

Timechamp

Specifikáció - Témalabor 2021

A program célja

Maga a program célja egy csapat és időpont organizációs rendszer megvalósítása Spring Boot backenddel, melyben csapatokat, csapattagokat és eseményeket lehet kezelni.

A program használata

A webes alkalmazás használata során a felhasználónak lehetősége van regisztrálnia egy fiókot, tetszőleges felhasználónévvel és jelszóval. Regisztráció után természetesen megnyílik a bejelentkezés funkció is.

A program magába foglal organizációkat, melyeket a felhasználók hozhatnak létre, és létrehozásuk után adminisztrációs joggal rendelkeznek felette.

Az alkalmazás tartalmaz továbbá csapatokat és azok tagjait, melyek egy külön fül alatt megtekinthetők. A felhasználók létrehozhatnak csapatot, és jelentkezhetnek is csapatokba. A csapat létrehozója elfogadhatja a csapatába jelentkező felhasználókat, továbbá már meglévőket is kirúghat belőle.

A csapat létrehozója admin joggal rendelkezik a csapaton belül, azonban más csapattagokat is felruházhathat vele, továbbá csatlakozhat a csapatával egy szervezethez.

Egy csapat adminja(i) létrehozhatnak, törölhetnek csapatspecifikus eseményeket, melyre minden csapattag jelentkezni tud. Az esemény létrehozója testreszabhatja az eseményt egyedi leírás megadásával. Az eseményeknél megtekinthetők, hogy kik a jelenlegi résztvevők. Az eseményekhez elvégzendő feladatok is köthetnek, amelynek vannak felelősei, illetve egy esemény helyhez kötött, amelyhez hozzá lehet rendelni Google Maps kódot, nevet, hosszúságot, illetve szélességet.

Csapat tagjai

IGMEF9

borosgergo00@gmail.com

ED6JYA

kalicsadam@gmail.com

EAQXCB

pethesdani.imre@gmail.com