert | Anmerkung     |
|---------------------|-------|-------------|---------------|
| neuer Betriebs-Mode | 1     |             | siehe Request |

Technische Alternative Seite: 5/15

## 7 Abspeicherkriterium setzen

## 7.1.1 Request (PC)

| Daten             | Länge | Format/Wert          | Anmerkung                             |
|-------------------|-------|----------------------|---------------------------------------|
| Kennung           | 1     | 0x96                 |                                       |
| Speicherkriterium | 1     | 10 * K<br>oder       | Temperaturdiff. [in 1/10K] (5 - 120)  |
|                   |       | 128 +<br>Sekunden/20 | Zeitintervall [in 20 sec] (129 - 248) |

### 7.1.2 Response (Modul)

| Daten             | Länge | Format/Wert | Anmerkung     |
|-------------------|-------|-------------|---------------|
| Speicherkriterium | 1     |             | siehe Request |

Technische Alternative Seite: 6/15

## 8 Aktuelle Daten abfragen

## 8.1.1 Request (PC)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0xAB        |           |

### 8.1.2 Response (Modul) – falls keine Daten verfügbar sind

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung                                   |
|---------|-------|-------------|---|
| Kennung | 1     | 0xAB        | keine Daten verfügbar =><br>Synchronisation |

### 8.1.3 Response (Modul) - 1DL

| Daten         | Länge | Format/Wert     | Anmerkung  |
|---------------|-------|-----------------|--|
| Gerätekennung | 1     | hex             | 0x30 UVR31<br>0x10 UVR42<br>0x20 UVR64<br>0x60 HZR65<br>0x50 EEG30<br>0x40 TFM66<br>0x80 UVR1611<br>0x90 UVR61-3 |
| Datensatz     | -     |                 | siehe entsprechenden Datensatz   |
| Prüfsumme     | 1     | Σ bytes mod 256 |  |

Technische Alternative Seite: 7/15

## 8.1.4 Response (Modul) - 2DL

| Daten                  | Länge | Format/Wert     | Anmerkung  |
|------------------------|-------|-----------------|--|
| Gerätekennung – Gerät1 | 1     | hex             | 0x30 UVR31<br>0x10 UVR42<br>0x20 UVR64<br>0x60 HZR65<br>0x50 EEG30<br>0x40 TFM66<br>0x80 UVR1611<br>0x90 UVR61-3 |
| Datensatz – Gerät1     | -     |                 | siehe entsprechenden Datensatz   |
| Gerätekennung – Gerät2 | 1     | hex             | 0x30 UVR31<br>0x10 UVR42<br>0x20 UVR64<br>0x60 HZR65<br>0x50 EEG30<br>0x40 TFM66<br>0x80 UVR1611<br>0x90 UVR61-3 |
| Datensatz – Gerät2     | -     |                 | siehe entsprechenden Datensatz   |
| Prüfsumme              | 1     | Σ bytes mod 256 |  |

#### Datensatz bei UVR31, UVR 42, UVR 64, HZR65 und TFM66

| Daten                             | Länge | Format/Wert   | Anmerkung  |
|-----------------------------------|-------|---|--|
| <anzahl temperaturen=""></anzahl> |       |   | Anzahl Temperaturen:<br>3 bei UVR31<br>4 bei UVR42<br>6 bei UVR64, HZR65, TFM66                              |
| Temperatur                        | 2     | low vor high  | Vorzeichenbehaftet<br>Einheit ist 1/10°C   |
| Ausgänge                          | 1     | Bitbelegung:<br>xxAp pppp<br>xAAp pppp<br>AAAA xxxx<br>AAAAAxxx<br>xxxxxxxx | UVR31 UVR42 UVR64 HZR65 TFM66 x don't care A Ausgang (von rechts nach links zu nummerieren) p Pumpendrehzahl |

Technische Alternative Seite: 8/15

## Datensatz bei EEG30

| Daten              | Länge | Format/Wert  | Anmerkung    |
|--------------------|-------|--------------|--------------|
| Vorlauftemperatur  | 2     | low vor high | in 1/100 °C  |
| Rücklauftemperatur | 2     | low vor high | in 1/100 °C  |
| Volumenstrom       | 2     | low vor high | in 1 l/h     |
| Momentanleistung   | 2     | low vor high | in 1/100 kW  |
| Wärmemenge         | 4     | low vor high | in 1/100 kWh |
| Ausgänge           | 1     |              | don't care   |

