电子科技大学

计算机专业类课程

实验报告

课程名称: 数据结构与算法

学院专业: 计算机科学与工程学院

学生姓名: 韩博宇

学 号: 2019040708023

指导教师: 戴波

日期: 2020年12月27日

电子科 技 大 学 实 验 报 告

实验三

一、实验室名称:

电子科技大学清水河校区主楼 A2-412

二、实验项目名称:

图论与贪心算法实验

三、实验原理:

迪杰斯特拉算法

四、实验目的:

借助迪杰斯特拉算法来实现图的最短路径遍历

五、实验内容:

编写软件实现下面功能:

- (1).输入城市个数 n, 建立 n 个城市铁路关系及费用
- (2).求任意 2 个城市的最小开销并输出路径

六、实验器材(设备、元器件):

硬件平台:

CPU: Intel(R) Core(TM) i7-9750H CPU @ 2.60GHz

内存: 16G 软件平台: 操作系统: Windows 10 开发环境: Dev-C++ 5.11

七、实验步骤:

- 1. 问题描述
- (1).输入城市个数 n, 建立 n 个城市铁路关系及费用
- (2).求任意 2 个城市的最小开销并输出路径
- 2. 算法分析与概要设计

输入:城市个数 n, 这 n 个城市之间铁路费用的关系(以矩阵的形式输入), 起点和终点下标

输出:起点城市到终点城市的最小开销以及相应的路径

文字算法描述:

创建标记数组 s, 若某顶点 i 未被标记则 s[i]=0, 反之则 s[i]=1;

创建代表路径长度的数组 dist. dist[i]存储某时刻起点到该顶点的距离:

创建代表前驱的数组 path, path[i]代表最小开销的路径上 i 的前一个顶点。

- ①用邻接矩阵初始化 dist 数组;置 s={ V_0 };
- ②选择 V_i ,使得: dist[j]=Min{dist[i] | $V_i \in V-S$ },

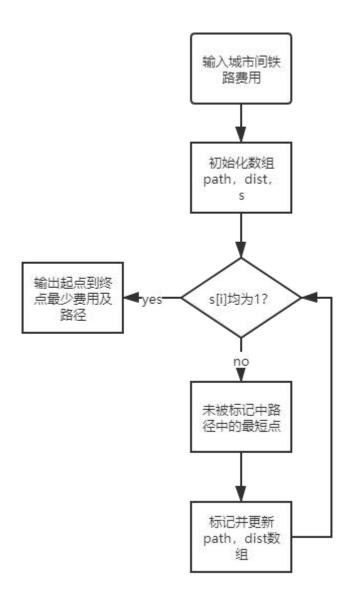
则 V_i 就是当前从 V_0 出发的最短路径的终点,并将 V_i 并入S;

③对 V-S 上的所有顶点 V_{k} , 修改:

dist[k]=Min{dist[j]+cost[j, k], dist[k]}.

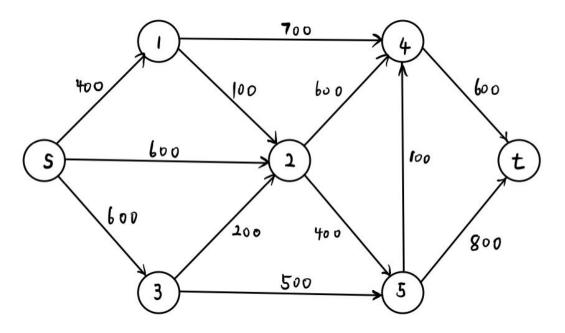
最短路径输出:

- ①找到终点的前驱节点,存储终点下标入数组
- ②若前驱节点不是起点,则则重复上述步骤
- ③将起点下标存储入数组, 逆序输出该数组

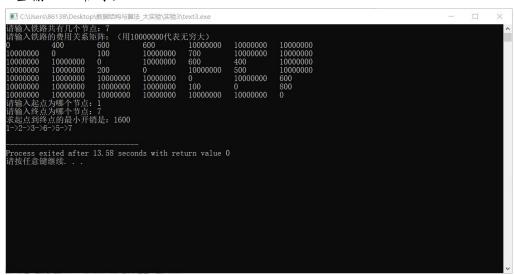


八、实验数据及结果分析:

以下图的数据为例:



当输入正常时:





当错误输入时:

九、总结及心得体会:

在编写程序的过程中,既让我更加理解了迪杰斯特拉算法,也进一步锻炼了我程序设计的能力。通过本次实验我进一步提升了自己分析和解决问题的能力,并且将所学运用到实际。本次实验的缺点在于:仅仅实现了迪杰斯特拉算法,并没有在原来的基础上加以改进,以减小时间和空间的复杂度。

+、对本实验过程及方法、手段的改进建议及展望:

本实验的输入较为繁琐,之后可以通过优化交互方式提升使用体验,并 且本次实验还可以考虑应用弗洛伊德算法实现,或用其他方法优化,以减小 时间和空间的复杂度。

报告评分:

指导教师签字: