

SFF Decodierung

Auszug (Übersetzung) aus der [Spezifikation](#) (ANNEX B):

Seitendaten werden Zeile für Zeile codiert: Daten (**Bytes** [8-bit unsigned]) beschreiben jede Pixelzeile. Zeilen werden als Datensätze **variabler Länge** codiert. Die MH-Codierung ist **bitorientiert**: Die Pixelbits werden in den Bits von Codewörtern gespeichert, am **wenigsten signifikant zuerst**. Es sind keine **EOL-Codewörter oder Füllbits** enthalten.

Beispiel: eine leere Zeile (1728 Pixel weiß)

Längenbyte ist in diesem Fall 3. Nach `unpack('C3', $binaryData)` ; enthält das Array...

...diese drei Bytes:

178	98	1
10110010	01011001	00000001
01001101	10011010	10000000

Dezimal

Byte (8-bit unsigned) werden zu

Byte (lsb first) mit [eigener Routine](#)*

010011011001101010000000

ergibt Byte-“String“ der Zeile

010011011 | 00110101

Codewörter ergeben...

Make-up 1728 white | Terminating 0 white

...eine leere Zeile weiß ✓

* oder gibt es etwas Einfacheres, um ein Byte little endian (lsb first) zu erhalten?