#### **Datensatz bei UVR61-3**

| Daten                         | Länge | Format/Wert                                    | Anmerkung  |
|-------------------------------|-------|--|--|
| <anzahl eingänge=""></anzahl> |       |  | Anzahl Eingänge: 6   |
| Eingänge                      | 2     | low vor high  Bitbelegung: TTTT TTTT VEEE TTTT | T Eingangswert  V Vorzeichen (1=Minus)  E Type (Einheit) des  Eingangsparameters:  x000 xxxx → Eingang unbenutzt  D001 xxxx → digitaler Pegel (Bit D)  V010 TTTT → Temperatur (in 1/10 °C)  V011 TTTT → Volumenstrom (in 4 l/h)  V110 TTTT → Strahlung (in 1 W/m²)  V111 xRRT → Temp. Raumsensor  (in 1/10 °C) |
| Ausgänge                      | 1     | <u>Bitbelegung:</u><br>xxxx xAAA               | x don't care<br>A Ausgang (von low nach high<br>zu nummerieren)  |
| Drehzahlstufe                 | 1     | <u>Bitbelegung:</u><br>NxxD DDDD               | N Drehzahlregelung aktiv (0) D Drehzahlstufe (0-30) x don't care   |
| Analog-Ausgang                | 1     | <u>Bitbelegung:</u><br>EAAA AAAA               | E Analogausgang aktiv (0)<br>A Ausgangsspannung in <sup>1</sup> / <sub>10</sub> V<br>(0-10V)   |
| Wärmemengen-Register          | 1     | Bitbelegung:<br>xxxx xxxW                      | W WMZ aktiv (1) x don't care   |
| Volumenstrom                  | 2     | low vor high                                   | in 1 l/h   |
| Momentanleistung              | 2     | low vor high                                   | in 1/10 kW   |
| KWh                           | 2     | low vor high                                   | in 1/10 kWh  |
| MWh                           | 4     | low vor high                                   | in 1 MWh   |

Technische Alternative Seite: 9/15

#### Datensatz bei UVR1611

| Daten                                  | Länge | Format/Wert                                      | Anmerkung  |
|--|-------|--|--|
| <anzahl eingänge=""></anzahl>          |       |  | Anzahl Eingänge: 16  |
| Eingänge                               | 2     | low vor high Bitbelegung: TTTT TTTT VEEE TTTT    | T Eingangswert V Vorzeichen (1=Minus) E Type (Einheit) des Eingangsparameters: x000 xxxx → Eingang unbenutzt D001 xxxx → digitaler Pegel (Bit D) V010 TTTT → Temperatur (in 1/10 °C) V011 TTTT → Volumenstrom (in 4 l/h) V110 TTTT → Strahlung (in 1 W/m²) V111 xRRT → Temp. Raumsensor (in 1/10 °C) |
| Ausgänge                               | 2     | low vor high  Bitbelegung:  AAAA AAAA  xxxA AAAA | x don't care<br>A Ausgang (von low nach high<br>zu nummerieren)  |
| <anzahl drehzahlstufen=""></anzahl>    |       |  | Anzahl Drehzahlstufen: 4   |
| Drehzahlstufe                          | 1     | Bitbelegung:<br>NxxD DDDD                        | N Drehzahlregelung aktiv (0) D Drehzahlstufe (0-30) x don't care   |
| Wärmemengen-Register                   | 1     | Bitbelegung:<br>xxxx xxWW                        | W Bit0 (Wärmemengen-<br>zähler_1) und Bit1 (Wärme-<br>mengenzähler_2) geben an, ob<br>eine Wärmemengenzählung aktiv<br>ist (1)   |
| <anzahl wärmemengenzähler=""></anzahl> |       |  | Anzahl Wärmemengenzähler: 2  |
| Momentanleistung                       | 4     | low vor high                                     | in 1/100 kW  |
| KWh                                    | 2     | low vor high                                     | in 1/10 kWh  |
| MWh                                    | 2     | low vor high                                     | in 1 MWh   |

#### Momentanleistung bei der UVR1611:

Die 3 höheren Bytes für die Momentanleistung (*Byte\_low\_high*, *Byte\_high\_low* und *Byte\_high\_high*) beinhalten den Wert der momentanen Leistung mit einer Auflösung von <sup>1</sup>/<sub>10</sub> kW.

Das niederwertigste Byte (*Byte\_low\_low*) liefert die Hundertstelkommastelle der Momentanleistung mit einer, aus reglerinternen Gründen angewandten, Kodierung.

Rekonstruktion der Hunderstelkommastelle: ( Byte\_low\_low \* 10 ) / 256

#### Rekonstruktion der Momentanleistung:

 $\label{eq:low_low} Leistung(in kW) = [\ 10^*(65536^*Byte\_high\_high + 256^*Byte\_high\_low + Byte\_low\_high) + \\ (Byte\_low\_low *10) / 256 \ ] / \ 100$ 

#### falls negatives Vorzeichen (Byte\_high\_high > 127):

Leistung(in kW) = [  $10*[(65536*Byte\_high\_high + 256*Byte\_high\_low + Byte\_low\_high) - 65536] - (Byte\_low\_low*10) / 256 ] / 100$ 

Technische Alternative Seite: 10/15

## 9 geloggte Daten (Data Flash) auslesen

## 9.1 Kopfsatz lesen

## 9.1.1 Request (PC)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0xAA        |           |

## 9.1.2 Response (Modul) - 1DL

| Daten                 | Länge | Format/Wert  | Anmerkung   |
|-----------------------|-------|--|---|
| Kennung               | 1     | 0x0F   |   |
| Version               | 1     | 0xA8   |   |
| Aktueller Zeitstempel | 3     | low vor high   | in 10 Sekunden  |
| Satzlänge             | 1     | 64<br>+<br>8 (= 48h)<br>10 (= 4Ah)<br>14 (= 4Eh)<br>11 (= 4Bh)<br>12 (= 4Ch)<br>13 (= 4Dh)<br>26 (= 5Ah)<br>54 (= 76h) | Data Flash-Größe in 8 kByte Einheiten + Anz. Datenbytes UVR31 UVR42 UVR64 HZR65 EEG30 TFM66 UVR61-3 UVR1611 |
| Byteadresse Start     | 3     | low vor high   | Startadresse der geloggten Daten  |
| Byteadresse Ende      | 3     | low vor high   | Endadresse der geloggten Daten<br>Startadr. = Endadr. = 0xFFFFFF<br>keine geloggten Daten verfügbar         |
| Prüfsumme             | 1     | Σ bytes mod 256  |   |

Technische Alternative Seite: 11/15

## 9.1.3 Response (Modul) – 2DL

| Daten                 | Länge | Format/Wert  | Anmerkung   |
|-----------------------|-------|--|---|
| Kennung               | 1     | 0x0F   |   |
| Version               | 1     | 0xD1   |   |
| Aktueller Zeitstempel | 3     | low vor high   | in 10 Sekunden  |
| Satzlänge (Gerät1)    | 1     | 64<br>+<br>8 (= 48h)<br>10 (= 4Ah)<br>14 (= 4Eh)<br>11 (= 4Bh)<br>12 (= 4Ch)<br>13 (= 4Dh)<br>26 (= 5Ah)<br>54 (= 76h) | Data Flash-Größe in 8 kByte Einheiten + Anz. Datenbytes UVR31 UVR42 UVR64 HZR65 EEG30 TFM66 UVR61-3 UVR1611 |
| Satzlänge (Gerät2)    | 1     | 64<br>+<br>8 (= 48h)<br>10 (= 4Ah)<br>14 (= 4Eh)<br>11 (= 4Bh)<br>12 (= 4Ch)<br>13 (= 4Dh)<br>26 (= 5Ah)<br>54 (= 76h) | Data Flash-Größe in 8 kByte Einheiten + Anz. Datenbytes UVR31 UVR42 UVR64 HZR65 EEG30 TFM66 UVR61-3 UVR1611 |
| Byteadresse Start     | 3     | low vor high   | Startadresse der geloggten Daten  |
| Byteadresse Ende      | 3     | low vor high   | Endadresse der geloggten Daten<br>Startadr. = Endadr. = 0xFFFFFF<br>keine geloggten Daten verfügbar         |
| Prüfsumme             | 1     | Σ bytes mod 256  |   |

Technische Alternative Seite: 12/15

#### 9.2 Block lesen

#### 9.2.1 Daten-Adressierung

Der Datenspeicher des Data Flash ist in Datenblöcke (Pages) unterteilt, welche je 264 Byte umfassen.

Beim Datenlogging werden ausschließlich jeweils die ersten 256 Byte jedes Blocks verwendet. Die Adresse eines Datenbereichs besteht aus 3 Byte:

| Byte 3    | Byte 2    | Byte 1    |
|-----------|-----------|-----------|
| UUUU PPPP | PPPP PPPB | BBBB BBBB |

U ... unbenutzt

P ... Page Adress-Bit

B ... Byte Adress-Bit

#### Datenpaketgröße im Data Flash:

Die Datenpaketgröße entspricht nicht unbedingt der Anzahl der Daten des Gerätes, sondern wird der Datenblockgröße des Data Flash wie folgt angepasst:

| Gerät                                    | Datenpaketgröße |        |  |
|--|-----------------|--------|--|
| 33/41                                    | 1DL             | 2DL    |  |
| UVR1611, UVR61-3                         | 64              | 2 x 64 |  |
| UVR31, UVR42, UVR64, HZR65, EEG30, TFM66 | 16              | 2x 16  |  |

