



Bild = Eröffnungsbild des Programms bzw. Login-Seite (16:9)

Name : _____ (Wie auf dem Studentenausweis geschrieben)

Vorname : _____ (Wie auf dem Studentenausweis geschrieben)

Matrikelnummer : _____ (6 Stellen in der Form: 5)

Querverweis auf die Spielregeln nach dem Login.

ODER Spielregeln zu Beginn immer lesen und bestätigen lassen.

Alternativ: Wichtigste Spielregeln kurz auf der Login-Page nennen, u.a.:

Die Matrikelnummer wird bei der Kontrolle der Aufgaben stets mit der im LSF hinterlegten Nummer abgeglichen. Es macht keinen Sinn, eine fremde Matrikelnummer zu verwenden.

1. Sie müssen im Internet sein und Zugang zur Seite: www.stone-at-htw-berlin.de haben.
2. Login mit der eigenen Matrikelnummer, Name, Vorname
3. STONE zeigt den letzten gespeicherten Arbeitsstand zu Ihrer Matrikelnummer.
4. Sie können die anstehende Aufgabe zum download anfordern und individuell bearbeiten.
5. Ergebnisse bei STONE eintragen und prüfen lassen.
6. Wenn alles richtig ist, Bestätigungsblatt mit Lösungen ausdrucken lassen und abgeben.
7. STONE speichert den aktualisierten Bearbeitungsstand automatisch und gibt die folgende Aufgabe frei.
8. Abmeldung von STONE erfolgt automatisch nach 15 Minuten Inaktivität.

Programmkonzept

