The slide features a solid blue background. On the left and right edges, there are decorative patterns of overlapping chevron shapes in yellow, magenta, and light blue. The main text is centered in the upper half of the slide.

Simulação de pandemia

com agentes reativos

Roteiro

- Problema
- SIMULA
- Definição Agentes
- Regras de Comportamento
- Conclusão

Problema

E se....



Problema

Um vírus infectasse os seres humanos e os transformasse em zumbis?

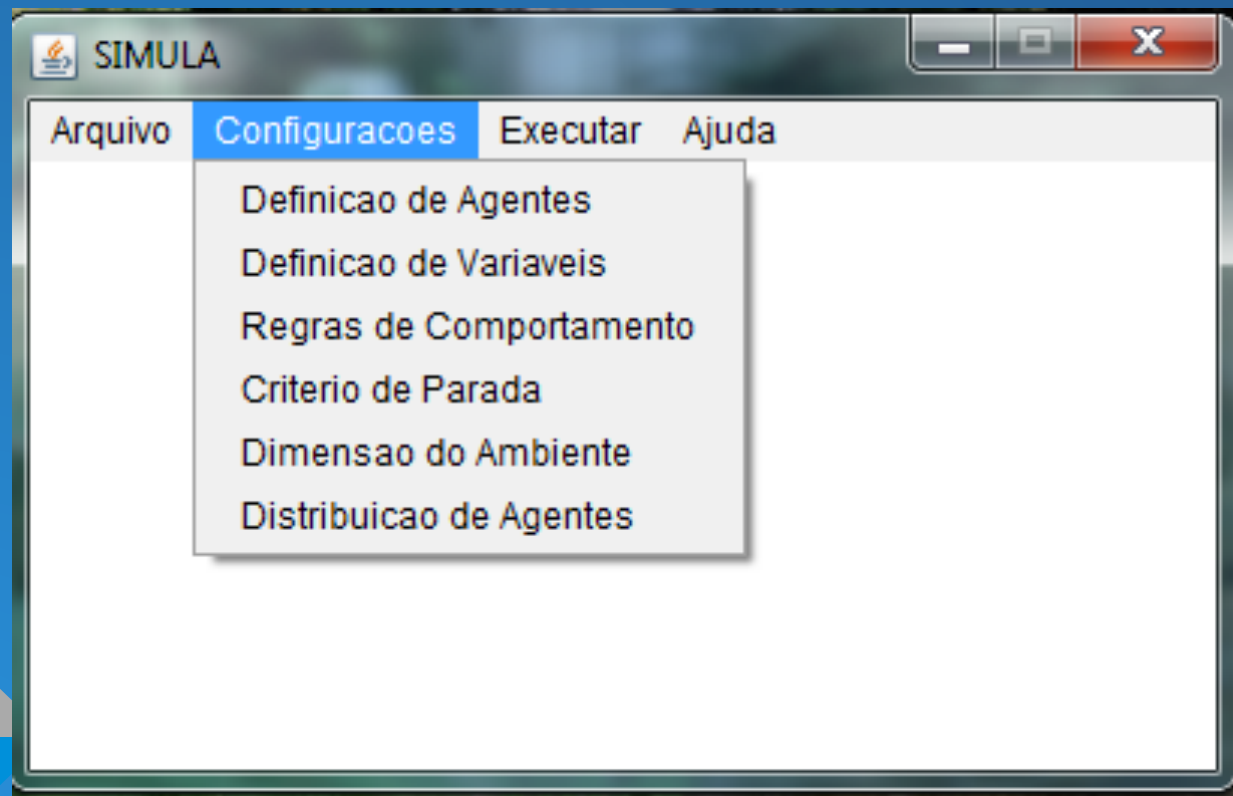
Será que a raça humana sobreviveria?



Solução

Simular as reações desta pandemia em um Sistema Multiagente Reativo.

SIMULA



Agentes

Zumbi:

- Se movimenta aleatoriamente, procurando humanos para atacar.
- Se atacado por humano, fica morto por 15 turnos, depois revive.
- Inicialmente, 4 no ambiente.

Agentes

Definicao de Agentes

Identificador: 1

Nome do Agente: zumbi


Número de Agentes: 4

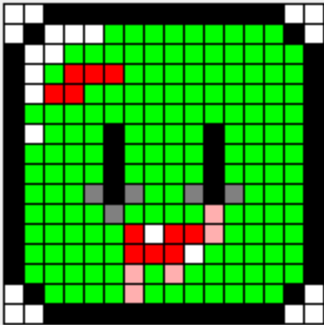
Área de Percepção: 5

Energia: 0

Carga: 0

Cor Seleccionada: Branco

Imagem: 



OK Proximo Anterior Exclui Cancela

Agentes

Definicao de Agentes

Identificador: 6

Nome do Agente: zumbi_morto


Número de Agentes: 0

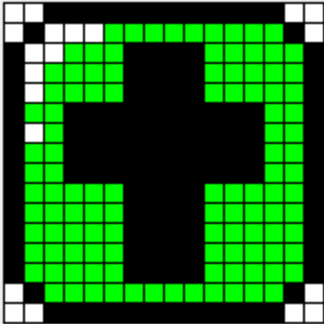
Área de Percepção: 0

Energia: 0

Carga: 0

Cor Seleccionada: Branco

Imagem: 



OK Proximo Anterior Exclui Cancela

Agentes

Humano:

- Se movimentam aleatoriamente, fugindo de zumbis.
- Se atacado por zumbi, pode ficar fragilizado, se infectar, até virar zumbi.
- Pode ser curado por um médico.
- Inicialmente, 6 no ambiente.

Agentes

Definicao de Agentes

Identificador: 3

Nome do Agente: humano1


Número de Agentes: 6

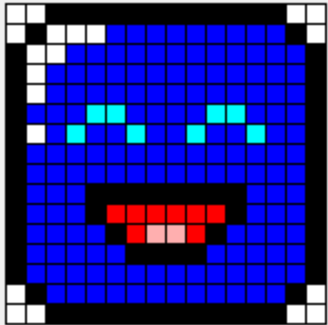
Área de Percepção: 6

Energia: 0

Carga: 0

Cor Seleccionada: Branco

Imagem: 



OK Proximo Anterior Exclui Cancela

Agentes

Definicao de Agentes

Identificador: 4

Nome do Agente: humano2


Número de Agentes: 0

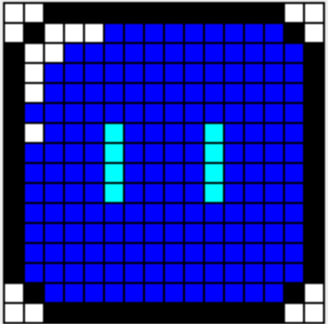
Área de Percepção: 5

Energia: 0

Carga: 0

Cor Seleccionada: Branco

Imagem: 



OK Proximo Anterior Exclui Cancela

Agentes

Definicao de Agentes

Identificador: 5

Nome do Agente: humano3


Número de Agentes: 0

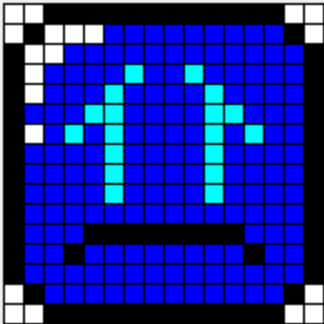
Área de Percepção: 4

Energia: 0

Carga: 0

Cor Seleccionada: Branco

Imagem: 



OK Proximo Anterior Exclui Cancela

Agentes

Médico:

- Se movimenta, em busca de um humano, com prioridade ao mais fragilizados.
- Quando encontra um humano, o cura.
- Não pode ser atacado por zumbi.
- Inicialmente, 3 no ambiente.

Agentes

Definicao de Agentes

Identificador: 2

Nome do Agente: medico


Número de Agentes: 3

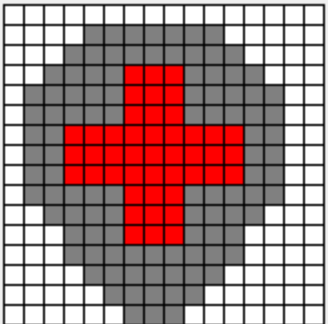
Área de Percepção: 12

Energia: 6

Carga: 0

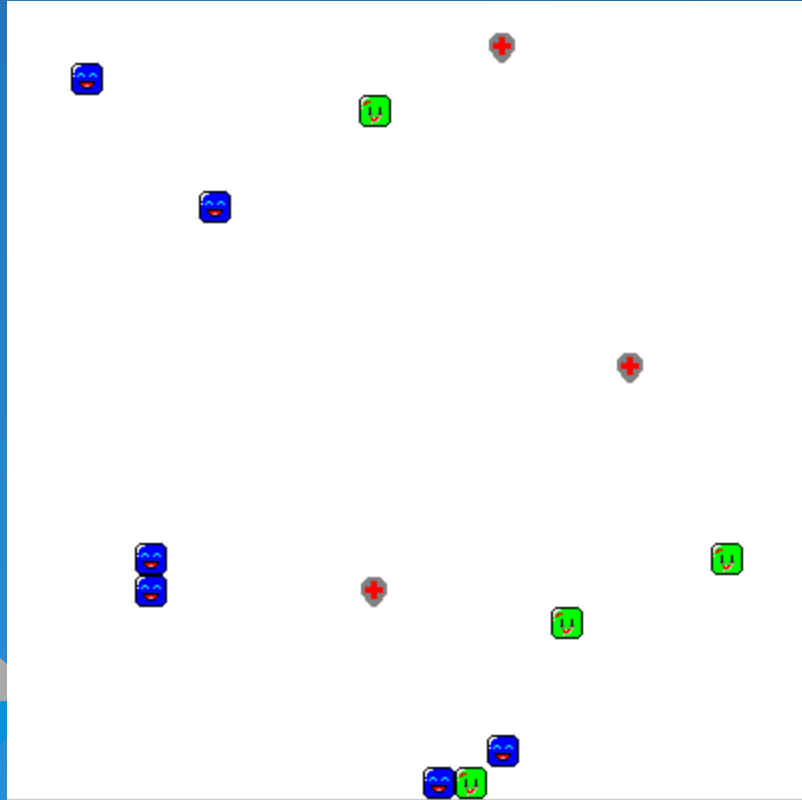
Cor Seleccionada: Branco

Imagem: 

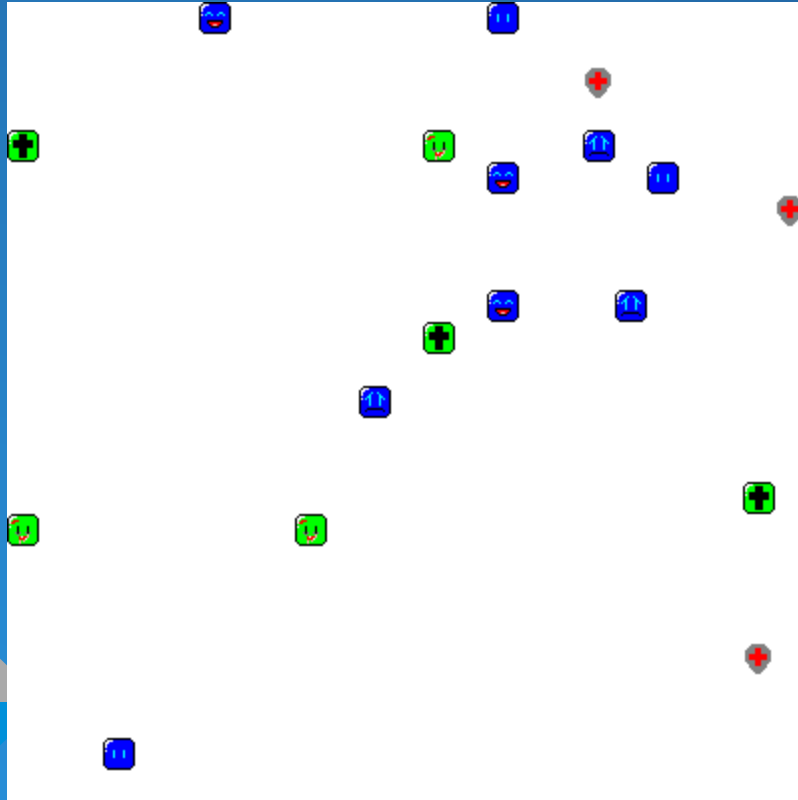


OK Proximo Anterior Exclui Cancela

Ambiente



Ambiente



PERGUNTAS?