

# IFT6800–Atelier en Informatique

## (TP #3–Optionnel)

Louis Salvail<sup>1</sup>

Université de Montréal (DIRO), QC, Canada  
`salvail@iro.umontreal.ca`  
Bureau: Pavillon André-Aisenstadt, #3369

### 3 TP #3

Il s'agit du troisième TP pour le cours, ce TP est optionnel. Il peut vous ajouter 5 points à votre note finale. La date de remise est:

Vendredi, 11 décembre 2015, 12:30,

avant la période de démo. Ce devoir doit être fait par équipe d'au plus trois. La remise se fait:

- par courriel à Rébecca. Le courriel doit contenir tous les fichiers nécessaire pour faire fonctionner votre site, sauf jquery.js. Devrait contenir au moins un fichier HTML avec les CSS utilisés. Vos fichiers peuvent être dans un répertoire que vous ajoutez au message en pièce jointe. Le répertoire doit contenir tout ce qui est nécessaire, y compris les images, en plus des autres fichiers mentionnés.

#### 3.1 Javascript et SQL-baseball

1. Ajouter deux tables à celle que vous avez générée au TP2. La première liste les frappeurs des Expos pour l'année sélectionnée. Vous listez seulement les frappeurs qui ont plus de présences au bâton (i.e.  $AB$ ) que  $AB=50$ . Vous indiquez pour chaque frappeur, leur nom complet, les attributs  $AB$  (nombre de fois au bâton),  $H$  (nombre de fois qu'une frappe en lieu sûr a eu lieu),  $HR$  (nombre de coups de circuit) et la moyenne au bâton  $H/AB$ . Votre liste devrait donner les joueurs en ordre décroissant de moyenne au bâton. Les statistiques des frappeurs sont dans la table `Batting`.

La seconde table liste les lanceurs. Vous indiquez leur nom complet, le nombre de parties jouées **GP**, de parties débutées **GS**, le nombre de victoires **W**, le nombre de défaites **L** et de sauvetages **SV**. Les statistiques des lanceurs sont dans la table **Pitching**. Donnez votre liste en ordre décroissant du nombre de victoires. N'oubliez pas que vous aurez besoins de la table **Master** pour trouver le nom complet des joueurs. Chaque tableau devrait apparaître dans une section séparée. Vous devriez franciser le nom des attributs.

Vous aurez donc besoin de faire deux requêtes SQL de plus que pour le TP2. Chaque requête est faite exactement de la même façon que celle pour le TP2. La fonction **genereTableau** peut être utilisée pour meubler vos tableaux. Vous devez la rajouter au fichier HTML du TP2, car ce dernier ne contient qu'une fonction **genereClassement**.