Inlämningsuppgift 2

Mikael Svahnberg* 2024-09-13

1 Översikt över Inlämningsuppgifterna

- 1. Samarbete och Konfigurationshantering
 - Lite att göra i början (sätt upp repo, börja använda git)
 - Resten kommer "på köpet" när ni arbetar med uppgift 2.
 - Mål: alla bidrar med någonting med hjälp av git.
- 2. Implementation och Dokumentation
 - (se resten av presentationen för mer detaljer)
 - Mål: Att inse att applikationer kan bestå av flera olika (och separata) delar som samarbetar.
 - Mål: Att dokumentera er programkod och reflektera över ert arbete.
- 3. Testning och Debuggning
 - Planering av hur och vad som skall testas
 - Testa någon del av systemet ni implementerar
 - \bullet Debugga $n \aa g o n$ del av systemet ni implementerar
 - Se exempel från övningsuppgifterna; Ni skall göra ungefär likadant.
 - Mål: Att se testning som en naturlig och självklar del av implementationen
 - Mål: Att inse att det finns ett kraftfullt verktyg rakt framför er för att hjälpa er förstå vad som händer i era datorprogram.

2 Implementation och Dokumentation

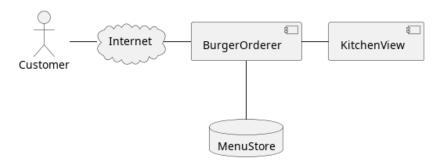
Uppgiften i Stort

- Ni skall skriva två datorprogram: BurgerOrderer och KitchenView
- Burger Orderer och Kitchen View är egentligen ganska lika: De lyssnar efter anrop och reagerar på dessa.

^{*}Mikael.Svahnberg@bth.se

- Har ni löst Burger Orderer så är Kitchen View till 80% färdigt redan.
- Mål: Att inse att applikationer kan bestå av flera olika (och separata) delar som samarbetar.
- Mål: Att dokumentera er programkod och reflektera över ert arbete.

3 BurgerOrderer



- BurgerOrderer skall lyssna på en nätverkskoppling, t.ex. http://localhost:8000/
 - localhost är din egen dator. Kan också heta 127.0.0.1
 - -:8000 i det här fallet är en $n \ddot{a} t verk sport$.
 - / är en "API-ändpunkt": Den här delen av adressen berättar vad man vill att BurgerOrderer skall göra.
 - * Det här kan ni planera nu, exempel:

API	Beskrivning
/	Visa förstasidan. Lista alla hamburgare.
/burger/name	Visa en viss hamburgare
/buy/name	Köp en viss hamburgare
/buy/name?cfg=extraBacon	Köp en viss konfiguration av en hamburgare

Exempelkod: https://codeberg.org/mickesv/BO-py.git

4 Steg Ett: Lyssna på Nätverkskoppling

- Enligt uppgiftsbeskrivningen: lyssna på uppkoppling från en webläsare
 - Kan göras mycket mer lågnivå, men det täcker vi inte i den här kursen.

Exempel:

• JavaScript/Node.js: express.io

```
const express = require('express');
const app = express();
const PORT = 8000;
```

```
app.get('/', startPage);
app.listen(PORT, () => { console.log('Listening on port', PORT); });
function startPage(req, res) {
    console.log('Loading start page');
    return res.send('Welcome!');
}
    • Python: flask (≈ version 3.0.3)
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
    @app.route('/')
def frontpage():
    print('Loading start page', flush=True)
    return 'Welcome!'

if __name__ == "__main__":
    app.run(debug=True, host="0.0.0.0", port=8000)
```

5 Vad Webläsaren gör

Webläsaren (Firefox, Chrome, Safari, Edge, $\dots)$

- 1. kopplar sig mot en öppen nätverksport
- 2. skickar upp eventuella parametrar
- 3. ber att få någonting tillbaka.

"Någonting" kan vara

- en kod som t.ex. säger om allt är ok (200)
- en text
- ullet en html-sida
- en bild, en css-fil, eller vad som helst.

Webläsaren tolkar sedan det den får, och försöker visa det.

- Det kan finnas instruktioner om att hämta andra filer också (t.ex. css-filer). Då gör webläsaren det.
- Om det är html så formatterar den texten
- Om det är något annat så försöker den så gott den kan visa det eller be ett annat program om hjälp.

6 HTML

- Beskriver bara hur saker skall visas
 - Man beskriver innehållet med en start-tag, e.g. <h1>, och en slut-tag</h1>.
 - ex <h1>innehåll</h1>

```
Exempel
<h1>Rubrik</h1>
<h2>Underrubrik</h2>
Stycke
 <!-- En punktlista -->
Punkt 1
Punkt 2

Text med <i>iitalics</i> och <b>fetstil</b>
<a href="/buy/heartstopperBurger">En klickbar länk</a>
<a href="/buy/heartstopperBurger">En länk till en annan websida</a>
Man kan också stoppa in bilder bland texten: <img src="/images/blommor.png">
(Men man behöver se till att webservern hittar
```

7 Bygg vidare på BurgerOrderer

till /images/blommor.png och vet vad den skall göra).

- Vi började med minsta möjliga; vi returnerade texten 'Welcome!' och inget annat.
- Nu kan vi lägga till lite html-kod:

```
@app.route('/')
def frontpage():
    print('Loading start page', flush=True)
    return '<h1>Welcome!</h1>'
```

- Det blir lite fult att ha allt i samma metod när det blir större
- Refactor och skapa en ny metod

```
def renderFrontpage():
    pg = '<h1>Welcome!</h1>'
    pg += 'lite mer text'
    return pg

@app.route('/')
def frontpage():
    return renderFrontpage()
```

8 Flera Olika Hamburgare

- Så småningom vill vi hämta från en databas
- Men just nu vill vi bara ha en lista
- Vi kan hårdkoda, men det kostar bara lite extra att förbereda för framtiden

9 KitchenOrderer

- $\bullet\,$ Är precis samma: lyssna på en nätverkskoppling, skriv ut (till konsolen)
- Kan lägga lite tid på att göra det någorlunda snyggt.

Exempel:

10 Skicka från BurgerOrderer till KitchenView

• Behövs ett ramverk till: requests (\approx v 2.32.3)

```
import requests

def sendToKitchen(burgerName, args):
    requrl = makeURL(burgerName)
    requrl = addOptions(requrl, args)

    print('Using KitchenView URL: ' + requrl)
    # exempel på requrl: http://kitchenview:5000/buy/gnuttburgare?noOnion&extraBacon& requests.get(requrl);
    return
```

11 Sammanfattning

- Exempelkod: https://codeberg.org/mickesv/BO-py.git
- \bullet Skriv applikationerna BurgerOrdereroch KitchenView
 - BurgerOrderer skapar html-sidor som kan returneras till användarens webläsare.
 - $-\,$ Använd så lite HTML som nödvändigt för att få klickbara länkar
 - * Olika länkar (ex. till /, /buy/ , /info/) ger olika svar.
 - Kitchen View tar bara emot information och skriver ut till skärmen.
- Jobba med detta ett tag, så småningom kommer vi
 - -Stoppa in Burger Orderer och Kitchen View i vars
in liten Container (med Dockereller podman)
 - Hänga på en databas som BurgerOrderer använder sig av.