

troll

tu es troll. père de troll a choisi nom.

troll aime manger et dormir dans cavernes humides, chanter chants trolls avec les copains et taper sur rocs.

troll a quatre pierres. pas savoir compter plus.

si troll doit *taper* ou *bouger*, mettre une, deux, trois, quatre pierres. pas plus que quatre, pas savoir compter plus.

maître sait si *taper* ou *bouger* vaut une, deux, trois, quatre ou plus de pierre que troll peut compter.

si maître a plus que troll, troll perd, mais maître donne une pierre à troll. si troll gagne, troll heureux, mais maître prend une pierre. si troll et maître ont pareil, troll choisir si gagne ou perd.

troll toujours échouer sur autres choses (dis-crétion, ré-flé-chir, compter).

maître veut que troll taper sur elfes crâneurs, nains avides ou hommes sales. maître veut aussi autres missions, mais troll pas tout comprendre.

si troll survit, ou fait grandes choses, maître donne casque ou bonne massue. ou nouvelles pierres.

que massue de troll ne casse jamais.

jeu rôle Bruno Bord. CC-BY.