## Karta postaci gracza

Imię postaci:	Rasa: Płeć: Doświadczenie:		D •				
Wygląd/Opis:							
Siła Fizyczna (Sf)	Punkty <b>Ż</b> ycia	Nazwa	Cechy	Mod.	W	artość	
Zręczność (Zr)		Atak (A)	Sf + Zr	Broń			
Żywotność (Żw)	Wsp. Zdrowienia	Celność (M)	Zr + Pr	Broń			
Percepcja (Pr)		Obrona (D)	$Zr + \dot{Z}w$	Zbroja			
Siła Woli (Sw)	Punkty Mocy	Moc (P)	Sw + Pr	Artefakty			
Charyzma (Ch)		Odporność (R)	$Sw + \dot{Z}w$	Artefakty			
	Broú	biała					
Nazwa broni	mod. A / Obrażeń					A	
	/						
	/						
	/						
	/						
	Rroń strzele	cka i miotana			<u>'</u>		
Nazwa broni							
TWEWW OTOM	/	245145		. <del></del>		M	
	/						
	/						
	/						
	71	• 4					
Zbroje i tarcze  Nazwa zbroi lub tarczy mod. D / Wyparowań / I Uwagi D							
• Nazwa zoror tuo tarczy	/ / /	Uwa	ıgı		D		
	/ /						
	/ /						
	/ /						
	/ /						
	<u>'</u>	Zbiorowy r	nodyfikato	r tarczy i zb	roi:		

Ekwipunek	Sprzęt
	Złoto / Srebro / Miedź
	/ /
	Platyna / Elektrium
	/
	Strzały / Bełty / Noże
	/ /
	Racje żywnościowe
	Eliksiry leczenia
	Inne
Zadania	

Umiejętności						
Nazwa	Poziom	Cecha	Wartość	Opis		

	Czary	7			
Nazwa	Efekt	Koszt	Czas	Zasięg	Komponenty

Umiejętności						
Nazwa	Poziom		Wartość	Opis		