Daraus ergibt sich z.B. beim Datenlogging einer UVR61-3 und UVR42 (2DL) eine Datenpaketgröße von 2 x 64 Byte und für die ersten Datenrahmen daher folgende Adressen:

| Datenrahmen | Adresse | Byte 3 | Byte 2 | Byte 1 |
|-------------|---------|--------|--------|--------|
| 1           | 0       | 0      | 0      | 0      |
| 2           | 128     | 0      | 0      | 128    |
| 3           | 512     | 0      | 2      | 0      |
| 4           | 640     | 0      | 2      | 128    |
| 5           | 1024    | 0      | 4      | 0      |

#### Adressbereich im Data Flash:

|   |          | max. Date | enrahmen | 1     |                 | Adress          | bereich         |                 |
|---|----------|-----------|----------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Gerät   | BL232, D | LoggUSB   | BL       | Net   | BL232, D        | LoggUSB         | BL              | Net             |
|   | 1DL      | 2DL       | 1DL      | 2DL   | 1DL             | 2DL             | 1DL             | 2DL             |
| UVR1611,<br>UVR61-3                                     | 8192     | 4096      | 8192     | 4096  | 0 -<br>0x0FFEC0 | 0 -<br>0x0FFE80 | 0 -<br>0x0FFEC0 | 0 -<br>0x0FFE80 |
| UVR31,<br>UVR42,<br>UVR64,<br>HZR65,<br>EEG30,<br>TFM66 | 32768    | 16384     | 32768    | 16384 | 0 -<br>0x0FFEF0 | 0 -<br>0x0FFEE0 | 0 -<br>0x0FFEF0 | 0 -<br>0x0FFEE0 |

Technische Alternative Seite: 13/15

## 9.2.2 Request (PC)

| Daten             | Länge | Format/Wert     | Anmerkung                     |
|-------------------|-------|-----------------|-------------------------------|
| Kennung           | 1     | 0xAC            |                               |
| Byteadresse Start | 3     | low vor high    | Beginn des Datenbereichs      |
| Anzahl Rahmen     | 1     | 1255            | Anzahl der zu lesenden Rahmen |
| Prüfsumme         | 1     | Σ bytes mod 256 |                               |

#### 9.2.3 Response (Modul) - 1DL

| D  | aten                        | Länge | Format/Wert     | Anmerkung                             |
|----|-----------------------------|-------|-----------------|---------------------------------------|
| 1. | <anzahl rahmen=""></anzahl> |       |                 | Anzahl Rahmen : siehe Request         |
|    | Log-Datensatz               | -     |                 | siehe entsprechenden<br>Log-Datensatz |
|    | Zeitstempel                 | 3     | low vor high    | in 10 Sekunden                        |
| Pr | üfsumme                     | 1     | Σ bytes mod 256 |                                       |

## 9.2.4 Response (Modul) - 2DL

| D  | aten                          | Länge | Format/Wert     | Anmerkung                             |
|----|-------------------------------|-------|-----------------|---------------------------------------|
| 1. | . <anzahl rahmen=""></anzahl> |       |                 | Anzahl Rahmen : siehe Request         |
|    | Log-Datensatz (Gerät1)        | -     |                 | siehe entsprechenden<br>Log-Datensatz |
|    | Zeitstempel                   | 3     | low vor high    | in 10 Sekunden                        |
|    | Log-Datensatz (Gerät2)        | -     |                 | siehe entsprechenden<br>Log-Datensatz |
| Pr | -<br>üfsumme                  | 1     | Σ bytes mod 256 |                                       |

Falls der Bootloader einen Prüfsummenfehler im Request erkennt, erfolgt kein Response. Der PC erkennt ein TimeOut und wiederholt.

Technische Alternative Seite: 14/15

#### Log-Datensatz bei UVR31, UVR 42, UVR 64, HZR65, TFM66 und EEG30

| Daten     | Länge | Format/Wert | Anmerkung   |
|-----------|-------|-------------|---|
| Datensatz | -     |             | siehe entsprechenden Datensatz<br>der aktuellen Daten |

#### Log-Datensatz bei UVR1611 und UVR61-3

| Daten                 | Länge | Format/Wert  | Anmerkung   |
|-----------------------|-------|--------------|---|
| Datensatz             | -     |              | siehe entsprechenden Datensatz<br>der aktuellen Daten                     |
| Zeitstempel – Uhrzeit | 6     | low vor high | <u>Uhrzeit:</u> Sekunde, Minute, Stunde, Tag, Monat, Jahr-2000 (3 = 2003) |

#### 9.3 Ende lesen

#### 9.3.1 Request (PC)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0xAD        |           |

#### 9.3.2 Response (Modul)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0xAD        |           |

### 9.4 geloggte Daten (Data Flash) rücksetzen

#### 9.4.1 Request (PC)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0xAF        |           |

#### 9.4.2 Response (Modul)

| Daten   | Länge | Format/Wert | Anmerkung |
|---------|-------|-------------|-----------|
| Kennung | 1     | 0xAF        |           |

Technische Alternative Seite: 15/15