



# Utvecklingsmiljön

Mikael Svahnberg<sup>1</sup>

2023-11-21

---

<sup>1</sup>Mikael.Svahnberg@bth.se



# Att Välja en Utvecklingsmiljö

Klassiskt *Editor War*: Vi or Emacs

- Båda har fokus på en sak: *Redigera text*
- Allting annat fick man förr lösa utanför
  - e.g. kompilator, byggsystem, debugger, mm.
  - Idag finns det stöd i utvecklingsmiljön för att använda de externa verktygen.
  - Men det är ofta bekvämt att använda en terminal

Moderna Alternativ

- IntelliJ
- Eclipse
- Atom
- VS Code / VS Codium

Det viktiga är inte vilken du väljer

- Skall kunna använda flera olika miljöer
- Skall kunna se förbi utvecklingsmiljön till det du faktiskt utvecklar

*Med VSCode vill jag skriva ett program*

- eller -

*Med den här filen vill jag göra XX*