



# SI JavaScript - E1 P2025

Du mardi 6 au vendredi 16 avril 2021

3

# Cadrage, objectifs et esprit

## ■ Cadrage

- 9 jours ouvrés
- 7 équipes de 1 (La note d'Elvys ne sera prise en compte que s'il a réussi)
- Une note individuelle sur 20

## ■ Objectifs

- Mesurer précisément ce que chacun sait faire
- Vous enrichir des connaissances des autres
- Accroître les compétences de tous

## ■ Esprit

- Confiance en soi
- Coopération
- Technicité

- **Mini jeux**
  - Concevoir un mini jeu web solo
- **Ce que vous devez faire**
  - Mettre en œuvre les acquis en HTML/CSS
  - Créer des interactions en JavaScript
  - Appliquer les mécaniques d'un jeu
  - Être en mesure d'expliquer un élément technique
  - Vous entraider de telle sorte que tout le monde réussisse
- **Ce que vous ne devez pas faire**
  - Imiter
  - Copier
  - Vous contenter

## ■ Modalités

- 10' de présentation et 20' de questions/réponses (soyez concis, précis, clairs)
- L'ordre et les horaires des passages vous seront communiqués le vendredi matin à 11h00
- Tenue très correcte exigée (costume cravate)
- Position debout
- Aucune problème technique ne sera accepté (anticipez, voire enregistrez votre présentation)

## ■ Notation

- 03 pts : Conception
- 03 pts : Design
- 03 pts : Complétion
- 04 pts : Qualité du code
- 05 pts : Technicité
- 02 pts : Présentation orale
- Bonus/malus en fonction de la moyenne des six : -2 (0 à 5), -1 (5 à 10), +1 (10 à 15) +2 (15 à 20)

## ■ Rendus

- Une page web

# Planning de la semaine

- **Mardi 06/04 journée**
  - Lancement et soutien
- **Jeudi 08/04 journée**
  - Point d'avancement et soutien
- **Lundi 12/04 journée**
  - Point d'avancement et soutien
- **Mercredi 14/04 journée**
  - Point d'avancement et soutien
- **Vendredi 16/04 après-midi**
  - Soutenances

Que chacun progresse sous le regard des autres !



Des questions ?